

인벤토리/스킬 시스템 문서



- 5x5의 인벤토리 슬롯에 스킬블록을 넣어 스킬을 사용
- 각각 세로 줄의 칸을 하나의 스킬로 간주함
- 스킬 블록의 모양은 1~4까지 있으며 테트리스 블록을 사용



예시 사진(스컬아이템이 시너지를 2개 가지고 있는 것처럼 속성과 공격방식 보유)

- 스킬 블록은 공격방식과 속성이 있으며 속성만 있는 블록은 공격 방식이 있는 블록을 보조

- 공격방식이 없는 블록만 모일 경우 스킬이 만들어 지지 않음(경고를 보냄)
- 공격방식이 2개 이상 있을 경우 가장 위에 있는 공격 방식을 채용
- 스킬 블록의 공격력, 쿨타임, 상태이상(크리티컬이 없는 대신 상태이상 확률을 채용) 등등에 따라 스킬이 달라짐

정상인 빙고

핸드폰에 가족 외 연락처 있음	친구들이랑 외식해봄	놀이공원 가본적 있음	매일 씻음	좋아하는 영화 있음
주 1회이상 방청소 함	다른사람 도와준 적 있음	좋아하는 노래 있음	아무때나 연락할 수 있는 사람이 한 명 이상 있음	친구 있음
행복한 기억이 한 개 이상 있음	본인의 장점 한가지 이상 말할 수 있음	전과 없음	여행 가본 적 있음	좋아하는 사람 (성별불문)있음 친구 가족 가능
일년에 한 권 이상 책 읽음	취미가 있음	일반적으로 점심전에는 일어남	일주일 이내 웃은 적 있음	다른사람한테 피해 안주려고 노력함
친구랑 외출한 적 있음	주 1회이상 길밖에 나감	계획세우고 실천해 본 적 있음	장래희망 있음	이 표에서 5개이상 해당됨

▶ 3줄이상: 정상인

▶ 1줄: 조금만 노력하면 됨

▶ 2줄: 충분히 경쟁가능

▶ 1줄미만: 화이팅

빙고 사진 아무거나 첨부

- 스킬 블록으로 한줄을 모두 채우면 시너지(빙고)발동 해당 줄에 있는 능력치를 1.2배 시킴
- 만일 같은 속성으로 시너지를 발동하면 2배(임의) 능력치 상승
- 몇몇 스킬 블록은 시너지 패시브를 가지고 있어 속성 시너지를 발동시키면 특수한 능력을 사용 가능
(예: 전기 속성 시너지시 모든 공격이 공격력이 감소하지 않고 최소 5번까지 튕기는 전도능력을 가짐)

속성 및 상태이상

불

화상 : 지속적으로 데미지를 줌

물

침잠 : 이동속도, 공격속도 하락, 받는 상태이상 확률 증가

얼음

빙결 : 행동, 공격 정지, 일정수치 이상 피해를 입으면 빙결상태가 해제되고 고정 피해를 입음

전기

전도 : 공격이 근처에 있는 적에게 튕김, 튕길 때 마다 공격력이 감소

돌

출혈 : 이동시 체력감소(화상보다 긴 지속 시간)

(공격, 수비)스킬

발사

해당 속성의 투사체를 발사한다

방사

해당 속성의 스킬을 짧지만 넓은 범위에 발사

포격

해당 속성의 투사체를 포물선을 그리며 발사한다

지형을 무시한다는 장점이 있으나 적의 이동속도가 빠를 시 공격범위를 벗어날 수 있다

점멸

일정 거리를 순간이동하는 기술

공격 스킬과 속성을 조합하면 공격적으로 사용가능 하다

쿨타임을 대폭 줄여주는 대신 공격력에 심한 패널티가 있다.

장벽

해당 속성의 장벽을 설치한다

범위에 걸린 적은 데미지를 입으며 행동이 제약된다

파괴되거나 시간이 지나면 사라진다

보호막

해당 속성의 보호막을 얻는다

전체적으로 쿨타임이 늘어나며, 공격력에 비례하여 일정시간 유지되는 보호막을 얻는다.

적이 사용하는 상태이상 피해를 절감한다

특수 스킬

보스를 잡으면 드랍하는 특수 스킬

장애물 : 폭파

파묻힌 관리자를 잡으면 드랍

장벽을 즉시 폭파시켜 피해를 주고 해당속성의 투사체를 생성한다.

적 장벽 또한 즉시 폭파 가능하며 자신은 폭파에 대한 피해를 입지 않는다