

Ansamblu de agenți

Onofrei Ioana Alexandra
Grupa 3142B

Sisteme inteligente
Profesor coordonator,
Gherman Ovidiu



1. Tema aleasă

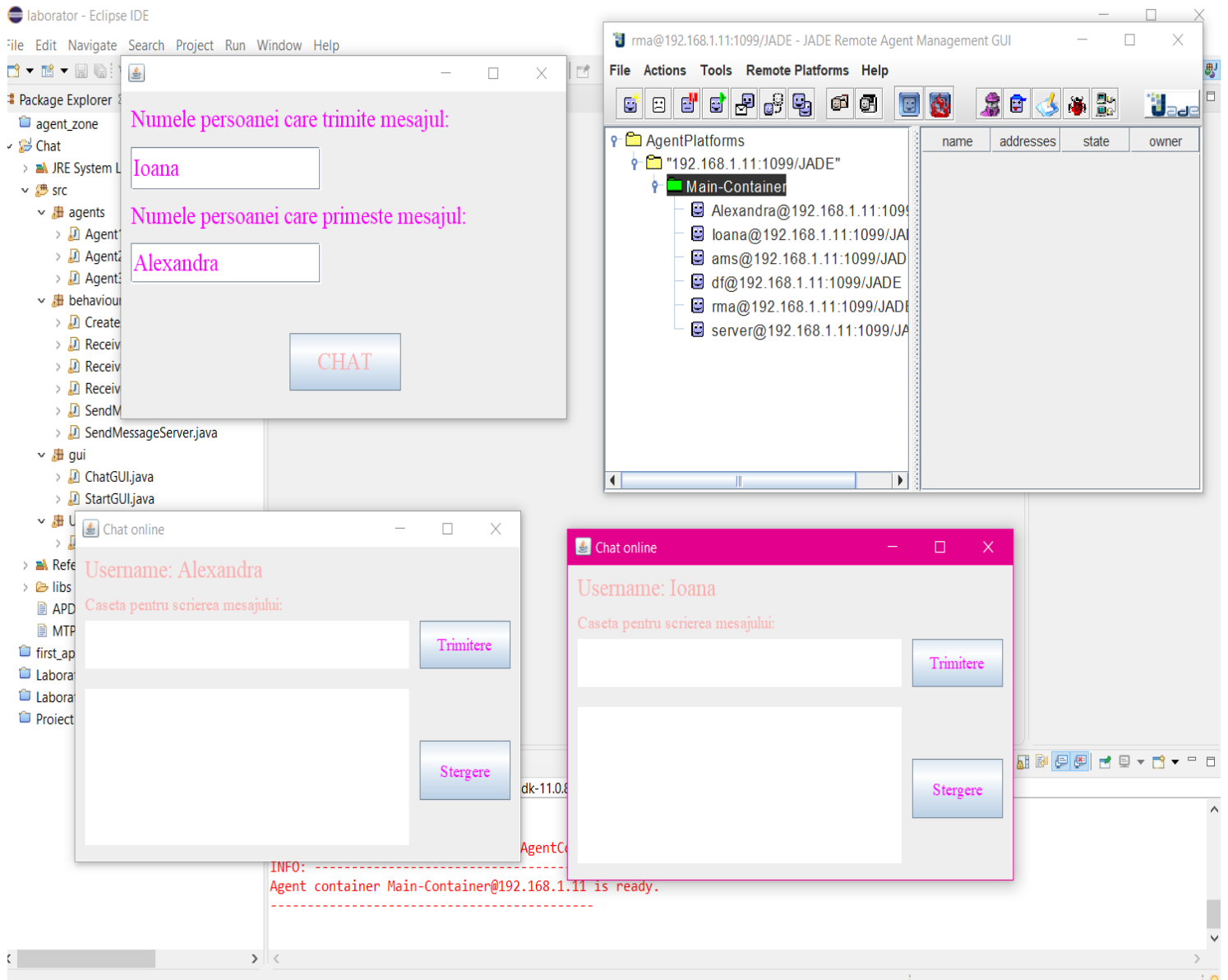
Am ales să implementez pentru proiectul din cadrul laboratorului de SI un ecosistem de agenți de tip chat agents. Acești agenți vor avea o interfață grafică care să permită selecția unui destinatar după un nume introdus de la tastatură, trimiterea de mesaje și recepționarea/afișarea mesajelor.

2. Descrierea proiectului

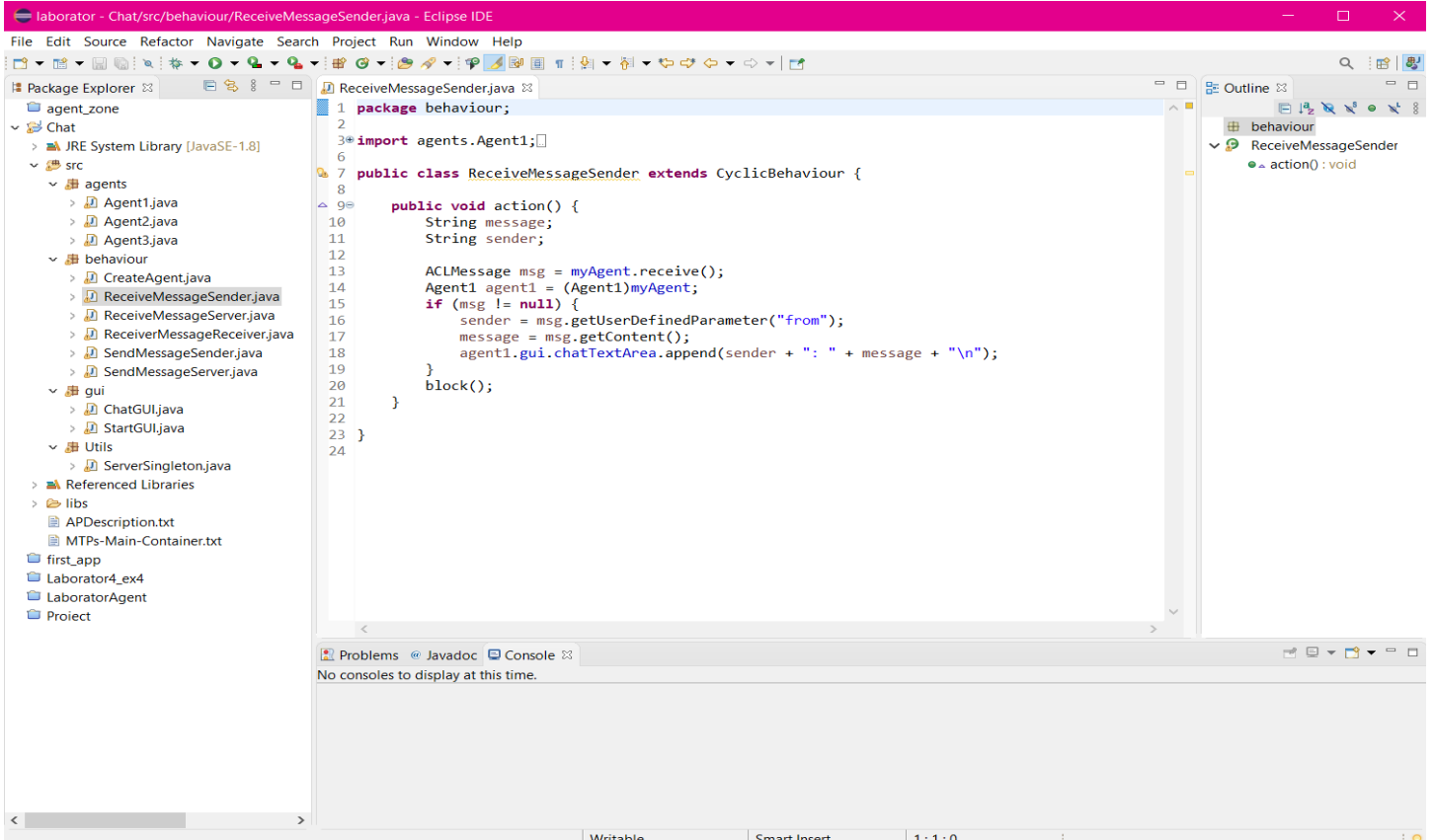
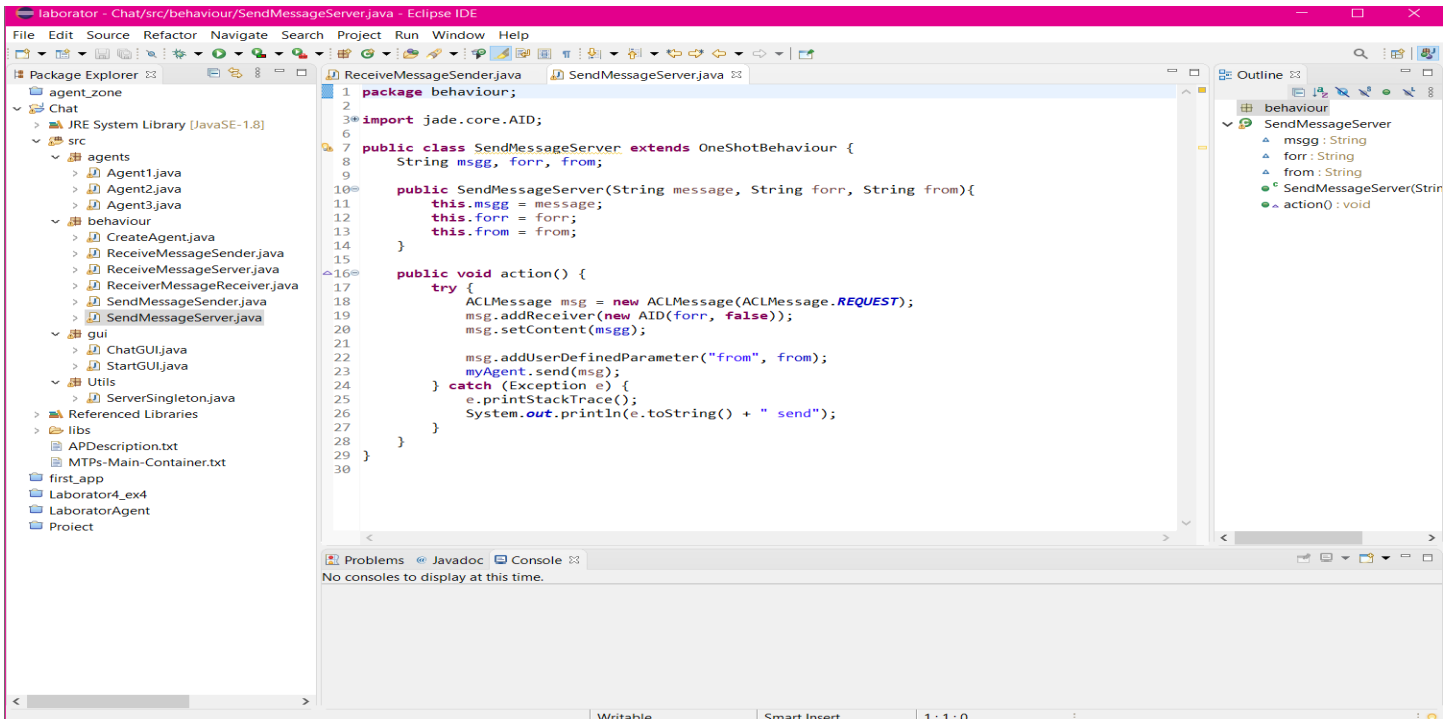
Am implementat un chat între doi agenți cu posibilitatea de a introduce numele de la tastatura.



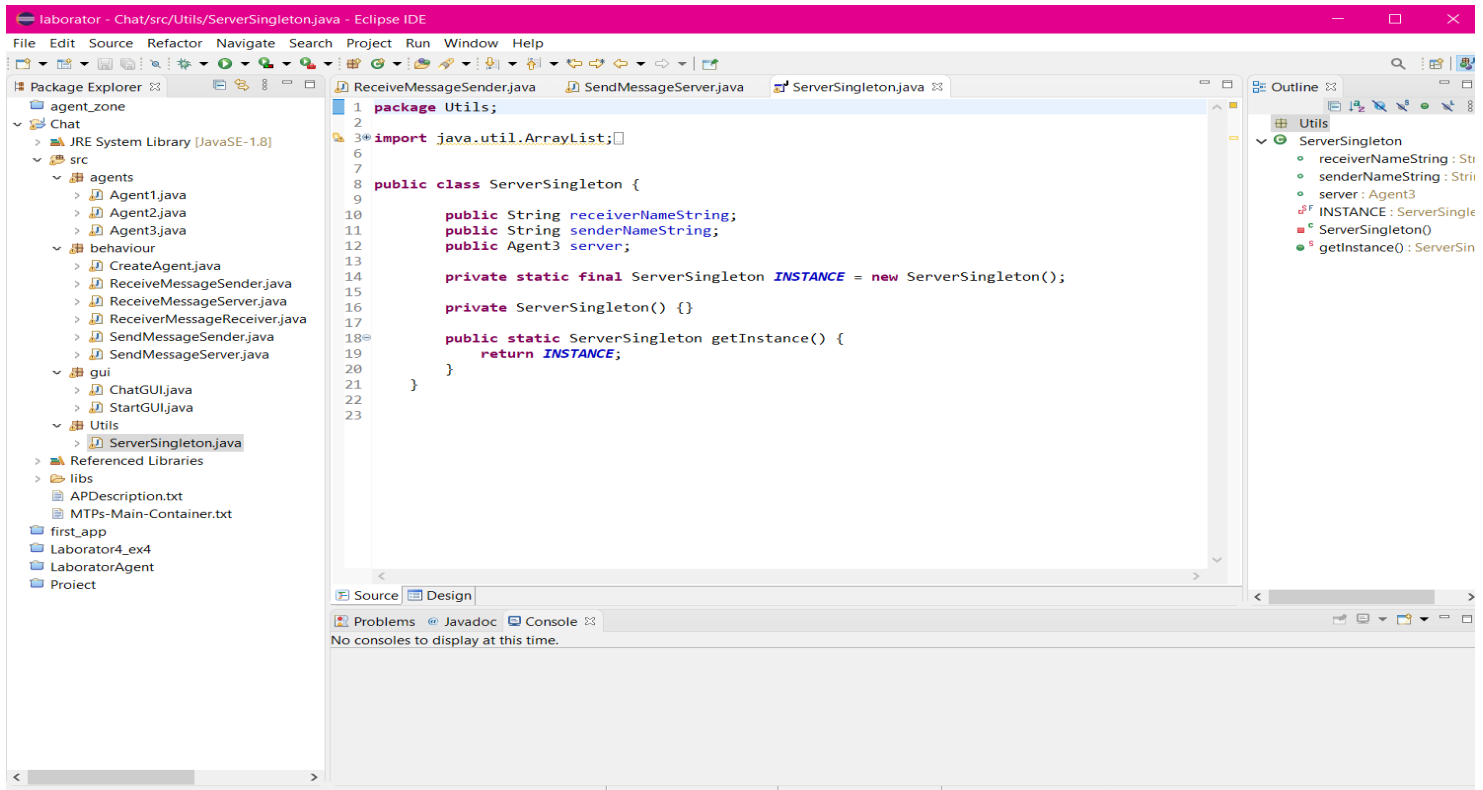
După apăsarea butonului CHAT se va deschide câte o fereastră pentru fiecare utilizator pentru trimiterea mesajelor și vizualizarea conversației.



Am făcut un package denumit behaviour în care am pus acțiunile făcute de agenți. Pentru trimiterea mesajelor s-a folosit OneShotBehaviour, iar pentru recepționarea mesajelor am folosit CyclicBehavior.



Pentru a reuși să reținem numele utilizatorilor am folosit clasa ServerSingleton.



După deschiderea ferestrelor pentru conversație avem posibilitatea sa ștergem mesajele trimise și să trimitem altele.

