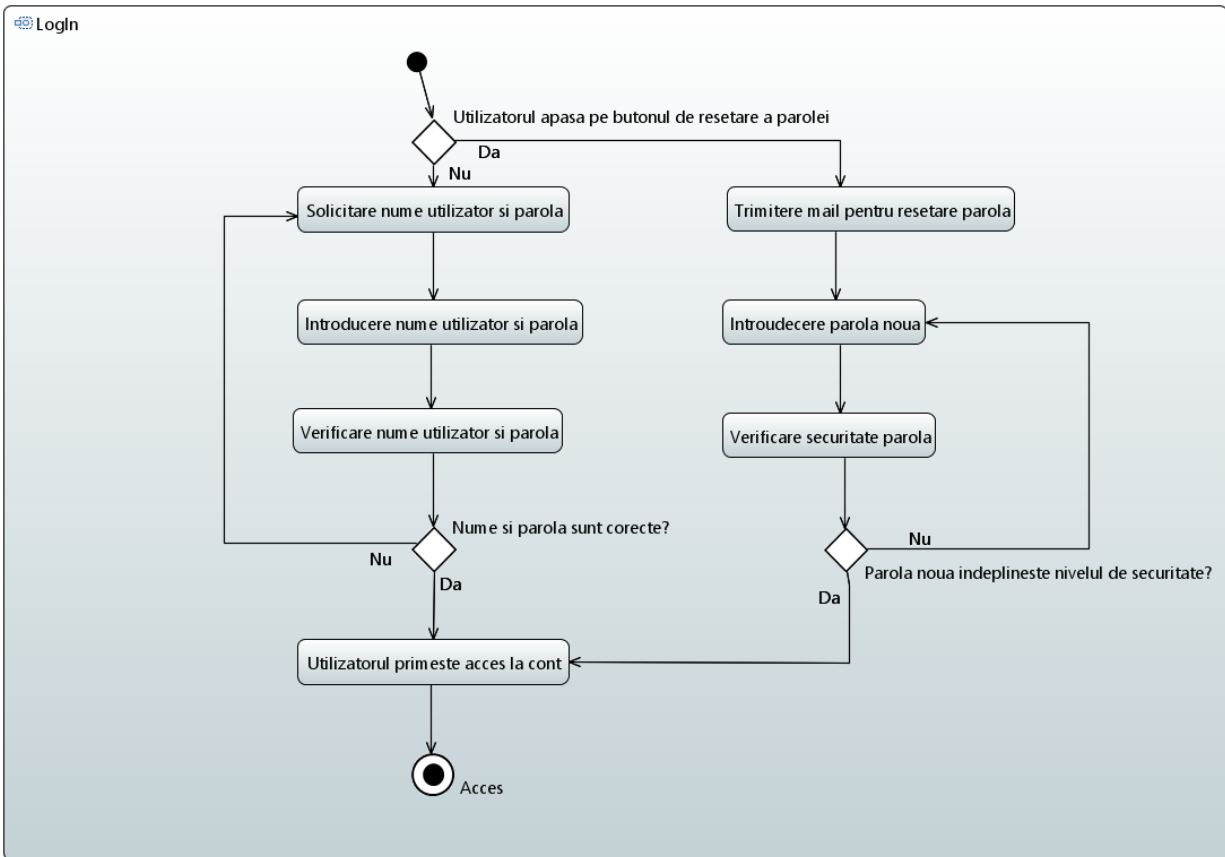


Diagrama LogIn

Diagrama LogIn reprezinta un set de activitati care se executa în funcție de alegerile și informațiile introduse de o “Persoana”. Astfel, pe o pagina de logare, utilizatorul care poate fi un client, agenția de turism sau admin inițial are 2 posibilități: introduce datele de logare (care sunt nume utilizator și parola) sau resetare parola. Ulterior introducerii datelor în funcție de caz, server-ul decide dacă sa permita accesul la cont sau nu.



În `ServerLogin` se găsește clasa `ServerLogin`, care conține 3 câmpuri statice de tipul `HashMap` conținând informații confidențiale despre conturi: email, parola și nume. Pentru o logare cu succes, este nevoie ca la introducerea numelui și a parolei, acestea să fie găsite în `hashmap` și să returneze același ID.

Metoda principală `login` primește ca input vectori cu date specifice contului și returnează un `String` în funcție de corectitudinea datelor. Cazul cel mai simplu este când se introduce o singură parola și un singur nume. Dacă acestea sunt corecte, se returnează "Acces: o încercare", altfel "Invalid". Pentru simplitate, am decis ca `login` să primească câte un

vector pentru nume utilizator, parola și parola nouă, chiar dacă într-un caz real, utilizatorul ar primi feedback după fiecare încercare. String-ul returnat este o combinație în funcție de ce pași s-au urmat.

[checkParolaValida](#) este apelat pentru a verifica dacă nouă parola este suficient de sigură. Pentru parolaNoua se testează dacă: conține minim 9 caractere, dintre care minim 2 digits și minim 2 caractere speciale, și cel puțin un caracter din a...z sau A...Z folosind valorile ASCII bineînțelese.

După fiecare încercare, în terminal va fi afișat un mesaj legat de validitatea noii parole

- Parola nouă introdusă respectă de la început nivelul de securitate

```
A fost selectata optiunea de resetare a parolei
Email-ul cu link-ul pentru resetare parola va fi trimis la adresa de mail: arnstein.byron@gmail.com
Parola noua introdusa este: Z123456A$$%

Parola acceptata.
```

(1)

- A fost nevoie de încercări multiple pentru o parola nouă corectă

```
Parola noua introdusa este: 123456789

Parola nu este suficient de sigura (cel puțin doua numere, cel puțin 2 caractere speciale (@, #, $, %, ^, &, *, (, ), ?, !)
și o lungime de cel puțin 9 caractere)!
Parola noua introdusa este: @#$$%^&*()0

Parola nu este suficient de sigura (cel puțin doua numere, cel puțin 2 caractere speciale (@, #, $, %, ^, &, *, (, ), ?, !)
și o lungime de cel puțin 9 caractere)!
Parola noua introdusa este: 123456A$$%

Parola acceptata.
```

(2)

Încercare log in

- Nume utilizator și parola sunt corecte

```
Introduceti numele de utilizator si parola
Ati introdus in campul nume utilizator: Velma
Ati introdus in campul parola: A123456$$
User-ul si parola sunt corecte. Bun venit(access granted).
```

(3)

- Nume utilizator și/sau parola sunt incorecte

```
Introduceti numele de utilizator si parola
  Ati introdus in campul nume utilizator: Isaura
  Ati introdus in campul parola: password1
User-ul si/sau parola sunt incorecte. Reintroduceti datele.

  Ati introdus in campul nume utilizator: Isaura23
  Ati introdus in campul parola: password2
User-ul si/sau parola sunt incorecte. Reintroduceti datele.
```

(4)

Apasare buton resetare parola (si trimitere mail)

```
A fost selectata optiunea de resetare a parolei
Email-ul cu link-ul pentru resetare parola va fi trimis la adresa de mail: arnstein.byron@gmail.com
```

(5)

În clasa se mai găsesc și metode exclusiv pentru testare, iar în folder un fișier pentru testare folosind o clasa externă și un JUnit pentru Eclipse.