



UNIVERSITATEA DE VEST DIN TIMIȘOARA  
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

**Informatică Aplicată**

**SUBGRUPA 5**

# **Documentație**

## **GESTIONAREA STOCULUI UNUI MAGAZIN**

*Programare III 2021-2022*

**Student: Mercescu Ionuț**

Timisoara

Noiembrie, 2021

## Cuprins

Introducere

Capitolul 1 .....	4
Capitolul 2 .....	4
2.1. Funcționalitățile aplicației .....	4
2.2. Dependințe și tehnologii folosite .....	5
2.3 Configurația sistemului.....	5
2.4 Setul de date.....	5
Capitolul 3 .....	5
Capitolul 4 .....	15
Capitolul 5 .....	16
Capitolul 6. ....	17
Referințe bibliografice	

## Introducere

Tema proiectului : Program pentru a gestiona stocul unui magazine  
Am ales această temă deoarece în liceu am fost pe profil de contabilitate și am avut diferite materii unde trebuia să folosesc diferite aplicații de gestionare de stocuri, iar eu am vrut să realizez această aplicație mai ușoară pentru toți utilizatorii.

Scopul și obiectivele: Nevoia de a gestiona un stoc de produse/mărfuri.. Este întâlnită peste tot în societate de la cele mai mici

întreprinderi și până la cele mai mari. Fiecare antreprenor, manager ... trebuie să-și țină o gestiune a stocului de produse, lucru care poate fi ușurat folosindu-se de o aplicație ușor de folosit precum cea pe care vreau să o creez în cadrul acestui proiect unde cu doar câteva click-uri

Descriere: Aplicația va putea fi folosită pentru a gestiona baza de date cu produse a unui magazin de către proprietarul întreprinderii, manager, etc... Acesta va putea adăuga, șterge sau modifica produsele din stoc. Va exista o posibilitate de a simula un potențial cumpărător care plasează o comandă și vor exista anumite scenarii implementate ca de exemplu

1. Dacă cumpărătorul dorește să achiziționeze un număr de produse, de exemplu 5 la număr iar în stoc-ul curent cantitatea produsului respectiv este mai mică decât 5 atunci cumpărătorul va primi o avertizare iar comanda va fi anulată, dacă cantitatea după finalizarea comenzii rămâne pe 0 atunci administratorul va fi înștiințat că produsul respectiv are nevoie de o aprovizionare.

2. Aplicația, cu mici ajustări, poate fi folosită în majoritatea domeniilor.

Potențiali utilizatori: Oricine dorește să gestioneze o bază de date simplu, rapid și eficient prin intermediul acestei aplicații.

## Capitolul 1.

Orice altă aplicație folosită pentru gestiunea stocurilor întreprinderilor este asemănătoare cu ce vreau să creez în acest proiect.

## Capitolul 2.

- 2.1. Funcționalitrul poate crea un CONT pentru a utiliza aplicatia
- Adaugarea produselor intr-un cos de cumparaturi
- Scoaterea produselor dintr-un cos de cumparaturi

- Posibilitatea de a plasa o comanda cu produsele din interiorul cosului de cumparaturi
- Afisarea unui istoric al comenzilor pentru fiecare utilizator
- Modificarea stocului produselor in urma plasarii comenzilor
- ☐ Administratorul poate să șteargă produse, să modifice produse existente și să adauge noi produse în stoc.
- ☐

## 2.2. Dependinte si tehnologii folosite

Limbajul de programare folosit va fi Java deoarece vreau să-l ofer aplicației și o interfață grafică pentru a face folosirea să fie mult mai ușoară pentru viitori utilizatori.

## 2.3 Setul de date

Pentru a salva datele utilizatorului, stocul de produse, cosul de cumparaturi am utilizat fisier.txt.

## Capitolul 3.

Când deschidem aplicația dacă nu avem un cont, putem crea unul apăsând pe „aici” (Nu ai cont ? Creaza unul AICI! ).

Aplicatie Gestionare Stocuri

Pentru a continua, completeaza toate campurile de mai jos

Username

Parola

Nume

Prenume

Localitate

Adresa

Numar Telefon

Sex ☒ Masculin ☐ Feminin

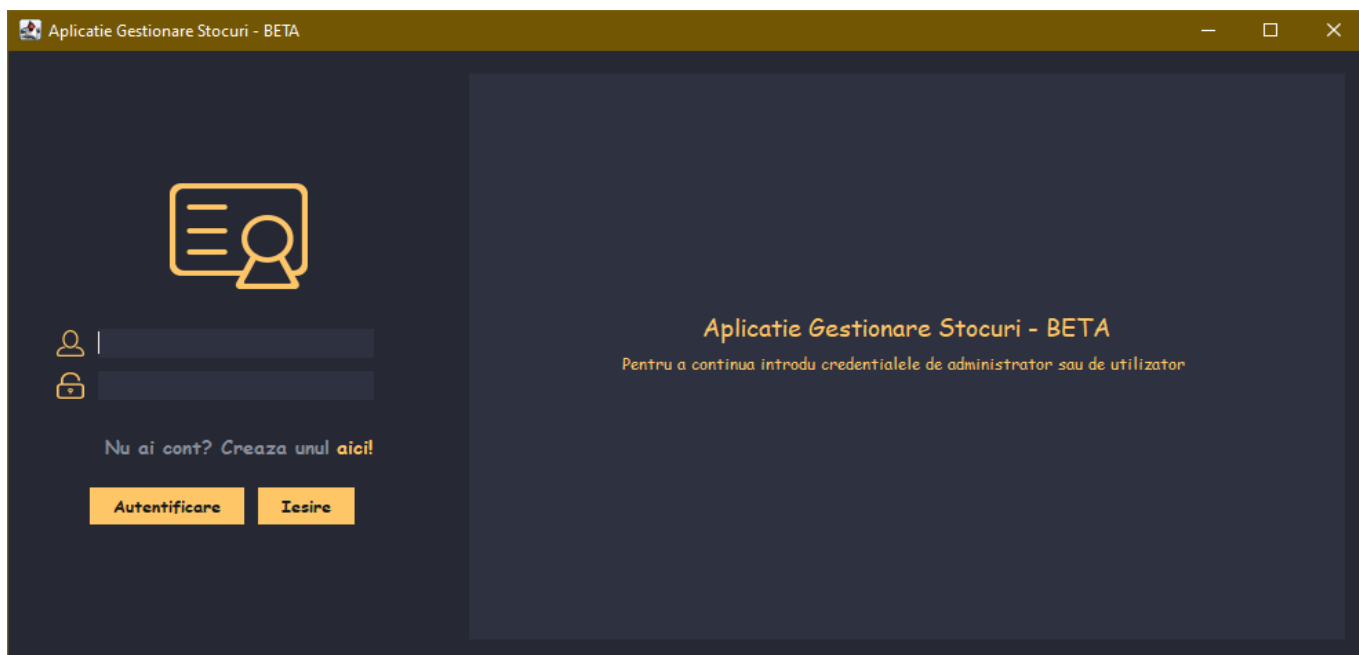
Mai apoi apasa pe **Inregistrare** pentru a crea contul sau pe **Anulare** pentru a te intoarce in fereastra precedenta !

**Inregistrare** **Anulare**

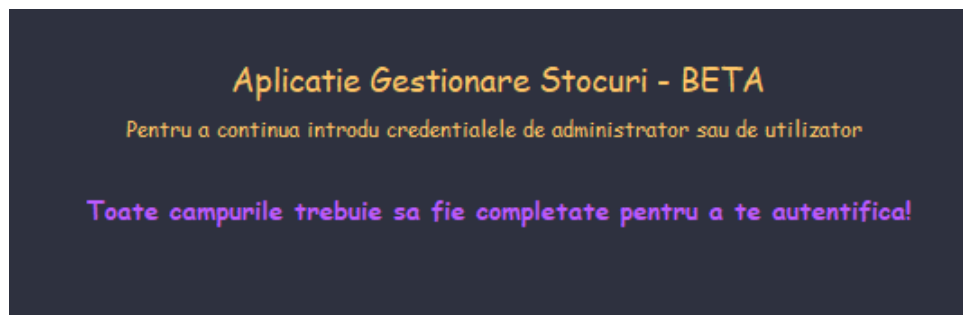
Mai apoi ni se va deschide fereastra unde fiecare utilizator isi poate crea un cont. Acesta va trebui sa completeze toate datele, in caz contrar va fi avertizat printr-un mesaj:

**Unul sau mai multe fielduri necomplete!**

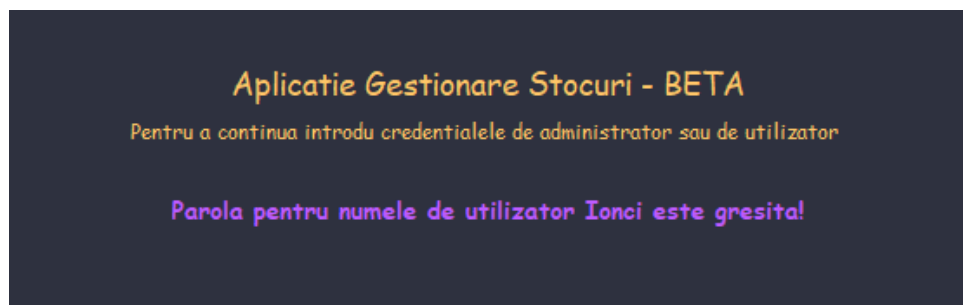
**Inregistrare** **Anulare**



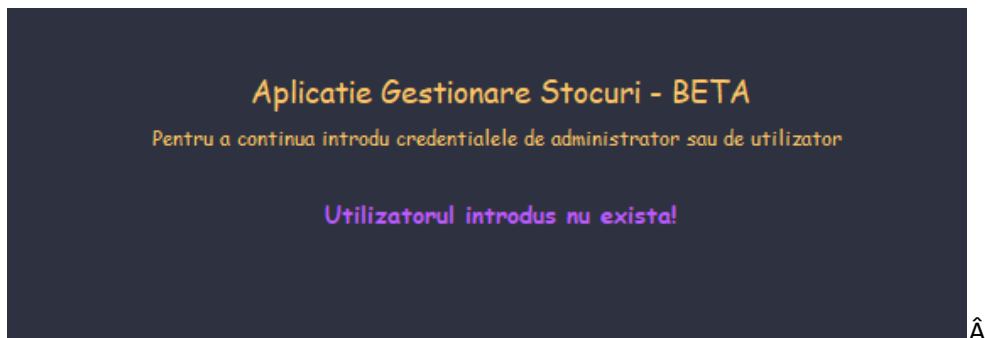
După ce ne-am înregistrat un cont avem posibilitatea de a ne autentifica cu acesta. Din nou, dacă nu introducem nimic în cele două câmpuri, vom fi avertizați cu următorul mesaj:



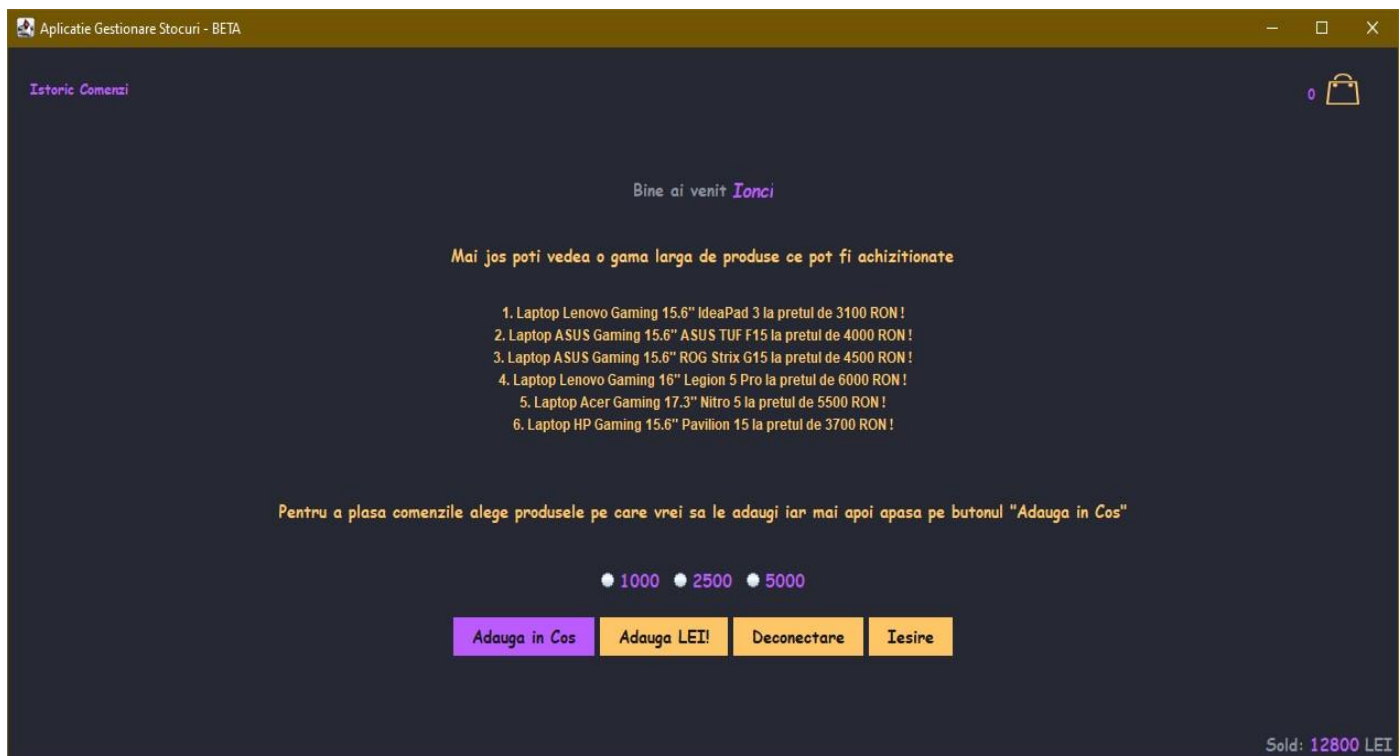
Dacă introducem corect numele de utilizator dar greșim parola ni se va afișa următorul mesaj



Dacă încercăm să ne autentificăm cu un cont care nu există ni se va afișa următorul mesaj



Iar intr-un final daca ne-am autentificat cu succes ni se va deschide o noua fereastră in care putem efectiv sa adaugam produse in stoc, sa plasam comenzi, etc...



Această pagină a fost gândită de la bun început sa fie una dinamica, informatiile precum Soldul, mesajul acela de bun venit cu „Bine ai venit ...”, cosul de cumparaturi (daca introducem produse in el si ne deconectam si ne conectam din nou cosul va ramane salvat ) si istoricul comenzilor sa fie unice pentru fiecare utilizator in parte.

Momentan, dupa cum se poate vedea si-n coltul din dreapta sus avem 0 produse in



cos, daca selectam primul produs si apasam pe Adauga in Cos din 0 va deveni 1.



Acuma putem intra in cosul de cumparaturi apasand pe iconita unde vom vedea produsele din cos



Avem posibilitatea sa stergem produsul din cos, sa plasam comanda ( atata timp cat avem suficient sold ) sau sa anulam ( ne va intoarce la fereastra precedenta ).

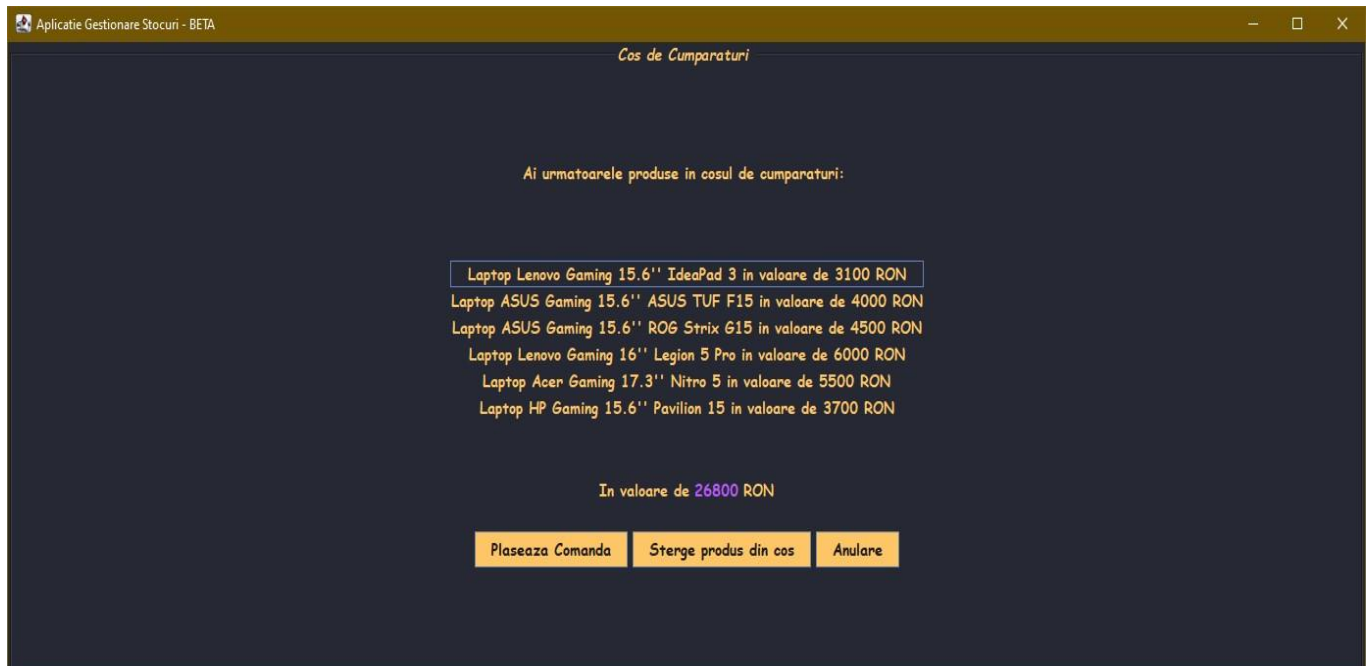


Totul este dinamic, produsele din cos vor ramane acolo odata intorsi la fereastră precedentă. Vom adauga si restul de produse si vom incerca sa cream o comanda

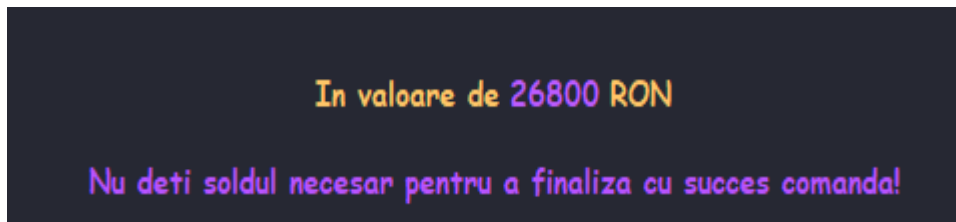
Dacă am completat toate datele și mai apoi apăsăm pe butonul Înregistrare



Acum avem 6 produse in total in cosul de cumparaturi, momentan avem doar 9700 lei in sold.



Observam ca suma totala este de 26800 lei, deci daca incercam sa plasam comanda vom fi avertizati canu detinem suficiente bani.



Putem reduce suma stergand produse din cont, voi sterge pana ajung la o suma < sold.



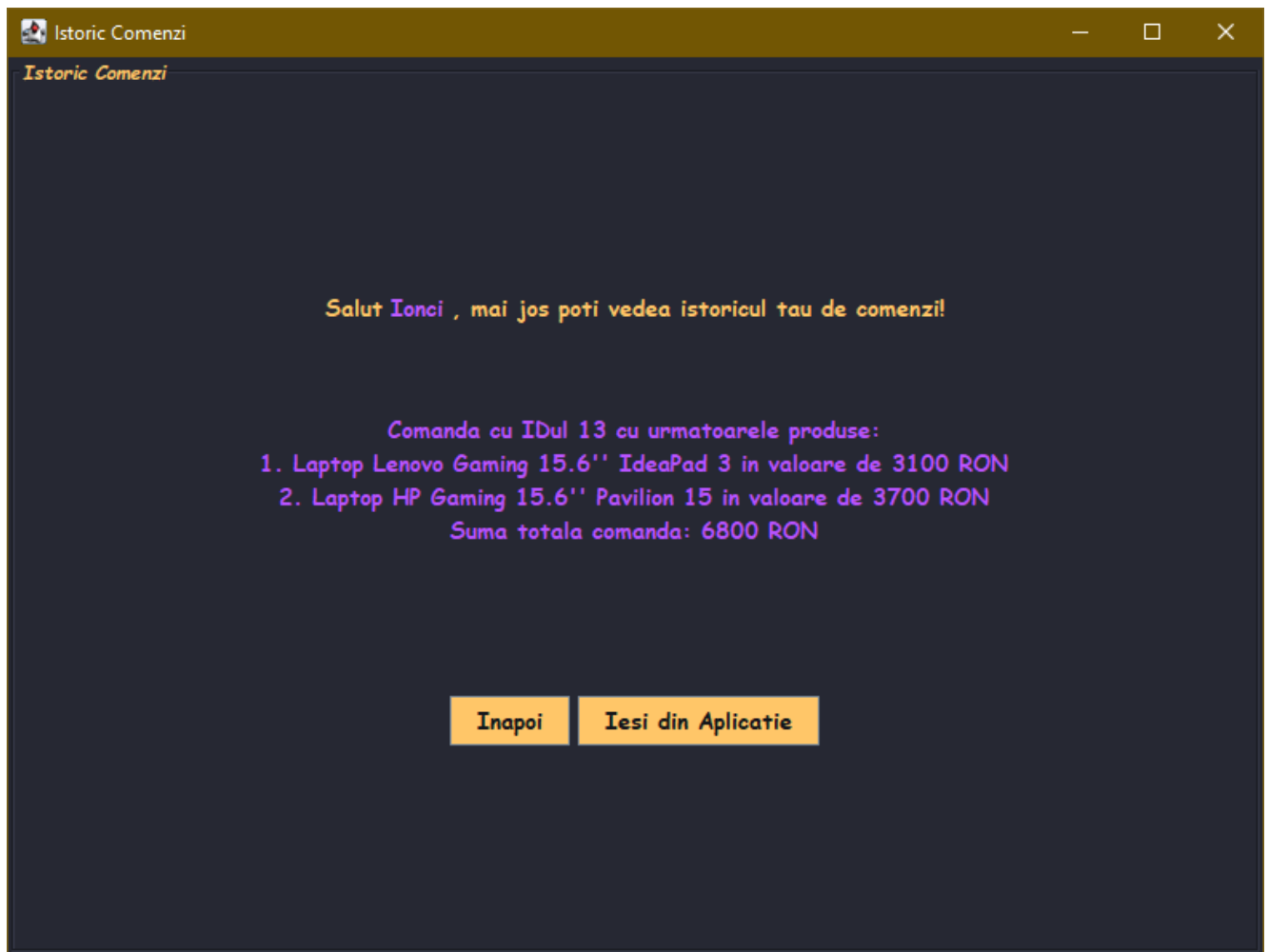
Pentru a sterge selectam produsele pe care vrem sa le stergem ( cu mov ) si apasam pe butonul de sterge produse



Acuma apasam pe plaseaza comanda, ne reintoarce la fereastra principala si se modifica soldul si produsele din cos se golesc.



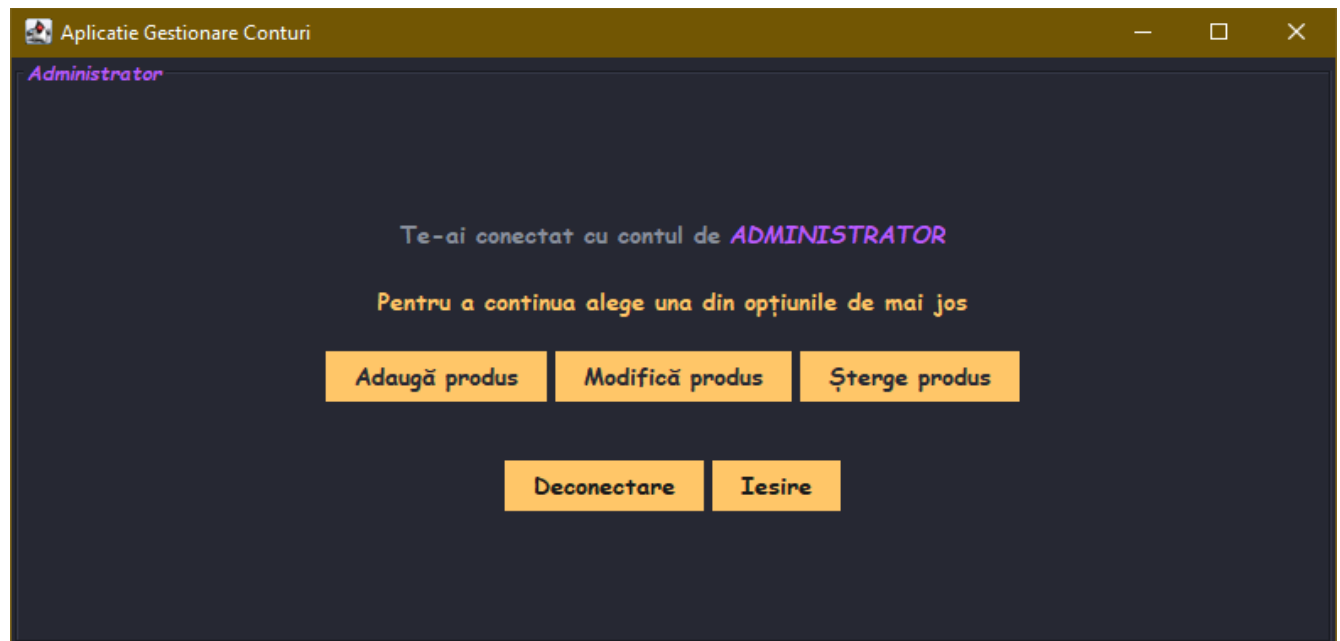
Putem acum intra in Istoric comenzi pentru a vedea comanda tocmai plasata



Si putem sa mai ne adaugam bani daca ramanem fara selectand una dintre cele 3 valori si apasand pe adauga lei, daca nu selectam niciun buton va aparea un mesaj de avertizare, daca ne deconectam se vor salva datele utilizatorului curent ( ca la urmatoarea autentificare sa aiba istoricul comenzilor, cosul ( in caz ca exista produse in el ) si soldul neschimbate. Daca apasam pe iesire nu se vor salva.



Putem să ne conectăm cu contul de Administrator ( Username Admin și Parola admin ), odată ce apăsăm pe autentificare următoarea fereastră va apărea



Acuma avem posibilitatea de a selecta unul dintre cele 5 butoane, dacă vom apăsa pe primul buton ne va apărea următoarea fereastră



Aplicatie Gestionare Stocuri - Administrator

Administrator - Adăugare Produse

Pentru a adăuga un produs, completează cele 3 field-uri iar mai apoi apasă pe „Adaugă produs” !

1. Laptop Lenovo Gaming 15.6'' in valoare de 3100 RON
2. Laptop ASUS Gaming 15.6'' ASUS TUF F15 in valoare de 4000 RON
3. Laptop ASUS Gaming 15.6'' ROG Strix G15 in valoare de 4500 RON
4. Laptop Lenovo Gaming 16'' Legion 5 Pro in valoare de 6000 RON
5. Laptop Acer Gaming 17.3'' Nitro 5 in valoare de 5500 RON
6. Laptop HP Gaming 15.6'' Pavilion 15 in valoare de 3700 RON
8. Test in valoare de 5 RON

Nume produs >>

Cantitate >>

Preț unitar >>

Adaugă produs Înapoi

Unde putem să adăugăm noi produse în stoc

Dacă selectăm al doilea buton va apărea următoarea fereastră

Aplicatie Gestionare Stocuri - Administrator

Administrator - Modifică Produse

Pentru a continua, selectează produsul din lista de mai jos pe care vrei să-l modifice

1. Laptop Lenovo Gaming 15.6'' in valoare de 3100 RON
2. Laptop ASUS Gaming 15.6'' ASUS TUF F15 in valoare de 4000 RON
3. Laptop ASUS Gaming 15.6'' ROG Strix G15 in valoare de 4500 RON
4. Laptop Lenovo Gaming 16'' Legion 5 Pro in valoare de 6000 RON
5. Laptop Acer Gaming 17.3'' Nitro 5 in valoare de 5500 RON
6. Laptop HP Gaming 15.6'' Pavilion 15 in valoare de 3700 RON
8. Test in valoare de 5 RON

Numele produsului >>

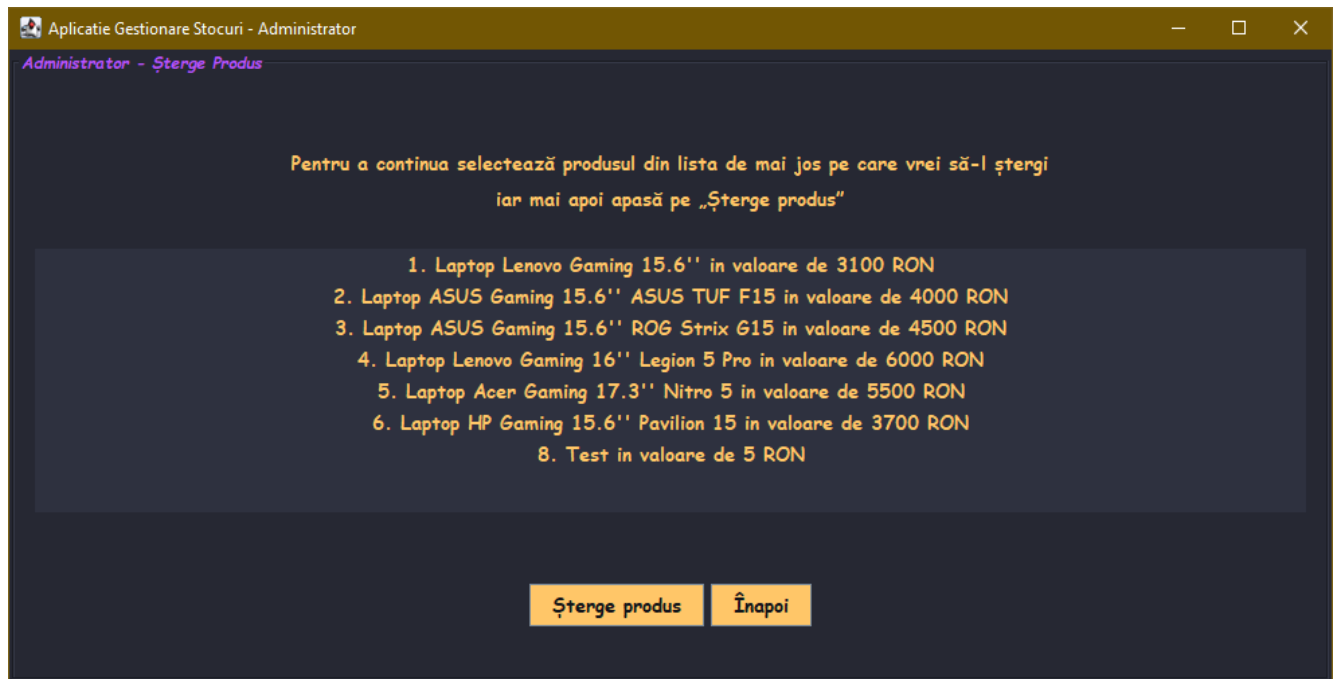
Pretul produsului >>

Cantitatea produsului >>

Modifică produs Înapoi

Unde putem modifica produsele deja existente în stoc

Iar dacă selectăm al 3lea buton va apărea următoarea fereastră



Unde vom putea șterge produsele aflate în stoc, fiecare fereastră vine cu implementarea unor verificări pentru a preveni posibilele erori.

### 3.1. Manualul de utilizare

Proiectul se deschide in IntelliJ

## Capitolul 5

Pornind de la obiectivele initiale au reusit sa se implementeze urmatoarele:

- Posibilitatea de a crea utilizatori care pot sa modifice activ baza de date a produselor
- Posibilitatea de a avea un stoc de produse
- Un mod de a tine minte pentru fiecare utilizator in parte istoricul comenzilor si unele date precum sodul curent, adresa.. Etc...
- Un sistem de cos de cumparaturi 100% funcțional
- Sistemul de Administrator unde se poate modifica stocul de produse, adăuga noi produse sau să se șteargă produsele

