





# Trayecto Datos

Clase 2: Estructuras de Control

#### Estructuras de Control

Las estructuras de control son un conjunto de reglas que permiten controlar el flujo de la ejecución del código.

Pueden clasificarse:

- Condicionales
- Iterativas (repetitiva)



Fuente: https://pythonaplicado.com/leer/capitulo-7/estructuras-de-control

### Estructuras de control condicionales

```
if Condición:
    #código
    #código
else:
    #código
#código
#código
#código
#código
#código fuera del if/else
```

Fuente: https://controlautomaticoeducacion.com/python-desdecero/condicionales-en-python/

Un bloque de código será ejecutado si se cumple determinada condición.

La condición es una operación lógica que puede tener como resultado: True (Verdadero) o False (Falso).

En el caso que sea True, se ejecuta el bloque de código. Si no se cumple esa condición (False) no se ejecutará o se ejecutará otro bloque.

Estas estructuras pueden ser simples o complejas

## Estructuras de control iterativas o Bucle

#### Fuente:

https://carlosjuliopardoblog.wordpress.com/2017/04/30/iniciando-con-python/

Iteración se refiere a la ejecución reiteradas veces de determinado bloque de código.

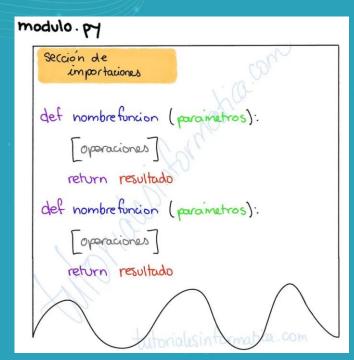
Usaremos *for* para ejecutar una misma sección de código para una Lista de valores.

#### **Funciones**

Las **funciones** son bloques de código. En Python podemos crear nuestras propias funciones:

Se define un nombre de la función y los parámetros que va a recibir, es decir cuando querramos ejecutar nuestra función hay que darle determinados valores sobre los que se ejecutará el bloque de código.

Toda función termina con return o print indicando la acción que debe realizar esa función



Fuentehttps://tutorialesinformatica.com/programacion/como-crear-modulos-en-python/

## **IMUCHAS GRACIAS!**





