

# Laborator 4

```
class Dop{
protected:
    int diametru;
    char *tip;
};

class Sticla: public Dop{
    int pret;
    char *marca;
};
```

Cerinte:

1. Implementati constructorul cu parametri/fara parametri
2. Implementati constructorul de copiere, operatorul = si destructorul
3. Creati un vector alocat dinamic in main cu obiecte de tip Sticla
4. Populati vectorul folosind operatorul >>
5. Sortati vectorul dupa pret
6. Afisati Sticlele (folosind operatorul <<) care au diametru Dop > 5