

Projekt zaliczeniowy II

WYMAGANIA DOTYCZĄCE FORMUŁY:

- Commit na dedykowanej gałęzi w repozytorium MDO2022
- Sprawozdanie stosujące język Markdown (MD), z zagnieżdżonymi w tekście zrzutami ekranu z procesu
- Dostępne w repozytorium pliki `Dockerfile`, `Jenkinsfile`, kompozycje, logi z *builda* – wszystkie na które powołano się w treści sprawozdania
- Zastosowane polecenia wklejone, jako obiekt `kod`, do sprawozdania
- Pliki `Dockerfile`, `Jenkinsfile` mają umożliwiać ponowienie opisywanych w sprawozdaniu operacji podczas sprawdzania
- Jeżeli czynność nie jest odtworzeniem operacji podręcznikowej i wymaga podjęcia decyzji charakteryzującej dany krok, konieczne jest opisanie motywacji za decyzją

ZADANIE:

- Znaleźć wśród repozytoriów GitHuba projekt zawierający mechanizm budowania (`Automake`, `Meson`, `npm`...) oraz testy jednostkowe.
 - Przykładem niech będzie `irssi`, ale należy użyć innego projektu.
 - Licencja projektu powinna czynić projekt możliwym do *forkowania* na własne potrzeby przy zasadzie udostępniania dzieł pokrewnych i wywiedzionych

- Wykazać w środowisku Docker, że program jest możliwy do zbudowania, a testy przechodzą
 - Zainstalować wymagania wstępne
 - Zaktualizować środowisko uruchomieniowe lub wykazać, dlaczego stosowany jest *baseline* wprost z huba
 - Dostarczyć *Dockerfile* umożliwiający ponowienie buildu bez konieczności przygotowania/konfiguracji środowiska
 - Dostarczyć *Dockerfile* uruchamiający testy, oparty o poprzedni *Dockerfile* (dziedziczący po nim)
 - Dostarczyć kompozycję *Docker Compose*, uruchamiającą powyższe pliki
- Wykazać, że zbudowany program można uruchomić i wykorzystać
 - W przypadku uruchamiania w kontenerze: wykazać, że funkcjonalność nie jest ograniczana konteneryzacją i opisać, czy dystrybuowanie wybranego oprogramowania w postaci kontenera ma sens
 - W przypadku uruchomienia na zewnątrz kontenera: udokumentować wyciągnięcie artefaktu z kontenera
 - Umotywować wybór (wewnątrz/na zewnątrz)
- Zainstalować w środowisku linuxowym, z wykorzystaniem Dockera, automatyzator *Jenkins*
 - Wykorzystać instrukcję
<https://www.jenkins.io/doc/book/installing/docker/>
 - Zapewnić działanie składnika DIND
 - Przygotować *Blueocean*, załączyć *Dockerfile* tworzący *Blueocean*
- Uruchomić przygotowaną kompozycję *Docker Compose* przy użyciu projektu w Jenkinsie

- Załączyć logi, umieścić w *commicie* w sposób uniemożliwiający odczytanie szczegółów środowiska (*opsec*) ale łatwy do rozłożenia na czysty tekst
 - Bonus: załączyć zbudowany program jako „*Build Artifact*” projektu
- Przekonwertować projekt na *pipeline* o następujących krokach:
 - Build
 - Test
 - Deploy
- Build oraz Test mają wykonywać kroki kompozycji i opierać się na Dockerfile’ach z poprzednich punktów.
- Skuteczne przejście testów i wdrożenia powinno wygenerować artefakt z builda i umożliwić jego pobranie jako „wypromowana” wersja. Jeżeli nie w postaci jednoznacznego i łatwego do pobrania pliku – konieczne jest opisanie sposobu otrzymania rezultatu („*deliverable*”)
- Decyzja o tym, co jest artefaktem i jak wydobyć go ze skutecznie zakończonej kampanii musi być opisana i umotywowana.
- Kontener ze zbudowaną aplikacją uruchomić na wybranej implementacji Kubernetesa (np. minikube). Opisać kroki potrzebne do konfiguracji środowiska i obroną politykę zabezpieczenia hosta

KRYTERIA ZALICZENIA

15%	Pozwala odtworzyć kroki i jego zgodne z formatem MD
25%	Dockerfile dla testów i builda
25%	Działający Jenkins i pipeline, ich konfiguracja obecna w sprawozdaniu
20%	Wyprodukowany i dostępny jednoznaczny artefakt
15%	Misc.