

Ψηφιακά Συστήματα VLSI

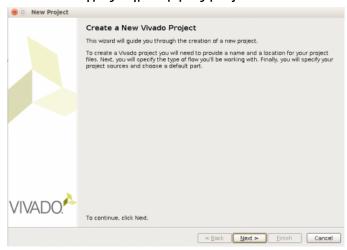
Οδηγός Δημιουργίας Συστήματος Υλικού/Λογισμικού στο ΖΥΒΟ

Ι. Δημιουργία νέου Project

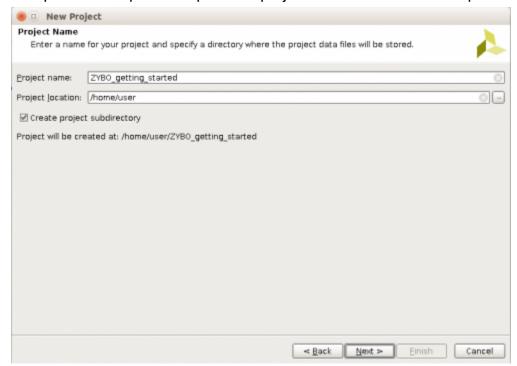
• Κάντε κλικ στο Create New Project.



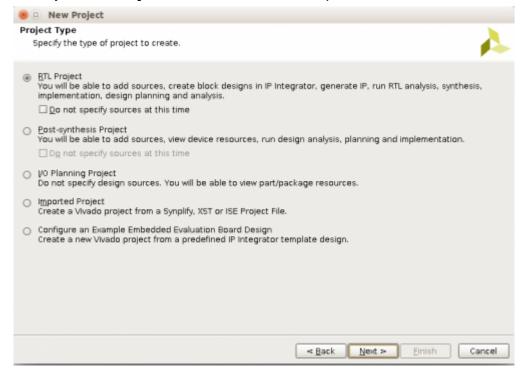
Θα παρουσιαστεί ο οδηγός δημιουργίας project. Κάντε κλικ στο κουμπί Next.



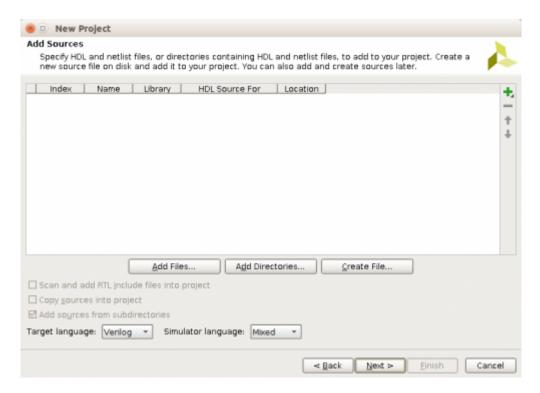
Εισάγετε ένα όνομα και το path του project και κάντε κλικ στο κουμπί Next.



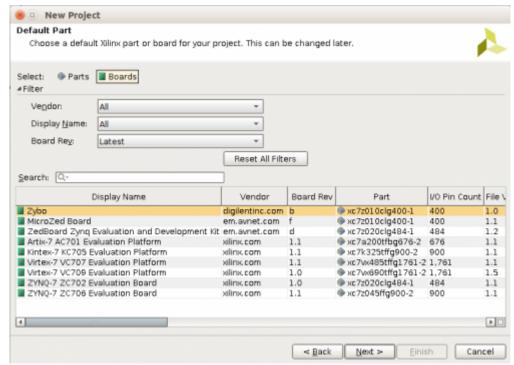
• Επιλέξτε RTL Project και κάντε κλικ στο κουμπί Next.



Αυτό το demo δεν χρησιμοποιεί source files (.vhd), IP cores ή constraint files.
 Πατήστε Next στις επόμενες τρεις οθόνες.

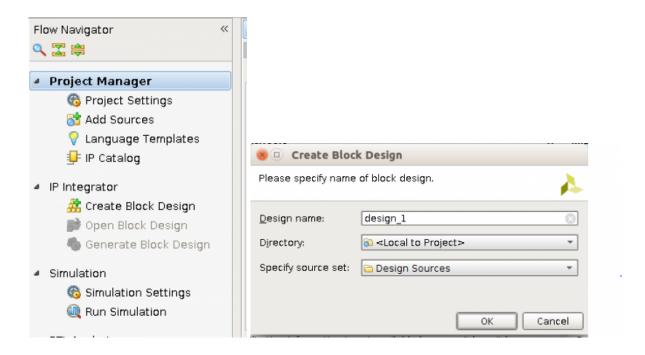


 Επιλέξτε Boards και επιλέξτε το αρχείο του Zybo. Κάντε κλικ στο κουμπί Next και έπειτα στο κουμπί Finish.



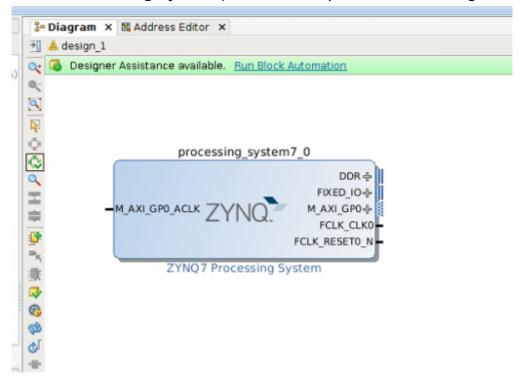
II. Δημιουργία νέου Block Design

 Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία, κάντε κλικ στην επιλογή Create Block Design στο Flow Navigator. Στο παράθυρο που θα ανοίξει κάντε κλικ στο OK. Θα ανοίξει ένα κενό Block Design.



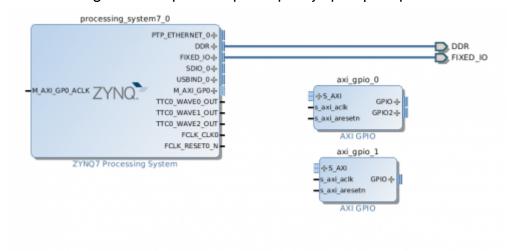
III. Προσθέστε τα μπλοκ Zynq IP & AXI GPIO

• Κάντε κλικ στο κουμπί Add IP και αναζητήστε ZYNQ. Κάντε διπλό κλικ στο ZYNQ7 Processing System για να τοποθετηθεί στο Block Design.



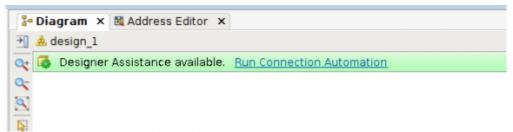
- Κάντε κλικ στο σύνδεσμο Run Block Automation.
- Κάντε κλικ στο κουμπί ** Add IP και αναζητήστε gpio. Κάντε διπλό κλικ στο AXI GPIO για να τοποθετηθεί στο Block Design.

- Κάντε διπλό κλικ στον νέο IP **axi_gpio_0** που μόλις προστέθηκε για να εμφανιστεί το παράθυρο προσαρμογής. Στην καρτέλα **IP Configuration**, επιλέξτε το **Enable Dual Channel**. Κάντε κλικ στο κουμπί **OK**.
- Προσθέστε ακόμα ένα AXI GPIO αλλά μην ενεργοποιήσετε το Dual Channel.
 Το Block Diagram θα πρέπει τώρα να μοιάζει με την παρακάτω εικόνα.

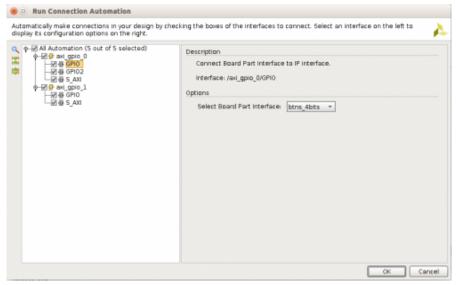


IV. Εκτελέστε το Connection Automation Tool

• Επιλέξτε **Run Connection Automation**. Το εργαλείο αυτόματης σύνδεσης θα προσθέσει τα απαραίτητα λογικά μπλοκ για το demo.



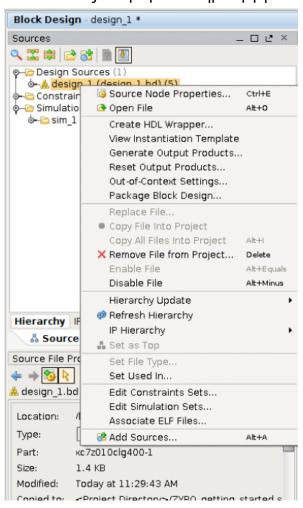
• Ελέγξτε το κουτί με την επιλογή All Automation. Επιλέξτε GPIO κάτω από το axi_gpio_0 και επιλέξτε btns_4bits στο πλαίσιο Select Board Part Interface.



• Παρόμοια, επιλέξτε GPIO2 κάτω από το axi_gpio_0 και επιλέξτε swts_4bits στο πλαίσιο Select Interface Part Interface. Επιλέξτε GPIO κάτω από το axi_gpio_1 και επιλέξτε leds_4bits στο πλαίσιο Select Board Part Interface και πατήστε OK.

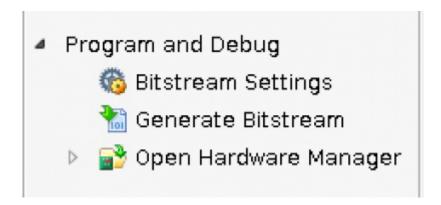
V. Δημιουργία του HDL Wrapper και Validate Design

- Επιλέξτε **Validate Design**. Αυτό θα ελέγξει για τα σφάλματα σχεδίασης και σύνδεσης
- Μετά το βήμα επικύρωσης του σχεδιασμού θα συνεχίσουμε με τη δημιουργία ενός HDL wrapper του συστήματος. Στο παράθυρο Block Design, στην καρτέλα Design Sources, κάντε δεξί κλικ στο block diagram. Το ονομάσαμε "design_1.bd" και επιλέξτε "Create HDL Wrapper". Αυτό θα δημιουργήσει ένα top VHDL αρχείο και θα σας επιτρέψει να δημιουργήσετε το bitstream.



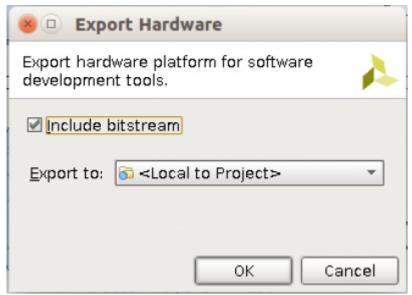
VI. Δημιουργήστε το Bitstream

• Κάντε κλικ στην επιλογή **Generate Bitstream** στο κάτω μέρος του Flow Navigator. Περιμένετε μέχρι να ολοκληρωθεί η διαδικασία και κάντε κλικ στο κουμπί **ΟΚ**.



VII. Εξαγωγή αρχείων υλικού για το SDK και εκκίνηση του SDK

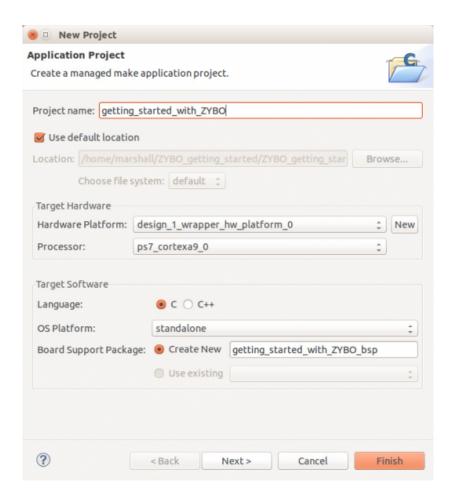
 Μεταβείτε στο File→Export→Export Hardware... Βεβαιωθείτε ότι έχετε επιλέξει το Include bitstream και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί OK.



Μεταβείτε στην επιλογή File→ Launch SDK και κάντε κλικ στο OK.

VIII. Δημιουργήστε ένα νέο Application Project στο SDK

 Στο SDK μεταβείτε στο File→New →Application Project. Εισάγετε τα στοιχεία του project.

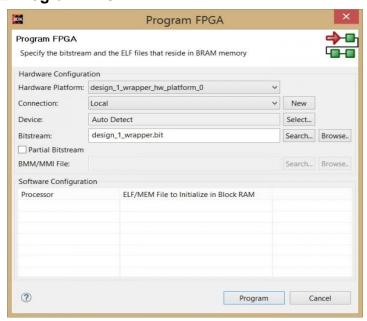


- Το demo του Hello World είναι ένα καλό σημείο εκκίνησης. Κάντε κλικ στο κουμπί Next, επιλέξτε Hello World και κάντε κλικ στο κουμπί Finish. Αυτή η διαδικασία θα προσθέσει δύο directories στον Project Explorer.
- Ανοίξτε το get_started_with_ZYBO, στη συνέχεια ανοίξτε το src και κάντε διπλό κλικ στο "helloworld.c". Αυτός είναι ο C κώδικας του Hello World.
- Αντιγράψτε και επικολλήστε τον παρακάτω κώδικα στο αρχείο helloworld.c.

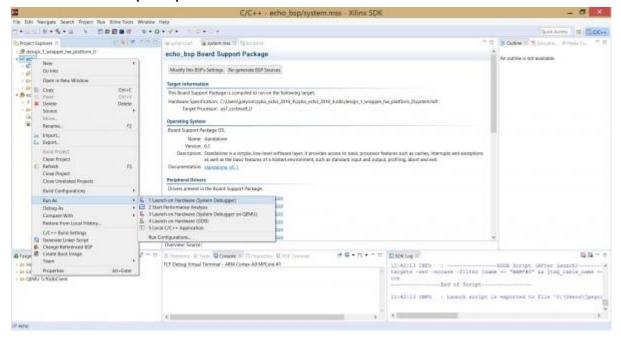
```
XGpio input, output;
int button data = 0;
int switch data = 0;
XGpio Initialize(&input, XPAR AXI GPIO 0 DEVICE ID); // initialize input XGpio variable
XGpio_Initialize(&output, XPAR_AXI_GPIO_1_DEVICE_ID); // initialize output XGpio variable
XGpio SetDataDirection(&input, 1, 0xF); // set first channel tristate buffer to input
XGpio SetDataDirection(&input, 2, 0xF); // set second channel tristate buffer to input
XGpio SetDataDirection(&output, 1, 0x0); // set first channel tristate buffer to output
init_platform();
while(1) {
 switch data = XGpio DiscreteRead(&input, 2); // get switch data
  XGpio DiscreteWrite(&output, 1, switch data); // write switch data to the LEDs
  button data = XGpio DiscreteRead(&input, 1); // get button data
  // print message dependent on whether one or more buttons are pressed
  if (button data == 0b0000) {
   // do nothing
  } else if (button data == 0b0001) {
   xil printf("button 0 pressed\n\r");
  } else if (button data == 0b0010) {
    xil printf("button 1 pressed\n\r");
  } else if(button data == 0b0100) {
   xil printf("button 2 pressed\n\r");
  } else if(button data == 0b1000) {
   xil printf("button 3 pressed\n\r");
  } else {
   xil_printf("multiple buttons pressed\n\r");
  usleep(200000); // delay
cleanup platform();
return 0:
```

ΙΧ. Εκτελέστε την εφαρμογή

 Βεβαιωθείτε ότι το Zybo είναι συνδεδεμένο με τον κεντρικό υπολογιστή μέσω της θύρας USB UART και ότι το JP5 έχει οριστεί σε JTAG. Για να προγραμματίσετε το FPGA, στην επάνω γραμμή εργαλείων, κάντε κλικ στο κουμπί **Program FPGA**.



 Αποθηκεύστε το project. Το project θα γίνει build αυτόματα. Κάντε δεξί κλικ στο getting_started_with_ZYBO και επιλέξτε Run as→Launch on Hardware (GDB).



Το demo θα τρέξει στο Zybo. Δοκιμάστε να παίξετε με τους 4 διακόπτες (με την ένδειξη SW0-SW3). Κάτι τέτοιο πρέπει να ανάψει το αντίστοιχο LED. Επίσης μέσω της σειριακής θύρας, πατώντας κάθε κουμπί (με την ένδειξη BTN0-BTN3) θα εμφανιστεί το μήνυμα "button x pressed". Για τη σειριακή επικοινωνία το Tera Term ή οποιοδήποτε σειριακό τερματικό θα μπορούσε να

χρησιμοποιηθεί ως κονσόλα για την εμφάνιση της εξόδου των BTN (στο SDK υπάρχει ενσωματωμένη κονσόλα). Σημείωση: Προτείνεται η σειριακή επικοινωνία να προετοιμαστεί πριν την εκτέλεση της εφαρμογής στο Zybo. Στην εικόνα που ακολουθεί δίνεται πως πρέπει να γίνει setup το πρόγραμμα για την σειριακή επικοινωνία μεταξύ του κεντρικού υπολογιστή και του Zybo.

