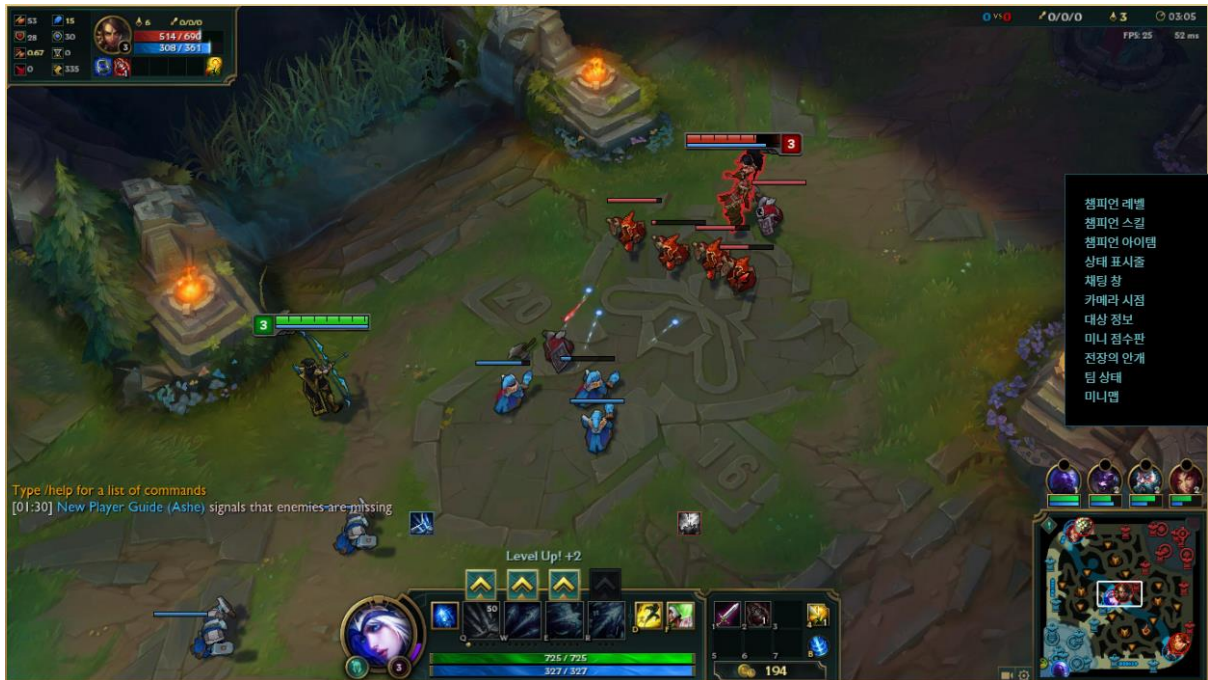


미디어 디자인 문서



- 3인치 시점으로 플레이
- 소지금은 중앙 아래 표시
- 스킬 표시는 그림처럼 하단에 위치
- 체력바는 그림의 캐릭터 사진부분에 위치
- 미니맵은 오른쪽 아래에 위치해 있으며 NPC일경우 파란색, 적일 경우 붉은 색으로 간략하게 표시

인벤토리



인벤토리 활성화시 하단에 있는 스킬바가 올라가며 스킬슬롯을 보여줌 (회로판 느낌)

자세한건 인벤토리/스킬 시스템 항목 참고

※디자인 문서라면 전체적인 스타일과 글꼴, 모션을 적으며 전체적인 게임의 느낌을 적어줘야 할 것 같은데 어떻게 적어야 할지 모르겠습니다