

Integração de Sistemas Professor Jefferson Chaves jefferson.chaves@ifpr.edu.br

# INTRODUÇÃO À AWS IOT CORE

Conectar seus dispositivos a nuvem pode ser uma tarefa complexa. Isso porque em cenário tais como esse, é necessário se lidar com distintos protocolos e estimar recursos computacionais para sua operação (escala horizontal e vertical). Será necessário considerar questões que envolvem segurança no acesso dos dispositivos e dos dados, além de estruturar uma arquitetura que permita a integração entre os mais diversos dispositivos e o ferramental para processamento, armazenamento e disponibilização dos dados.

Nesse sentido, diversos serviços em nuvem foram disponibilizados, tais como IBM Cloud, AWS, Google Cloud, Azure e etc. Dentre essas opções, para aplicações IoT, tem se destacado a AWS IoT Core.

O AWS IoT Core é um serviço de nuvem gerenciado que permite que dispositivos conectados interajam de maneira fácil e segura com aplicativos de nuvem e outros dispositivos.

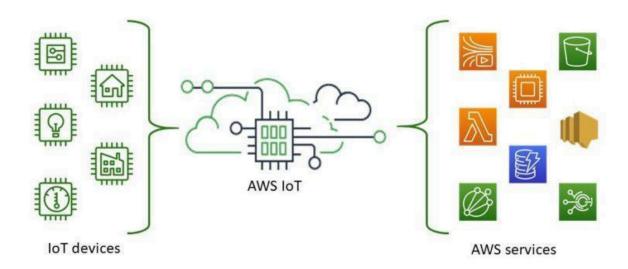
#### 1. AWS IOT

A AWS oferece serviços e soluções de Internet das Coisas (IoT) para conectar e gerenciar bilhões de dispositivos. Esses serviços de nuvem conectam seus dispositivos IoT a outros dispositivos e serviços de nuvem AWS. A AWS IoT fornece softwares e certificados que possibilitam de forma segura integrar seus dispositivos em soluções na nuvem IoT da AWS. Se seus dispositivos podem se conectar à AWS IoT, então a AWS IoT pode conectá-los aos serviços de nuvem que a AWS fornece.

A AWS IoT permite selecionar as tecnologias mais adequadas e atualizadas para sua solução. Para ajudá-lo a gerenciar e oferecer suporte a seus dispositivos IoT em campo, o AWS IoT Core oferece suporte a estes protocolos: MQTT, MQTT sobre WSS (Websockets Secure), HTTPS e LoRaWAN.



Este texto pretende introduzir os principais conceitos da AWS IoT por meio de guia para realizar a conexão de um ESP8266 à AWS IoT Core e publicar a leitura do sensor no broker MQTT da AWS IoT.



Como exemplo clássico, e de domínio de todos, para demonstração, usaremos o sensor para a leitura dos dados de temperatura de umidade. O ESP8266 se conectará à rede WiFi e publicará os dados do sensor na nuvem AWS IoT. Como toda conexão com a AWS IoT pode ser bidirecional, além de publicar os dados coletados, informações da plataforma serão enviadas ao ESP.

# 1.1 Seções deste material

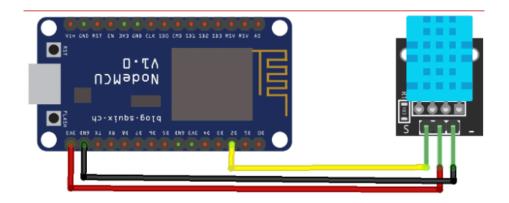
- Inscrevendo-se e configurando o Amazon Web Services;
- Instalando as bibliotecas necessárias para o Arduino IDE e escrevendo um esboço do Arduino para o projeto;
- Criar uma coisa é AWS;
- Criando política e anexando a coisa;
- Gerando certificados;
- Modificando o esboço do Arduino de acordo com os dados e credenciais da coisa;



• Assine e publique dados de e para o AWS Dashboard;

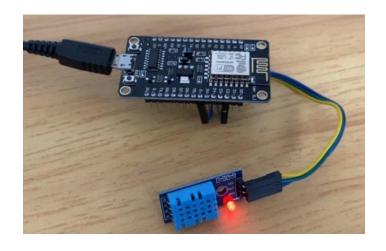
# 2. CONFIGURAÇÃO DE HARDWARE

O hardware necessário para este projeto é um módulo Wifi ESP8266. E para a parte do sensor, usaremos o sensor de umidade e temperatura DHT11.



Tela inicial padrão do Home Assistant. Veja outro exemplo <u>aqui</u>

Conecte o sensor DHT11 à placa ESP8266 conforme o diagrama de circuito apresentado. Conecte o pino VCC e GND do DHT11 a 3,3 V e GND do ESP8266. Da mesma forma, conecte o pino de sinal do DHT11 ao D2 (GPIO4) do NodeMCU ESP8266.





# 3. CONCEITOS BÁSICOS DO AMAZON AWS IOT CORE COM ESP8266

Iremos explorar os principais conceitos da plataforma por meio da experimentação. Os passos a seguir servirão de guia para configurar a placa ESP8266 e começar um primeiro projeto com a plataforma.

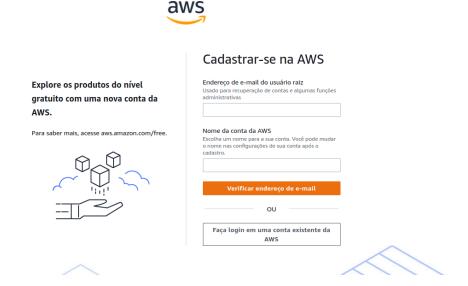
#### 3.1 Primeiro acesso

Em seu navegador e acesse: <a href="https://aws.amazon.com/pt/iot-core">https://aws.amazon.com/pt/iot-core</a>.



De forma geral, é necessário configurar uma conta da AWS. Portanto, crie uma conta usando e-mail e senha. A conta também requer as informações do seu cartão de crédito bancário. Não haverá cobranças apenas realizando-se a criação da conta (embora seja necessário cuidado com esse tema, afinal trata-se de um serviço pago). Também será solicitado a verificação do número de telefone. Após esses passos, a conta será criada com sucesso.



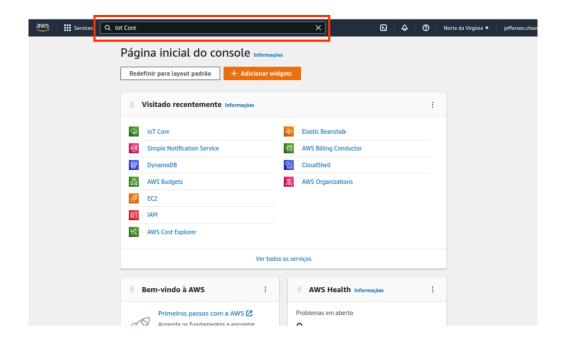


# 3.2 Painel do AWS IoT Core

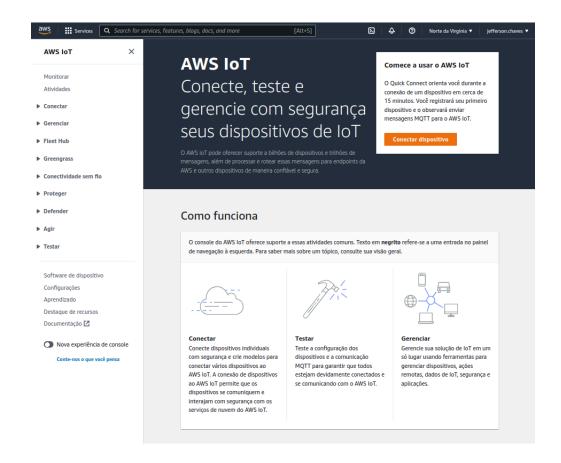
Após realizar o cadastro de realizar o login na plataforma (chamada de console), a janela do console de gerenciamento da AWS será aberta. Na guia de pesquisa de serviços na parte superior, escreva 'IoT core' e pressione Enter.

**IMPORTANTE**: no momento em que esse guia foi elaborado, foi notado em sala que existe uma versão mais atualizada do painel da AWS IoT Core. Assim, pequenas diferenças visuais podem ser encontradas. Você pode ver essa versão do painel desabilitando "Nova experiência do console".





Clique em IoT Core, para acessar a dashboard da AWS IoT.





No lado esquerdo do painel, estão organizados e dispostos os recursos disponíveis.

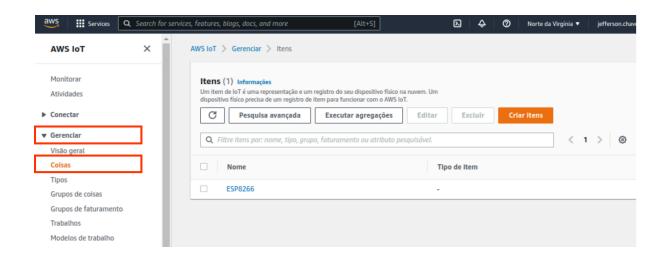
Inicialmente exploraremos dois recursos: Gerenciar e Proteger.

#### 3.3 Criando uma coisa

Nesse ponto, será necessário criar uma coisa, que virtualmente irá representar um dispositivo do mundo físico. Para tanto, siga os seguintes passos:

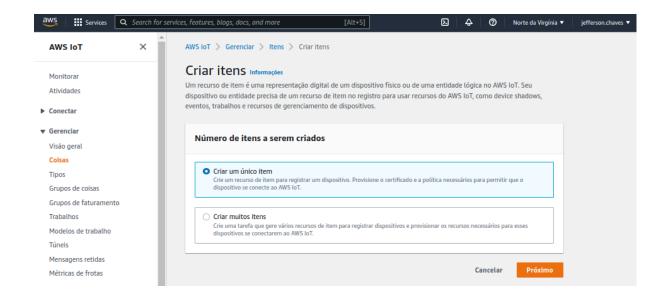
- Especificando propriedades de coisas
- Configurando o certificado do dispositivo
- Anexando políticas ao certificado

Na opção **Gerenciar**, clique em Coisa. Agora precisamos criar uma coisa aqui. Então, clique em Criar coisas aqui.



Você pode criar uma única coisa ou criar muitas coisas. Para este exemplo, selecione criar uma única coisa. Em seguida, clique em Avançar.

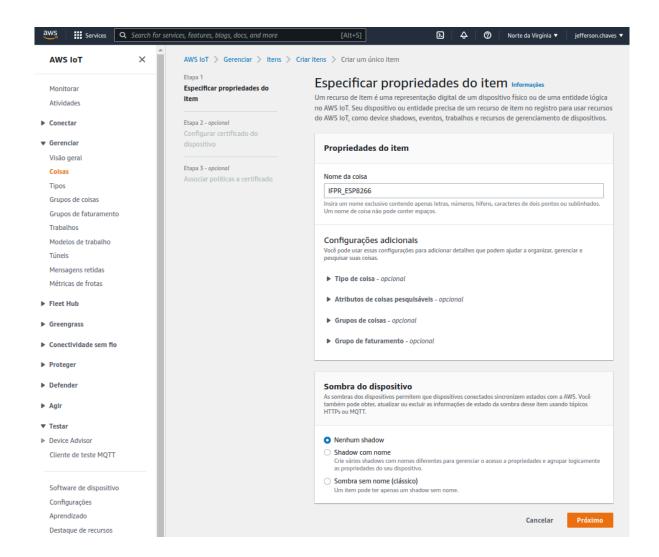




# 3.3 Especificar propriedades da coisa

Neste momento, precisaremos especificar as propriedades da coisa. Primeiro, dê um nome a uma coisa. Você pode nomear qualquer coisa. Por exemplo, vou chamá-lo de IFPR\_ESP8266.



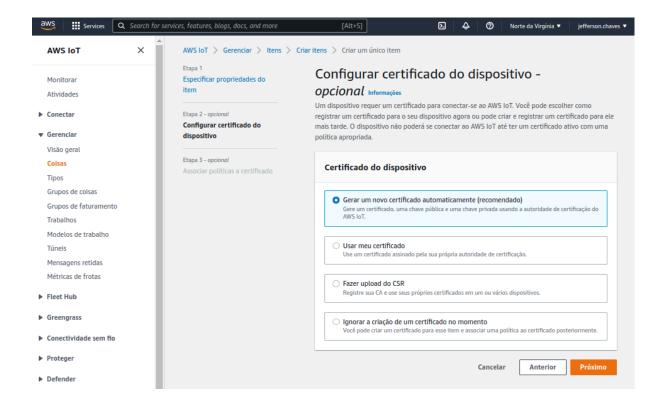


Em Configurações adicionais, não há necessidade de fazer alterações. Na opção Sombra do dispositivo, selecione a primeira opção como "Nenhum shadown". Em seguida, clique em Próximo.



# 3.3 Gerar certificado do dispositivo

Agora é necessário realizar a configuração do certificado para o dispositivo. Aqui você pode gerar automaticamente um novo certificado, usar seu próprio certificado, fazer upload do CSR ou pular esta etapa.



A recomendação da AWS é gerar um novo certificado automaticamente. Selecione essa opção e em seguida clique em **Próximo**.



# 3.3 Criar e anexar política

Agora precisaremos anexar uma política às **coisas** criadas. Como nenhuma política foi definida ainda, é necessário a criação de política primeiro.



Então clique em Criar política (você será redirecionado para uma outra página).

Aqui dê qualquer nome à política. Por exemplo, darei um nome como "ESP8266\_POLICY".

A seção Documento da política permite que sejam permitidos ou restringidos acessos aos recursos do nosso broker por quem assinar essa política de segurança. Na coluna de ação da política, digite IoT. Assim, várias opções aparecerão. A partir daqui precisaremos permitir a conexão, publicação, assinatura, e recepção de dados.



Documento da po Uma política do AWS IoT co recursos.  Builder JSON	ntém uma o		ca. Cada deci	laração contém ações, recursos e um efeito	o que concede ou nega as ações pe
Efeito da política		Ação da política		Recurso da política	
Permitir	•	iot:Connect	•	*	Remover
Permitir	•	iot:Receive	•	*	Remover
Permitir	•	iot:Publish	•	*	Remover
Permitir	•	iot:Subscribe	•	*	Remover
Adicionar nova inst	trução				
					_
					Cancelar

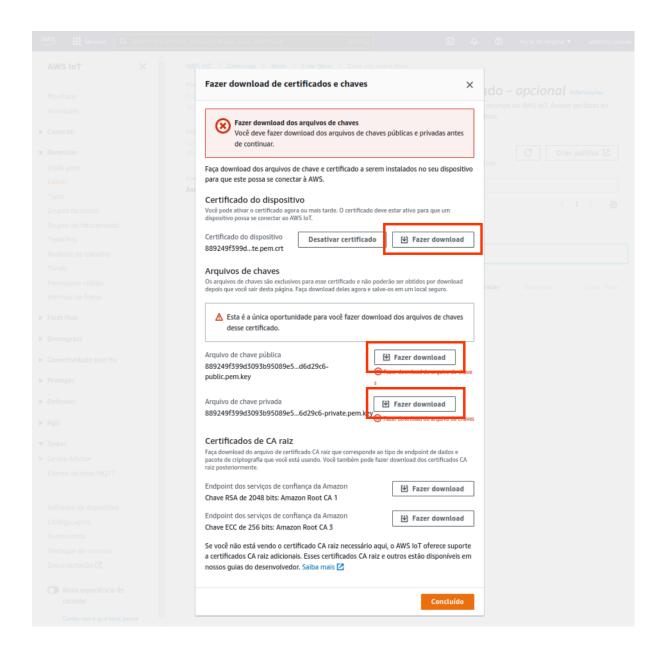
Clique em criar para criar a política. Retorne para a opção Criar Coisa. Assim, uma opção política aparecerá. Precisamos anexar as políticas ao certificado. Então selecione a política recém criada e clique em Criar Item.





#### 3.4 Download de certificados e chaves

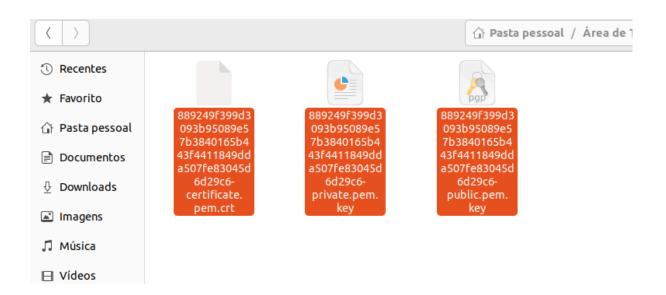
Agora precisamos baixar os certificados necessários desta lista.



Baixe os certificados para dispositivo, a chave pública e a chave privada. Nos certificados de CA raiz, há dois certificados. Para este exemplo, apenas o certificado Root



CA1 é necessário, então baixe-o também. Atenção, não será possível baixar alguns desses certificados em outro momento.



Pronto! Sua coisa foi criada, e configurada. Dispositivos usando esses certificados poderão acessar, publicar e receber dados da plataforma AWS IoT.

# 4 . CONFIGURANDO O PLACA ESP8266 PARA CONEXÃO COM A AWS IOT

Nos passos seguintes, será realizada a configuração do dispositivo ESP8266 (NodeMCU) para acesso a plataforma AWS IoT utilizando a Arduino IDE em sua versão 1.8.19.

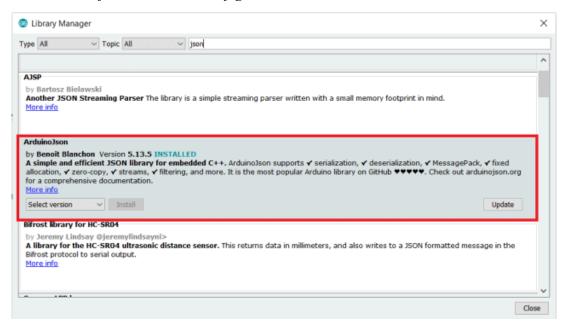
#### 4.1 Instalando as Bibliotecas Arduino Necessárias

Neste passo, serão instaladas as bibliotecas que não são padrão para o ESP8266.



#### 4.1.1. Biblioteca ArduinoJson

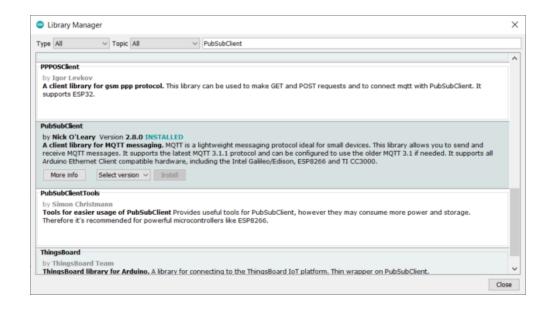
Biblioteca utilizada para formatar objetos json. Acesse o gerenciador de bibliotecas e procure por "JSON" e instale a biblioteca **ArduinoJson**, do autor Benoit Blanchom, em sua versão 5.13.5, conforme mostrado na figura abaixo.



# 4.1.2. Biblioteca PubSubClient

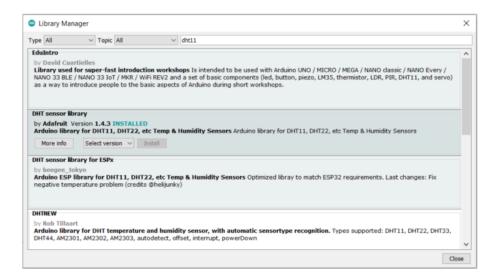
Biblioteca que implementa um cliente MQTT, além de permitir seu acesso seguro (utilizando TLS). Acesse o gerenciador de bibliotecas e procure por "PubSubClient" e instale a biblioteca de Nick O'Leary, em sua versão 2.8.0.





#### 4.1.3. Biblioteca de Sensores DHT11

Procure por "dht11" e instale a biblioteca DHT Sensor Library, da Adafruit, conforme mostrado abaixo.





# 4.2 Código-fonte/programa para conectar o AWS IoT Core ao ESP8266

O sketch que faz a interface do ESP8266 com o Sensor DHT11 e se conecta ao Amazon AWS IoT Core é escrito no Arduino IDE. O código é dividido em três arquivos para melhor compreensão e organização:

- i. main.ino
- ii. connection parameters.h
- iii. secrets.h

# 4.2.1 Arquivo main.ino

Abra um novo sketch no Arduino IDE e cole o código abaixo salvando-o em seguida.

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#include <PubSubClient.h>
#include <ArduinoJson.h>
#include <time.h>
#include "DHT.h"
#include "connection parameters.h"
#include "secrets.h"
#define DHTPIN 4
                      // Digital pin connected to the DHT sensor
#define DHTTYPE DHT11 // DHT 11
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
float h;
float t;
unsigned long lastMillis = 0;
unsigned long previousMillis = 0;
//const long interval = 5000;
```



```
WiFiClientSecure secureConnection;
BearSSL::X509List cert(AWS_CERT_CA);
BearSSL::X509List client_crt(client_cert);
BearSSL::PrivateKey key(privkey);
PubSubClient clientMqtt(secureConnection);
time_t now;
time t nowish = 1510592825;
//****** SETUP ******
void setup()
 Serial.begin(115200);
 wifiConnect();
 ntpConnect();
 connectAWS();
 dht.begin();
}
//****** CONEXAO AO WIFI *******
void wifiConnect(){
 WiFi.mode(WIFI_STA);
 WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);
 Serial.println(String("CONECTANDO AO SSID: ") + String(WIFI_SSID));
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    Serial.print(".");
    delay(1000);
  }
}
//****** CONEXAO AO NTP *******
void ntpConnect(void) {
```



```
Serial.println("\nCONFIGURANDO TIMESTAMP POR MEIO DE SNTP");
  configTime(TIME_ZONE * 3600, 0 * 3600, "pool.ntp.org",
"time.nist.gov");
  now = time(nullptr);
 while (now < nowish) {</pre>
    delay(500);
    Serial.print(".");
    now = time(nullptr);
  }
  Serial.println("OBTIDO!");
  struct tm timeinfo;
  gmtime_r(&now, &timeinfo);
  Serial.print("Current time: ");
  Serial.print(asctime(&timeinfo));
}
//****** CONEXAO AWS IOT *******
void connectAWS() {
  secureConnection.setTrustAnchors(&cert);
  secureConnection.setClientRSACert(&client_crt, &key);
  clientMqtt.setServer(MQTT_HOST, 8883);
  clientMqtt.setCallback(messageReceived);
  Serial.println("\nCONECTANDO A AWS IOT");
 while (!clientMqtt.connect(THINGNAME)) {
    Serial.print(".");
   delay(1000);
  }
  if (!clientMqtt.connected()) {
    Serial.println("CONEXAO COM A AWS IoT FALHOU!");
    return;
  }
```



```
// Subscribe EM UM TÓPICO
  clientMqtt.subscribe(AWS_IOT_SUBSCRIBE_TOPIC);
  Serial.println("AWS IoT CONECTADA!");
}
void messageReceived(char *topic, byte *payload, unsigned int length) {
  Serial.print("RECEBIDO [");
  Serial.print(topic);
  Serial.print("]: ");
  for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
    Serial.print((char)payload[i]);
  }
  Serial.println();
}
void publishMessage() {
  StaticJsonDocument<200> doc;
  doc["time"]
                     = millis();
  doc["humidity"]
                    = h;
  doc["temperature"] = t;
  char jsonData[512];
  serializeJson(doc, jsonData);
  clientMqtt.publish(AWS_IOT_PUBLISH_TOPIC, jsonData);
}
void loop()
  h = 80; //dht.readHumidity();
  t = 18; //dht.readTemperature();
```



```
// Verifica se alguma leitura falhou e sai (para tentar novamente).
 if (isnan(h) || isnan(t) ) {
   Serial.println("FALHA COM A LEITURA DO SENSOR DHT!");
   return;
 }
 Serial.print(F("UMIDADE: "));
 Serial.print(h);
 Serial.print(F("% TEMPERATURA: "));
 Serial.print(t);
 Serial.println(F("°C "));
 delay(10000); //TEMPO ENTRE UMA PUBLICACAO E OUTRA
 now = time(nullptr);
 if (!clientMqtt.connected()) {
   connectAWS();
 } else {
   clientMqtt.loop();
   if (millis() - lastMillis > 5000) {
     lastMillis = millis();
     publishMessage();
   }
 }
}
```

# 4.2.2 Arquivo connection parameters.h

```
const char WIFI_SSID[] = "<SSID>";
const char WIFI_PASSWORD[] = "<PASSWORD>";

#define THINGNAME "ESP8266"

#define AWS_IOT_PUBLISH_TOPIC "ifpr/pub"
#define AWS IOT SUBSCRIBE TOPIC "ifpr/sub"
```



```
int8_t TIME_ZONE = -3; //BR

const char MQTT HOST[] = "<endpoint-broker-aws>";
```

# 4.2.2 Arquivo secrets.h

Abra uma nova guia no Arduino IDE, nomeie-a como secrets.h, e cole o seguinte código:

```
#include <pgmspace.h>
// Amazon Root CA 1
static const char AWS_CERT_CA[] PROGMEM = R"EOF(
----BEGIN CERTIFICATE----
----END CERTIFICATE----
)EOF";
// Copy contents from XXXXXXXX-certificate.pem.crt here ▼
static const char client cert[] PROGMEM = R"KEY(
----BEGIN CERTIFICATE----
----END CERTIFICATE----
)KEY";
// Copy contents from XXXXXXXX-private.pem.key here ▼
static const char privkey[] PROGMEM = R"KEY(
----BEGIN RSA PRIVATE KEY----
----END RSA PRIVATE KEY----
)KEY";
```

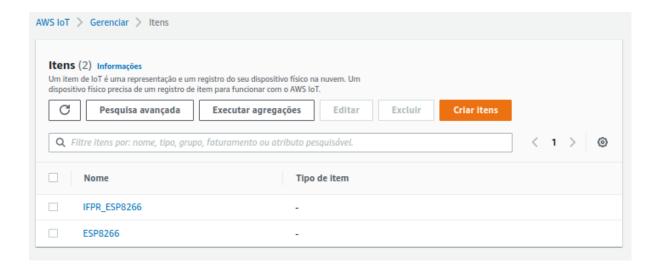


# 4.2.3 Ajustando o Sketch de acordo com o ambiente e a coisa criada na AWS

Agora é hora de modificar o arquivo de esboço do Arduino. Vá para a guia secrets.h para realizar os ajustes necessários. Inicialmente ajuste as propriedades WIFI\_SSID e WIFI PASSWORD de acordo com as informações da sua rede local.

```
const char WIFI_SSID[] = "*******";
const char WIFI PASSWORD[] = "********";
```

Será necessário incluir um nome de coisa. Você pode ir para a seção de coisas do Console AWS e copiar o nome da coisa.



Ajuste o nome da coisa na linha de código a seguir, de acordo com a linha de código abaixo:

```
#define THINGNAME "IFPR_ESP8266"
```



Será necessário inserir o endpoint da AWS IoT. Para obter o endpoint, acesse o menu de **configurações** do AWS Dashboard.

▶ Proteger					
▶ Defender					
▶ Agir					
▼ Testar					
▶ Device Advisor					
Cliente de teste MQTT					
Software de dispositivo					
Configurações					
Aprendizado					
Destaque de recursos					
Documentação 🖸					
Nova experiência de					
console					
Conte-nos o que você pensa					

Clique no ícone de cópia para copiar o endpoint, volte para o Arduino IDE e cole-o na linha a seguir.

```
const char MQTT_HOST[] = "******.*****.amazonaws.com";
```

Pronto, agora é necessário configurar os certificados.



# 4.2.4 Ajuste dos certificados

Neste passo é necessário inserir o Amazon Root CA1 entre a linha a seguir.

```
// Amazon Root CA 1
static const char AWS_CERT_CA[] PROGMEM = R"EOF(
----BEGIN CERTIFICATE----
----END CERTIFICATE-----
)EOF";
```

Para tanto, abra o certificado **Amazon Root CA1** baixado anteriormente com um editor de texto qualquer.

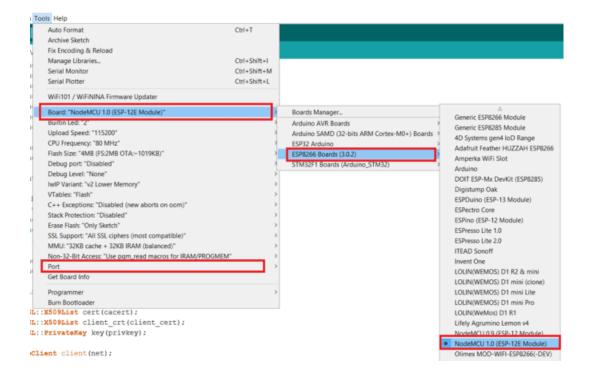
```
889249f399d3093b95089e57b3840165b443f4
  Abrir 🗸
 1 -----BEGIN CERTIFICATE-----
 2 MIIDWjCCAkKgAwIBAgIVAMjtRx6r78k56+v7BGOM7POrBgXAMA0GCSgGSIb3D0EB
 3 CwUAME0xSzBJBgNVBAsMQkFtYXpvbiBXZWIgU2VydmljZXMgTz1BbWF6b24uY29t
4 IEluYy4gTD1TZWF0dGxlIFNUPVdhc2hpbmd0b24gQz1VUzAeFw0yMjEwMDQxMzM4
5 MDdaFw000TEyMzEyMzUSNTlaMB4xHDAaBgNVBAMME0FXUyBJb1QgQ2VydGlmaWNh
6 dGUwqqEiMA0GCSqGSIb3D0EBA0UAA4IBDwAwqqEKAoIBA0DLZyLdjqXE10iUjhN2
7 qa6xheJwz/qA1RJyBFcjukIai5NrDdB7JbEFi3SAF36mr2IujYljhKOoMxqyDnlO
8 BxFsmqPS986Vocci/8mTmWFOqM2t0KTNsIiNfe4WqyRdMnAvzJXIEkL/rSwIZWcq
9 l7no4hxLUbYZKKGUtmxYiTr4l9cT1qxLuilUk0ldQGIZ3R5g7BU6Fvjr7juraect
10 IfqxkVDCuKA72LYbZQA3Huyb2sDeefqnl0NcW5NoipsOszgzfm8hetiAx/Fa0ggZ
11 LAVbJYP7wsvIce2Jp2QF2nLSIKikrN4ZLD7bEDu+V3XcX8gib2hzELxvdaX0GWhD
12 IHpfAqMBAAGjYDBeMB8GA1UdIwQYMBaAFNWdpcTXFOC6NkdfRh8VWd/8/hnZMB0G
13 A1UdDgQWBBStvC0Z+35h3XxV/d6ijxnPxn9fVTAMBgNVHRMBAf8EAjAAMA4GA1Ud
14 DwEB/wQEAwIHgDANBgkqhkiG9w0BAQsFAAOCAQEAI0XKz9aNE5KyozOKTFfcvjvT
15 w2gJBczD0aruAusPIPrBakzEvKmqjh51t23xgU64AuEuxfgWv80d7A7cQ808+mCB
16 xmufnMvusON9OszEi/S9Pl9baWcVOaGq965kbw3RdwGMSEh4MajZroEgg3uBJqtj
17 m/WgENUqqFNM8KmSBrJAn8CBOwn+KRIZavkK1KE1o3zc1mMTZ/1IlZR8AkRgcAST
18 j+ACtHUMex77gjdKNtLQZSL+lHbU8QMnaf+WXA5UP3cP7oHFDQQEGmFK7/dozfDo
19 r8K4xkNXq5NKspECkKGFlCa/ec5vsLPlqeBNEXSDSrd00r+quDyxxAon7zXX00==
20 ----END CERTIFICATE----
```

Em seguida, volte para o Arduino IDE e insira o texto copiado entre as tags - - - BEGIN CERTIFICATE - - - e - - - END CERTIFICATE - - - . Configure os demais certificados de acordo com as instruções presentes no Sketch.



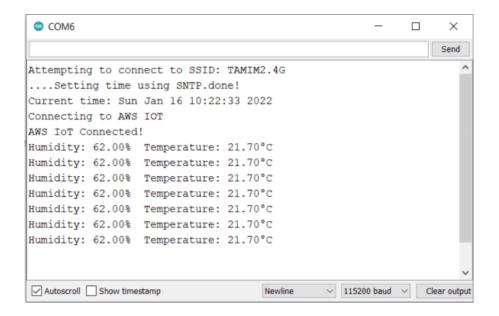
# 4.2.3 Testando a publicação e assinatura de dados

Realizada todas as modificações, conecte o NodeMCU ESP8266 ao seu computador. Em seguida, vá para as ferramentas e selecione a placa NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module). Selecione também a porta adequada. Em seguida, clique na opção de upload para enviar o código para a placa ESP8266.



Uma vez feito o upload do código, abra o Serial Monitor. O ESP8266 tentará se conectar à rede WiFi. Depois de se conectar à rede WiFi, ele tentará se conectar ao AWS IoT.

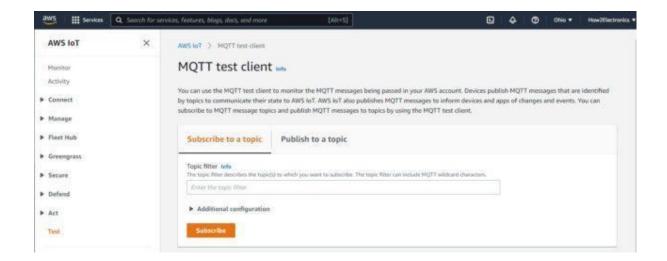




O valor de umidade e temperatura aparecerá no Monitor Serial.

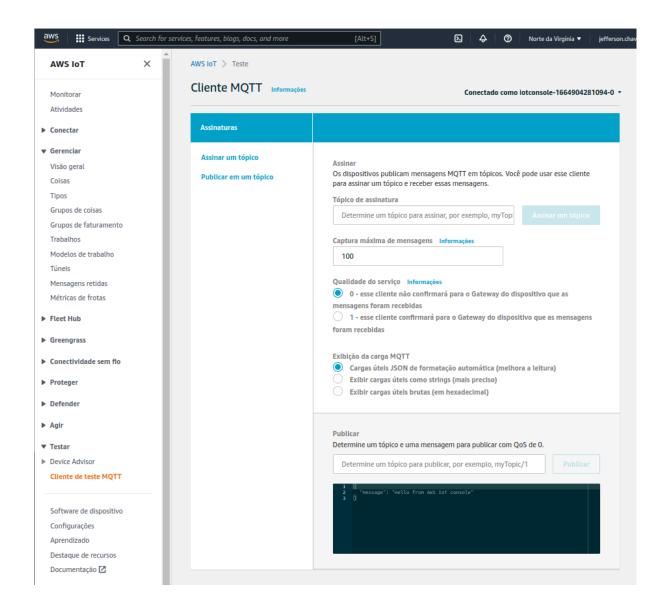
#### 4.2.3 Publicando dados do sensor no AWS Dashboard

A mesma coisa também deve ser postada no AWS Server. Para verificar isso, vá para a seção **Testar** do AWS IoT. Na seção Cliente de teste MQTT, temos uma opção para assinar e publicar.





Agora, para ver os dados, você precisa se inscrever no tópico "ifpr/pub" na seção de filtros de tópicos. Na configuração adicional, você pode fazer alterações, se desejar.



Em seguida, clique em inscrever-se. Ao clicar no botão de inscrição, imediatamente os dados do ESP8266 serão carregados no AWS IoT.



Você enviou com êxito os dados de temperatura e umidade do sensor DHT11 para a Amazon AWS IoT Core usando o ESP8266.

ubscriptions	esp8266/pub	Pause Clear Export Edit
esp8266/pub	▼ esp8266/pub	January 16, 2022, 15:53:39 (UTC+0530)
	<pre>"time": 70622,    "humidity": 61,    "temperature": 21.79999924 }</pre>	
	▼ esp8266/pub	January 16, 2022, 15:53:32 (UTC+0530)

Os dados são atualizados aqui após um intervalo de um segundo. Podemos receber os dados na AWS IoT Core a partir do ESP8266 por meio do protocolo MQTT. É assim que lemos os dados inscritos.

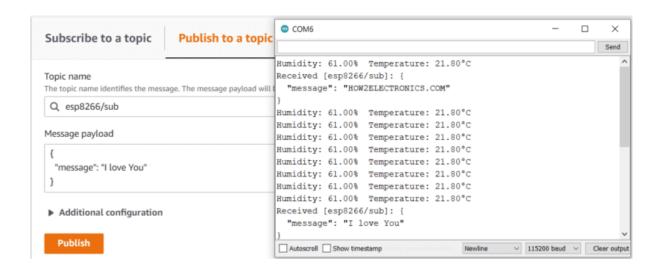
# 4.2.3 Lendo dados no Serial Monitor

O objetivo desse passo é publicar em um tópico na AWS IoT e receber essa publicação.

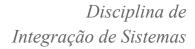


MQTT test client	Infe
	t to monitor the MQTT messages being passed in your AWS account. Devices publish MQTT messages that are identified by es to inform devices and apps of changes and events. You can subscribe to MQTT message topics and publish MQTT message
Subscribe to a topic	Publish to a topic
Topic name The topic name identifies the mes	sage. The message payload will be published to this topic with a Quality of Service (QoS) of 0.
Q esp8266/sub	×
Message payload	
{     "message": "Hello from AW }	S IoT console*
▶ Additional configuration	
Publish	

Para essa interação será necessário publicar no tópico "ifpr/sub" na seção de filtros de tópicos. Configurações adicionais são opcionais. Clique em publicar. Após o ciclo do ESP8266, você verá a mensagem enviada no Serial Monitor.



Para concluir este texto, salienta-se que poderá ser enviado ou recebido dados do Amazon AWS IoT Core usando para um ESP8266 ou vice-versa. Claro que trata-se de um exemplo, e outras placas, tais como ESP32, Arduino e etc., poderão ser utilizadas para realizar comunicação de com a AWS IoT. Além disso, a AWS IoT também disponibiliza SDK's





que realizam essa dinâmica para a conexão de forma análoga. Usando o AWS MQTT, podemos assinar tópicos para leituras de sensores publicados por vários nós de IoT.