

# web page與server持續雙向溝通

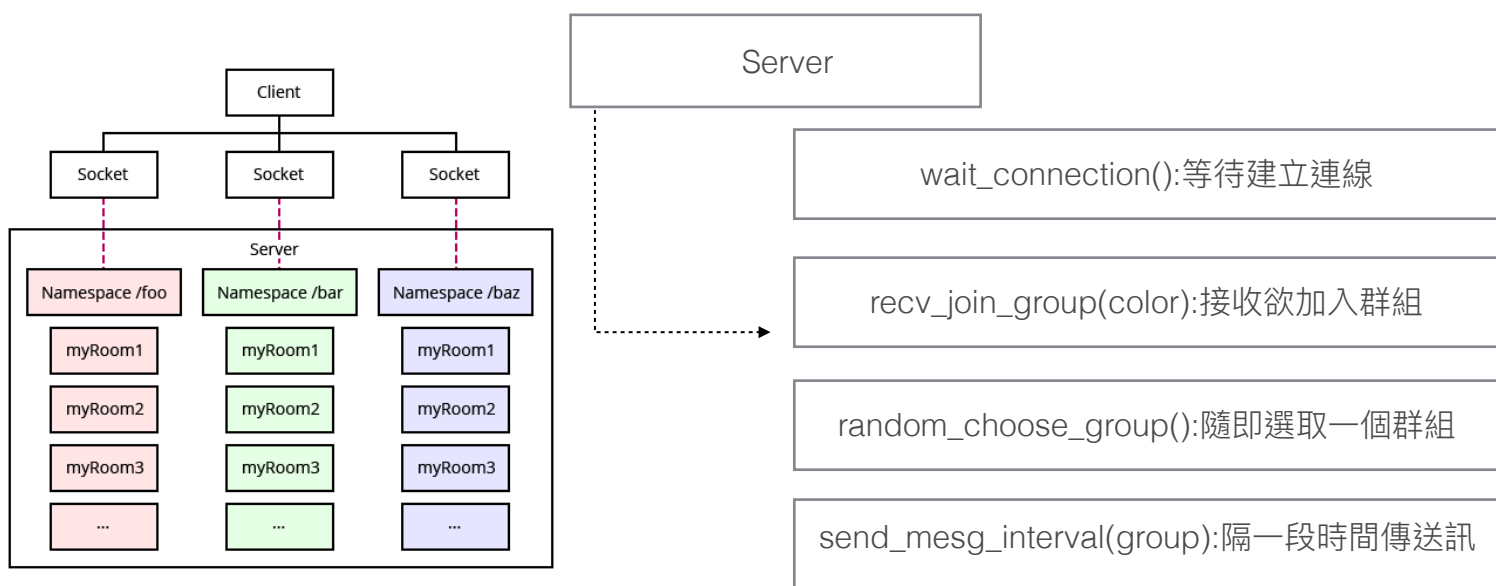
## 1.架構：

### Server:

1)使用工具：Nodejs (未來改成IOTtalk)、socket.io

2)為何使用socket.io：

web page通常是用http協定與server進行溝通但**非持續性**，html5後增加了websocket協定，socket.io 為 websocket 的 library 利用此可以容易達成 web page 與 server間的持續性溝通，且 socket.io api 有提供將特定websocket連線分群的功能(namespace、room)，所以server可以實作出群播的功能。

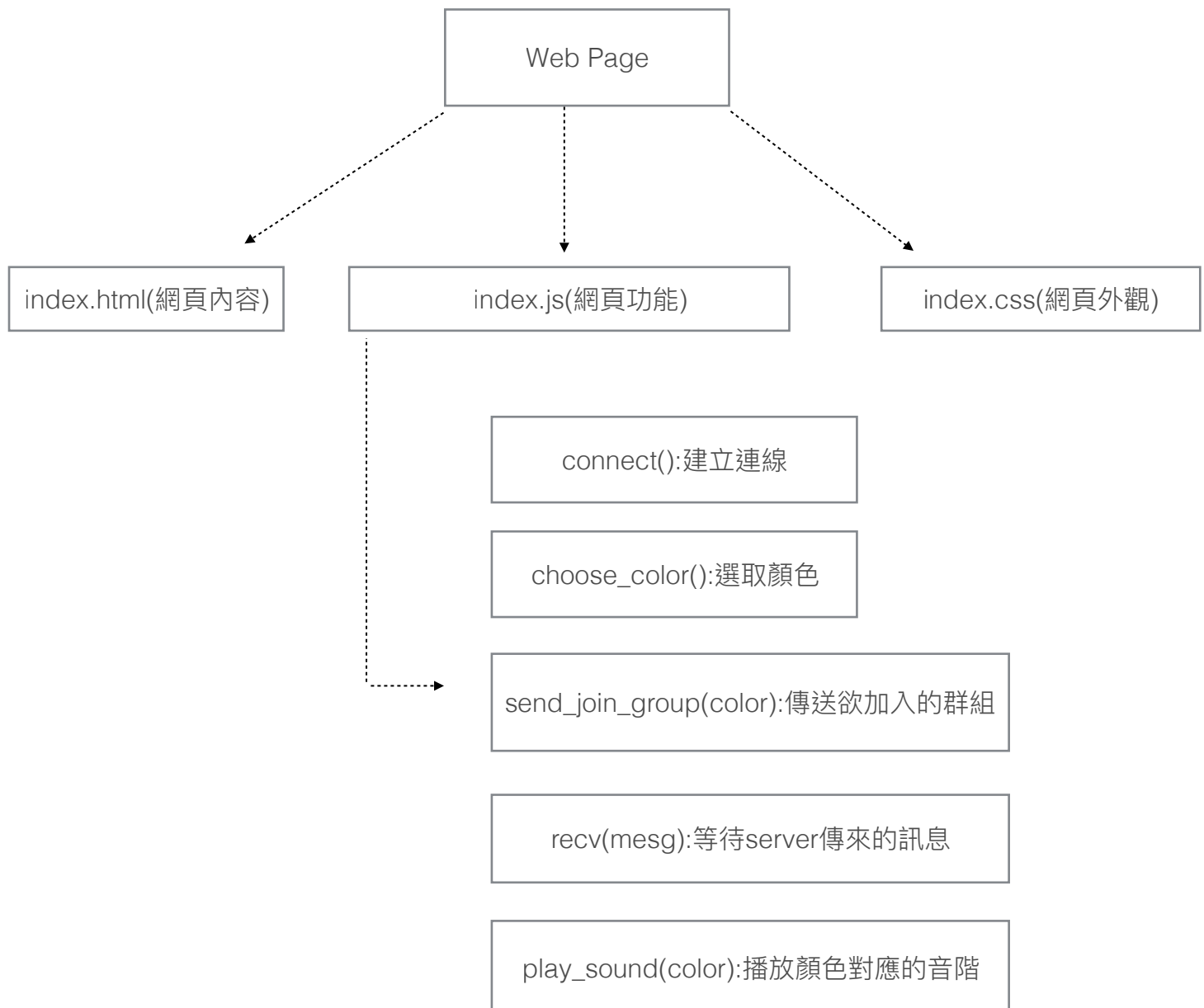


socket.io分群方式

server架構

## Client:

1).使用工具：web page、socket.io



web site架構

## 2流程：

1)開啟網頁後，網頁與server建立連線，並傳送使用者選取的顏色給server  
server接收到後會將此筆websocket加入選取的顏色群組。

### socket.io api:

```
//web page 傳送red給server  
socket.emit('join', 'red');
```

```
//server 接收到後將此加入red群組  
serv_socket.on('join', function(data) { socket.join(data); })
```

2)server每隔一段時間對某個顏色群組發出訊息，屬於該顏色群組的網頁接收到訊息後就會發出對應的音階。

### socket.io api:

```
//server 對red群組發出播放訊息  
serv_socket.sockets.in('red').emit('message', 'play sound!');
```

```
//web page接受到播放訊息就發出對應的音階  
socket.on("message", function(data) {  
    if(data == "play sound!")  
        play_sound('red');  
});
```

## 3.顏色與音階對應：

**Red** : Do-、Do、Do+

**Orange** : Re-、Re、Re+

**Yellow** : Mi-、Mi、Mi+

**Green** : Fa-、Fa、Fa+

**Blue** : Sol-、Sol、Sol+

**Indigo** : La-、La、La+

**Violet** : Si-、Si、Si+