

LMP: Programmazione Orientata agli Oggetti – a.a. 2023/24

2° Appello Sessione Estiva del 09/07/2024

Una impresa sportiva ha bisogno di gestire i dati relativi ai propri giocatori, allenatori etc..

Per ogni sportivo, occorre tener traccia del:

- nome
- cognome
- relativa ad un singolo anno (si riazzerà ogni anno): per ogni mese, numero di reti segnate
- data di assunzione

e generare, alla sua creazione:

- la tipologia di sportivo (uno tra GIOCATORE, ALLENATORE, PREPARATORE ATLETICO, MEDICO)
- un numero di iscrizione con la seguente struttura:
"TEAM_<numero iscrizione progressivo>"
- il suo livello stipendiale (espresso numericamente tramite una categoria numerica tra 1 e 5)

predisponendo opportunamente la possibilità di cambiare o meno le suddette informazioni

Il titolare dell'impresa sportiva è interessato a determinare:

- al fine, al concludersi dell'anno, di poter predisporre dei bonus premio per le prestazioni degli atleti più pagati, la lista dei soli giocatori con livello stipendiale uguale o superiore a 3 che hanno compiuto, dato un numero prefissato N di reti, almeno N reti in qualche mese, includendo il numero di mesi in cui ciò è avvenuto, e.g. :

numero reti previste minime 2

mario rossi 3 (mario rossi ha segnato almeno 2 reti in tre diversi mesi dell'anno)

giovanni bianchi 1 (giovanni bianchi ha segnato almeno 2 reti in un solo mese dell'anno)

- i casi nei quali due (o più) sportivi dello stesso tipo sono stati assunti nello stesso mese dello stesso anno (per esempio: due medici assunti a Marzo del 2021).

Si progetti e si implementi, in Java, un software che sia in grado di soddisfare le esigenze dell'impresa tramite una opportuna modellazione degli elementi di dominio descritti e delle funzioni richieste.