



ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΕΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧ. ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
Τομέας Τεχνολογίας Υπολογιστών και Υπολογιστών
Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών και Ψηφιακών Συστημάτων

Σχεδιασμός Ενσωματωμένων Συστημάτων
9^ο Εξάμηνο ΗΜΜΥ

6^η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Cross-compiling προγραμμάτων για ARM αρχιτεκτονική

Προετοιμασία για την άσκηση

Για την ορθή πραγματοποίηση της άσκησης θα χρειαστεί να ακολουθήσουμε τα παρακάτω βήματα:

1. Αρχικά, θα πρέπει να δημιουργήσουμε ένα δεύτερο εικονικό μηχάνημα (Virtual Machine) στο QEMU.

Προκειμένου να συμβεί αυτό, θα χρειαστεί να κατεβάσουμε τα παρακάτω αρχεία (αντίστοιχα με τα αρχεία της εργαστηριακής άσκησης 3):

- https://people.debian.org/~aurel32/qemu/armhf/debian_wheezy_armhf_standard.qcow2
- <https://people.debian.org/~aurel32/qemu/armhf/initrd.img-3.2.0-4-vexpress>
- <https://people.debian.org/~aurel32/qemu/armhf/vmlinuz-3.2.0-4-vexpress>

2. Αντίστοιχα με την 3^η εργαστηριακή άσκηση μπορούμε να ξεκινήσουμε το εικονικό μας μηχάνημα εκτελώντας την παρακάτω εντολή:

```
sudo qemu-system-arm -M vexpress-a9 -kernel vmlinuz-3.2.0-4-vexpress -initrd initrd.img-3.2.0-4-vexpress -drive if=sd,file=debian_wheezy_armhf_standard.qcow2 -append "root=/dev/mmcblk0p2" -net nic -net user,hostfwd=tcp:127.0.0.1:22223-:22
```

3. Επίσης, θα χρειαστεί να ανανεώσουμε το αρχείο sources.list, προκειμένου να έχουμε πρόσβαση στα πακέτα των repositories του Debian και να ανανεώσουμε τις λίστες πακέτων (apt-get update), όπως κάναμε και για το προηγούμενο εικονικό μας μηχάνημα.

Σημείωση: Υπάρχει περίπτωση να σας εμφανιστεί το παρακάτω error κατά τη διάρκεια εκκίνησης του Qemu:

****qemu-system-arm: Invalid SD card size: 25 GiB SD card size has to be a power of 2, e.g. 32 GiB. You can resize disk images with 'qemu-img resize ' (note that this will lose data if you make the image smaller than it currently is).****

Όπως αναφέρει το error θα πρέπει αν γίνει resize το image που κατεβάσαμε, προκειμένου το μέγεθος

να γίνει ίσο με κάποια δύναμη του 2 μεγαλύτερη από το μέγεθος του αρχείου που κατεβάσατε (χρήσιμη εντολή: `qemu-img resize`).

Εγκατάσταση custom cross-compiler building toolchain crosstool-ng

Κατά την διάρκεια εκτέλεσης των βημάτων, ενδέχεται κάποια απαραίτητα πακέτα να λείπουν από το σύστημά μας. Στην περίπτωση αυτή εγκαθιστούμε το αντίστοιχο πακέτο. Π.χ. Για το βήμα 1, χρειαζόμαστε το subversioning tool git. Αν δεν το έχουμε εκτελούμε `sudo apt-get install git`. (Σε περίπτωση που έχουμε άλλο package manager, προσαρμόζουμε την εντολή σε αυτόν).

Βήματα:

1. Αρχικά θα πρέπει να κατεβάσουμε τα απαραίτητα αρχεία για το κτίσιμο του toolchain από το αντίστοιχο github repository στο host μηχανήμά. Εκτελούμε την εντολή

```
~$ git clone https://github.com/crosstool-ng/crosstool-ng.git
```

Η εντολή θα δημιουργήσει στο directory που την εκτελέσαμε έναν φάκελο με όνομα `crosstool-ng`.

2. Μπαίνουμε στο φάκελο, και αρχικά εκτελούμε

```
~/crosstool-ng$ ./bootstrap
```

3. Στη συνέχεια, θα πρέπει να δημιουργήσουμε δύο φακέλους στο HOME directory μας ως εξής:

```
~/crosstool-ng$ mkdir $HOME/crosstool && mkdir $HOME/src
```

Στον πρώτο φάκελο θα εγκατασταθεί το πρόγραμμα crosstool-ng ενώ στον δεύτερο, θα αποθηκεύει τα απαραίτητα πακέτα που κατέβαζε για να χτίσει τον cross-compiler.

4. Εκτελούμε την παρακάτω εντολή για να κάνουμε configure την εγκατάσταση του crosstool-ng

```
~/crosstool-ng$ ./configure --prefix=${HOME}/crosstool
```

Κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης αυτής της εντολής θα εμφανιστούν πολλά πακέτα που λείπουν. Θα πρέπει να τα εγκαταστήσετε και στη συνέχεια να ξαναεκτελέσετε την παραπάνω εντολή. Ενδέχεται μερικά πακέτα να μην έχουν ίδιο όνομα στον package manager, όπως για παράδειγμα αν το configure βρει ότι λείπει το πρόγραμμα awk να πρέπει να εγκαταστήσετε το πακέτο gawk. Μπορείτε να αναζητήσετε το αντίστοιχο πακέτο σε κάποια μηχανή αναζήτησης ψάχνοντας για το αντίστοιχο error missing package που λαμβάνετε.

5. Εκτελούμε την εντολή make και make install

```
~/crosstool-ng$ make && make install
```

6. Μέχρι εδώ, αν όλα πάνε καλά, πρέπει να έχει εγκατασταθεί το crosstool-ng. Πηγαίνουμε στο installation path `$HOME/crosstool/bin`.

```
~/crosstool-ng$ cd $HOME/crosstool/bin
```

Σε αυτό το φάκελο θα κάνουμε build τον cross compiler μας. Αν θέλουμε να εκτελέσουμε το build από άλλο φάκελο πρέπει να κάνουμε export το παραπάνω directory στο path μας.

7. Εκτελούμε την εντολή

```
~/crosstool/bin$ ./ct-ng list-samples
```

Θα εμφανιστεί μία λίστα με πολλούς συνδυασμούς αρχιτεκτονικών, λειτουργικών συστημάτων και βιβλιοθηκών της C που παρέχονται από το εργαλείο για να μπορούμε να κάνουμε γρήγορα και σωστά configure το build του cross-compiler που θέλουμε να παράξουμε για συγκεκριμένο target machine. Εμείς θα επιλέξουμε την: `arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf`.

8. Εκτελούμε την εντολή

```
~/crosstool/bin$ ./ct-ng arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf
```

για να παραμετροποιήσουμε το crosstool-ng για τη συγκεκριμένη αρχιτεκτονική

9. Αν θέλουμε να αλλάξουμε με γραφικό τρόπο κάποια χαρακτηριστικά του preconfigured συνδυασμού target machine, όπως για παράδειγμα ποια βιβλιοθήκη της C θα χρησιμοποιήσετε, εκτελούμε την εντολή:

```
~/crosstool/bin$ ./ct-ng menuconfig
```

10. Τέλος αφού έχουμε παραμετροποιήσει τον cross compiler είμαστε έτοιμοι να τον κάνουμε build. Το χτίσιμο του cross compiler είναι μία σχετικά χρονοβόρα διαδικασία. Εκτελούμε:

```
~/crosstool/bin$ ./ct-ng build
```

11. Αν όλα έχουν πάει καλά, θα έχει δημιουργηθεί ο φάκελος `$HOME/x-tools/arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf` όπου μέσα στον υποφάκελο `bin` περιέχει τα εκτελέσιμα αρχεία του cross compiler σας.

Παρατηρήσεις:

- Στο φάκελο `$HOME/src` το crosstool-ng θα κατεβάσει και θα αποθηκεύσει τα απαραίτητα αρχεία για να χτίσει τον cross compiler του. Σε περίπτωση που αυτά δεν υπάρχουν θα τα ξανακατεβάσει εκ νέου.
- Σε περίπτωση που το crosstool-ng αδυνατεί να κατεβάσει κάποιο από τα αρχεία που χρειάζονται μπορείτε να τα κατεβάσετε εσείς manually και να τα τοποθετήσετε στον φάκελο `$HOME/src` και το crosstool θα τα βρει όταν ξεκινήσετε το επόμενο build.
- Η διαδικασία του building περιλαμβάνει έναν αριθμό από steps. Μπορείτε να δείτε αυτά τα βήματα με την εντολή:

```
:~/crosstool/bin$ ./ct-ng list-steps
```

- Υπάρχει περίπτωση κάποιο από αυτά τα steps να μην εκτελείται σωστά και το building να σταματάει. Αν ένα βήμα από αυτά μπορεί να παραληφθεί για το χτίσιμο του compiler όπως πχ να μην έχετε debugging support, είστε ελεύθεροι να το κάνετε. Υπάρχει επίσης η δυνατότητα να συνεχίσετε το building process από συγκεκριμένο step. Περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να βρείτε στο αρχείο `crosstool-ng/docs/4 - Building the toolchain.txt`.

Εγκατάσταση pre-compiled building toolchain linaro

Εκτός από τη χρήση του custom compiler toolchain, θα χρησιμοποιήσουμε και έναν pre-compiled cross compiler που παρέχεται από την ιστοσελίδα www.linaro.org/downloads. Για να κάνουμε χρήση του pre-compiled cross compiler εκτελούμε τα παρακάτω βήματα:

1. Κατεβάζουμε τα binaries του cross compiler στο host μηχάνημα από την παρακάτω διεύθυνση:

```
:~$ mkdir ~/linaro && cd ~/linaro
~/linaro$ wget https://releases.linaro.org/archive/14.04/components/toolchain/binaries/gcc-linaro-arm-linux-gnueabi-4.8-2014.04_linux.tar.bz2
```

2. Ανοίγοντας το parent directory του tarball που κατεβάσαμε (<https://releases.linaro.org/archive/14.04/components/toolchain/binaries/>), παρατηρούμε στο κάτω μέρος της σελίδας ότι τα binaries του cross compiler συμπεριλαμβάνουν τα παρακάτω στοιχεία:
 - Linaro GCC 4.8 2014.04
 - Linaro Newlib 2.1 2014.02
 - Linaro Binutils 2.24.0 2014.04
 - Linaro GDB 7.6.1 2013.10
 - A statically linked gdbserver
 - A system root
 - Manuals under share/doc/
 - The system root contains the basic header files and libraries to link your programs against.
3. Κάνουμε extract τα αρχεία που κατεβάσαμε.

```
:~/linaro$ tar -xvf gcc-linaro-arm-linux-gnueabi-4.8-2014.04_linux.tar.bz2
```

4. Τα binaries του cross compiler θα πρέπει να βρίσκονται στο πακέτο που κατεβάσαμε στον φάκελο `$HOME/linaro/gcc-linaro-arm-linux-gnueabi-4.8-2014.04_linux/bin`

Άσκηση 1

1. Ποια η διαφορά μεταξύ του καινούριου image που κατεβάσαμε (debian_wheezy_armhf) συγκριτικά με το image που χρησιμοποιήσαμε στην άσκηση 3 (debian_wheezy_armel); Τι υποδεικνύουν τα ακρωνύμια hf και el;
2. Γιατί χρησιμοποιήσαμε την αρχιτεκτονική arm-cortexa9_neon-linux-gnueabi; Τι μπορεί να συνέβαινε αν χρησιμοποιούσαμε κάποια άλλη αρχιτεκτονική από το list-samples όταν θα τρέχαμε ένα cross compiled εκτελέσιμο στον QEMU και γιατί;
3. Ποια βιβλιοθήκη της C χρησιμοποιήσατε στο βήμα 9 και γιατί; (Χρήσιμη εντολή: `ldd`)
4. Χρησιμοποιώντας τον cross compiler που παρήχθει από τον crosstool-ng κάντε compile τον κώδικα `phods.c` με flags `-O0 -Wall -o phods_crosstool.out` από το 2ο ερώτημα της 1ης

άσκησης (τον απλό κώδικα phods μαζί με την συνάρτηση gettimeofday()). Τρέξτε στο τοπικό μηχάνημα τις εντολές:

```
~$ file phods_crosstool.out
~$ readelf -h -A phods_crosstool.out
```

Τι πληροφορίες μας δίνουν οι εντολές αυτές;

- Χρησιμοποιώντας τον cross compiler που κατεβάσατε από το site της linaro κάντε compile τον ίδιο κώδικα με το ερώτημα 3. Βλέπετε διαφορά στο μέγεθος των δύο παραγόμενων εκτελέσιμων; Αν ναι, γιατί;
- Γιατί το πρόγραμμα του ερωτήματος 4 εκτελείται σωστά στο target μηχάνημα εφόσον κάνει χρήση διαφορετικής βιβλιοθήκης της C;
- Εκτελέστε τα ερωτήματα 3 και 4 με επιπλέον flag `-static`. Το flag που προσθέσαμε ζητάει από τον εκάστοτε compiler να κάνει στατικό linking της αντίστοιχης βιβλιοθήκης της C του κάθε compiler. Συγκρίνετε τώρα τα μεγέθη των δύο αρχείων. Παρατηρείτε διαφορά στο μέγεθος; Αν ναι, που οφείλεται;
- Προσθέτουμε μία δική μας συνάρτηση στη `mlab_foo()` στη `glibc` και δημιουργούμε έναν cross-compiler με τον `crosstool-ng` που κάνει χρήση της ανανεωμένης `glibc`. Δημιουργούμε ένα αρχείο `my_foo.c` στο οποίο κάνουμε χρήση της νέας συνάρτησης που δημιουργήσαμε και το κάνουμε cross compile με flags `-Wall -O0 -o my_foo.out`
 - Τι θα συμβεί αν εκτελέσουμε το `my_foo.out` στο host μηχάνημα;
 - Τι θα συμβεί αν εκτελέσουμε το `my_foo.out` στο target μηχάνημα;
 - Προσθέτουμε το flag `-static` και κάνουμε compile ξανά το αρχείο `my_foo.c`. Τι θα συμβεί τώρα αν εκτελέσουμε το `my_foo.out` στο target μηχάνημα;

Παραδοτέο της άσκησης είναι περιγραφή του πως ξεπεράσατε τα προβλήματα που ανέκυψαν κατά το χτίσιμο του cross-compiler και σύντομες απαντήσεις στις παραπάνω ερωτήσεις.

Άσκηση 2

Στα πλαίσια αυτής της άσκησης θα χτίσουμε έναν νέο πυρήνα για το Debian OS που τρέχαμε στις ασκήσεις 1 και 2. Τα απαραίτητα συστατικά για την επίτευξη αυτού του στόχου είναι:

- Χρήση ενός cross compiler που χρησιμοποιήσαμε στο ερώτημα 1. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όποιον από τους δύο θέλετε.
- Ελέγξτε το directory `/boot/` στο debian του qemu που περιέχει τα υπάρχοντα αρχεία του linux image και του `initrd`, για να μπορείτε να τα ξεχωρίσετε και να τα συγκρίνετε με αυτά που θα δημιουργηθούν στο τέλος της διαδικασίας εγκατάστασης νέου πυρήνα.
- Χρειαζόμαστε τον source κώδικα του πυρήνα που θέλουμε. Θα μπορούσαμε να κατεβάσουμε έναν από το www.kernel.org ωστόσο η διαδικασία του να βρούμε τα κατάλληλα patches που χρειάζεται για να τρέξει στον QEMU είναι απαγορευτική. Ως εκ τούτου θα κατεβάσουμε τον πηγαίο κώδικα που μας παρέχει η debian. Στο guest μηχάνημα μας και εκτελούμε τις εντολές:

```
root@qemu:~$ apt-get update
root@qemu:~$ apt-get install linux-source
```

Η εκτέλεση αυτή θα κατεβάσει στο directory `/usr/src` το αρχείο `linux-source-3.16.tar.xz`

- Το compiling του πυρήνα θα γίνει στο host μηχάνημα γιατί ο χρόνος που χρειάζεται για να γίνει στο guest μηχάνημα είναι απαγορευτικός. Αντιγράφουμε λοιπόν στο host μηχάνημα το αρχείο που κατεβάσαμε και το κάνουμε extract.

5. Προκειμένου να παραμετροποιήσουμε τον πυρήνα που πρόκειται να χτίσουμε μπορούμε να εκτελέσουμε την εντολή:

```
~/path/to/kernel$ make menuconfig
```

Ωστόσο, επειδή κάνουμε cross-compiling πρέπει να υποδείξουμε στο make την target αρχιτεκτονική και τον cross compiler που θα χρησιμοποιήσουμε. Ο ευκολότερος τρόπος είναι να εκτελέσουμε την εντολή ως εξής:

```
~/path/to/kernel$ make ARCH=arm  
CROSS_COMPILE=<path_to_your_cross_compiler>/bin/arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf-  
menuconfig
```

Στο μενού που μας εμφανίζεται μπορούμε να επιλέξουμε διαφορετικές ρυθμίσεις για τον πυρήνα μας, όπως για παράδειγμα επιλογές κατά το boot, επιλογές για ρυθμίσεις δικτύου κ.α.

Αφού επιλέξουμε τις ρυθμίσεις που επιθυμούμε, κάνουμε Save και οι ρυθμίσεις αποθηκεύονται σε ένα αρχείο στο untarred directory του linux-source με όνομα .config. Έτσι, κατά το χτίσιμο του πυρήνα μας, θα γίνουν compile τα αντίστοιχα πακέτα που επιλέξαμε.

Στα πλαίσια της άσκησης σας δίνεται ένα προκαθορισμένο kernel configuration, το οποίο μπορείτε να βρείτε στο helios με το όνομα kernel config. Για να χρησιμοποιήσετε το έτοιμο configuration, θα πρέπει να το κατεβάσετε στον υπολογιστή σας και να το τοποθετήσετε στο directory του linux-source ως .config:

```
~/path/to/kernel$ cp /path/to/kernel_config .config
```

Στη συνέχεια, είμαστε έτοιμοι να χτίσουμε τον πυρήνα του linux εκτελώντας την παρακάτω εντολή:

```
~/path/to/kernel$ make ARCH=arm  
CROSS_COMPILE=<path_to_your_cross_compiler>/bin/arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf-
```

Παρατηρήστε ότι δε βάζουμε όλο το όνομα του cross compiler παρά μόνο το γενικό prefix κάθε αρχείου που έχει παραχθεί από το building process του cross compiler. Αυτό συμβαίνει διότι κατά τη διάρκεια της μεταγλώττισης του πυρήνα χρειάζονται διάφορα εργαλεία και όχι μόνο ο gcc, επομένως παρέχουμε το γενικό prefix και αφήνουμε τη διαδικασία του make να επιλέξει ποια εργαλεία χρειάζονται.

6. Τώρα θα δώσουμε οδηγία στο make να δημιουργήσει 3 *.deb πακέτα με το image του πυρήνα, τα ανανεωμένα kernel headers και ένα ακόμα πακέτο με headers από τον πυρήνα του Linux που χρησιμοποιούνται για userspace προγραμματισμό, μέσω την libc και των βιβλιοθηκών συστήματος. Για να συμβουν τα παραπάνω πρέπει να δώσουμε στο make το directive deb-pkg. Τελος με το flag -j και έναν αριθμό μεγαλύτερο του 1 μπορείτε να εκτελέσετε το make σε παραπάνω από έναν επεξεργαστές για να επιταχυνθεί η διαδικασία. Συνολικά η ελάχιστη μορφή της εντολής είναι:

```
~/path/to/kernel$ make ARCH=arm  
CROSS_COMPILE=<path_to_your_cross_compiler>/bin/arm-cortexa9_neon-linux-gnueabihf-  
deb-pkg
```

Σημείωση: Σε λειτουργικά συστήματα τύπου Arch (π.χ. Arch, Manjaro, etc.), υπάρχει

περίπτωση να εμφανιστεί το παρακάτω σφάλμα “multiple definition of `yyvaloc`;”. Για να προσπεράσουμε αυτό το σφάλμα, θα πρέπει να τροποποιήσουμε το αρχείο `/path/to/linuxsource/scripts/dtc/dtc.lexer.lex.c_shipped` και να δηλώσουμε την μεταβλητή `YYLTYPE yyllloc` ως `extern`.

Με το πέρας της εντολής, θα έχουν δημιουργηθεί 3 deb αρχεία στο parent directory του linux source. Με την εντολή `dpkg -info file_name.deb` μπορείτε να πάρετε περισσότερες πληροφορίες για το κάθε ένα από αυτά τα αρχεία.

7. Ανεβάστε τα αρχεία στο target μηχανήμα και εγκαταστήστε τα με χρήση του package manager

```
root@qemu:~$ dpkg -i package_name.deb
```

Σημείωση: Εάν η παραπάνω εντολή παρουσιάζει κάποιο σφάλμα, ίσως χρειαστεί να κάνετε upgrade το πακέτο `dpkg` (χρήσιμη εντολή: `aptitude`), ή αναβάθμιση του πακέτου `bzip2`.

8. Η εγκατάσταση του linux-image πακέτου, θα εγκαταστήσει στο `/boot/` directory του target συστήματος σας ένα image του πυρήνα και ένα ανανεωμένο `initrd`. Για να λειτουργήσει ορθά το σύστημα σας με τον νέο πυρήνα, πρέπει να τα δίνεται σαν ορίσματα στον qemu όταν το τρέχετε. Επομένως, κατεβάστε τα αρχεία αυτά στο host μηχανήμα και επανεκινήστε τον qemu δίνοντας τα ως ορίσματα στα flags `kernel` και `initrd`.

Ερωτήματα:

1. Εκτελέστε

```
:~$ uname -a
```

στο Qemu, πριν και αφότου έχετε εγκαταστήσει τον νέο πυρήνα και σημειώστε το όνομα του νέου σας πυρήνα. Καταγράψτε τις διαφορές που εμφανίζονται. Τι παρατηρείτε;

2. Προσθέστε στον πυρήνα του linux ένα καινούριο system call που θα χρησιμοποιεί την συνάρτηση `printk` για να εκτυπώνει στο log του πυρήνα την φράση “Greeting from kernel and team no %d” μαζί με όνομα της ομάδας σας. Τι αλλαγές κάνατε στον πηγαίο κώδικα του πυρήνα;

3. Γράψτε ένα πρόγραμμα σε γλώσσα C το οποίο θα κάνει χρήση του system call που προσθέσατε.

Παραδοτέα θα είναι:

- I. τα αρχεία του source του πυρήνα που πραγματοποιήσατε αλλαγές
- II. το τελικό image του πυρήνα
- III. Το πρόγραμμα του ερωτήματος 3.
- IV. Μια σύντομη αναφορά με τυχόν προβλήματα που αντιμετώπισατε στο χτίσιμο του πυρήνα και τα βήματα που χρειάζονται για να γίνει σωστά η μεταγλώττιση του πυρήνα με το system call σας.