Michał Pastuszko

Plan wdrożenia aplikacji (Release Pipeline).

Aplikacja użyta w ramach planu : node-chat

Wykorzystane oprogramowanie:

- Docker oraz Docker Compose
- Git (z wykorzystaniem git hooks oraz serwisu Github)
- Docker Registry- Dockerhub
- Jenkins
- npm

Diagram aktywności UML:

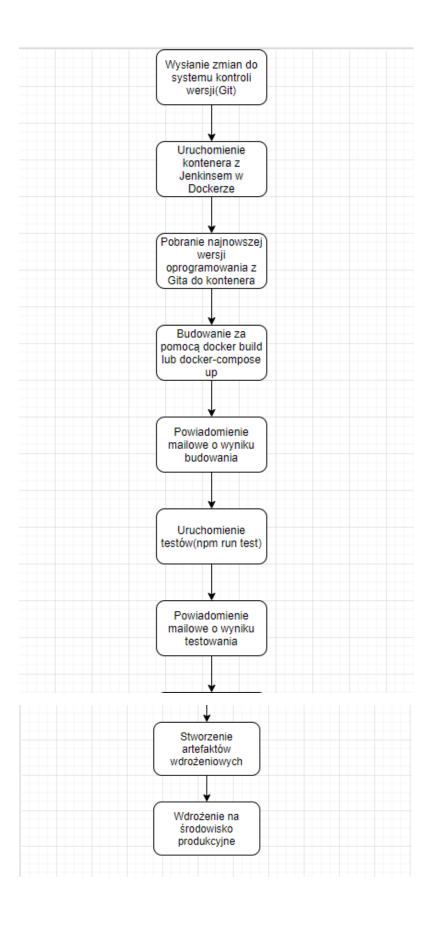
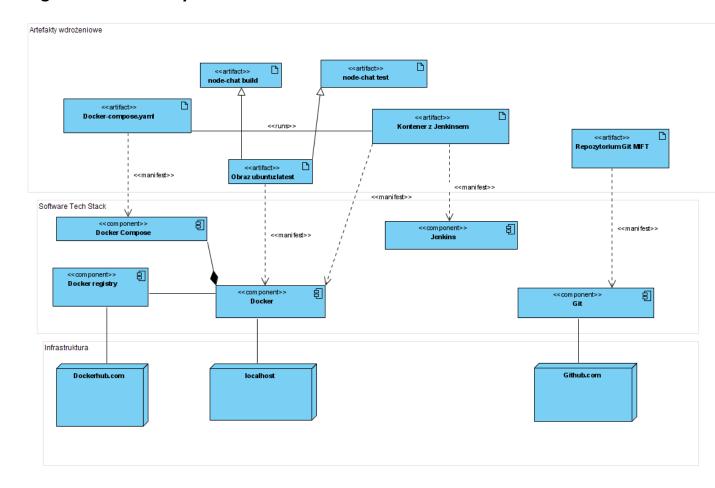


Diagram wdrożeniowy UML:



- 1. Proces wdrożenia rozpoczyna się od zmian dokonanych w gitowym repozytorium. Zadanie w Jenkinsie jest uruchamiane po dokonaniu git push na repozytorium znajdujące się w serwisie Github.
- 2. Uruchomienie kontenera z Jenkinsem. Jeżeli od ostatniego budowania aplikacji zostały w niej poczynione jakieś zmiany zadanie jest uruchamiane.
- 3. By zbudować najnowszą wersję aplikacji, jest ona pobierania z serwisu Github
- 4. Po pomyślnym pobraniu aplikacja jest budowana korzystając z przygotowanych wcześniej docker-compose.yaml oraz Dockerfile poprzez docker-compose up
- 5. Po skończeniu procesu budowania wysyłany jest e-mail zawierający informacje o powodzeniu bądź niepowodzeniu budowania. Jeśli proces nie powiódł się, w mailu znajdują się logi pozwalające dowiedzieć się dlaczego.

- 6. Jeżeli budowanie powiodło się, uruchamiane są testy aplikacji komendą npm run test
- 7. Wynik procesu wysyłany jest e-mailem, znajdują się w nim wiadomości na temat testów oraz ewentualne powody niepowodzenia.
- 8. Po poprawnym przejściu testów tworzone są artefakty wdrożeniowe pozwalające korzystać z aplikacji w docelowym środowisku.
- 9. Następuje wdrożenie na środowisko produkcyjne. Aplikacja na tym etapie powinna działać bezbłędnie w zakładanych warunkach