

## Norme in Java

Gli organi amministrativi di Senato, Camera e Consiglio di Stato decidono di realizzare un modello elettronico di documento legale realizzato secondo il paradigma Object Oriented.

I documenti legali appartengono a vari tipi (e.g. sentenza, legge, gazzetta, emendamento etc..) e esibiscono caratteristiche differenti a seconda del proprio tipo. Come sperimentazione iniziale si decide di modellare le leggi. Ogni legge ha come informazione primaria la sua tipologia (legge dello stato, decreto, decreto legge, decreto legislativo, ordinanza, provvedimento, circolare).

Ogni legge ha, indipendentemente dal suo tipo, una data che ne denota, assieme al tipo, l'identità, una intestazione con del testo libero, una parte articolata, degli allegati (considerarli oggetti generici) e delle conclusioni in testo semplice.

La parte articolata si compone di articoli. Ogni articolo è a sua volta composto di un numero dell'articolo, di una introduzione in testo semplice e opzionalmente di una serie di commi, numerati a loro volta e caratterizzati da testo semplice.

Si vuole realizzare un portale al quale, accedendo, sia possibile:

- recuperare una legge attraverso il suo identificatore combinato di tipo e data
- mostrare a schermo una lista di tutte le leggi dello stesso tipo emanate nello stesso anno. Ogni legge deve essere mostrata nella lista come: "legge:<tipo>:<anno>-<mese>-<giorno>"
- mostrare a schermo una lista di tutte le leggi che hanno più di 20 articoli, in violazione delle pratiche di buona normazione

Si progetta e si implementa, in Java, un software che sia in grado di fornire le funzionalità richieste dal portale tramite una opportuna modellazione degli elementi di dominio descritti e delle funzioni richieste.