

# AuduTalk安裝說明

- A. ArduTalk只需要燒錄一次
- B. ArduTalk安裝程序，燒錄流程主要有三個步驟
  - 1) 安裝USB轉COM port驅動程式
  - 2) Arduino IDE安裝ESP8266套件
  - 3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄後即完成
- C. 所有邏輯控制都是在ArduTalk網頁GUI中完成，修改邏輯後立刻生效，無須再燒錄板子。
- D. 若要查詢Mac address，可參見本投影片最後的Appendix

# AuduTalk安裝程序

- 1) 安裝USB轉COM port驅動程式
- 2) Arduino IDE安裝ESP8266套件
- 3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄後即完成

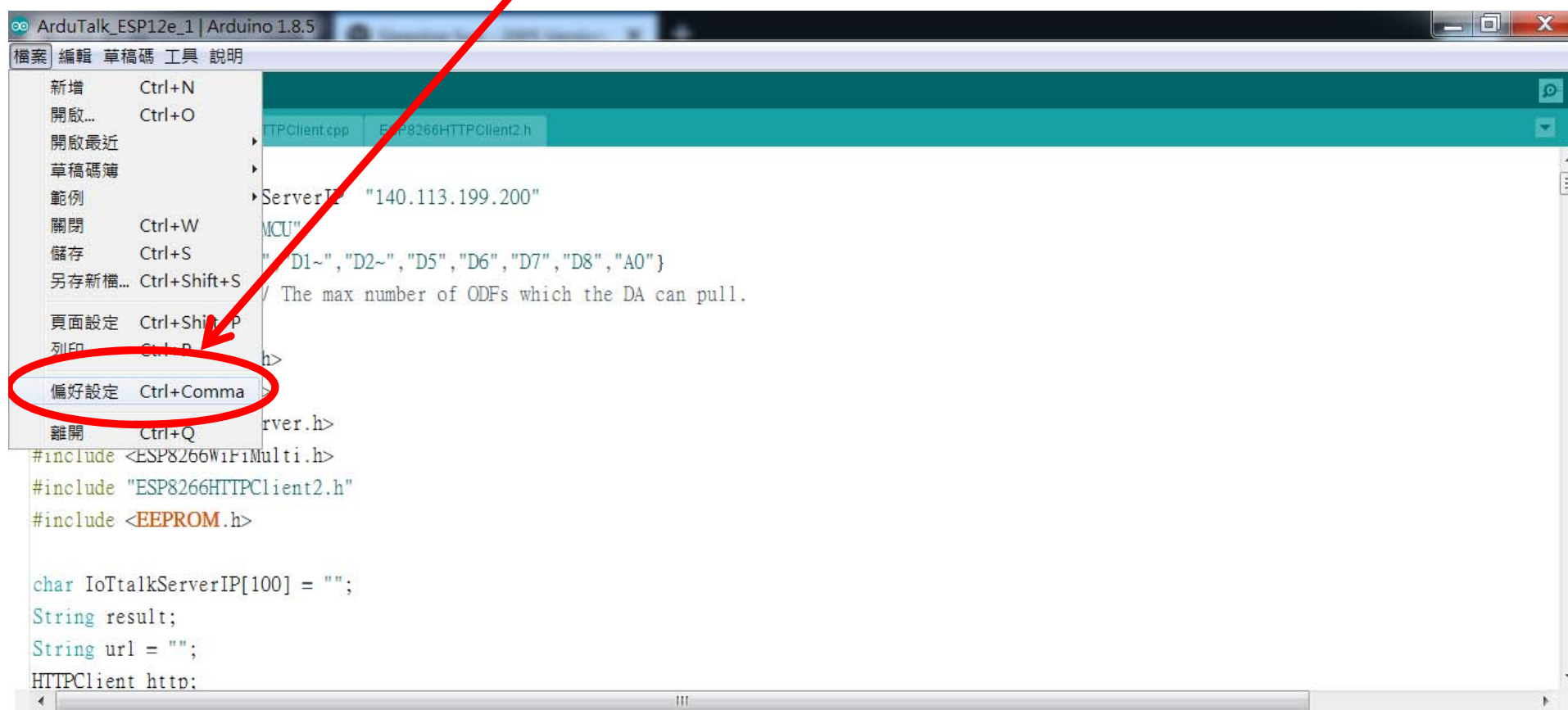
## (1) 安裝USB轉COM Port驅動程式

- 首次將NodeMCU接上USB時，會跳出需要安裝驅動的提示訊息，這是要安裝USB轉COM port的驅動程式。
- 這時根據你所使用的NodeMCU板子上的晶片(可能是CP2102、或是CH340G)，安裝對應的驅動程式。
- (可在官方網站找，或是用我放在Github上的)
- 安裝成功後，可以在“控制台”->“裝置管理員”->“連接埠(COM 和 LPT)”中看到新出現的COM port。



## (2) Arduino IDE安裝ESP8266套件

點選“檔案 -> 偏好設定”



偏好設定

設定 網路

草稿碼簿的位置：

C:\Users\Yyneda\AppData\Local\Arduino15\Arduino

瀏覽

編輯器語言：系統預設 (需要重新啟動 Arduino)

編輯器字型大小：18

介面縮放率：☒ 自動 100% (需要重新啟動 Arduino)

顯示詳細輸出：☐ 編譯 ☐ 上傳

編譯器警告：無

☐ 顯示行數

☒ 啟用程式碼摺疊功能

☒ 上傳後驗證程式碼

☐ 使額外的開發版管理員網址 請填入：

☒ 積 [http://arduino.esp8266.com/stable/package\\_esp8266com\\_index.json](http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json)

☒ 啟動時檢查有無更新

☒ 儲存時更新草稿碼檔案的副檔名 (.pde -> .ino)

☒ 驗證或上傳時先存檔

額外的開發板管理員網址：[http://arduino.esp8266.com/stable/package\\_esp8266com\\_index.json](http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json)

在偏好設定檔裡還有更多設定值可直接編輯

C:\Users\Yyneda\AppData\Local\Arduino15\preferences.txt

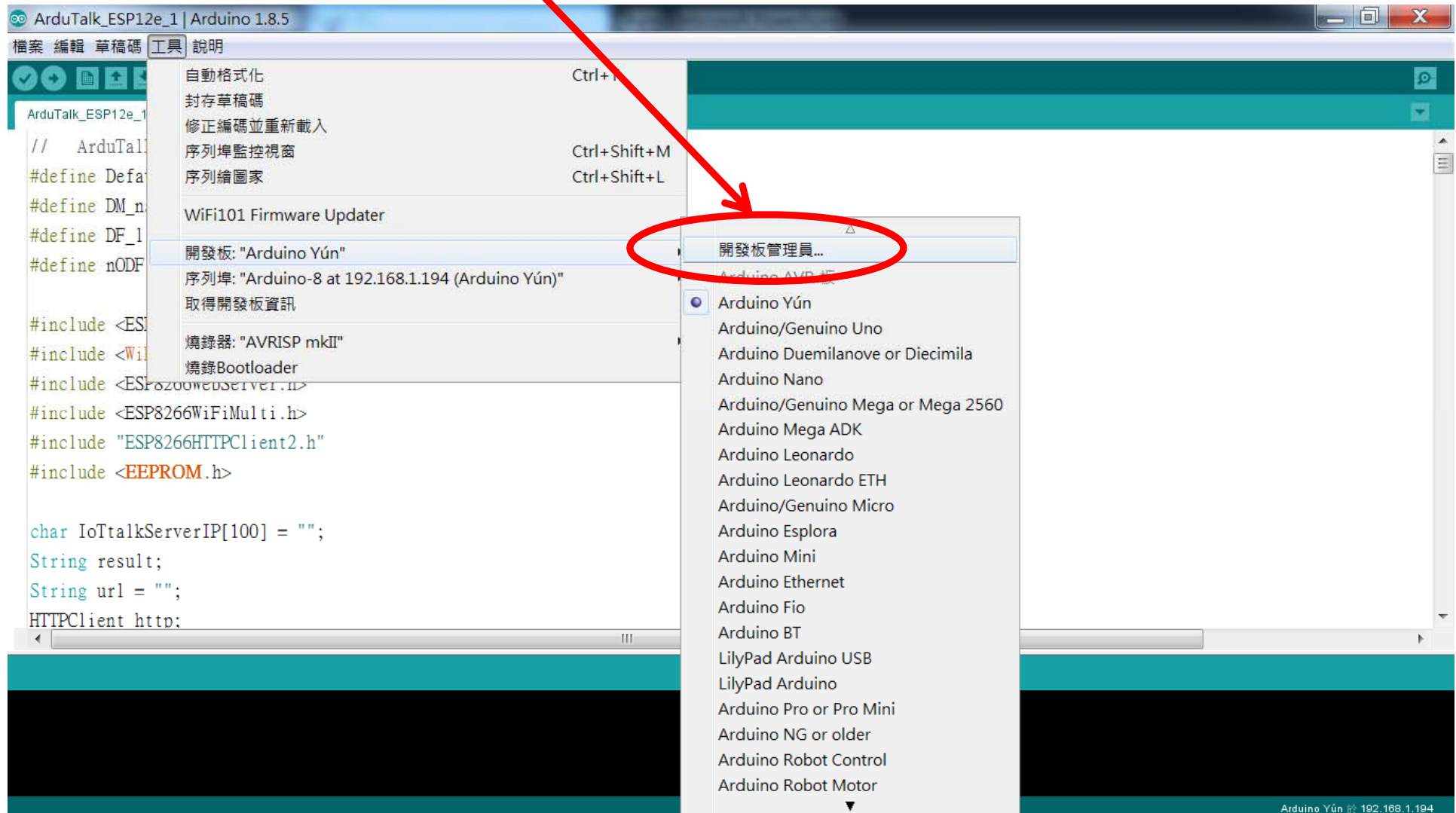
(只能在Arduino未執行之時進行編輯)

確定

取消

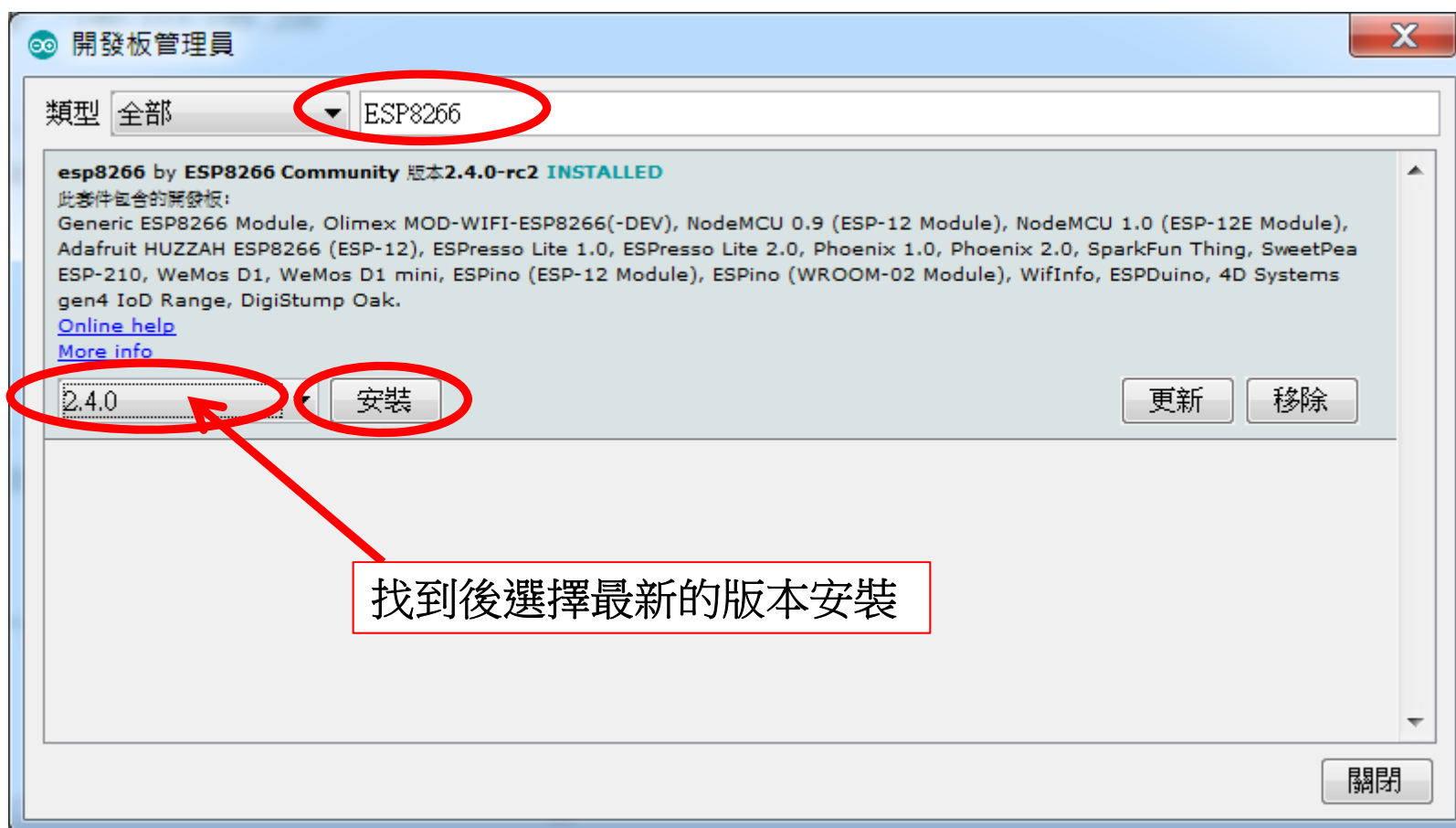
## (2) Arduino IDE安裝ESP8266套 件

叫出開發版管理員

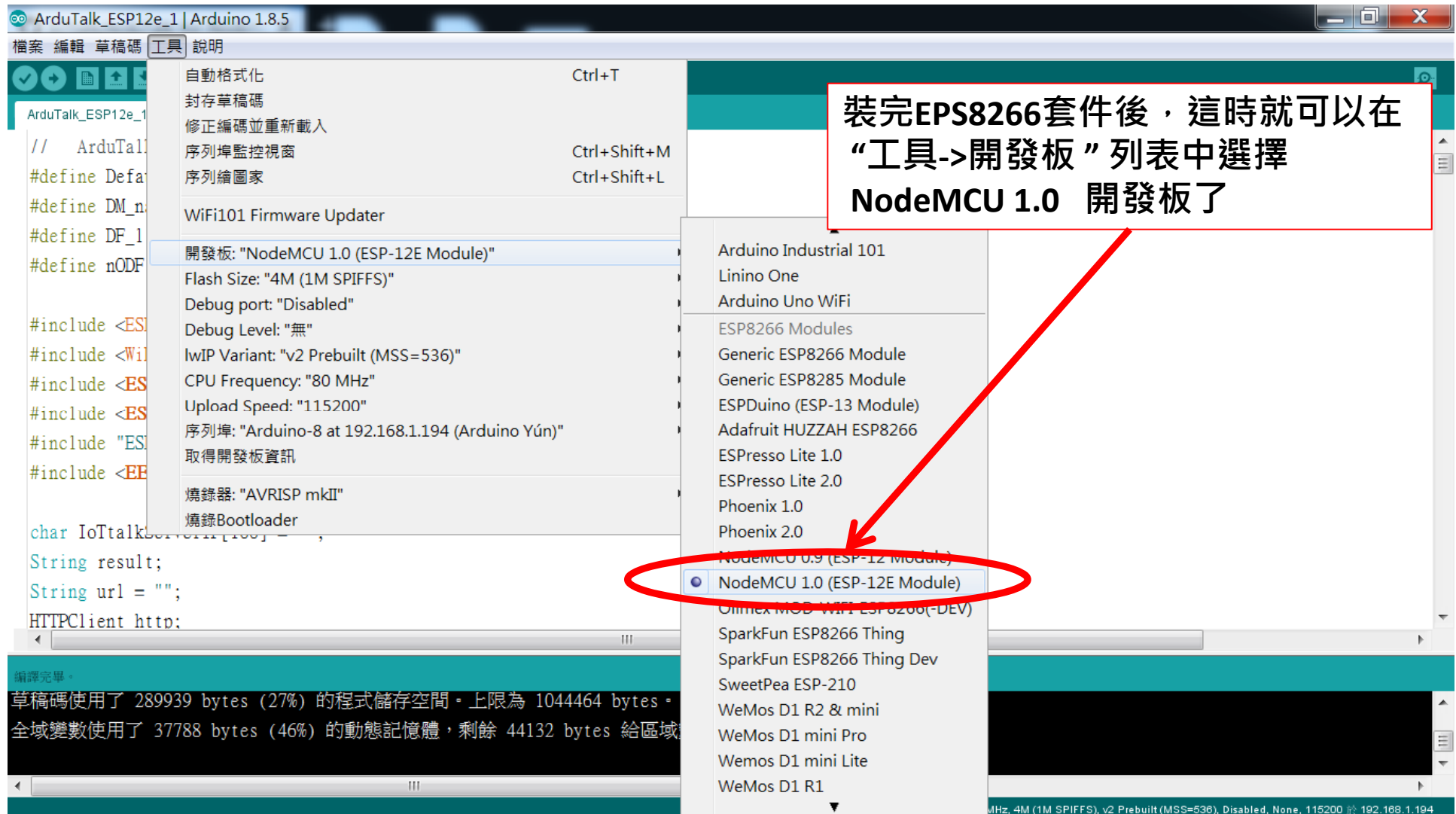


## (2) Arduino IDE安裝ESP8266套 件

### 4. 搜尋關鍵ESP8266找尋套件

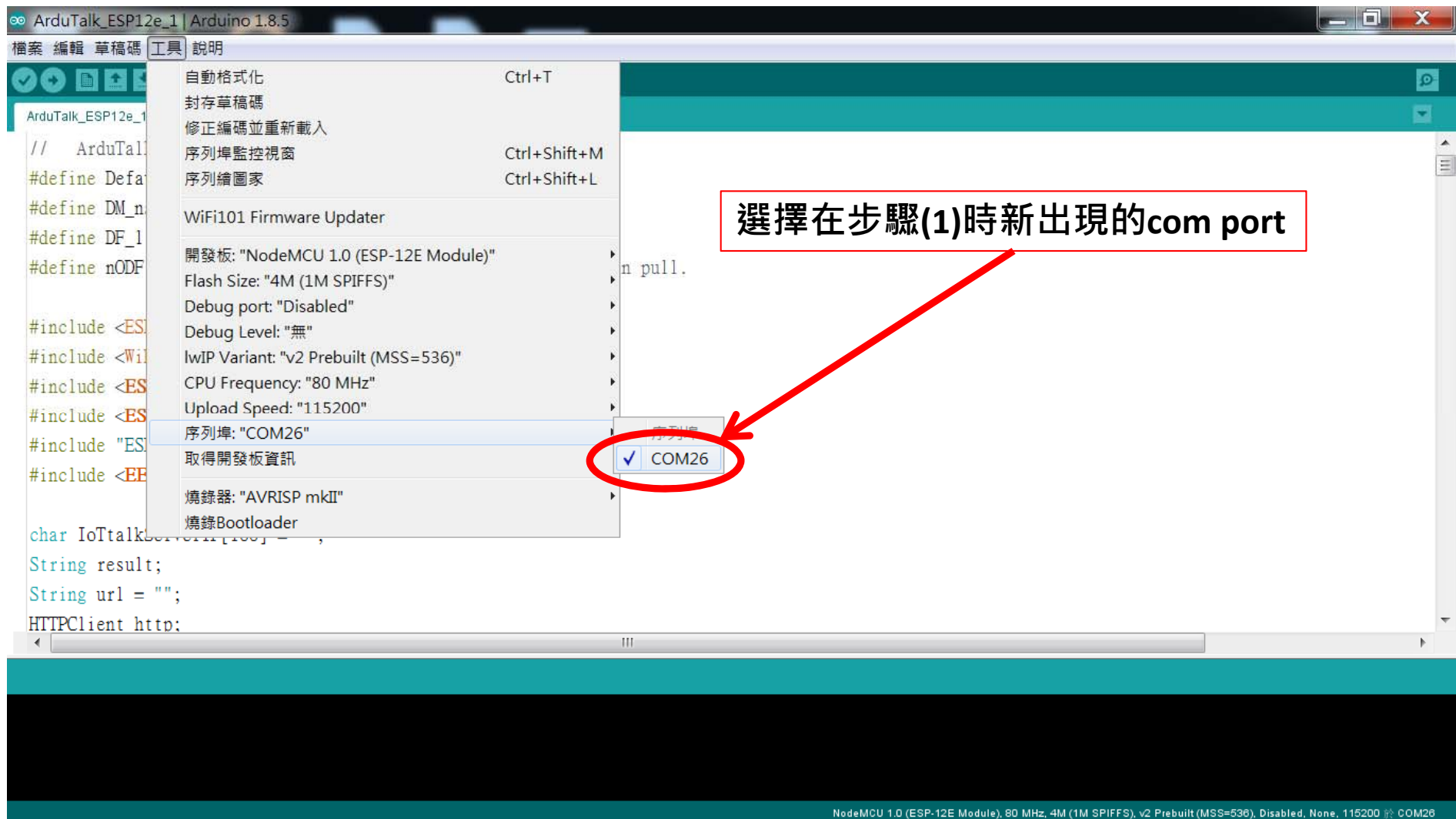


### (3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄





### (3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄

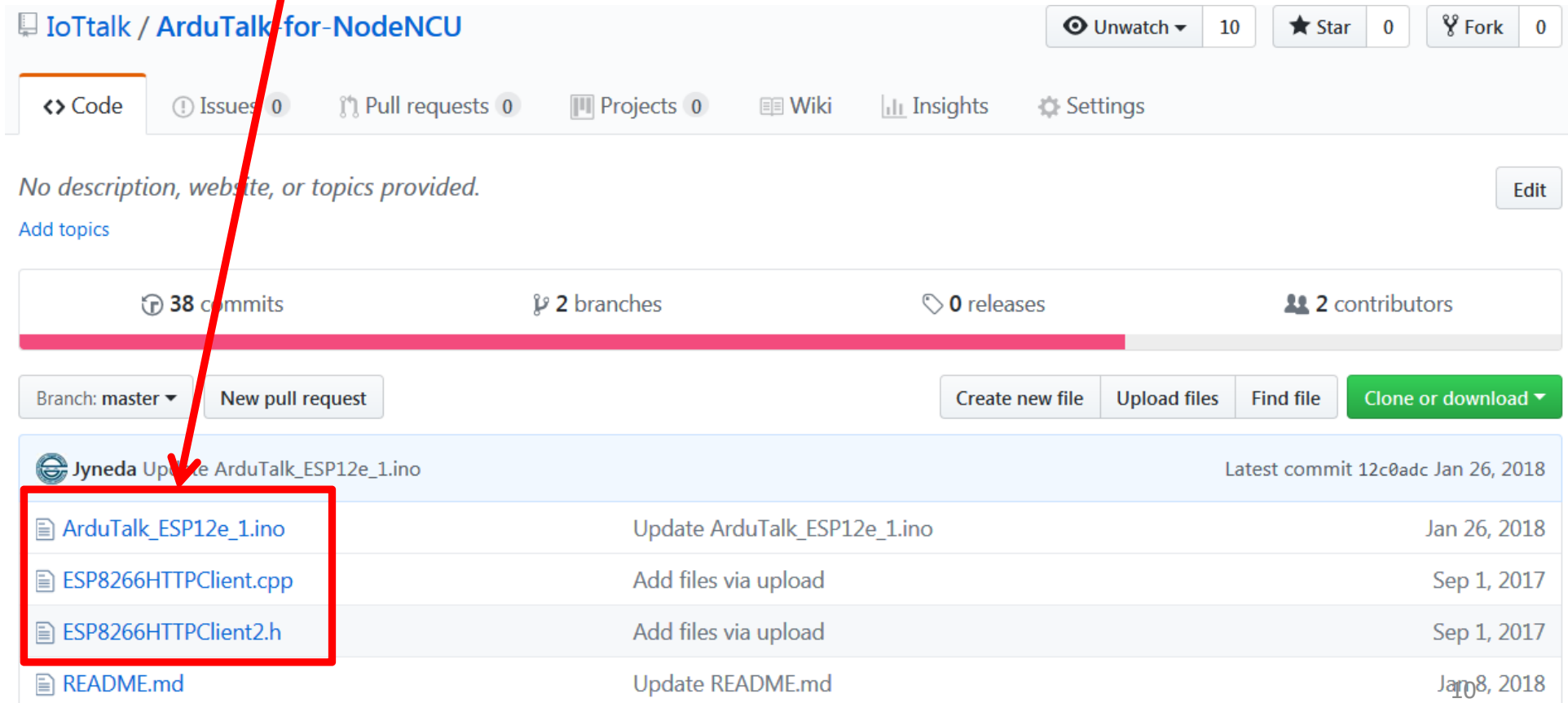


## (3.2) 再將ArduTalk程式碼燒錄進NodeMCU板子

到Github上下載ArduTalk原始碼：

<https://github.com/IoTalk/ArduTalk-for-NodeNCU>

下載後把這三個檔案放在目錄“ArduTalk\_ESP12e\_1”內，並用Arduino IDE開啟，進行燒錄



IoTalk / ArduTalk-for-NodeNCU

Unwatch 10 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

No description, website, or topics provided. Edit

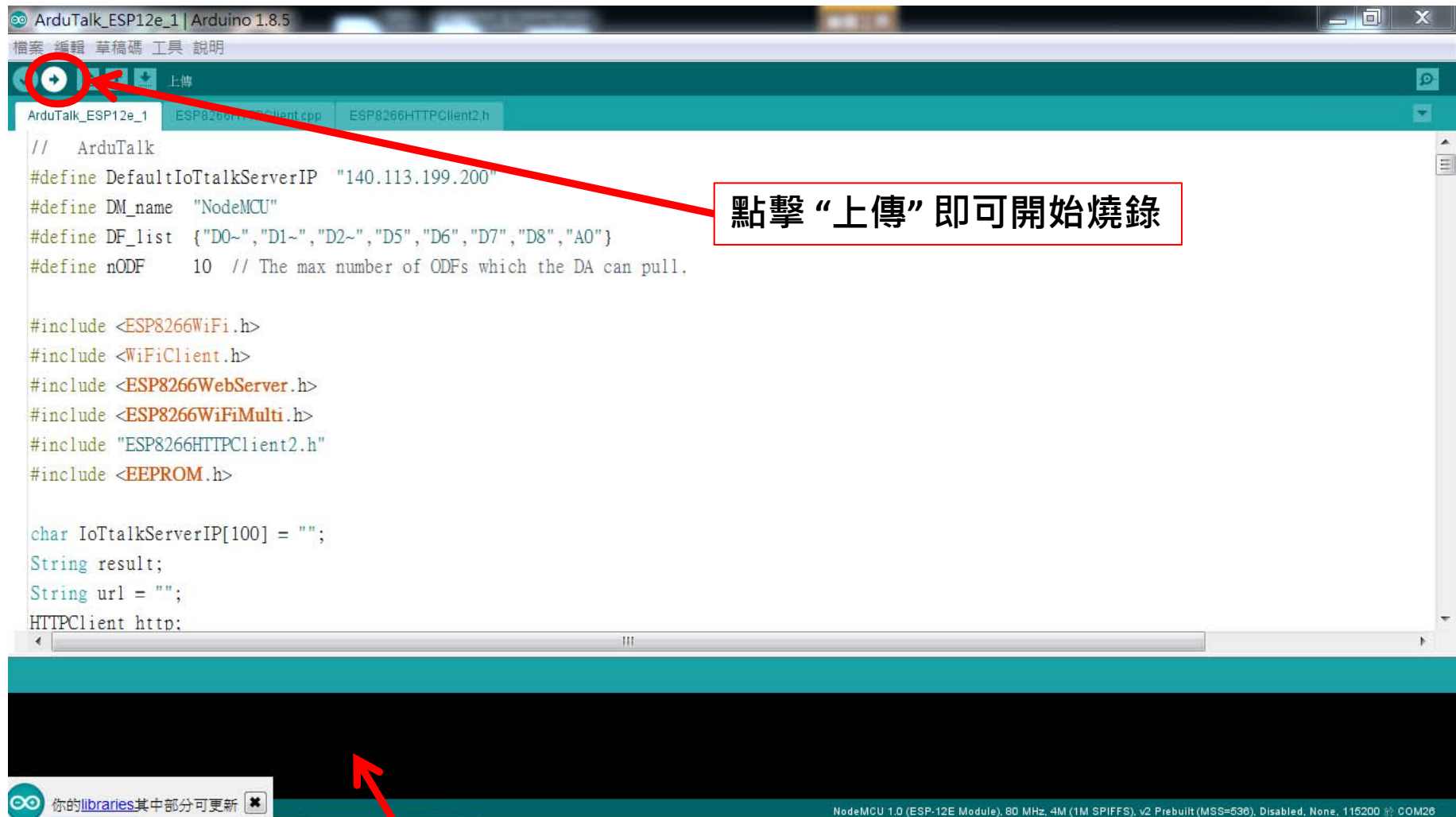
Add topics

38 commits 2 branches 0 releases 2 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

Jyneda Update ArduTalk_ESP12e_1.ino	Latest commit 12c0adc Jan 26, 2018
ArduTalk_ESP12e_1.ino	Update ArduTalk_ESP12e_1.ino Jan 26, 2018
ESP8266HTTPClient.cpp	Add files via upload Sep 1, 2017
ESP8266HTTPClient2.h	Add files via upload Sep 1, 2017
README.md	Update README.md Jan 10, 2018

### (3) 在IDE中選擇NodeMCU板子並燒錄

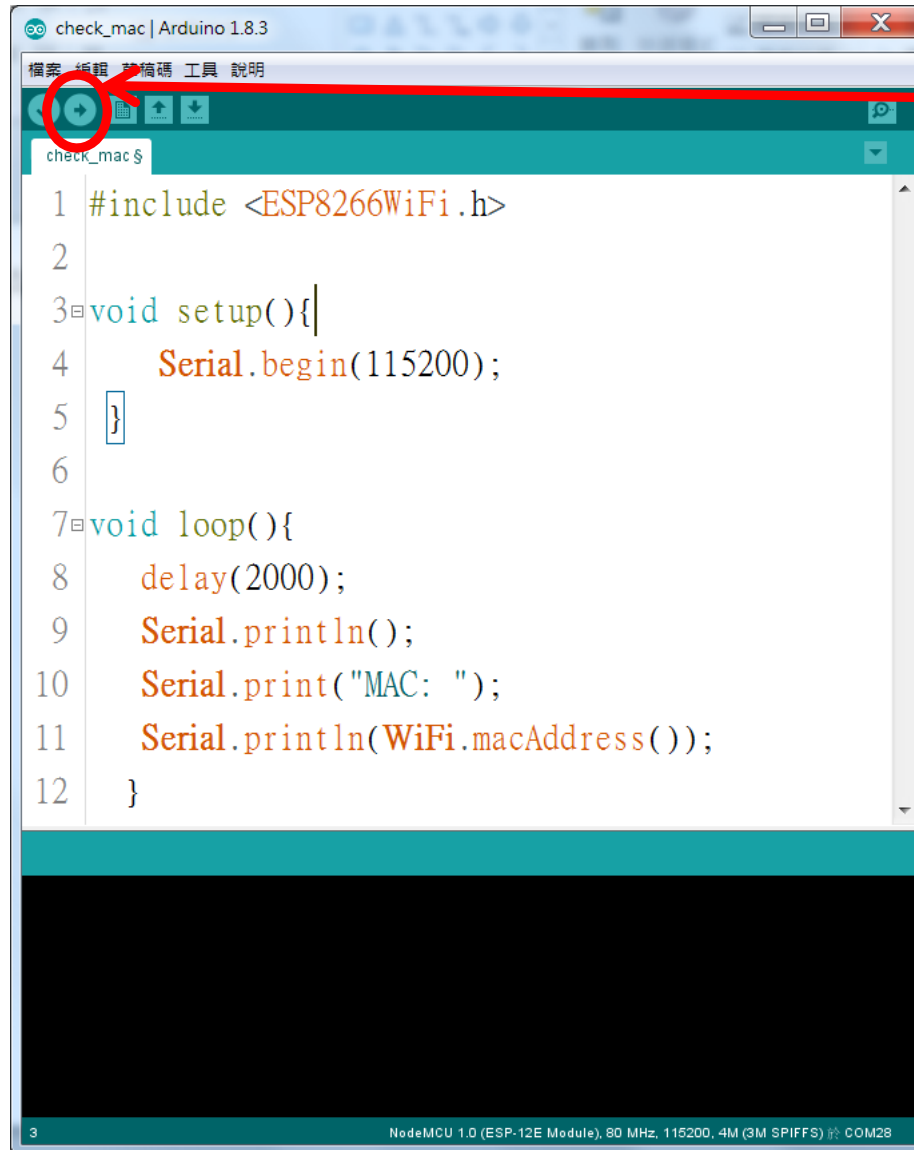


注意看狀態區會有“...”進度條，到達100%即是燒錄成功  
可以開始使用ArduTalk了! (請參閱另一份教學說明文件開始使用)

## APPENDIX - 查詢MAC ADDRESS的方法

注意：建議先查好MAC address，之後再燒錄ArduTalk。因為板子上一次只能存在一個程式，所以後燒錄的程式會覆蓋先前燒錄的程式。如果先燒錄了ArduTalk，後燒錄查詢MAC address的程式，那ArduTalk程式就會被覆蓋掉。

## (1) 查詢MAC address的方法



先將本段程式碼燒入板子  
注意：燒錄前請確定板子與  
COM Port均選對

#include <ESP8266WiFi.h>

```
void setup(){
    Serial.begin(115200);
}
```

```
void loop(){
    delay(2000);
    Serial.print("MAC: ");
    Serial.println(WiFi.macAddress());
}
```

## (2) 查詢MAC address的方法

燒錄完成後，點擊  
工具 -> 序列埠監控視窗

即可看見自己板子的MAC address  
請抄下來。

Baud rate要選115200

上傳完畢。