

Manual do Usuário - Chat TCP com Interface Gráfica

Descrição da Aplicação

Esta aplicação é um sistema de chat em rede local (LAN) que permite a comunicação entre múltiplos usuários utilizando sockets TCP.

O servidor é responsável por receber e encaminhar mensagens, enquanto o cliente - com interface gráfica desenvolvida em Windows Forms com Visual Basic - permite ao usuário enviar e visualizar mensagens em tempo real.

Como Funciona

- O servidor TCP escuta conexões na porta 5000.
 - Cada cliente conectado pode enviar mensagens.
 - Todas as mensagens são encaminhadas pelo servidor aos demais clientes.
 - O cliente possui uma interface gráfica com:
 - Área de leitura (somente visualização)
 - Campo para digitar mensagens
 - Botão de envio
-

Instruções para o Usuário

1. Abrir o cliente de chat

- Ao abrir o programa cliente, a interface será exibida e o sistema tentará se conectar automaticamente ao servidor.

2. Enviar uma mensagem

- Digite a mensagem no campo inferior e clique em 'Enviar' ou pressione Enter.

3. Receber mensagens

- Mensagens recebidas de outros usuários aparecerão na área de leitura em azul.
 - Suas próprias mensagens aparecem em preto.
-

Requisitos do Sistema

Servidor:

- .NET 6 ou superior
- Console habilitado
- Porta 5000 liberada (localmente ou no firewall)

Cliente:

- Windows com suporte a .NET Framework ou .NET 6/7
 - Visual Basic compatível
 - Conectividade com o IP do servidor
-

Como Executar

1. Inicie o servidor:

- Abra o projeto `TcpServer`
- Compile e execute
- O terminal mostrará: `Servidor iniciado na porta 5000...`

2. Inicie o cliente:

- Abra o projeto `ChatClienteGUI` no Visual Studio

- Execute o formulário (Form1)
- O chat tentará conectar automaticamente