Sketchbook funciona de la siguiente forma al usar el comando “npm run build” en GUI Bash, todos los archivos .ts (Type Script) en la carpete src son comprimidos en el archivo sketchbook.min.js en la carpeta build, para utilizar la librería sketckbook solo se necesita importar la librería en el archivo .js principal e incluir esta línea de código:

“let world = new Sketchbook.World('build/assets/world.glb');”

Siendo “world.glb” el mundo del juego, y el archivo “world.ts” especifica como “Sketchbook.World()” funcionay como el mundo interactúa con el resto de los aspectos del juego. En el ejemplo original world.ts establece