

WnV The Game: Εργασία Αντικειμενοστραφή Προγραμματισμού
Χειμερινού Εξαμήνου-Τελική Αναφορά Εργασίας

a. τα στοιχεία των μελών της ομάδας (όνομα, επώνυμο, Α.Μ., έτος, e-mail):

Μέλος 1°:

Όνομα: ΙΩΑΝΝΗΣ
Επώνυμο: ΝΙΚΟΛΟΠΟΥΛΟΣ
Α.Μ.: 1 115202100292
Έτος: 2°
Email: sdi2100292@di.uoa.gr

Μέλος 2°:

ΤΑΞΙΑΡΧΗΣ
ΜΙΝΤΖΑΣ
1115202000273
3°
sdi2000273@di.uoa.gr

b. με ποιο μέρος της εργασίας ασχολήθηκε το κάθε μέλος

Το μέλος 1° (ΝΙΚΟΛΟΠΟΥΛΟΣ) ασχολήθηκε με τις πρώτες οχτώ «λεπτομέρειες» της υλοποίησης της εργασίας, ενώ το μέλος 2° (ΜΙΝΤΖΑΣ) ανέλαβε τις υπόλοιπες εφτά.

c. περιεκτική περιγραφή του προγράμματος/κώδικα

Το πρόγραμμά μας έχει υλοποιηθεί με τις τρεις κλάσεις, την Gui, Game και την Object. Η κλάση Gui παρουσιάζει το παιχνίδι στην οθόνη του παίχτη και λαμβάνει ότι είσοδο κάνει ο παίχτης. Στην κλάση Game περιέχεται όλη η λογική του παιχνιδιού δηλαδή πως μετακινούνται τα Entities και πως κάνουν interact μεταξύ τους κτλ. Η κλάση Object κληρονομείται από τις Tree, Water και Entity. Επιπλέον η κλάση Entity κληρονομείται από τις κλάσεις Werewolf, Vampire και Player. Το game και το Gui δημιουργούνται από την main, η οποία τρέχει και το gameloop, ενώ με την εντολή make (μέσω g++) δημιουργείται το εκτελέσιμο του παιχνιδιού και εκτελείτε. Ο παίχτης συμβολίζεται με τον πράσινο λατινικό χαρακτήρα W για όταν διαλέγει την ομάδα Werewolf και V για όταν επιλέγει την ομάδα Vampire. Τα δέντρα συμβολίζονται με τα πράσινα "κουτάκια" ενώ το νερό με τα μπλε. Τα Werewolves συμβολίζονται με τον μοβ λατινικό χαρακτήρα W και τα Vampires με τον κόκκινο λατινικό χαρακτήρα V. Η αλλαγή της ώρας της ημέρας γίνεται όταν τα μέλη μιας από τις 2 ομάδες γίνουν τα μισά από το αρχικό πλήθος τους.

d. ενδεχόμενες παραδοχές που κάνατε προκειμένου να υλοποιήσετε το παιχνίδι
(αν δεν σας κάλυψαν οι υφιστάμενες οδηγίες)

e. αναφορά IDE/compiler και λειτουργικού συστήματος που χρησιμοποιήσατε
Χρησιμοποιήσαμε το Ubuntu ενώ για την εκτέλεση του προγράμματος απαιτείται το εργαλείο g++ και η εντολή make.

f. τυχόν προβλήματα που αντιμετωπίσατε

Να μην βγαίνει ο παίχτης από το map, η κίνηση των Werewolf και Vampire, η τυχαία εμφάνιση των Object, η κινήσεις του παίχτη. Interact του Player με το φίλτρο μαγικής επούλωσης.

g. ποιες απαιτήσεις της εργασίας δεν υλοποιήθηκαν (bullets)

h. ο βαθμός δυσκολίας της εργασίας

Το μέλος 1^ο αντιμετώπισε μέτρια-σχετικά μεγάλη δυσκολία στην υλοποίηση του μέρους που είχε αναλάβει.

Το μέλος 2^ο αντιμετώπισε μεγάλη δυσκολία στην υλοποίηση του μέρους που είχε αναλάβει.

i. ο σύνδεσμος με το **ιδιωτικό** αποθετήριο στο github:

<https://github.com/loannisNikolopoulos/WnVTheGame> (version 1)

<https://github.com/taxi2002/WnVTheGame.v2.git> (version 2)

j. ο σύνδεσμος με το βίντεο στο youtube:

<https://youtu.be/O7q5o12nIVl>

****Μέλος 2:** Λόγω ίωσης δεν ήμουν σε θέση να κάνω όλο το βίντεο παρουσίασης μιλώντας, για αυτό επέλεξα να το κάνω με βίντεο και κείμενα.