

ANGULAR

Juan Daniel Valencia H Inyer Marín Medina











/TABLA DE CONTENIDO

$\sqrt{01}$ /QUE ES

Que es angular, algunas caracteríscas

/03 /INSTALACIÓN

Como instalar y crear
primer proyecto

/02 /ANGULARIS VS

Diferencias entre
AngularJs y Angular

/04 /COMPONENTES

Qué son los > componentes en Angular











/QUE ES ANGULAR



/DESARROLLADOR

Desarrollado y mantenido por Google Inc



/DISEÑO

Está naturalmente desarrollado en TypeScript, trayendo consigo grandes ventajas



/LANZAMIENTO

15 de septiembre de 2016





/ARQUITECTURA



/FRONTEND

La parte gráfica de la aplicación, con la que el usuario interactúa









/CONEXION

La conexión entre el frontend y el backend es mediante una API Rest



/BACKEND

Base de datos y servidor











Single Page Applications

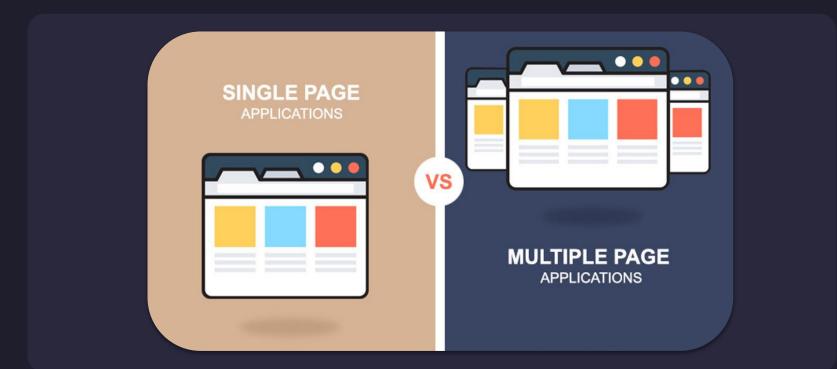








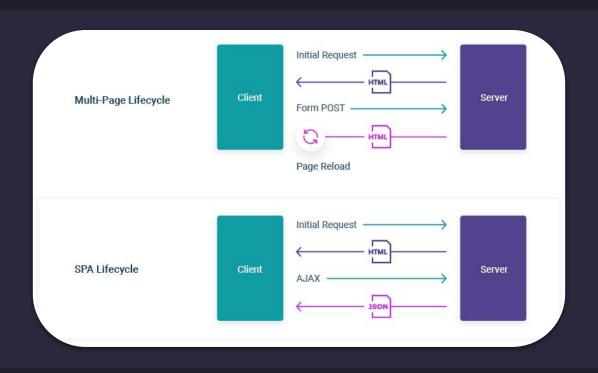
/SINGLE PAGE APPLICATION







/SINGLE PAGE APPLICATION









<WEBS/>

> Webs desarrolladas con Angular <



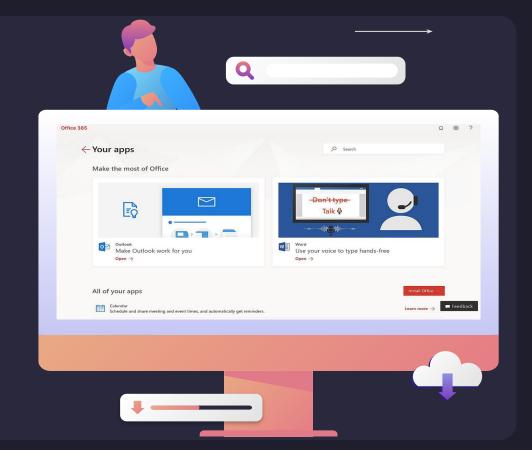








MICROSOFT OFFICE HOME

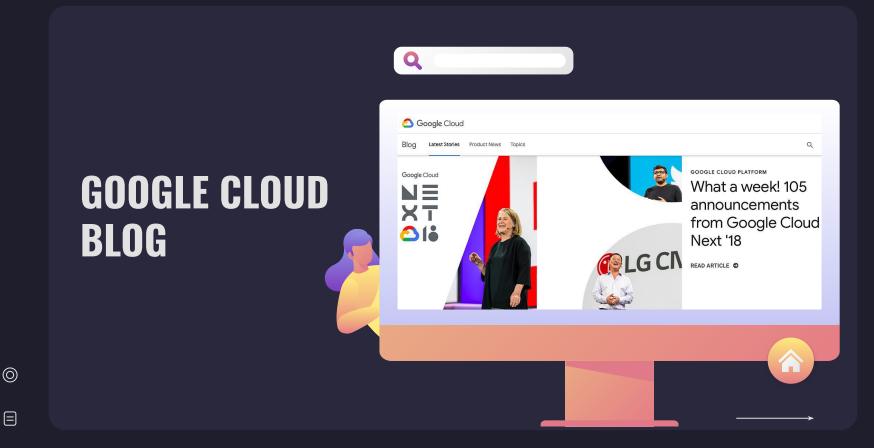






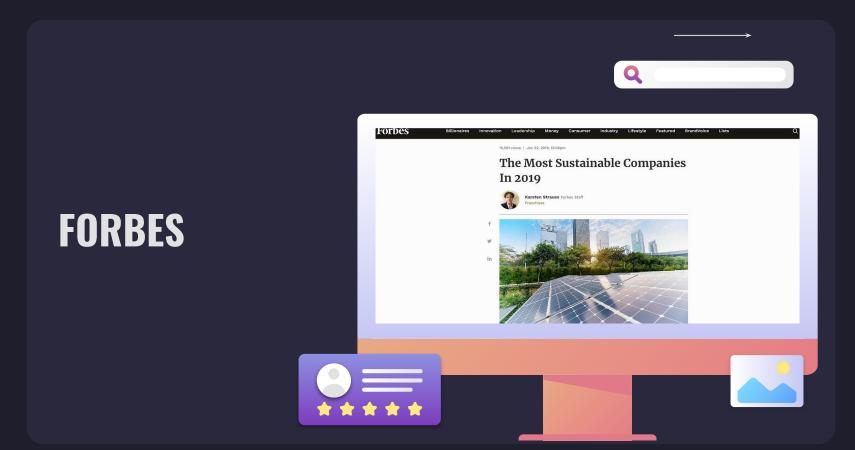




















CONOCIMIENTOS PREVIOS

<MétodosDeArrays/>

> Splice, Slice, Length, Filter, Map



<MVC/>

> Arquitectura de software para diseñar apps

<TypeScript>

> Lenguaje de programación basado en JavaScript







/POR QUE USARLO



/CODIGO LIMPIO

Vamos a trabajar con un código más limpio y estructurado



/TESTEO

La posibilidad de testear nuestra app



/MANUTENCIÓN

Fácil de mantener y aportar cambios



/REUTILIZACIÓN

Vamos a reusar mucho código, por lo que la app será más ligera









0

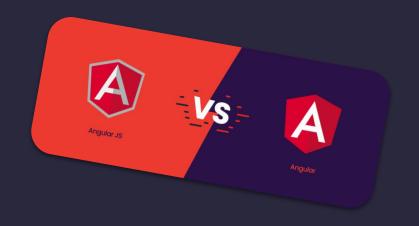






/02

/ANGULARJS VS ANGULAR



Framework para el desarrollo web







/ANGULARJS VS ANGULAR









/MENOS VERSATILIDAD

AngularJs es un Framework el cual no tenía compatibilidad con plataformas móviles



Angular hace uso de la arquitectura las SPA, por lo que su rendimiento es mucho mejor

\equiv

/ANGULARJS VS ANGULAR



/LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Programar en más lenguajes









/COMPONENTES

Se basa en los componentes web, que ofrecen una mejoría de rendimiento



/WEB3

Adaptación a la web 3.0 y sus características







STALAR ANGULAR/>

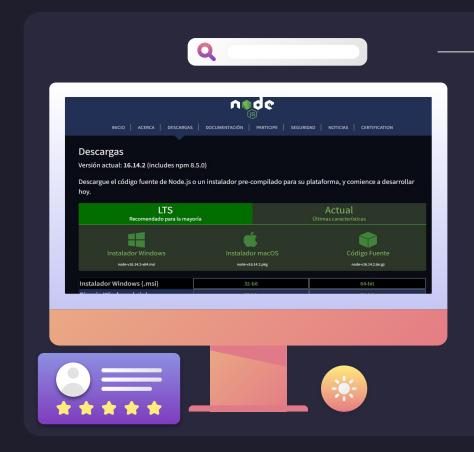












DESCARGAR NODE JS

Debemos descargar NodeJs para poder usar el package manager NPM

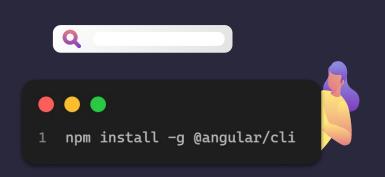






INSTALAR ANGULAR CLI

Instalamos el Angular Cli



Npm install -g @angular/cli

0





<CrearProyecto/>

- > ng new
- > Nombre del proyecto
- > cd 'Nombre del proyecto'
- > ng serve









CCCMPONE NTES/>

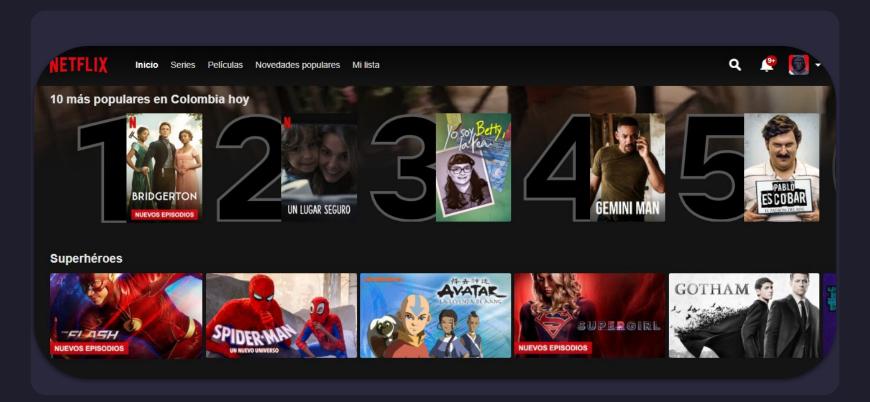
/04









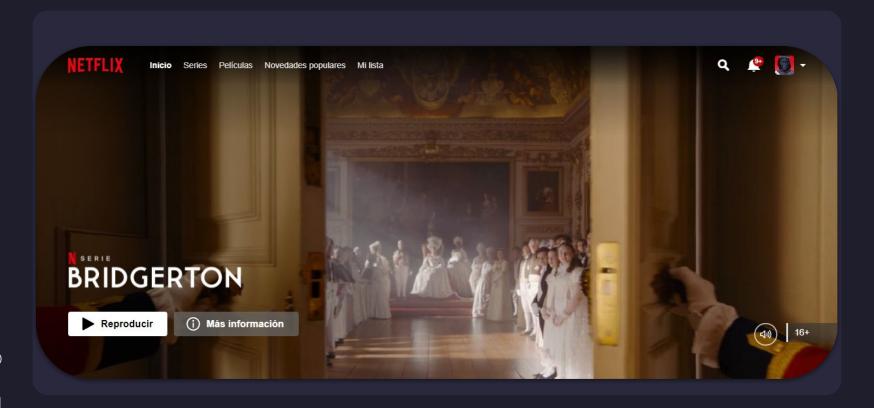








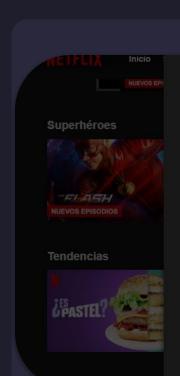












Más títulos similares a este



86 % para ti 7+ 2019



Cuando sus padres desaparecen en la búsqueda de una mítica ciudad llena de oro, la entusiasta exploradora adolescente y sus amigos se adentran en la selva para salvarlos.









Este espeluznante corto de 2022 cuenta con la dirección de Hebru Brantley y está protagonizado por Jasmine Cephas Jones y Genesis White.



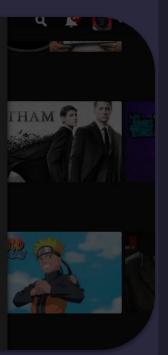




1 h 38 min

Le dicen el ladrón de sueños, el portador de pesadillas. A ella le dan el único nombre con el poder de vencerlo: niñera.











CrearCom ponente/>







/CREARCOMPONENTE



/MANUALMENTE

- Crear Componente
- Registrar en el módulo
- > Etiqueta Html
- > Añadirlo en componente
- > Renderizarlo



/CON COMANDO

> ng generate component
'nombre-compomente'







<CrearComponente!>



Angular Schematics v5.1.2

Angular schematics (CLI commands) from files Explorer or Command Palette.





Seleccionas la carpeta dónde creáras el path y le das click derecho, seguidamente < click en 'Generate a component'







<StringInterpolation/>

Una propiedad definida en el ts, puede
ser visualizada en el html

> {{propiedad}}







- Propiedades que permiten introducir

 > lógica al HTML que serán ejecutadas en
 el DOM
- > ngClass, ngIf, ngFor, ngStyle, ngModel, ngPlural <</pre>







<nglf>



- 1 <div *ngIf="condition; else elseBlock">Content to render when condition is true.</div>
- 2 <ng-template #elseBlock>Content to render when condition is false.</ng-template>





- 1 <div *ngIf="condition; then thenBlock else elseBlock"></div>
- 2 <ng-template #thenBlock>Content to render when condition is true.
- 3 <ng-template #elseBlock>Content to render when condition is false./ng-template>





YOUR LOGO HERE











- 1 <div *ngFor="let item of items">{{item.name}}</div>
- 2 ←!— . . . →
- 3 <app-item-detail *ngFor="let item of items" [item]="item"></app-item-detail>







<Servicios/>

Básicamente un servicio es un proveedor de datos, que mantiene lógica de acceso a ellos y operativa relacionada con el negocio y las cosas que se hacen con los datos dentro de una aplicación







</GRACIAS>

- Juan Daniel Valencia Henao
- > Inyer Marín Medina







