Spickzettel PSM 1

Allgemein

- Scrum Guide im Browser öffnen!
- Zunächst alle Fragen beantworten, bei denen Ihr Euch sicher fühlt. Dann, wenn noch Zeit ist über "Strg + F" bestimmte Fragen / Schlagwörter im Scrum Guide suchen und noch offene Fragen beantworten
- Fragen sehr genau lesen, es werden teils mehrere Antworten erwartet und die Fragen sind teils sehr "spitzfindig" formuliert
- Man kann während des Tests googeln und Hilfsmittel (Spickzettel) nutzen
- Die "Bulletpoints" im Scrum Guide dienen oft als Antworten

Achtung hierbei!

- Wenn die Frage von "hierachies", oder "leading" spricht, immer hellhörig werden, ist meist eine falsche Antwort
- Wenn Worte wie "exactly" or "have to" vorkommen, ebenfalls vorsichtig sein
- Wenn das "Unternehmen" das Scrum Team negativ beeinflusst, oder Vorgaben macht, ist es ebenfalls oft eine falsche Antwort
- Scrum Events sind zu befolgen, ansonsten gibt Scrum wenig vor und ist eher "adaptive"
- Scrum kennt nur 3 offizielle Rollen, wenn von anderen Rollen (bspw. CEO) im Unternehmen gesprochen wird hat dies nichts mit Scrum zu tun
- Wenn beim Development Team der Bezug zu einzelnen Personen hergestellt wird, ist dies meist eine "Falle"

Schlagworte..

Die folgenden Antworten deuten oft auf korrekte Antworten hin:

- Empiriciscm
- Framework
- Foster collaboration and self-organization
- Inspect & adapt
- · Control and reduce risk using Scrum
- Rely on empiricism
- · Improve constantly
- Done = potentially shippable / releasable (good quality)
- · Change is always welcome
- Every Sprint should produce a done increment
- Value-driven
- Adaptive

Scrum Team

- 1 Product Owner (kann Committee vertreten)
- 1 Scrum Master
- Dev. Team 3-9
- Legt Sprint Goal fest

Product Owner

- "Value maximizer / optimizer"
- Verantwortlich f
 ür Product Backlog und Product Goal
- "Single person"
- · Darf Sprint abbrechen

Scrum Master

- "Servant leader"
- Für "Scrum Promotion" zuständig
- Unterstützt das Dev-Team und den PO, ist aber kein Teamlead
- "leading" Scrum implementation

Development Team

- Verantwortlich für das Sprint Backlog und Veränderungen daran
- Darf Dritte in das Planning einladen (siehe Events)
- Muss erklären können wie die Umsetzung erfolgt

Anwendung

 Scrum kann grundsätzlich auf alle Projekttypen angewendet werden

Events

Wenn nicht anders angegeben, geht die Frage von einem 1 monatigen Sprint aus:

Timeboxes:

(maximum, Event kann kürzer ausfallen)

- Sprint: 1 month or less
- Sprint Planning: 8 hrs
- Sprint Review: 4 hrs
- · Sprint Retrospective: 3hrs
- · Daily Scrum: 15min

Zugelasse "Dritte"

- Sprint Planning: people to provide domain or technical support
- Sprint Review: Stakeholders

Daily:

- Achtung: The Daily Scrum is an internal meeting for the Development Team. If others are present, the Scrum Master ensures that they do not disrupt the meeting.
- Scrum Master ist sonst aber nicht anwesend!

3 Pillars

- Inspection
- Adaption
- Transparency

Artifacts

- Increment
- Product Backlog
- Sprint Backlog

Commitments

- Product Goal (PBL)
- Sprint Goal (SBL)
- Definition of Done (Inc)

Scrum Values

- Focus
- Openess
- Courage
- Committment
- Respect

Diverses

Frage: How should teams deal with non-functional requirements? Antwort: Ensure every Increment meets them Begründung: Non-functional requirements sind oft bst. Systemanforderungen, oder Standards die in der DoD vermerkt sein sollten

Frage: When is implementation of a Product Backlog item considered complete?

Antwort: When all work in the Sprint Backlog related to the item is finished

Begründung: Das Sprint Backlog enthält alle Aufgaben, die mit dem PBI in Verbindung stehen, dies kann auch Themen umfassen, die bspw. nicht zwingend release-relevant sind, bspw. Dokumentationen