Plan de lucru

1. Clasa `client`:

- Are trei variabile membru: 'numeclient' de tip 'string', 'model' de tip 'string' și 'numar' de tip 'string'.
 - Nu are funcții definite explicit în codul furnizat.
- 2. Clasa 'inchiriere' (moștenită din clasa 'client'):
 - Are două variabile membru: 'zile' de tip 'int' și 'pretinchiriere' de tip 'int'.
 - Are următoarele funcții definite:
- 'data()': Solicită utilizatorului să introducă detalii despre închiriere (nume client, model mașină, număr mașină, număr de zile).
 - `calculeaza()`: Calculează prețul închirierii pe baza modelului mașinii și numărului de zile.
- `aratapretul()`: Afișează informațiile închirierii, inclusiv numele clientului, modelul mașinii, numărul mașinii, numărul de zile și prețul total.

3. Clasa `bunvenit`:

- Are o funcție definită:
- `loading()`: Afișează un mesaj de bun venit și de încărcare.

4. Funcția 'login()':

- Solicită introducerea unei parole de la utilizator.
- Verifică dacă parola introdusă este corectă (parola acceptată în codul furnizat este "parola").
- Dacă parola este corectă, afișează un mesaj de acces permis.
- Dacă parola este incorectă, afișează un mesaj de acces respins și cere reintroducerea parolei.

5. Funcția `main()`:

Pentru a înțelege planul care a fost urmat în codul furnizat, vom analiza succesiunea acțiunilor în funcția 'main()' și clasele asociate.

- Se declară și se apelează obiectul 'bunvenit' pentru a afișa mesaje de bun venit și de încărcare.
- Se declară un obiect 'inchiriere' numit 'obj2'.
- Se apelează metoda 'data()' a obiectului 'obj2', care conține o buclă 'do-while' pentru a permite utilizatorului să aleagă un model de mașină și să introducă alte detalii legate de închiriere.
- În cadrul buclei `do-while` din metoda `data()`, utilizatorul poate alege un model de mașină (Audi, Hyundai, Ford), pe baza inputului său.
 - Pentru fiecare opțiune, se afișează informații despre mașină din fișierele "A.txt", "B.txt" și "C.txt".
 - Dacă utilizatorul introduce un model invalid, i se cere să încerce din nou.
- După ce utilizatorul alege un model valid de mașină, se solicită introducerea unui număr pentru mașină și a numărului de zile pentru care se dorește închirierea.
- Metoda `calculeaza()` a obiectului `obj2` este apelată pentru a calcula prețul închirierii pe baza modelului și numărului de zile.
- Metoda 'aratapretul()' afișează informațiile închirierii: numele clientului, modelul mașinii, numărul mașinii, numărul de zile și prețul total.
- Se afișează un mesaj de mulțumire și se încheie programul.