

하드 모드 문서



- 기본적으로 던전은 무한모드로 중간에 나오거나 최종보스를 잡지 않는 이상 계속 다음 층으로 갈 수 있다.
- 최종보스로 가는 입구를 선택하지 않고 다른 층으로 갈 때부터 여러가지 디버프가 걸리며 하드모드가 활성화 된다
- 디버프의 종류는 던전 디버프와 플레이어 디버프로 나뉜다

던전 디버프

선택의 제약 : 다음층으로 가는 입구의 수가 줄어 든다

강화의 제약(힘, 기, 속) : 적의 능력치가 상승한다

미지의 제약 : 엘리트 적이 나올 확률이 증가한다

환경의 제약 : 장애물 및 환경 요소가 더 많이 출현

이득의 제약 : 넣은 재화 및 아이템의 확률이 줄어 든다

플레이어 디버프

피곤함 : 모든 스킬 쿨타임 상승

민감함 : 받는 피해 증가

두려움 : 이동속도 감소

편집증 : 일회성 아이템의 효율 감소

비이성적 : 상태이상에 더 많은 피해를 입음