Программный продукт «CheapASCII» ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ВВЕДЕНИЕ	3
	1.1. Наименование продукта	
	1.2. Краткая характеристика области применения	
2.	ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ	
	2.1.Документ, на основании которого ведется разработка	
3.	НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ	3
4.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ	
	4.1.Требования к функциональным характеристикам	
	4.2.Требования к составу и параметрам технических средств	
	4.3.Требования к информационной и программной совместимости	
	4.4. Требования к использованию готовых библиотек и классов	
	4.5. Требования к реализации математических алгоритмов работы программы	
	4.6. Требование к написанию модуля для интеграции	
5.	ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ	
6.	ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ	
7.	СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ	4
8.	ПОРЯЛОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ	

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Наименование продукта

Программа «CheapASCII».

1.2. Краткая характеристика области применения

Программа может применяться пользователями персональных компьютеров для преобразования растрового изображения в ASCII-графику.

2. ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

2.1. Документ, на основании которого ведется разработка

Список требований и спецификация, предоставленные фирмой-заказчиком.

3. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Программа «CheapASCII» рассчитана на преобразование растрового изображения в последовательность ASCII-символов, которая будет в целом выглядеть, как исходное изображение.

Программный продукт предполагается для использования всеми категориями пользователей от начинающих до профессионалов.

4. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ

4.1. Требования к функциональным характеристикам

- 4.1.1. Программа должна давать возможность пользователю выбрать произвольное растровое изображение, расположенное на компьютере.
- 4.1.2. Программа давать пользователю возможность изменять коэффициент бинаризации.
- 4.1.3. Программа должна иметь возможность преобразовывать изображение в набор ASCII-символов.
- 4.1.4. Программа должна иметь возможность сохранять в файл и предоставлять возможность скопировать полученную последовательность ASCII-символов.

4.2. Требования к составу и параметрам технических средств

Для работы продукта нужен IBM PC совместимый компьютер следующей конфигурации:

Процессор: 800 МГц или выше

Оперативная память: 512 M6 RAM или выше

Видеопамять: 64 Мб или выше

Свободное место на HDD: 500 кб

Периферийные устройства: Клавиатура и мышь

4.3. Требования к информационной и программной совместимости

Для функционирования программы «CheapASCII» необходимо наличие операционной системы Microsoft Windows XP или выше. Так же необходим предустановленный программный пакет .NET Framework версии 4.5 или выше.

4.4. Требования к использованию готовых библиотек и классов

Для интегрирования в программное обеспечение готовых библиотек и классов, необходимо провести инспектирование кода модуля **Make_module.cs** на предмет соответствия стандартам кодирования:

- Названия методов и имена констант пишутся с большой буквы.
- Имена переменных с малой.

- Используется нотация CamelCase
- Выделяйте методы с говорящими названиями. Названия аргументов метода должны снимать неоднозначности.
- Вместо непонятных чисел, используйте именованные константы с осмысленными именами.
- Имена переменных должны указывать на их предназначение.
- Комментарии к методам соответствуют спецификации по созданию документации методов.

4.5. Требования к реализации математических алгоритмов работы программы Для работы программы необходимо реализовать следующий математический

алгоритм
$$\begin{cases} 5x - 3y + 4z = 0 \\ ax + 2y - z = 0 \\ 8x - y + az = 0 \end{cases}$$

4.6. Требование к написанию модуля для интеграции

Для работы программы необходимо написать код модуля, выполняющего следующие функции:

Написать программный модуль для подсчета количества символов до точки с запятой и после неё (в строке имеется только одна точка с запятой (;)).

5. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

Предварительный состав программной документации:

- 1. Техническое задание
- 2. Эскизный проект
- 3. Руководство пользователя

6. ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

Планируется распространять программу как freeware-продукт под GNU General Public License.

7. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Стадии	Работы	Результаты	Сроки
Техническое задние	Написание	«Техническое задание»	22.027.03.
	документа		
Эскизный проект	Написание	«Эскизный проект»	7.0328.03.
	документа		
Программная	Создание исходных	Рабочая версия	28.032.05.
реализация	текстов программы	программной системы	28.032.03.
Тоотирования и	Отладка и	Программная система,	
Тестирование и отладка	тестирование	прошедшая тестирование	2.0523.05.
	рабочей версии	и отладку	
Покументирование	Написание	«Руководство	23.056.06.
Документирование	документа	пользователя»	23.030.00.

8. ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ

Приемка должна осуществляться в соответствии с документом «Техническое задание».