

Documentació Tècnica del Projecte Escape Room Joel Pons Pons

Descripció general.

El projecte es una pagina web on existeix diferent mini jocs ambientats como un escape room. El propòsit es i objectiu del projecte es aprendre a manejar un projecte de tamany mitja desde 0.

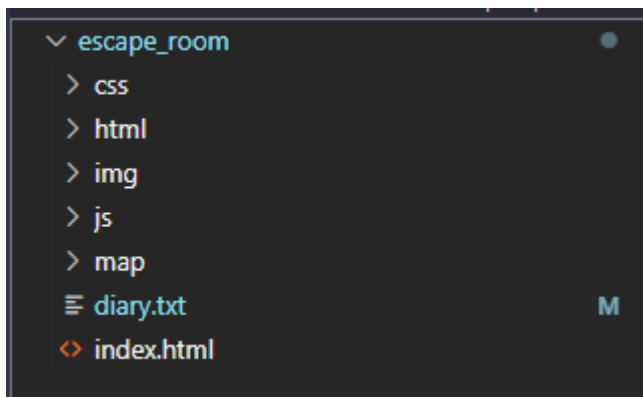
Funcionalitat

Principalment es projecte es un gran menu on en el final dels arbres hi ha diferent jocs, els jocs son apartats separat d'es programari general habilitant sa possibilitat d'expandir es projecte.

Estructura

En temes d'estructura dels fichers, index serveix de llançadera on s'usuari podra accedir a altres pagines, cada fichers esta separat per es seu tipus de classe, css html etc...

El map es un apartat no implementat d'es programa.



Requisits del sistema

Es necessita ses darrerres versions dels navegadors principals a windows, no s'ha comprovat si funciona a safari.

Versio de Javascript 50.

Instal·lació i configuració:

En cas de voler una instal·lació local:

1. Instalar visual studio code o qualsevol servidor web.
2. Descargar el source code y posar la carpeta de la web dins el servidor.
3. Habilitar Javascript en cas que estigui deshabilitat i iniciar a index.html.

En cas de entrar online:

1. Habilitar Javascript en cas que estigui deshabilitat i entrar a la web.

Ús del projecte:

Per navegar dins la web hi ha botons per totes les accions inicials, es recomana abans de fer login en cas de haver no creat ningun usuari, registrar un nou usuari.

Els dos jocs present en aquesta build es un Hangman que inclou un nivell tutorial i un nivell tipus marató.

S'altra joc es un memory de primera pantalla on després hi ha que resoldre un codi relacionat amb lo que ha passat en el memory.

JOEL PONS PONS