



Adrian Manjarrez

[Follow](#)

Amante de la música, el anime y la tecnología.

Jan 26, 2015 • 3 min read

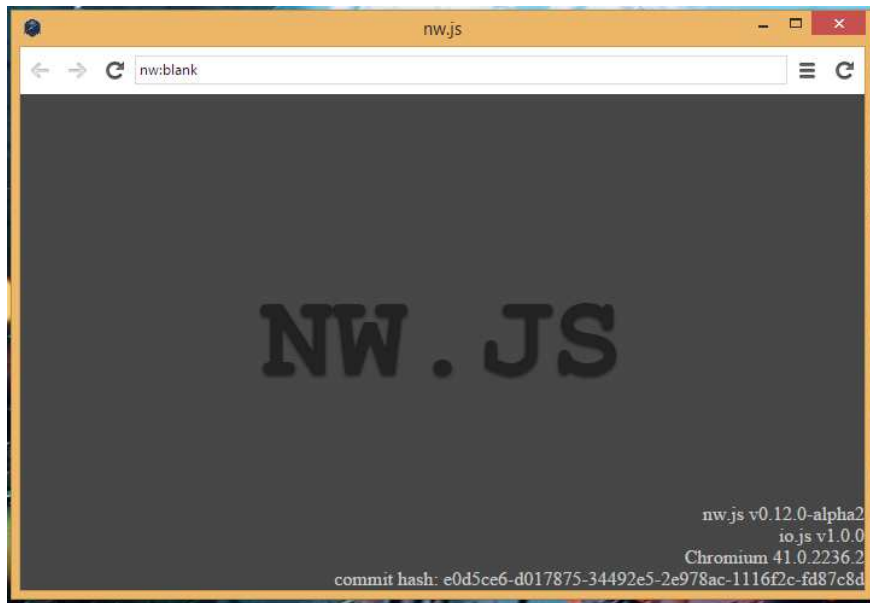
Creando aplicaciones de escritorio con tecnologías web (NW.js)

En los últimos tiempos han surgido diferentes tecnologías para crear aplicaciones de escritorio usando todo el poder de las tecnologías web (HTML5, CSS3, JS, etc). Algunos proyectos han quedado olvidados como tidesdk o AppJS, pero otros han surgido y están en constante crecimiento, NW.js y Atom Shell estos dos son los que más llaman la atención debido a que mezclan el poder de node.js con todo el poder de HTML5, lo cual nos permite hacer cosas muy cool, como: llamar a módulos de nodejs directamente desde un archivo .html o un .js enlazado a este.

Atom Shell como ya dije está basado en node.js y chromium, y es usado en el editor de textos Atom, pero hoy no quiero hablarles acerca de esta tecnología es NW.js quien me interesa en este artículo.

NW.js, anteriormente llamado node-webkit, en un principio se basa en node.js y chromium (al igual que Atom Shell) aprovechando que estas dos tecnologías usan el mismo motor de javascript v8. En su última versión 0.12.0 cambian su nombre a NW.js debido a que migran de usar node.js a usar io.js, un fork de node.js el cual tienen release de versión más frecuentes y brinda una mejor integración con v8.

Para iniciar a probar NW lo primero que debemos hacer es descargarlo desde su página oficial, existen versiones para linux, mac y windows de 32 y 64 bits. una vez descargado el archivo lo descomprimos y podemos abrir el ejecutable nw y tendremos lo siguiente:



nw funciona como un navegador normal, podemos poner en la barra de direcciones cualquier *url* y nos llevara a la misma como si del propio chrome se tratara, pero ese no es el objetivo aquí.

Para crear nuestra aplicación necesitaremos al menos dos archivos, *package.json* que es el archivo de configuración para nw y un archivo *.html* que mostrar. ejemplo:

```
index.html

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Hello World!</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
    We are using node.js
    <script>document.write(process.version)</script>
  </body>
</html>

package.json

{
  "name": "nw-demo",
  "main": "index.html"
}
```

Luego para abrir el programa simplemente arrastramos la carpeta donde están nuestros archivos hasta el ejecutable de nw. esta es la

forma más sencilla de ejecutar nw, podríamos añadir la carpeta de nw al PATH y llamar desde la línea de comando o usar algunos de los generadores que existen, pero por ahora solo con arrastrar esta bien ;)



Resultado de la ejecución de el ejemplo

package.json debe tener por obligación al menos los dos valores que estamos definiendo aquí, *name* que es el nombre que tendrá nuestra aplicación y *main* que se refiere al archivo *.html* que llamaremos al abrir el programa.

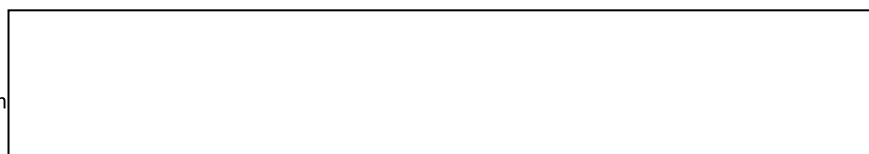
nw nos abre un nuevo mundo de posibilidades en cuanto al desarrollo de apps para escritorio, ya que nos brinda la posibilidad de crear hermosas interfaces con HTML5, CSS3, JS, JQuery, Twitter bootstrap, angular, ember, backbone, etc. y no solo eso sino que todos los módulos de node.js están disponibles, sí podemos crear app usando expressjs y todo sus amigos.

Creo muy personalmente que nw es una tecnología que merece ser probada, si no lo has hecho te invito a que lo hagas.

Aquí una lista de empresas y apps que usan nw, la página oficial de proyecto en github.

. . .

un vídeo donde muestro todo lo explicado anteriormente:



Creando aplicaciones de escritorio con nw



Espero que la información le halla sido de ayuda muchas gracias.

