

Inżynieria Oprogramowania – Wymagania dot. dokumentacji projektowej

1. Zawartość dokumentacji

- a. Dokumenty przeprowadzonych prezentacji (np. pliki ppt, pptx, pdf).
- b. Dokumentacja w postaci elektronicznej (np. pliki pdf, doc, docx).
- c. Pliki dodatkowe – schematy baz danych, diagramy UML (np. pliki Visio, pliki Project – harmonogramy prac, itp.).

2. Co powinien zawierać projekt

- a. Opis projektu – cel, opis dziedziny projektu, obszar modelowania, ew. wymagania prawne, obostrzenia, ograniczenia fizyczne, techniczne itp.
- b. Wymagania funkcjonalne i pozafunkcjonalne.
- c. Opis przyjętej strategii postępowania (sposób realizacji projektu), zastosowany model cyklu życia oprogramowania, z uzasadnieniem.
- d. Zastosowane, w realizacji projektu, narzędzia, np. zastosowany system kontroli wersji.
- e. Słownik terminów wykorzystywanych w projekcie (np. za pomocą opisu formalnego).
- f. Opis architektury systemu.
- g. Wybrane diagramy UML uzupełnione opisem i komentarzem, schemat bazy danych, itp.
- h. Część dot. dokumentacji użytkownika – opis interfejsu, sposób funkcjonowania, itp.
- i. Planowany harmonogram prac oraz rzeczywisty harmonogram prac nad projektem, z uzasadnieniem wynikłych różnic.
- j. Sprawozdanie z realizacji dot. zaangażowania poszczególnych osób w projekcie.
- k. Wnioski wynikające ze sposobu realizacji projektu, może być w formie skróconych sprawozdań z przebiegu realizacji oraz wnioski.

Uwagi dodatkowe. W ostatecznej ocenie uwzględnia się również: zasadność przyjętych technik oraz narzędzi projektowych, poprawność i umiejętność doboru zastosowanych wzorców architektonicznych oraz projektowych, poprawność i umiejętność stosowania języka UML, a ponadto styl, czytelność oraz formę opracowanej dokumentacji.