

# Ejercicios JavaScript 2

---

## Ejercicio 7a

Recupera el ejercicio3 y modificalo para que muestre los días de la semana utilizando una estructura **for**, con una estructura **for...in**, con una estructura **while** i con una estructura **do...while**.

## Ejercicio 7b

A partir del array “meses” del ejercicio 7a, cread un script que, a partir de un valor de texto que entraremos por teclado (por ejemplo, “Agosto”), devuelva la posición del array en la que se encuentra. Si el texto introducido no se encuentra en la array, nos avisará y nos permitirá introducir otro mes hasta que pongamos un mes correcto..

## Ejercicio 7c

El factorial de un número entero **n** es una operación matemática que consiste en multiplicar todos los factores **n x (n-1) x (n-2) x ... x 1**. Así, el factorial de **5** (escrito como **5!**) es igual a: **5! = 5 x 4 x 3 x 2 x 1 = 120**

Utilizando la estructura **for**, crear un script que calcule el factorial de un número entero.

## Ejercicio 7d

Cread un script con una variable **inicial** que empiece, por ejemplo, teniendo valor 2. Cread un bucle que, en cada iteración, multiplique esta variable por si misma, hasta que el valor final sea mayor que 100. Una vez alcanzado ese valor, haced un alert que muestre el valor final alcanzado. Hacerlo con un bucle **while**.

### Ejercicio 7e

Cread un script que, utilizando un bucle “for”, muestre con mensajes “confirm” una cuenta atrás empezando desde un número X (de 10 a 0, por ejemplo).  
Modificad el script para que, si el usuario pulsa “cancelar” en uno de los confirm, la cuenta atrás se detenga y se muestre un alert informando de ello. (la función confirm(...) devuelve true o false dependiendo del botón que se pulse)

### Ejercicio 7f

Cread un script que, con un bucle “for”, recorra un array **en sentido contrario** (desde la última posición hasta la primera) y muestre con alerts el contenido de cada posición. Utilizad el array de “meses”, por ejemplo.  
Modificad el ejercicio para que este bucle sirva para arrays de cualquier longitud, es decir, que no tengáis por qué saber el tamaño del array de entrada (pista: usad la propiedad “length” de los arrays)

### Ejercicio 7g

Cread un script que muestre un prompt() al usuario pidiéndole que introduzca un texto de más de 5 caracteres. Si el usuario no introduce nada, o el texto introducido es más corto, el script deberá seguir mostrando el prompt() hasta que la condición se cumpla.

### Ejercicio 7h

Cread un script que, mediante un bucle while, recorra un string (cadena de texto) carácter a carácter y muestre cada carácter con un alert. Si llegamos al final del string o si encontramos el carácter “\$”, el bucle se detendrá.

### Ejercicio 8

Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

### Ejercicio 9

Definir una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

## Ejercicio 10

Definir una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aportó otro paso natural".

Pasos a seguir:

- Pasar cadena de texto a minúsculas (un palíndromo no tiene en cuenta mayúsculas o minúsculas)
- Pasar cadena de texto a array
- A partir de la array, crear una nueva cadena sin espacios en blanco
- Creamos dos arrays, uno con la frase normal y el otro con la frase alrevés.
- Recorremos los dos arrays comprobando si sus elementos son iguales.
- Si todos son iguales podemos decir que es un palíndromo, sino no.