

GRUPA KICIE

Inżynieria Oprogramowania

Projekt grupy:

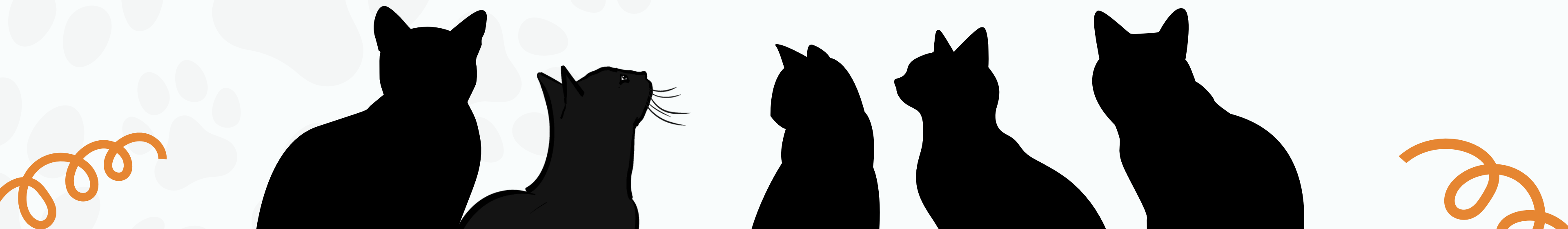
"VROOM TOOL"

Aplikacja do zarządzania magazynem dla części samochodowych





ZESPÓŁ





Scrum Master

Marcin Hubczuk

Osoba odpowiadająca za całkowitą pracę zespołu. Dbą o przestrzeganie zasad pracy Scrum oraz moderuje spotkania grupowe.



HTML



PHP



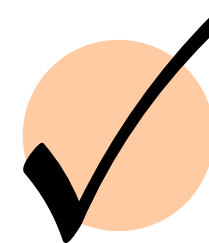
SQL



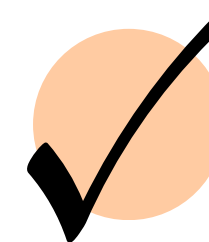
Developer

Mateusz Tarasiuk

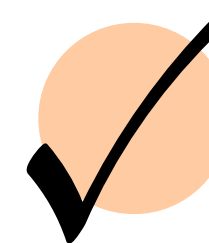
Członek grupy odpowiadający za implementację zadań i wybranych User story w zakresie programowania i baz danych.



HTML



SQLite



SQL

Developer

Michał Szatkowski

Osoba pracująca nad bazami danych i programowaniem. Tester #1



SQLite



SQL



Testing

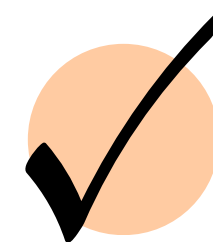
Developer

Luiza Choraży

Grafik grupy, odpowiedzialny za oprawę graficzną i wizualizację projektu.



Logo



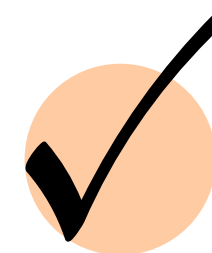
GUI



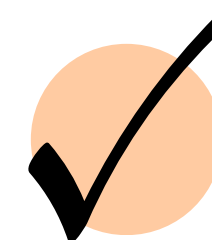
Developer

Ewa Świderska

Członek grupy odpowiadający za pomoc ogólną zespołu w zakresie graficznej i baz danych. Tester #2



Logo



Testing

KLUCZOWE FUNKCJONALNOŚCI (BACKLOG)

SQLite prompts

Logowanie

Dodawanie i usuwanie części

Działająca baza danych

Nauka

Logo

Integracja HTML, PHP i SQL

Edycja części

Dynamiczne menu

Oprawa graficzna

Ostatnie Aktualizacje

Historia zamówień

Statystyki i wykresy

Wyświetlanie części



PRZEBIEG LABORATORIÓW



Cotygodniowe spotkania na uczelni Daily (Weekly) Stand - Up



Kontakt grupy poza spotkaniami i dodatkowe rozmowy w celu zarządzania zadaniami



Korzystanie z repozytorium GitHub



Stała praca we własnym zakresie





EFEKTY



Zespół był w stanie skończyć projekt i wykonać wszystkie zaplanowane User Story !

Najważniejsze User Stories:

DODAWANIE CZĘŚCI

MODYFIKACJA CZĘŚCI

WYŚWIETLANIE AKTUALIZACJI

STATYSTYKI

DZIAŁAJĄCA BAZA DANYCH

HISTORIA
TRANSAKCJI



NAPOTKANE PROBLEMY



Brak Daily stand-up'u , spotkania odbywały się cotygodniowo.



Brak wiedzy w zakresie niektórych narzędzi lub programów. Potrzeba dodatkowej nauki i czasu na nią.



Niektóre przydzielone zadania były zbyt złożone, co powodowało długi czas oczekiwania na ich ukończenie



Choroby lub brak obecności członków grupy.



REFLEKSJE ZESPOŁU



Praca w metodyce Agile Scrum pozwoliła lepiej zrozumieć znaczenie organizacji i komunikacji w zespole.



Dzięki podziałowi na sprinty można regularnie monitorować postępy i wprowadzać zmiany w podejściu do zadań grupy.



Zespół nauczył się lepszej organizacji pracy, planowania zadań oraz znaczenia wspólnej odpowiedzialności za projekt.

