

Ejercicios MySQL 1

1. Para la página de Login diseñada en el módulo anterior:
 - Consultar si los datos de usuario y contraseña coinciden con alguno de la base de datos que tenemos creada. Si no tenéis una tabla para almacenar usuario-contraseña, podéis crear una nueva.

2. Para el registro de datos de personas (ejercicio 8 de PHP):
 - Añadir un campo en el formulario que sea “password”.
 - Si los valores son correctos, guardarlos en una tabla de usuarios con una consulta INSERT.
 - Añadid los campos y/o tablas necesarios a la base de datos o al formulario.

3. En el ejercicio 9 de PHP (plantilla web):
 - Modificad la sentencia “switch” original para que recoja los datos de una base de datos.
 - Para ello, tendréis que crear una nueva base de datos “gestorweb”, con una única tabla “tb_secciones” que tenga los campos (como mínimo) “id”, “título” y “texto”.

4. En el formulario de introducción de productos (ejercicio 10 de PHP):
 - Si los valores son correctos, guardadlos en una base de datos mediante una consulta INSERT.
 - Añadid los campos que creáis oportunos tanto en las tablas como en los formularios.
 - Recordad: las imágenes siguen guardándose en una carpeta, en la base de datos solo almacenaremos el nombre del archivo.

5. En el formulario de introducción de productos (ejercicio 10 de PHP):
 - Mostrad un listado de los productos almacenados en la base de datos anterior con opciones para **Modificar** y **Eliminar**.
 - La opción Modificar debería mostrar un formulario precargado con los datos del producto almacenado, y un botón para guardar los cambios. Al pulsar este botón, deberéis ejecutar una consulta de tipo UPDATE.

- Eliminar hará una consulta DELETE del registro seleccionado.

6. Para nuestra galería de imágenes (ejercicio 11 de PHP):

- a. Cuando se suba una imagen, también debería almacenarse en la base de datos **db_imagenes**, tabla **imágenes**, con campos **id** y **nombre**.
- b. Cread un apartado para mostrar un listado de las imágenes de la tabla anterior con opciones para **Eliminar**.
- c. Eliminar hará una consulta DELETE del registro seleccionado (no os olvidéis de, también, eliminar el fichero del servidor).

7. Mejora del gestor de noticias

Primero de todo, deberéis diseñar y crear una **nueva base de datos** para el gestor de noticias. Esta deberá incluir los datos de los usuarios que pueden acceder y de las noticias creadas y almacenadas, relacionadas con su autor mediante clave foránea.

Sobre las secciones del gestor de noticias que tenemos ya planteadas:

- El login debe consultar los datos de usuarios de la tabla correspondiente para validarlos.
- La contraseña debe de estar **cifrada** en la base de datos, mediante los algoritmos md5 y/o sha1 (se pueden combinar). De esta manera, nadie con acceso a la base de datos podrá obtenerla directamente.
- El formulario de crear noticias deberá guardarlas en la base de datos. No olvidéis la clave foránea que hace referencia al autor.
- El apartado de consultar noticias debe recoger las noticias almacenadas en la tabla correspondiente.
- El apartado para eliminar noticias mostrará un listado de las mismas con una opción para eliminarlas. Se deberá mostrar un aviso al usuario para que confirme su intención de hacerlo.
- Añadir una sección para darse de alta en el sistema. Podéis usar el formulario de registro de usuarios de otros ejercicios y almacenar esa información en la tabla de usuarios.
- Añadir una sección para modificar noticias. Mostrará el listado y, una vez seleccionada una, se mostrará un formulario igual al de "nueva noticia" pero precargado con los datos ya introducidos. Una vez se envíe el formulario, se modificará la noticia mediante una consulta UPDATE.

- Añadid la siguiente restricción: si la notícia no es del autor que se ha identificado en el sistema, no podrá editarla ni eliminarla.
- Añadid un campo de "rol" a los usuarios que afectará a su uso de la web:
 - **Administrador:** crear noticias, editarlas y eliminarlas (todas).
 - **Editor:** crear noticias, editarlas (todas) y eliminarlas (sólo las suyas).
 - **Colaborador:** crear noticias, editarlas (sólo las suyas) y eliminarlas (solo las suyas).