## Algoritmi e Strutture Dati (modulo I) - testo prova scritta 20/02/2023 docenti: Luciano Gualà & Andrea Clementi

Cognome: Matr.:

## Esercizio 1 [16 punti]

A: notazione asintotica. Dire quali delle seguenti relazioni asintotiche sono vere:

B: equazioni di ricorrenza. Fornire la soluzione asintotica alle seguenti relazioni di ricorrenza:

$$T(n) = 2T(n/4) + n\sqrt{n};$$
 Soluzione: Soluzi

C: algoritmi e complessità. Quale algoritmo useresti e quanto costa se devi:

- In un grafo non orientato e pesato, calcolare la distanza fra tutte le coppie di nodi:
- In un grafo orientato, capire se uno specifico nodo s può essere raggiunto da tutti gli altri nodi:
- Ordinare un vettore V[1:n] di n bit  $(V[i] \in \{0,1\})$ : integer Sort: T(n) = O(n + 4)• aggiungere  $\sqrt{n}$  elementi ad un heap binario di n elementi: inserimenti ripetuti  $\sqrt{n} = o(\frac{N}{\log n}) = o(n)$ energia  $2 \le n$

$$\sqrt{n} = o(\frac{n}{\log n}) \Rightarrow T(n) = O(n)$$

## Esercizio 2 [8 punti]

Sia A[1:n] un vettore di n bit, ovvero  $A[i] \in \{0,1\}$  per ogni i. Si progetti un oracolo (struttura dati) che può essere costruito in tempo O(n) e che sia in grado di rispondere in tempo costante a domande del tipo:

• q(i): dato  $i \in 1, \ldots, n$ , restituire il più piccolo indice  $j \geq i$  tale che A[j] = 1. Se tale indice jnon esiste la risposta alla domanda è -1.

Si forniscano gli pseudocodici dettagliati dell'algoritmo che, preso A, costruisce in tempo O(n)l'oracolo, e dell'algoritmo che, dato l'oracolo e un indice i, restituisce in tempo O(1) la risposta alla domanda q(i).

## Esercizio 3 [10 punti]

La vostra città è modellata come un grafo diretto e pesato G = (V, E, w). Voi siete nel nodo s e dovete raggiungere il nodo t dove si svolgerà l'esonero del corso di ASD. Ma siete in ritardo. Dovete fare in fretta. Per fortuna avete una bicicletta. Con la vostra bicicletta, attraversare un arco  $e \in E$ richiede tempo w(e). La bicicletta non è il solo mezzo che potete usare. Sapete che ci sono dei nodi del grafo, i nodi nell'insieme  $X \subseteq V$ , in cui potete affittare scooter, monopattini e altra roba. Avete soldi per affittare un solo mezzo. Per ogni nodo  $x \in X$ , conoscete due cose: il tempo  $\tau_x$  che vi richiede lo scambio fra la bicicletta e il mezzo che si trova in x, e il fattore di speed-up  $\sigma_x \leq 1$ del mezzo: con il mezzo preso nel nodo x il tempo di attraversamento di un arco e scende da w(e)a  $\sigma_x w(e)$ .

Progettate un algoritmo che in tempo  $O(m+n\log n)$ , calcola la strategia che vi porta a t nel minor tempo possibile.

Primo Idea: creare arroy I tale che YCK) = prime } > t tale one AC crea Oracolo (A) sia m la lunghegla di A Sia Yun away aux di dim m il (Aln) ==0) /(n)=-1 Por 1 = n-1 down to 2 I A ( K) = = 1 Y ( K) = K else Y [K] = Y [K+1] query Oracolo (Y, i) return Y (; )