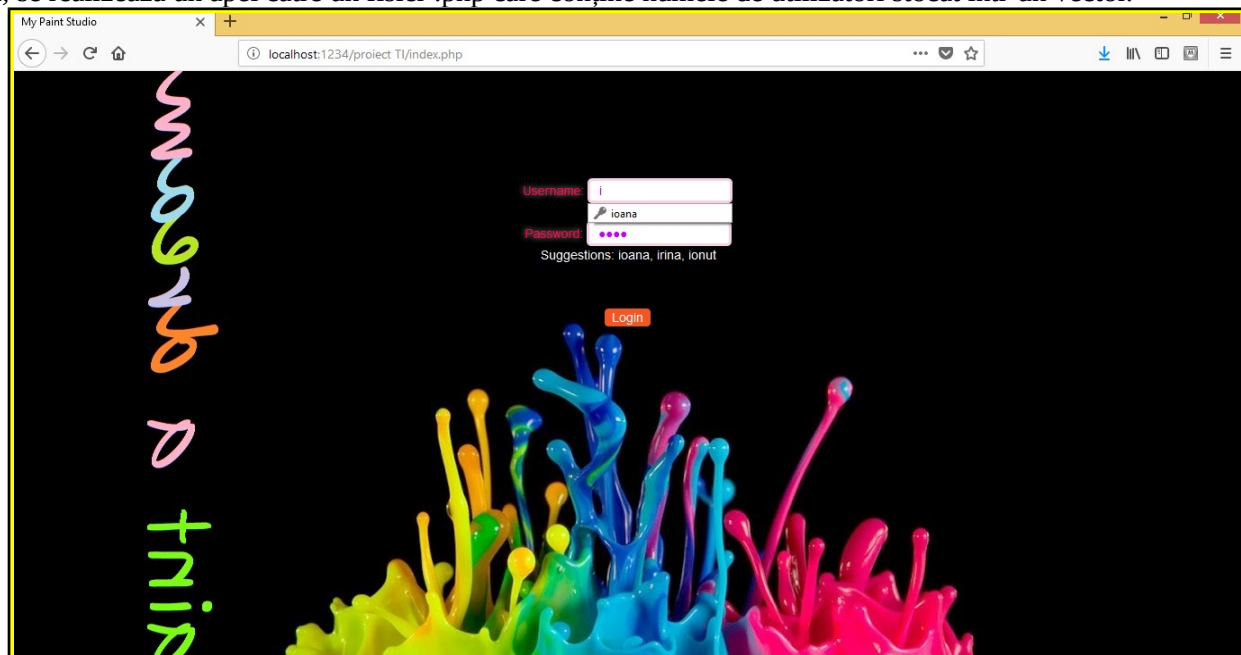


- **Motivația alegerii temei**

Este cunoscut faptul ca majoritatea copiilor mici sunt atrași/tentați sa cerceteze spații care le ofera o dinamica, culoare, dimensiune ușor de modificat a obiectelor. Domeniul artistic ajunge sa îi pasioneze de mici, așa ca desenul în sinea lui îmbina majoritatea aptitudinilor unui copil. Acesta a fost punctul de plecare în alegerea temei proiectului „**Mini-paint în browser**”, destinata sa ofere o gama de obiecte care să usureze procesul de creație.

- **Arhitectura de bază**

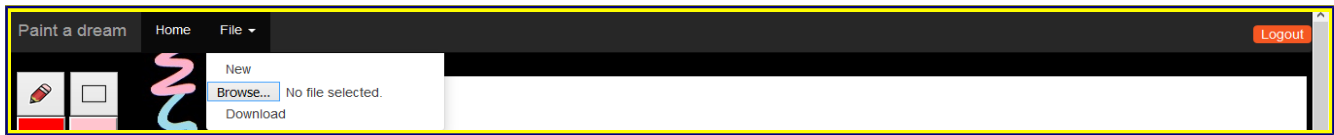
Mini-paint-ul prezinta o structură ușor de utilizat, dat fiind faptul ca este destinat copiilor. În primul plan va exista o pagină de logare, unde utilizatorul va trebui sa își introduca numele și parola. Aceste date personale sunt stocate într-un fișier JSON (de forma username = pasward), astfel, doar persoanele inregistrate se vor putea conecta la aceasta aplicație. Pentru a usura introducerea datelor personale (a username-ului), utilizatorul beneficiaza de sugestii referitoare la posibilele nume de persoane inregistrate, date de litera cu care începe tastarea numelui sau de utilizator. Sugestiile fiind și mai precise pe parcurs ce tasteaza mai multe litere. În acest caz, se realizeaza un apel către un fisier .php care conține numele de utilizatori stocat într-un vector.



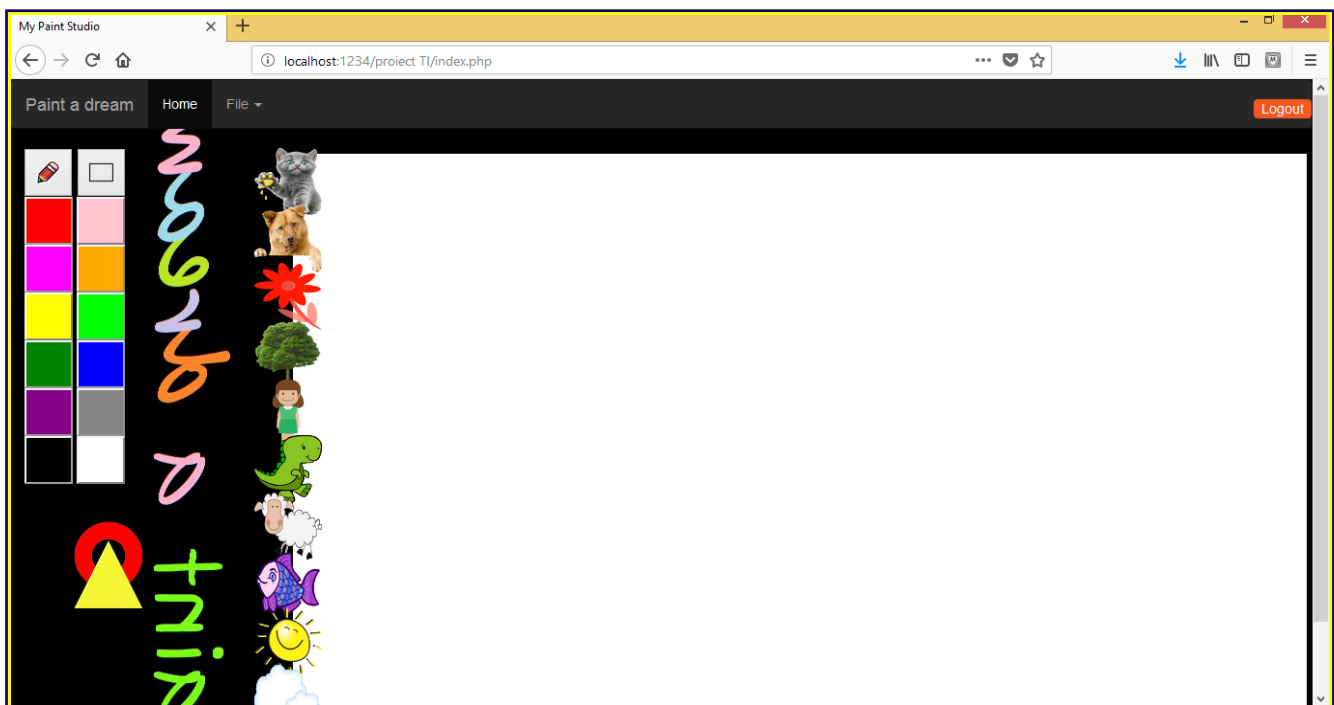
După realizarea cu succes a logarii, utilizatorul beneficiază de deschiderea zonei de lucru. Acest spațiu are următoarea arhitectura:

- **Mini-meniu**

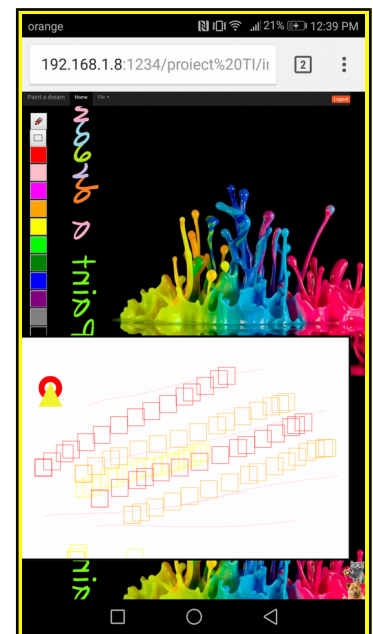
- Opțiuni:
- *File → New (pagina nouă de lucru, stergere desen);
 - *File → Browse (Încarca imaginea dorita pe pagina de desenat);
 - *File → Download (Descarcare pagina de lucru sub forma unei imagini);
 - *Logout (Delogare și intoarcerea pe pagina de conectare);



- Butoane pentru selectarea desenării cu un creion sau cu un patrat;
- Butoane pentru selectarea culorii cu care se dorește realizarea desenului;
- Mini stampile sub forma unor animale, plante, forme geometrice, nori sau soare pe care utilizatorul le poate muta oriunde în pagina. Acestea nu vor fi imprimate în cazul în care sunt puse pe pagina de lucru, dar sunt o modalitate de a te juca, de a le pune oriunde se dorește.



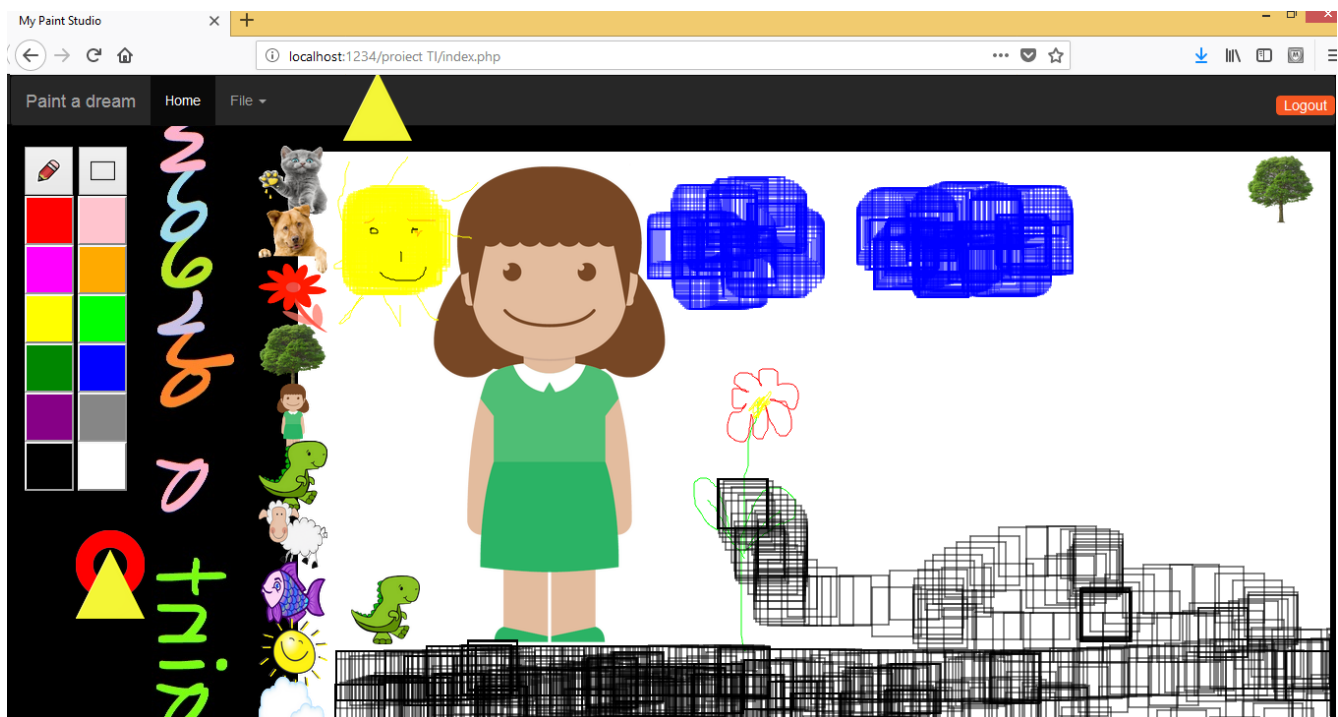
Aplicația realizată este validă și pe partea de mobile, datorită unor funcții specifice utilizate în cadrul funcției de desenare pe canvas (touch events). Aceasta nu respectă în totalitate formatul utilizat pe desktop, dar sunt apropiate, funcționalitatea fiind aceeași.



Tehnologii utilizate:

- **HTML, HTML5**
- **CSS, CSS3**
- **JavaScript** - funcționalitatea butoanelor, a meniului, a canvas-ului etc;
- **AJAX, transmiterea datelor în format JSON** - folosit în cadrul paginii de logare, în momentul oferirii sugestiilor de nume de utilizator. Sugestiile sunt trimise sub forma unui fisier JSON și parsate apoi la afisare.
- **PHP** – logarea și delogarea utilizatorului

Exemplu:



Bibliografie:

<https://www.w3schools.com/>

<https://stackoverflow.com/questions/43692542/touchleave-not-firing-when-leaving-the-canvas-jquery> -> touch events(mobile)

<https://viliusle.github.io/miniPaint/>