## Introducción a la programación Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprobar el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-1-pathway-1?hl=es-419

1. ¿Cuál de las siguientes declaraciones de variable es válida?
<pre>var hello: Int? = ""</pre>
String "hello" = hello
val hello = "hello"
hello: String = "hello"
2. Se considera una práctica recomendada declarar una variable que no cambiará cuando se usa var en lugar de val.
○ Verdadero
Falso Grecto!
3. ¿Cuáles de las siguientes opciones son formas válidas de actualizar una variable?  Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.
total++
total - 1
total   (Correcto!
total = total + 1
4. En Kotlin, los comentarios pueden ser de una o varias líneas, y el compilador los ignora.
● Verdadero
○ Falso
5. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un tipo de datos en Kotlin?
String
O Int
Boolean

6. Float también representa un decimal, pero es menos preciso que Double.
● Verdadero
○ Falso
7. En Kotlin, el punto de entrada de un programa es
Sentencia println()
Variable val
Función main()
Sentencia return
8. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los valores que se muestran de las funciones son verdaderas? Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.
Si una función no especifica un tipo de datos que se muestra, este es Unit.
Se puede almacenar un valor que se muestra en una variable.   iCorrecto!
Las funciones con un tipo de datos que se muestra Unit deben incluir una sentencia return.
✓ Un tipo de valor que se muestra debe coincidir con el tipo de datos que se muestra de una función.
9. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las funciones son verdaderas?  Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.
✓ Las funciones pueden tomar parámetros o variables como entradas.
Las funciones se pueden almacenar en una variable para poder llamarlas más tarde.
Cuando se llama a una función con parámetros, los valores que se pasan se denominan argumentos.
✓ Dividir el código en funciones independientes facilita su mantenimiento.
10. Con los argumentos con nombre, puedes cambiar el orden en que pasas los argumentos a una función.
● Verdadero
○ Falso

## Results

Tu puntuación es 10 de 10. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-1-pathway-1?hl=es-419#

(Siguiente ruta de aprendizaje (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-1-pathway-2