

Das erwartet Sie:

Komponenten eines
 Arbeitsplatzcomputers unterscheiden



Arbeitsplätze nach Kundenwunsch ausstatten





Lernziel

Vergleichen von technischen Merkmalen relevanter Produkte anhand von Datenblättern und Produktbeschreibungen



Der heutige Tag

Komponenten eines Arbeitsplatzcomputers unterscheiden

Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem

Prozessoren und RAM-Speicher

Festplattenarten und Peripheriegeräte (Monitore, Drucker)



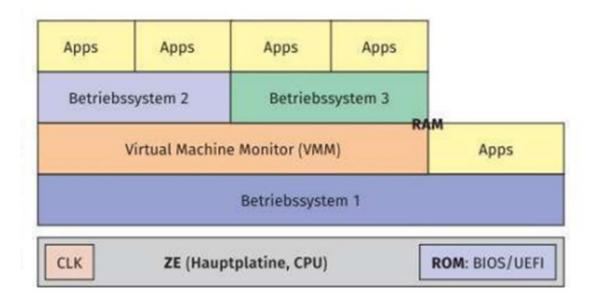
o 2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden

- Zentraleinheit ist (im engeren Sinne) die Hauptplatine (Mainboard)
- Prozessor als wichtigste Komponente (CPU)
- Datenverarbeitung erfolgt anhand eines Programms (App/Application)
- Daten und Programme werden während des Betriebs im Arbeitsspeicher (RAM) gehalten, auf den die CPU zugreifen kann
 - Flüchtiger Speicher
- BIOS/UEFI ist im ROM-Speicher abgelegt (EPROM), führt den Startvorgang aus und ruft das auf dem externen Speicher (Festplatte) abgelegte Betriebssystem auf
 - Nicht-Flüchtiger Speicher
- Bedieneroberfläche (GUI) wir verfügbar
- Programmbefehle werden im Takt bearbeitet (Taktgeber, CLK)



2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden

- Gängige Betriebssysteme (Operating Systems)
 - Microsoft Windows, Apple OS, Linux, Google Android
- Unterschiede zwischen den Betriebssystemen
 - Bedienoberflächen
 - Funktionen
 - Sicherheitsmanagement
 - Unterstützte Anwenderprogramme





2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden Betriebssystemvirtualisierung

- Programme und Apps werden selten für alle Betriebssysteme entwickelt
- Bei Anwendern entsteht der Wunsch, mehrere Betriebssysteme auf einem Computer laufen zu lassen und damit auch die passenden Programme
- Möglich macht dies ein zusätzliches Betriebssystem, der Virtual Machine Monitor
- VMM vermittelt zwischen Hostbetriebssystem und Gastbetriebssystemen
- Gastbetriebssysteme bekommen alle Hardwareressourcen (CPU, RAM, Festplatte)
 virtuell zur Verfügung gestellt
- Bedarf kann für jede virtuelle Maschine individuell zur Verfügung gestellt werden
- Gastbetriebssysteme laufen in einem gesicherten Raum

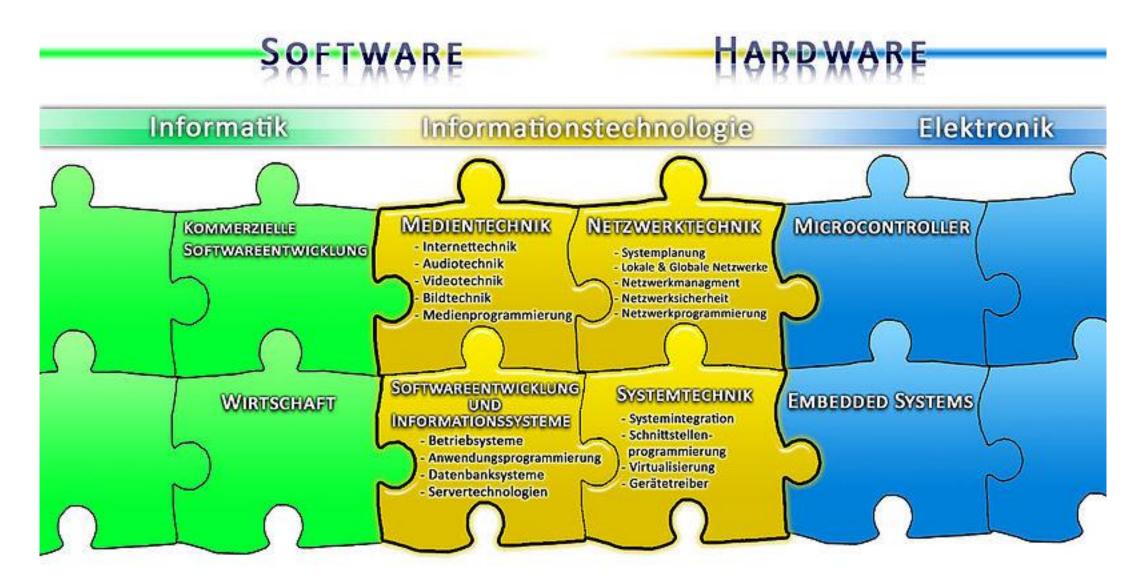


o 2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden

Hypervisor (Virtual Machine Monitor)

- Typ 1
 - Hyper-V
 - VMware ESX/ESXi
 - Xen
- Typ 2
 - Windows Virtual PC
 - Parallels Desktop für Mac
 - Virtual Box
 - VMware Workstation







o 2.4.2 Hauptplatine, Mainboard und die Komponenten beschreiben

- Mainboard (Hauptplatine des Computers)
- Alle Hardwarekomponenten sind auf dem Mainboard aufgebracht bzw. damit verbunden
- EPROM enthält das BIOS für den Startvorgang
- Chipsatz sorgt für die Kommunikation unter allen Hardware-Komponenten, bestimmt die Ausstattung und Leistung des Mainboards maßgeblich mit
- Herstellung wird in der Regel von lizenzierten Partnern der großen Chip- und Prozessorhersteller (Intel, AMD) übernommen
 - ASUS, ASRock, EVGA, Gigabyte, MSI
- Einigung auf Standards und Formfaktoren (ATX- oder ITX-Formate)

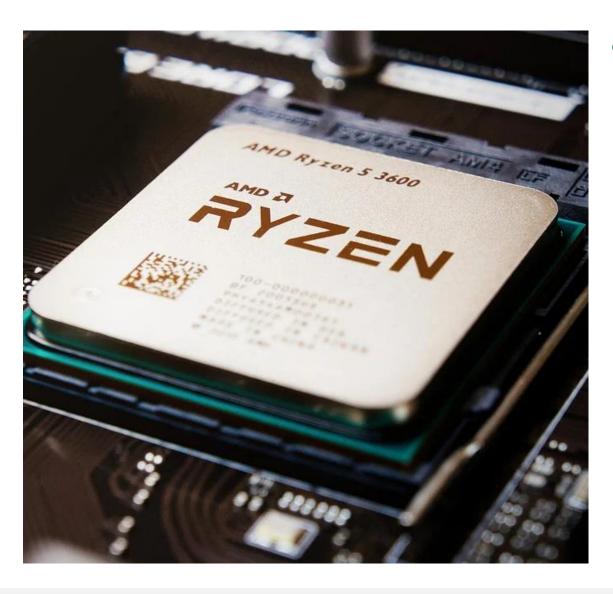


2.4.2 Hauptplatine, Mainboard und die Komponenten beschreiben

- Chipsatz
- Input/Output-Controller
- Prozessor/GPU-Prozessor
- Sockel (Socket)
- RAM- und PCIe-Steckplätze
- Cachespeicher
- Peripherie-Anschlüsse
- SATA- und M.2-Anschlüsse







- 2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben
 - Mikroprozessor (CPU) als wichtigste Komponente im Computer
 - Auf der Hauptplatine verlötet oder auf einen Sockel gesteckt
 - Single-Core-Prozessoren
 - Ausreichend für
 Standardanwendungen (Office,
 Standardkommunikation)
 - Multi-Core-Prozessoren
 - Notwendig für Videobearbeitung,
 3D-Rendering, CAD, professionelle
 Audio- und Bildbearbeitung



Intel- und AMD-Prozessoren im Vergleich

Prozessoren für Desktops und Notebooks

- AMD Ryzen 3 bis 9
- Intel Core i3, i5, i7, i9 etc. je nach Anzahl der Cores

Prozessoren für Workstations

- AMD Ryzen Threadripper
- Intel XEON-Prozessoren (Bronze, Silber, Gold, Platinum, je nach Cores und Erweiterungsmöglichkeit)

Vergleich

- AMD: günstiger im Preis, auf Standardanwendungen ausgelegt, flexiblere Möglichkeiten des Leistungseinsatzes
- Intel: i. d. R. mehr Cores als einfache Core-Prozessoren, mehr Hauptspeicherzugriff, ECC-Speicher, mehr Cache, mehr PCle-Lanes, größerer Befehlsumfang, niedrigere TDP



2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben

Mikroprozessor: Leistungskomponenten

- Mikroprozessor (CPU) und Grafikprozessor (GPU)
- Einsatz in Embedded Systems
- Bestandteile der CPU
 - Rechenwerk (ALU)
 - Steuereinheit (CU)
 - Speichermanager (MMU)
 - Zwischenspeicher CPU-Cache)
- CPU-Prozessorarchitekturen
 - Verwendung von Codenamen (z. B. Ice Lake oder Tiger Lake bei Intel, Zen 3 bei AMD)



2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben

Leistungsfaktoren des Prozessors

- Strukturgröße in Nanometern (nm) bei Chips
- Prozessorleistung (Integration von Funktionsblöcken in die CPU)
- Erhöhung der Taktfrequenz
- Cache (L1, L2, L3)
- Chipsatz
- Parallelisierung (Multithreading, Pipelining, Coprozessor, Multi-Core-Prozessor)
- Turbo Boost (Intel)/Precision Boost (AMD)
- Multimedia-Erweiterungen
- Thermal Design Power (TDP)



2.4.4 Arbeitsspeicher – RAM-Speicher erläutern und unterscheiden

- Bei Datei- oder Programmstart werden die Daten von der Festplatte in den Arbeitsspeicher oder in den Cache geladen
 - Schreib-Lese-Speicher (volatil)
- RAM-Speicher wird auf der Hauptplatine verbaut oder über Speichermodule ergänzt
 - Max. Größe hängt von der Anzahl der Steckplätze ab
- Je neuer und aktueller die Speichertechnik ist, desto weniger Energie verbraucht sie
- Baugrößen
 - DIMM (Desktop-PCs und Server)
 - SO-DIMM (Laptops und Notebooks)

DIMM-Modul





2.4.4 Arbeitsspeicher – RAM-Speicher erläutern und unterscheiden Cache-Speicher

- Zwischenspeicher (Cache-Speicher) gleichen den Geschwindigkeitsunterschied zwischen schnellem Prozessor und langsamen Arbeitsspeicher aus
- Einsatz erfolgt hierarchisch mit unterschiedlicher Leistung und Größe (L1, L2, L3)
- Level-1-Cache
 - Für häufig verwendete Befehle und Daten, fast so schnell wie der Prozessor
- Level-2-Cache
 - Größer und langsamer als L1, aber schneller als der RAM-Speicher
- Level-3-Cache
 - Dient dem Datenabgleich der Caches und der Cores



2.4.4 Arbeitsspeicher – RAM-Speicher erläutern und unterscheiden

Arbeitsspeicher (Hauptspeicher, RAM)

- RAM (Random Access Memory)
- Anforderungen für Standard-PC >= 4 GB
- JEDEC (Organisation f
 ür die RAM-Spezifikation)
- Speichererweiterungen
 - Anzahl freier Speicherbänke
 - RAM-Riegel unterschiedlicher Größe, z. B. 1, 2, 4, 8, 16 GB pro Riegel
- Formfaktoren (UDIMM, DIMM, SO-DIMM)
- FSB (Frontsidebus)
- ECC (Error Correction Code)



2.4.4 Arbeitsspeicher – RAM-Speicher erläutern und unterscheiden

Arbeitsspeicher (Hauptspeicher, RAM)

- DRAM (Dynamic Random Access Memory)
- SDRAM (Synchronous Dynamic Random Access Memory)
- DDR-RAM (Double Data Rate)
- DDR-SDRAM (Double Data Rate Synchronous Dynamic Random Access Memory)
- SSD-RAM (Solid State RAM)
 - Flash-basierte Speicher, non-volatil
 - Einsatz als Festplatten
 - QLC (Quad-Level-Zellen) speichert vier Datenbits in jeder Speicherzelle



2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern

- Beim Zusammenbau eines Computers müssen verschiedene Komponenten im Gehäuse mit dem Mainboard verbunden werden
- Prozessor wird auf einen Prozessorsockel gesteckt
- RAM-Riegel und Steckkarten werden auf den zugehörigen Steckplätzen aufgebracht

2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern

Anschlüsse am Mainboard

- Sockel
- RAM-Steckplätze
- PCI- und PCIe-Steckplätze
 - Kurze x 1-Slots für Erweiterungskarten, z. B. Soundkarte, TV-Tuner, Thunderbold-Karte,
 RAID-Controller
 - Lange x 16-Slots f
 ür Grafikkarten
 - Kurze Karten funktionieren auch in langen Slots
 - Transferraten mit bis zu 32 GByte/s, abhängig von der Anzahl der Lanes (x 1 bis x 32)

2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern

Anschlüsse am Mainboard

- SATA-Anschlüsse (max. 6 Gbit/s)
 - Blaue Buchsen
 - Schwarze und rote Buchsen
- USB (max. 20 Gbit/s bei USB 3.2)
- eSATA (max. 2,4 Gbit/s)
- Thunderbolt (max. 40 Gbit/s)
- M.2-Port (Ablösung von mSATA)
- Lüfteranschluss
- Stromanschluss

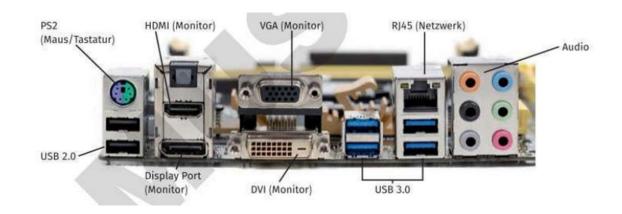


2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern

Anschlüsse an der Rückwand

- Monitoranschlüsse
- USB-Ports
- P/S2-Port
- LAN
- Klinkenanschlüsse

Anschlüsse und Schnittstellen an der Rückseite des Mainboards





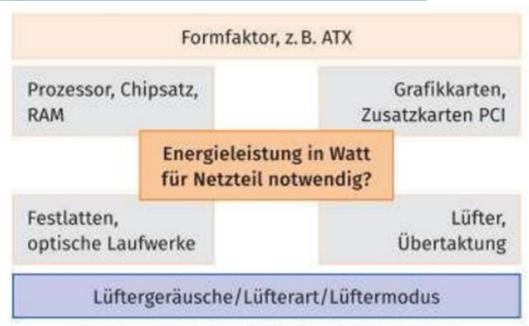
2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden

- Netzteil versorgt die Komponenten des Computers mit Strom
- Es wandelt den Wechselstrom in die vom Computer benötigten niedrigen Gleichspannungen um, aktive Netzteile sorgen zusätzlich für lüftende Kühlung
- Die üblichen Netzspannungen von 230 Volt werden in die Spannungen der Komponenten umgewandelt
- Meist sind sie in den Mainboards verbaut und werden passend zu deren Formfaktoren angeboten (ATX, SFX, TFX, ITX)
- Den Leistungsanforderungen entsprechend werden Netzteile von ca. 120 Watt bis 1.800 Watt angeboten (Standard-PC: ca. 300 Watt, Gaming-PC: ca. 400 Watt)

Leistung in Watt = Volt [Spannung] x Ampere [Stromstärke]



2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden



Anzahl und Art der Anschlüsse, Beleuchtung, Energieschutz (Spannungsunterschiede, Temperaturschutz, Kurzschluss, Überlastungsschutz)

- Minderwertige Netzteile können den Rechner beschädigen
- Ausreichende Dimensionierung ist wichtig, besonders nach dem Aufrüsten
 - PC, Server, Komponentenanforderungen, Anschlüsse
- Aktiv und passiv gekühlte Modelle bei leisen Netzteilen
 - Netzteile mit passiver Kühlung arbeiten geräuschlos, sind aber nicht mit sehr hohen Wattleistungen zu haben



o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- Der Arbeitsspeicher wird automatisch gelöscht, wenn der Computer herunter gefahren wird
- Dauerhaft genutzte Programme und Daten müssen daher auf einem externen Speicher gespeichert werden
- HDD (Hard Disk Drive) gibt es seit den 1980er Jahren
- Festplatten müssen in ihrer Leistungsfähigkeit den anderen Komponenten angemessen sein, sonst bremst die Festplatte das System (Mainboard, CPU, RAM) aus
- Festplatten werde auch in vernetzten Systemen (NAS/SAN) genutzt



o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- Die meisten Festplatten werden heute bereits formatiert ausgeliefert
- Spuren, Sektoren, Inhaltsverzeichnis/Dateisystem

Windows: NTFS

Apple: APFS

– macOS: HFS+

o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

Festplattenarten und Spezifikationen

- HDD (Hard Disk Drive)
- SSD (Solid State Drive)
- Hybrid-Laufwerke (SSHD)
- Formfaktoren (1,8 Zoll und 2,5 Zoll für Notebooks, sonst 3,5 Zoll)
- Festplattenperformance (mittlere Zugriffszeit, Datentransferrate)
- Umdrehungsgeschwindigkeit in rpm
- Cache
- Festplattenpartitionierung
- NAND-Technologien (SLC, MLC, TLC, QLC)



o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- Mit einem NAS lässt sich eine Fileserverlösung schaffen und mehreren Geräten Daten zur Verfügung stellen
- Je nach Größe können dort mehrere Festplatten eingebaut werden
- Zusätzlich zu den Festplatten sorgen andere Komponenten (CPU, RAM und ein Betriebssystem) für Servereigenschaften
- NAS-Systeme k\u00f6nnen auch als Mediaplayer zum Einsatz kommen oder am Router f\u00fcr den Betrieb eines Webservers oder einer Private Cloud dienen
- NAS werden hauptsächlich im Privatbereich, in Teams und in kleinen Unternehmen eingesetzt



o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- NAS (Network Attached Storage)
- Fileserver, um in einem Netzwerk Speicherplatz zur Verfügung zustellen
- Spezifikationen
 - Anzahl der Laufwerksschächte
 - Max. unterstützte Speicherkapazität
 - Schnittstellen, CPU, RAM
 - Datentransferraten
 - Lüfter und Kühlung
 - Unterstützte RAID-Level
 - Netzwerkprotokolle



o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- SAN (Storage Area Network)
- Speichernetzwerk, um mehrere Speicher verschiedener Orte zusammenzufassen
- Zusammenfassung einzelner Festplatten verschiedener Server zu einer (logischen) Speichereinheit, die von allen Servern über das Speichernetz genutzt werden kann

o 2.4.7 Festplattenarten unterscheiden und erläutern

- DAS (Direct Attached Storage)
- Speicher bzw. Speicher-Laufwerk, das direkt und exklusiv mit einem Rechner (z. B. Server) verbunden ist
- Es bietet hohe Datentransferraten und kurze Zugriffszeiten



o 2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren

- Tastatur ist oft das wichtigste Eingabegerät für den Benutzer
- Bei viele Geräten wie Smartphone oder Tablet wird sie auch als virtuelle Tastatur oder per Touch bedient
- Am festen Arbeitsplatz ist eine echte und angemessene Tastatur wichtig
 - Belastbar
 - Ergonomisch geformt (V-Form, Handballenauflagen, Tastaturständer)
- Deutsche Tastaturen sind an den QWERTZ-Tasten zu erkennen
- Standard-Computertastatur: 78 bis 104 Tasten, Zahlenblock, meist kabelgebunden
- Funktastatur bietet am Schreibtisch mehr Bewegungsfreiheit und werden über Funk oder Bluetooth verbunden



2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren

- Tastaturarten
 - Externe Tastaturen
 - Mechanische Tastaturen
 - Funk- oder Bluetooth-Tastaturen
 - Externes Keyboard
 - Signatur-Keyboard
 - Klappbare Tastaturen



o 2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren

<u>Leistungskriterien</u>

- Haltbarkeit
- Schaltpunkte
- Anzahl Tasten
- Programmierbare Tasten
- Zahlen-/Nummernblock
- · Kompatibilität: zu Apple, Windows etc.
- Schnittstellen: Kabel, WLAN, USB (früher PS/2-Anschluss), Bluetooth, extra USB-Anschluss, Mikrofonanschluss, Kopfhöreranschluss
- Trackpad/Trackpoint (Joystick)
- Beleuchtung





- 2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren
 - Heute werden Bildschirme als Liquid-Crystal-Displays (LCDs) angeboten
 - Fachbildmonitor
 - Hersteller setzen bei den LCD-Monitoren auf LED-Technik
 - Energiesparend
 - Ermöglicht LED-Hintergrundbeleuchtung
 - Immer häufiger werden auch gekrümmte Monitore eingesetzt



2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren

- Standardmonitore in guter Qualität bieten:
- 27 Zoll-Format
- Full-HD
- Reaktionszeiten von 2 ms
- Mit/ohne Krümmung des Monitors (curved)
- Kosten: etwas über 100,00 EUR



2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren

- Viele Arbeitsplätze haben daher bereits über zwei Monitore, Anwendungen laufen parallel
- Voraussetzung ist, dass PC oder Notebook über zwei Anschlussmöglichkeiten verfügen (z. B. HDMI und DVI) oder über eine externe Grafikkarte erhalten
- UHD-Monitore mit 4-K-Technologie ermöglichen das Arbeiten mit großer Bildfläche, bieten kontrast- und detailreiche Bilder
- Apple: Retinadisplay



o 2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren

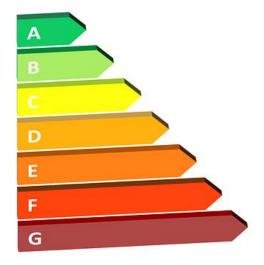
- Gamer bevorzugen Monitore mit sehr schnellen TN-Panels
 - Twisted Nematic
- Professionelle Umfelder (CAD, Desktop-Publishing) setzen vor allem MVA-, PVA- oder IPS-Panels ein
 - Kontrast
 - Betrachtungswinkel
 - Farbtreue
 - Farbstabilität
 - 16,7 Millionen Farben bei High-End-Panels
- Multitouch-Monitore als innovative und moderne Arbeitstools
 - Größen von 7 bis 87 Zoll



2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren

- Bildschirm- bzw. Monitortechnologien
- PC-Monitor/PC-Monitor mit TV-Funktion
- Touchscreen-Monitor
- Gaming-Monitor
- Multimedia-Monitor
- Curved-Monitor
- LCD-Technologie
- Größen
- Ergonomie-Eigenschaften
- ACM (Adaptive-Contrast-Management-Funktion)







o 2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren

- Monitore werden als Multimedia- und Infodisplay oft an die Wand montiert
- Arbeitsplätze werden häufig mit mehreren Monitoren ausgestattet, die mit unterschiedlichen Monitorhalterungen angebracht werden. Monitore sind damit in der Höhe verstellbar, dreh- und schwenkbar
- Monitorarme oder -ständer verbessern den ergonomischen Komfort und reduzieren das Risiko haltungsbedingter Gesundheitsprobleme
- Hals-, Schulter- und Rückenschmerzen werden durch die Verbesserung der Körperhaltung vermieden oder reduziert. Man kann auch im Stehen arbeiten und sich den Monitor flexibel positionieren
- Es wird Platz geschaffen für Tastatur, Laptop und andere Dinge

- Drucker gehören nach Notebooks zu den am meisten im IT-Markt nachgefragten Produkten
- Drucker werden mit unterschiedlichen Drucksystemen und Zusatzausstattungen angeboten
 - Papierbehälter
 - Netzwerkanschluss
 - Kartenleser
 - Scanner

o 2.4.10 Anforderungsanalyse bei Druckern

- Für welche Aufgaben wird der Drucker benötigt?
 - Korrespondenz, Statistiken, Arbeitspläne, Berichte
 - Grafiken, Werbung, Bildberichte
- Welche Druckqualität wird verlangt?
 - Barcode-Aufdruck, betriebsinterne Formulare und Listen
- Welches Volumen soll der Drucker täglich bewältigen?
 - Z. B. Anzahl A4-Seiten
- Wie viele Mitarbeiter/-innen nutzen das Gerät?
- Welches EDV-System soll den Drucker ansteuern?



o 2.4.10 Anforderungsanalyse bei Druckern

- Multifunktionale Drucker
- Abteilungsdrucker
- Hochleistungsdrucksysteme
- Tintenstrahldrucker und Laserdrucker



- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern
 - Arbeitsplatzdrucker
 - Multifunktionale Drucker
 - Drucken
 - Scannen
 - Kopieren
 - Faxen





- Abteilungsdrucker
 - Größere Druckanwendungen und Spezialanwendungen
 - > 10.000 Ausdrucke pro Monat
 - Duplexdruck



- Hochleistungsdrucker
 - Auf sehr große Druckvolumen ausgelegt
 - Gespeicherte Vorlagen
 - Größerer Funktionsumfang



- Tintenstrahldrucker und Laserdrucker
 - Privatbereich und betrieblicher Bereich
 - Unterschiedliche Größen und Preisklassen



- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern
 - Tintenstrahldrucker
 - Druckverfahren: Bubble-Technik oder Piezo-Verfahren
 - häufig preisgünstiger
 - bieten Farbdruck oder Farbfotodruck auf Spezialpapier an
 - Falls sie selten verwendet werden, trocknet die Tinte evtl. ein
 - Bei hohem Druckaufkommen sind die Verbrauchskosten oft hoch





- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern
 - Laserdrucker
 - Druckverfahren: xerografisches Prinzip
 - bei größerem Druckvolumen bietet sich der Schwarz-Weiß-Laserdrucker an
 - Damit fallen recht niedrige Seitendruckkoste an
 - Ausdrucke könne schnell erstellt werden
 - Farblaserdrucker sind inzwischen kostengünstig zu haben und beliebt
 - Ausdruck von Fotos in geringerer Qualität als bei Tintenstrahldruckern





- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern
 - Systemvergleich: Drucktechnologie
 - Jede Technologie bietet
 Vor- und Nachteile
 - Tinten- oder Inkjetdrucker
 - Laserdrucker
 - Matrix-/Nadeldrucker
 - Multifunktionsdrucker
 - Sonstige Drucker/Spezialdrucker





- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern
 - Fragenkatalog zur Leistungsfähigkeit von Druckern
 - Welche Papiersorten können bedruckt werden? (Normalpapier, Spezialpapier)
 - Welche Papiergrößen sind möglich? (A3, A4, A5, B5)
 - Wie hoch ist die Druckgeschwindigkeit? (s/w, Farbe, z. B. 15 Seiten/Minute)
 - Welche Druckmodi sind möglich? (Textdruck, Duplex, randloser Druck, Fotodruck)
 - Wie groß ist das Fassungsvermögen der Papiereinheit?
 - Ist eine hohe Umweltverträglichkeit gegeben? (niedriger Energieverbrauch, effizientes Tonerrecycling, geringe Ozon- und Feinstaubemissionen)
 - Wie hoch ist der Stromverbrauch im Standby/im Betrieb (z. B. 4 Watt/16 Watt)
 - Welche Anschlüsse sind möglich? (WLAN, Netzwerkanschluss, USB)



2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern <u>Druckkostenvergleich</u>

- Übersichten über Gerätepreise und Kosten für Verbrauchsmaterial zeigen, dass die Druckkosten je nach Gerätetyp sehr unterschielichsein können
- Selbst bei Tintenstrahlern lassen sich Unterschiede in den Seitendruckkosten z. B. für s/w zwischen 0,3 und 3 Cent bzw. mit Farbtinte von 0,4 bis über 50 Cent feststellen
- Im Bereich der Geräte- und Verbrauchskosten eines Gerätetyps sind die Kostenspannen ebenfalls groß
 - Geräte mit größerer Robustheit und höherem Funktionsumfang sind meist teurer
 - Teure Geräte haben oft niedrigere Verbrauchskosten



- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern Nachhaltige Drucker- und Kopierernutzung
 - Mögliche Gefährdungen der Büromitarbeiter durch Emissionen von Druckern und Kopierern können durch sachgemäße Handhabung vermieden werden
 - Dabei gilt es insbesondere, Abhilfemaßnahme für folgende Gefährdungen zu beachten
 - Krebserregende Stoffe
 - Ozonbelastungen
 - Feinstaubemissionen
 - Geräuschemissionen



2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern <u>IT-Sicherheit bei Multifunktionsdruckern</u>

- Drucker werden auch zum ausdrucken vertraulicher Dokumente verwendet
- Der Schutz der Druckdaten ist eine wichtige Anforderung
- Unternehmen müssen nach der DSGVO und dem BDSG für Maßnahmen sorgen, um personenbezogene Daten und Betriebsgeheimnisse zu schützen
 - Benutzung nur per Passwort/Karte
 - Drucker in nicht frei zugänglichen Räumen aufstellen
 - Daten verschlüsselt speichern
 - USW.



2.4.11 Scanner beschreiben und für de Arbeitsplatz auswählen

- Betriebe haben unterschiedlichen Scanbedarf
- Manche Scanner können bis zu 60.000 Blatt an Dokumenten täglich einscannen
- Scannerarten
 - Abteilungsscanner
 - Desktopscanner
 - Flachbettscanner
 - Dokumentenscanner
 - Mobile Scanner





o 2.4.11 Scanner beschreiben und für de Arbeitsplatz auswählen

- Für die Digitalisierung und Archivierung vieler Schriftstücke unterschiedlicher Papierformate, die mehrseitig und/oder beidseitig bedruckt sind, stehen Dokumentenscanner zur Verfügung
- Für den mobilen Einsatz im Außendienst sind kleine Scanner mit geringer Scanleistung/Minute sinnvoll
- Neben der Option auf automatischen Einzug unterscheiden sich Scanner bzgl.
 - Scanleistung
 - Scanqualität
 - Bearbeitungsfunktionen
 - Netzwerkfähigkeit



2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im after Sales unterscheiden

- Die Fülle von IT-Zubehör für marktgängige IT-Systeme ist vielfältig
- Trend:
 - Zubehör, das der Gesunderhaltung am Arbeitsplatz dient
 - Zubehör, das für eine gute Arbeitsplatzausstattung sorgt

o 2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im After Sales unterscheiden

Zubehör zur Gesunderhaltung, für Trends und After-Sales

- Ergonomische Geräte am Arbeitsplatz (z. B. Fußstützen oder Handauflagen)
- Laptopzubehör
- Bildschirm-, Tastaturhalter
- Datenschutzfilter, Anti-Spy-Folien
- Blaulichtfilter und Computerschirmbrillen
- Mobile (externe) Stecker, Adapter, Verteiler, Hubs
- Schutzhüllen
- Verbrauchsmaterial



o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

- Softwareanbieter bieten heute über 100.000 verschiedene Programme und Apps an
- Programme zur Auftragsbearbeitung und Office-Programme gehören zu den am häufigsten genutzten Programmen
- Erfasst und bearbeitet werden:
 - Stammdaten (z. B. Artikelnummer)
 - Bewegungsdaten (z. B. Menge und Rabatt)
 - Rechendaten (z. B. Gesamtsumme)



o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

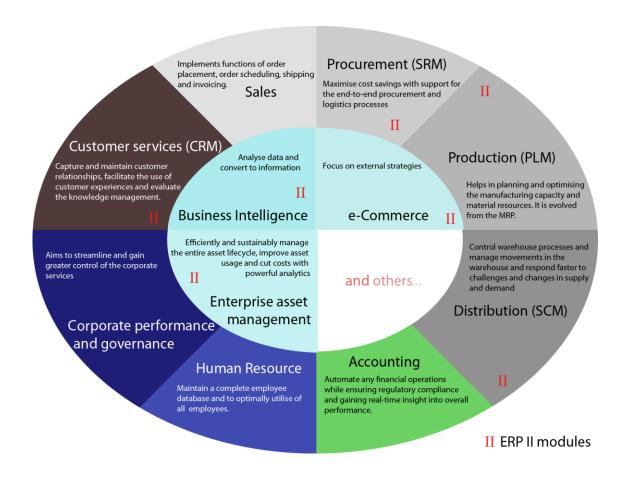
Software für Auftragsbearbeitung und betriebliche Betriebsmittelverwaltung

- Betriebliche Anwenderprogramme
- Branchenprogramme
- Office-Programme
- Universelle Standardprogramme
- Apps (Applikationen)
- Individualsoftware
- Softwarevergleichsportale

 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Enterprise Resource Planning (ERP)

- Softwareanwendung, die Unternehmen und Mitarbeiter/-innen dabei unterstützen, wichtige Unternehmensaufgaben zu erledigen
 - Auftragsbearbeitung (Verkauf)
 - Lagerhaltung
 - Einkauf
 - Finanzbuchhaltung
 - Lohn- und Gehaltsabrechnung





o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Managementbereiche im Unternehmen mit Unterstützung von ERP-Software

- Human Resource Management (HRM)
- Customer Relationship Management (CRM)
- Manufacturing Resource Planning (MRP)
- Supply Chain Management (SCM)
- Financial Resource Management (FRM)



2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Smart Factory

- Datenintegrierte und "intelligente" Fabrik, vollständig funktional vernetzt
- Zielstellung = "Industrie 4.0"
- Auf allen Stufen der Datenannahme, Datenverarbeitung und Daten-weitergabe sollen "intelligente" Lösungen für Flexibilität und Effizienz sorgen
- Vorteile in der Prozesskette

SMART FACTORY





- 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen "Intelligente Fabrik"
 - Maschinen, Lager- und Transportsysteme sind vollständig vernetzt
 - Sensoren dienen zur Erfassung von Qualitäts- und Prozessdaten
 - Aktoren steuern physisch Maschinen und Anlagen
 - Stufe 1: transparent
 - Stufe 2: reaktionsfähig
 - Stufe 3: selbst regelnd
 - Stufe 4: funktional



o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen



o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Softwaresysteme und Informationssysteme im Produktionsbereich

- Manufacturing Execution Systems (MES)
- Supervisory Control And Data Acquisition (SCADA)
- Speicher-Programmierbare Steuerung (SPS)
- Aktoren und Sensoren (RFID und NFC)
- Cyber-physische Systeme (CPS)

2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Cloud-Technologien

 Softwareanwendungen sind heute oft in der Cloud bzw. online als Applikation oder als Software as a Service (SaaS) abrufbar





o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Cloud-Computing

- IT-Ressourcen werden über Internettechnologien ortsunabhängig, virtualisiert und abstrahiert als Services bereitgestellt
- Arten
 - Public Cloud
 - Private Cloud
 - Hybrid Cloud
- Dienste
 - Infrastructure as a Service
 - Platform as a Service
 - Software as a Service



o 2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen

Cloud-Computing

- Anforderungen in der Vertragsgestaltung
 - Server in Deutschland
 - Einfache Abrechnungsmodelle
 - Garantierte Performance
 - Skalierbarkeit
 - Verfügbarkeit und Verlässlichkeit
 - Flexibilität bei Wechsel der Leistungspakete
 - Hohe Sicherheitsstandards in Datenschutz und Datensicherheit
 - Kostentransparenz
 - 24-Stunden-Support



o 2.4.14 Marktgängige IT-Systeme anbieten

- Etwa die Hälfte alle IT-Leistungen in Unternehmen werden mittlerweile im Rahmen von Managed-IT-Services an Dienstanbieter vergeben
- Die Server laufen oft in externen Rechenzentren oder bei Cloud-Anbietern
- Die Arbeitsplätze sind über das Intranet damit verbunden
- Es werde Services von Systemhäusern, Providern und Spezialdienstleistern in Anspruch genommen
- Dienstleistungen k\u00f6nnen 24/7 \u00fcber Fernwartungssysteme in Anspruch genommen werden

 2.4.14 Marktgängige IT-Systeme anbieten

IT-Dienstleistungen

- IT-Sourcing
- Managed-Services
- Desktop-Services
- User-Helpdesk
- Cloud-Services
- Application Service Providing
- On-Side-Management
- Service Level Agreements (SLAs)





Zusammenfassung – Einführung in die IT für Arbeitsplätze



IT-Berufe Grundstufe 1 - 5

Westermann
Kapitel 2.4
Seite 150 - 199

