## Produkt-Backlog für den "mobilen Ansi-Generator"

\A/-----

"Als User/Rolle (Wer?), möchte ich diese Funktionalität (Was?), damit ich folgenden Nutzen habe. (Wozu?)"

## Abhängigkeiten und Restriktionen (Akzeptanzkriterien)

1. Wo? ... in der Applikation einbauen (kritisch?)
2. Wann? ... zu welche Zeitpunkt soll es ein-, auftreten
3. Wie? ... zu implementieren (Design)
4. Warum? ... machen wir das überhaupt (Grund)

## 1 -n Testfälle pro User Story hzw. zu den Akzentanzkriterien

					1 -n Testfälle pro User Story bzw. zu den Akzeptanzkriterien	
lfd.	High-Level Anforderung, Feature	ID	Priorität	User Story	Testfälle	Story Points
Nr.	Verantwortlich: Product Owner	PO	PO	(und • Akzeptanzkriterien)	(Akzeptanztests; FR & NFR)	
				Verantwortlich: PO und Team (BA, Requ.Eng., Entwickler)	Verantwortlich: Team (Tester)	
1	Die Applikation soll mobil sein.	1.1	5	"Als Hersteller, möchte ich, dass die Applikation auf allen in der Zielgruppe gängigen	Installiere Applikaiton auf allen <ziel-plattform-matrix> Kombinationen</ziel-plattform-matrix>	13
				mobilen Endgeräten lauffähig ist, damit ich möglichst alle meine Kunden zufriedenstellen	2. Starte Applikation	
				kann."	···	
				<ziel-plattform-matrix> der Zielgruppe</ziel-plattform-matrix>		
				Funktionseinschränkung: Kein Drucken und kein Export in Office-Dokument		
		1.2	10	"Als Benutzer, möchte ich, das ausgewählte ANSI-Symbol per E-Mail verschicken können	Wähle eine Symbol aus.	21
				und Text dazuschreiben, damit ich Kollegen über ein Symbol und HIntergründe	2. Klicke den "Email" -Button.	
				informieren kann ".	3. Vervollständige Email	
				Nur möglich wenn das Endgerät einen funktionsfähigen E-Mail-Zugang hat	2.1. Prüfe ob Email mit Symbol geöffnet.	
				Bild erscheint in neuer E-Mail	2.2. Prüfe ob Absendernamen eingegeben werden kann.	
				Benutzer kann Text ergänzen	2.3. Prüfe Versand mit Symbol	
				Benutzer kann bestehende E-Mail-Funktionalität des Endgeräts voll nützen	Weiterarbeit möglich	
					4.1 . Prüfe ob nach Versand in Applikation zurückgekehrt wird	
					4.2. Kann ein weiteres Symbol ausgewählt werden	
2	Die Applikation soll Social Media fähig sein.	2.1	80	"Als Benutzer, möchte ich, das ausgewählte ANSI-Symbol auf Facebook posten und Text dazuschreiben, damit ich die Community über ein Symbol und HIntergründe informieren		13
	Seiii.			kann ".		
				Nur möglich wenn das Endgerät einen funktionsfähigen Internet zugang hat		
				Nur möglich wenn das Endger at einen funktionsfähigen Facebook-Zugang hat     Nur möglich wenn der Nutzer einen funktionsfähigen Facebook-Zugang hat		
				Benutzer kann Text ergänzen		
				Benutzer kann bestehende Facebook-Post-Funktionalität des Endgeräts voll nützen		
		2.2	60	"Als Benutzer, möchte ich, das ausgewählte ANSI-Symbol auf Twitter posten und Text		8
				dazuschreiben, damit ich die Community über ein Symbol und HIntergründe informieren		
				kann ".		
				•		
		2.3	120	"Als Benutzer, möchte ich, das ausgewählte ANSI-Symbol auf LinkedIn posten und Text		5
				dazuschreiben, damit ich die Community über ein Symbol und HIntergründe informieren		
		1		kann ".		
				•		
5						
6			<b>_</b>			
8		-	1			$\vdash$
9			1			-
10			<u> </u>			
10				<u> </u>	<u> </u>	