House sharing

1. Scenariul de proiect:

Tocmai v-ați înființat un mic startup de IT și doriți să pășiți în lumea dezvoltării de idei inovatoare. Din acest motiv, v-ați înscris la unul dintre cele mai importante concursuri de aplicații web, Moby Web & DevOps Startup Bootcamp.

Tema din anul acesta este: "ajutor pentru zonele afectate de războaie". În cadrul acestui concurs, trebuie să dezvoltați o idee proprie din domeniul web, care sa rezoneze cu tema propusă.

2. Descriere a propunerii de idee de proiect:

În urma unui brainstorming în echipă, am ajuns la concluzia că cei din zonele afectate de războaie sunt privați de nevoile umane cele mai de bază. La o analiză a piramidei lui Maslow, am găsit o soluție temporară de a restabili un echilibru parțial ("acoperind" nivelul nevoii de siguranța și partea de adăpost din cel al nevoilor fizice).

Platforma noastră web facilitează comunicarea celor ce au nevoie de ajutor cu cei ce îl pot oferi. Astfel, persoane din zone lipsite de conflicte ce au disponibilitatea și dorința, își pot publica locuințele - menționând detalii esențiale despre ele (adresa, număr de locuri de dormit posibile) - și disponibilitatea lor. Cei în nevoie trimit "rezervări" ce vor fi ulterior confirmate sau refuzate de cei ce oferă cazare.

3. Tipurile de utilizatori:

Considerând ideea pe care o propunem, se conturează nevoia a două categorii de utilizatori, respectiv două categorii de User Stories.

- A. Helped Utilizatorii ce au nevoie de ajutor;
- B. Helper Utilizatorii ce pot oferi ajutor.

A. User Stories Helped

Ca Helped, as vrea să pot să accesez platforma.

Ca Helped, as vrea să pot să îmi creez un cont de utilizator.

Ca Helped, aș vrea să pot vedea harta cu posibilele locații în care îmi pot găsi adăpost.

Ca Helped, aș vrea să pot vedea detaliile unei locații (capacitatea sa, perioada în care e disponibilă, numărul proprietarului), dacă apăs pe punctul său corespunzător de pe hartă.

Ca Helped, aș vrea să pot **rezerva** o **locație**, dacă introduc id-ul său (vizibil la apăsarea punctului său corespunzător de pe hartă) și datele pentru care aș avea nevoie.

Ca Helped, aș vrea să pot vedea locațiile la care am solicitat rezervarea cu toate detaliile și cu statusul de la proprietar (confirmat, în așteptare sau refuzat).

Ca Helped, aș vrea să pot **șterge cererile de rezervare** care sunt în așteptare dacă nu mai am nevoie (pentru că am deja o altă rezervare confirmată).

Ca Helped, aș vrea să pot vedea toate detaliile rezervărilor mele confirmate din trecut.

Ca Helped, aș vrea să pot să văd informații utile pentru mine (link-uri). Un utilizator Helped poate avea o singură cerere de rezervare confirmată într-o anumită perioadă de timp.

B. User Stories Helper

Ca Helper, aș vrea să pot să accesez platforma.

Ca Helper, as vrea să pot să îmi creez un cont de utilizator.

Ca Helper, aș vrea să pot **adăuga** o **locație** (adresa, capacitatea sa, perioada în care e disponibilă, numărul de telefon).

Ca Helper, aș vrea să pot vedea toate cererile de rezervare solicitate ale locației mele, cu detaliile celui ce dorește ajutor (telefon, zilele în care are nevoie).

Ca Helper, aș vrea să pot **accepta cererile de rezervare** care sunt în așteptare.

Ca Helper, aș vrea să pot **refuza cererile de rezervare** care sunt în așteptare dacă nu mai am disponibilitate.

Ca Helper, aș vrea să pot vedea toate detaliile rezervărilor confirmate de la locațiile mele, din trecut.

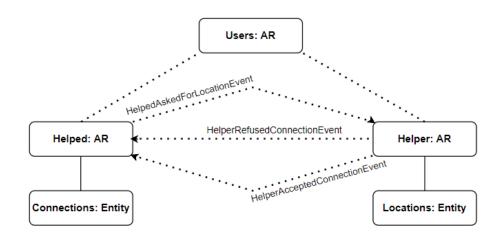
O locație poate fi rezervată de un singur utilizator Helped într-o anumită perioadă de timp.

Elementele în jurul cărora gravitează acțiunile : utilizatori (helper și helped), cereri de rezervări/conexiuni, locații => entități de domeniu

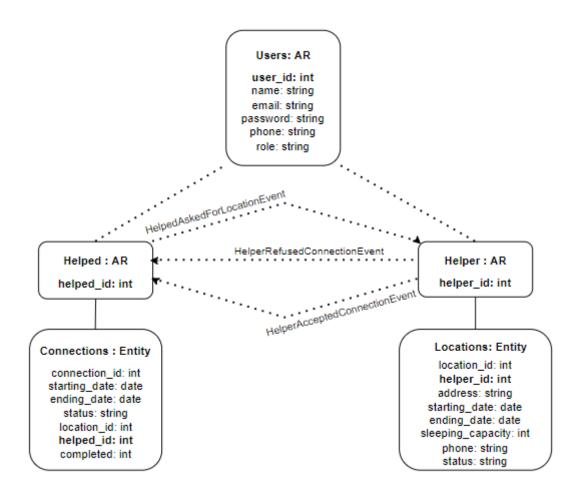
Considerand constrangerile, obtinem următoarele agregate:

- Helper-Locations Aggregate care conţine două agregate : Helper (AR) şi Locations (nu există locaţie fără un Helper care să o deţină)
- 2. **Helped-Connections Aggregate** care conţine două agregate : Helped (AR) şi Connections (nu există conexiune/cerere de rezervare fără un Helped care să o facă)

Arhitectura de Domeniu



Schema de Date



Arhitectura de sistem

Pentru a realiza tema de proiect ne-am decis să lucrăm folosind **ReactJS** pe frontend, **NodeJS** pe backend și **MySQL** ca bază de date.

