

# HTML5

Manual de referencia:

<http://www.arkaitzgarro.com/html5/>

# HTML5

HTML5, en conjunto con CSS3, define los nuevos estándares de desarrollo web

Añade etiquetas y atributos, y además toda una plataforma de desarrollo de aplicaciones web complejas.

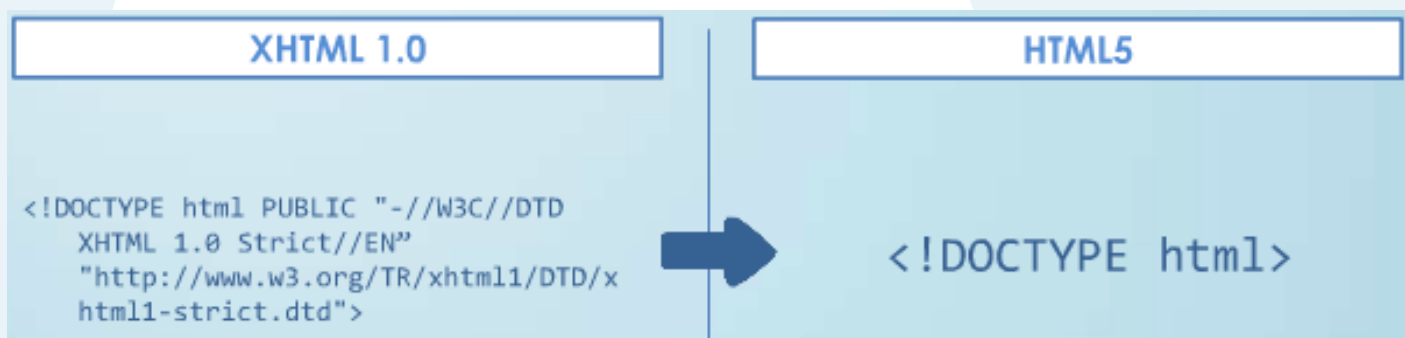
# HTML5

El código en HTML 4 (el que hemos aprendido hasta ahora) es **completamente compatible** con HTML5, y por tanto no hará falta modificar el código actual.

Los elementos obsoletos de HTML 4 seguirán representándose correctamente, mientras que los nuevos de HTML5 tendrán una versión alternativa para navegadores antiguos.

# HTML5

## DOCTYPE

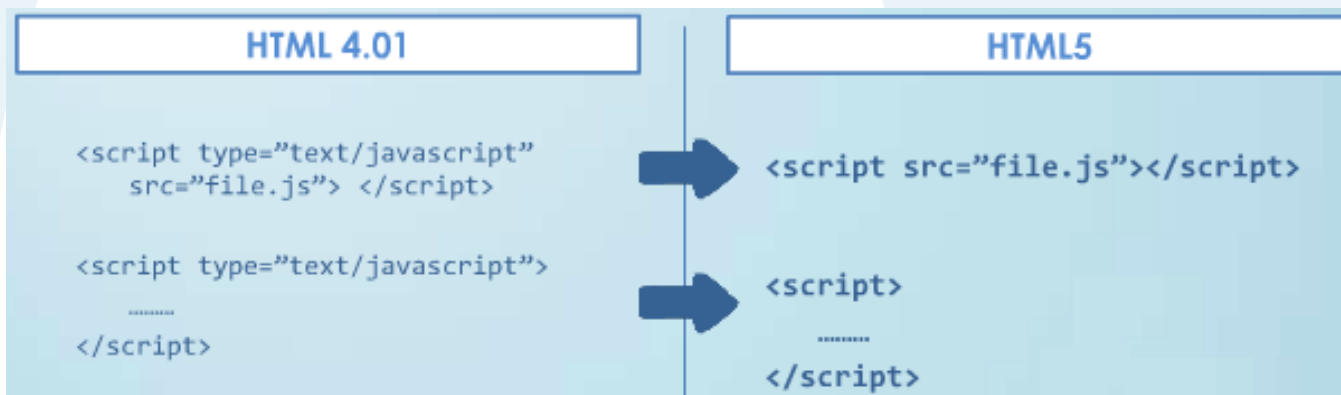


## META



# HTML5

## SCRIPT



## HOJAS DE ESTILO



# HTML5

## ETIQUETAS “a”

### HTML 4.01

```
<h2>
  <a href="acercaDe.htm">Acerca
  de</a>
</h2>
<p>
  <a href="acercaDe.htm">Conoce
  quiénes somos</a>
</p>
```

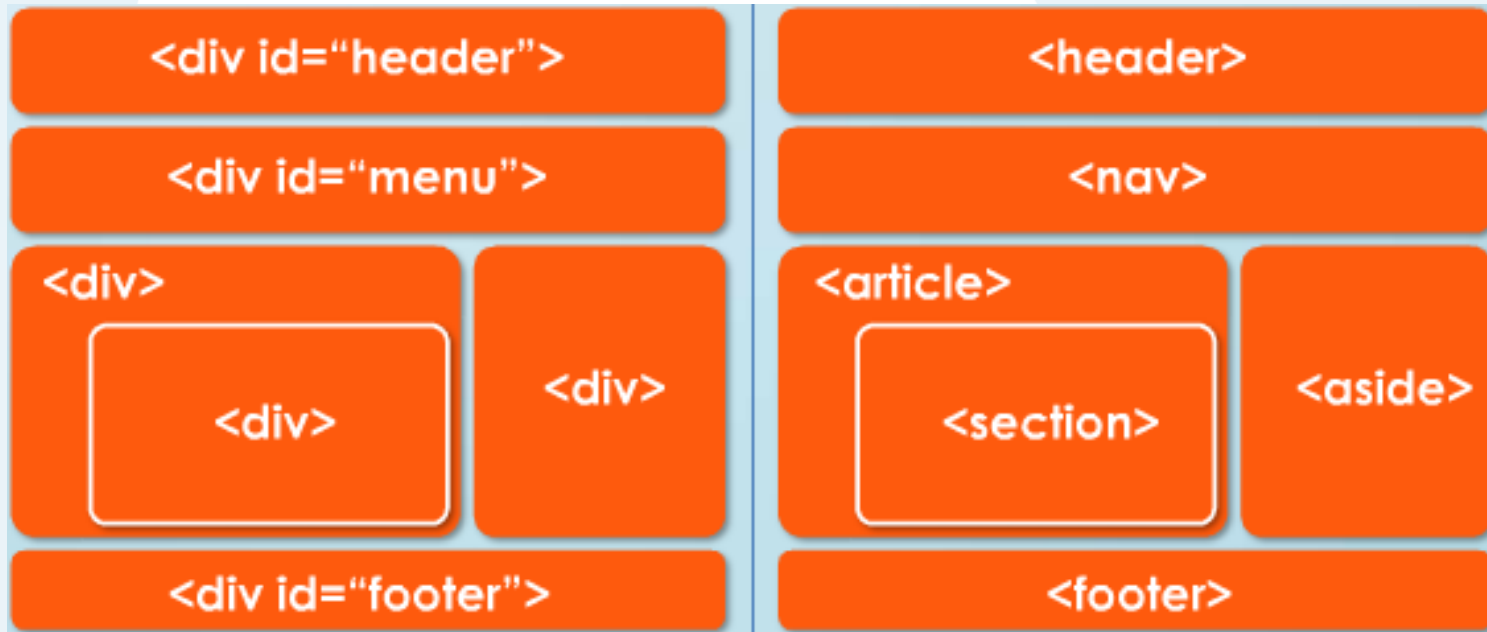


### HTML5

```
<a href="acercaDe.htm">
  <h2>Acerca de</h2>
  <p>Conoce quiénes somos</p>
</a>
```

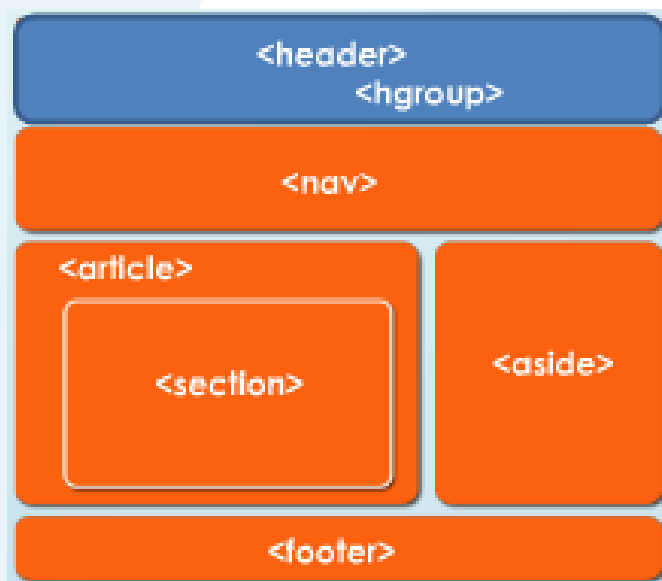
# HTML5

- Nuevas etiquetas de presentación



# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación



`<header>`

representa la cabecera de un documento o sección

`<hgroup>`

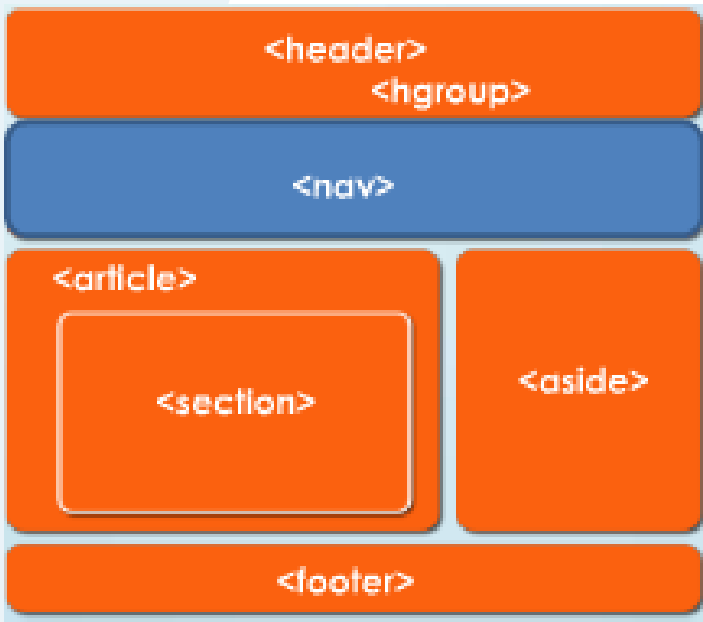
representa el título de una sección. Se usa para agrupar conjuntos de elementos h1-h6 (títulos y subtítulos)

```
<header>
  <hgroup>
    <h1>Mi Blog</h1>
    <h2>Esforzándome para trabajar menos</h2>
  </hgroup>
</header>
```



# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación



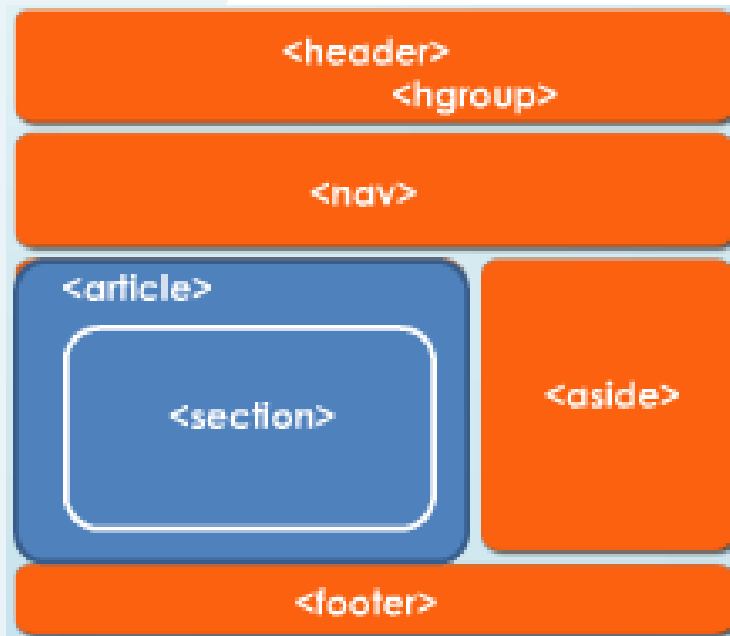
`<nav>`

representa una secció del document que conté navegació

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="#">home</a></li>
    <li><a href="#">blog</a></li>
    <li><a href="#">galería</a></li>
    <li><a href="#">contacto</a></li>
  </ul>
</nav>
```

# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación



### `<article>`

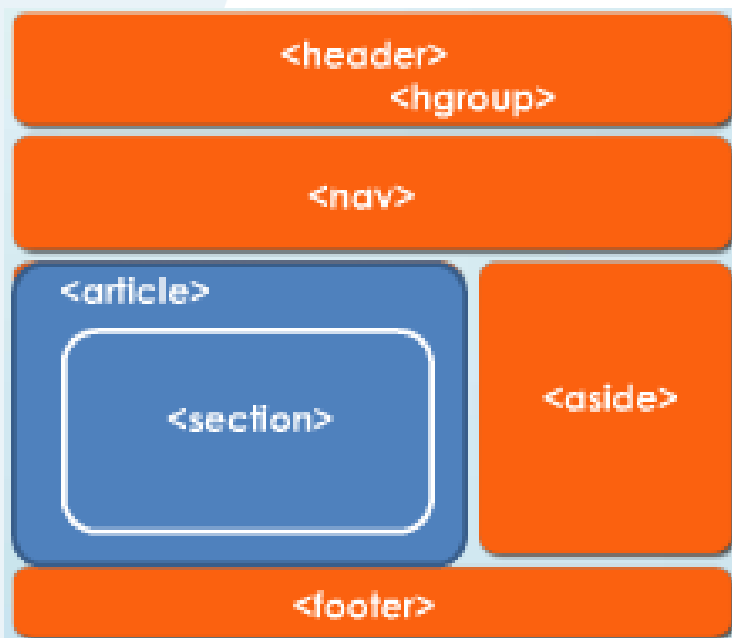
representa una peça de  
contenido independiente dentro  
de un documento

### `<section>`

representa una secció del  
documento (un capítol, un  
apartado, etc) agrupa una serie  
de contenidos con una temàtica  
común

# HTML5

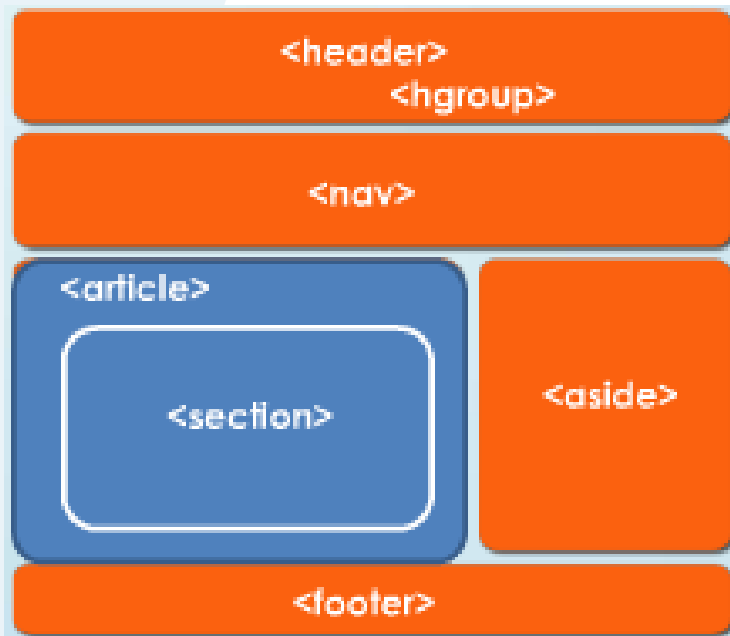
## Nuevas etiquetas de presentación



```
<article>
  <hgroup>
    <h1>Titulo del artículo</h1>
    <h2>Subtítulo del artículo</h2>
  </hgroup>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
  adipiscing elit.</p>
  <section>
    <h1>Capítulo 1</h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
    adipiscing elit. Integer bibendum scelerisque
    neque, ac facilisis neque</p>
  </section>
  <section>
    <h1>Capítulo 2</h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
    adipiscing elit. Integer bibendum scelerisque
    neque, ac facilisis neque</p>
  </section>
</article>
```

# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación



`<figure>`

representa un diagrama, una  
il·lustració, una fotografia, etc

`<figcaption>`

representa la "nota al pie" del  
elemento incluido en `<figure>`

```
<figure>
```

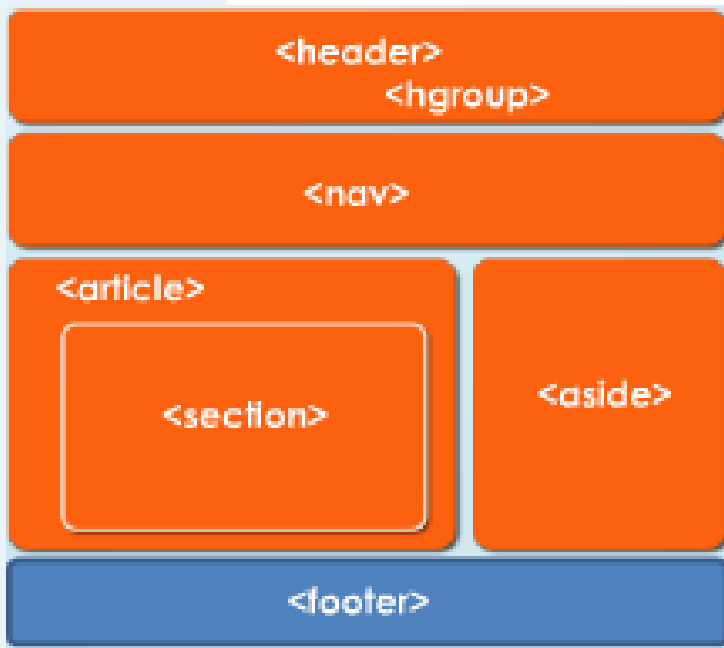
```
  
```

```
  <figcaption>Federico Caro impartiendo seminarios  
    sobre tecnologías web</figcaption>
```

```
</figure>
```

# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación



`<footer>`

representa el pie de una sección o página. Suele contener información sobre el autor, copyright, etc

`<footer>`

`<p>© 2010 Bla bla bla bla</p>`

`</footer>`

# HTML5

## Nuevas etiquetas de presentación

`<hgroup>`: sirve para agrupar títulos y subtítulos

(h1)     **“Nuevos datos sobre la noticia**

(h2)     Al parecer, X dijo que Y había hecho Z”

`<figure>`: añade una figura y permite añadir un texto explicativo a la misma

`<figure>`

`<img src=“diagrama.jpg”>`

`<figcaption>Diagrama de la aplicación</figcaption>`

`</figure>`

# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

`<input type="email">`

Campo de texto que comprueba que el formato sea una dirección de correo válida (NO comprueba si esta existe).

`<input type="url">`

Campo de texto que comprueba que se haya introducido una URL correcta.

`<input type="search">`

Campo de texto indicado para realizar búsquedas. Ofrece ayudas al usuario, como un botón "x" para eliminar el texto.

# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

`<input type="date" >`

Date:

May 14, 2013 ▼

Submit

Campo que facilita la introducción de fechas. Esta se enviará en el formato estándar *YYYY-MM-DD*

`<input type="time" >`

10:37 AM ▼

Submit

Campo que facilita la introducción de horas. Esta se enviará en el formato estándar *hh:mm:ss*.

`<input type="datetime-local" >`

Combinación de los dos anteriores.



# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

`<input type="month" >`

Campo que facilita la introducción de un mes del año.

`<input type="week">`

Campo que facilita la introducción de una semana del año.

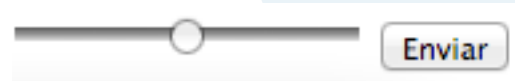
`<input type="number">`

Campo de texto que limita la introducción a sólo caracteres numéricos.

# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

`<input type="range" >`



Campo que muestra un control deslizante en el navegador, que más adelante podremos personalizar con nuevos atributos.

`<input type="tel" >`

Campo de texto para introducir números de teléfono. Su principal ventaja es mostrar el teclado apropiado en dispositivos móviles.

`<input type="color" >`



Permite seleccionar un color directamente sobre una paleta que se muestra en el navegador.

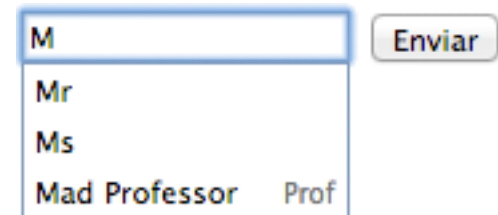


# HTML5

## Nuevos atributos

### list y <datalist>

Permiten añadir una lista a un campo de texto con elementos predefinidos, que aparecerán cuando el texto introducido coincida con el inicio de los mismos.



```
<input id="txt1" type="text" list="lst1">
```

```
<datalist id="lst1">
```

```
  <option label="Principal" value="Opción 1">
```

```
  <option label="Secundaria" value="Opción 2">
```

```
</datalist>
```

# HTML5

## Nuevos atributos

### **autofocus**

Permite que un elemento obtenga el foco de manera automática al cargar la página. Sólo debe aplicarse sobre un ÚNICO elemento.

```
<input id="txt1" type="text" autofocus>
```

### **placeholder**

Permite añadir un texto de ayuda a un campo de texto.

```
<input id="txt1" type="text" placeholder="Introduzca el texto">
```

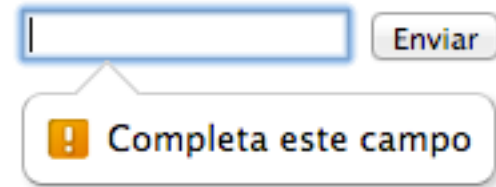
# HTML5

## Nuevos atributos

### **required**

Impide que se envíe un formulario sin un campo con el atributo required no ha sido rellenado.

```
<input id="txt1" type="text" required>
```



A screenshot of a web form. It features a single text input field with a blue border. To the right of the input is a button labeled 'Enviar'. Below the input field, a yellow speech bubble contains an exclamation mark icon and the text 'Completa este campo'.

### **multiple**

Permite introducir más de un valor en ciertos tipos de campos, como email, url, file...

```
<input id="txt1" type="file" multiple>
```

# HTML5

## Nuevos atributos

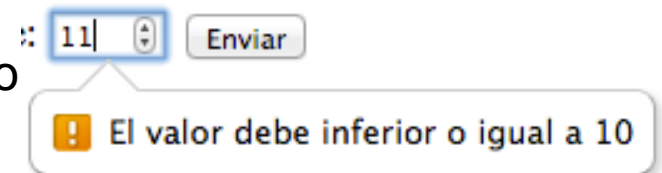
### **autocomplete**

Permite activar o desactivar el autocompletado del campo.

```
<input id="txt1" type="text" autocomplete="off">
```

### **min y max**

Permite controlar el rango de valores a introducir en un campo



```
<input type="date" min="2000-01-01" max="2013-12-31">
```

# HTML5

## Nuevos atributos

### step

Permite definir la unidad de los “pasos “ de un elemento de tipo **range**

```
<input type="range" min="0" max="100" step="5">
```

### pattern

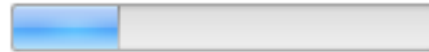
Permite controlar el formato del texto introducido mediante expresiones regulares (en formato Javascript). Por ejemplo, para introducir un número seguido de tres letras mayúsculas:

```
<input id="txt1" type="text" pattern="[0-9][A-Z]{3}">
```

# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

**<progress>**



Permite añadir una barra de progreso. Consta de los atributos **max**, para el valor máximo que puede alcanzar, y **value** para el valor actual.


```
<progress max="100" value="30"></progress>
```



# HTML5

## Nuevos elementos de formulario

**<meter>**

Your score is: 

Muy similar a <progress>, se utiliza para introducir una barra que represente un valor estático. Consta de tres atributos más: **low** y **high**, para representar los valores inferior y superior del rango, y **optimum** para el valor ideal. Además, aquí también puede usarse **min** para el límite inferior.

Si el valor indicado en **value** se encuentra fuera del rango indicado entre low y high, la barra se mostrará en otro color. En el siguiente ejemplo, que podría ser un indicador de peso, por ejemplo, se mostrará en amarillo por estar fuera del rango.

**<meter min="0" max="150" low="50" high="90" optimum="75" value="95">**

# HTML5

## Multimedia

HTML5 incorpora las nuevas etiquetas **<video>** y **<audio>** que permiten añadir estos elementos sin tener que recurrir a plugins externos como Flash.

```
<video src="obsea.mp4" poster="imagen.jpg" controls>
```

```
<audio src="song.mp4" controls>
```

# HTML5

## Multimedia

Algunos atributos que podemos utilizar en las etiquetas <video> y <audio> son:

- **poster:** permite definir una imagen que se mostrará antes de reproducir el vídeo.
- **controls:** añade los controles habituales (play, volumen...)
- **autoplay:** reproduce automáticamente el vídeo o audio (NO RECOMENDABLE)
- **loop:** vuelve a reproducir el elemento cuando acabe
- **muted:** reproduce el vídeo pero sin sonido (inicialmente)
- **height, width:** permite definir la altura y anchura del elemento
- **preload (auto,metadata,none):** indica como se debe realizar la precarga de los datos (dependiendo del navegador puede ignorarlo).