

Esercizio 1. Un'urna ha 5 palline con i numeri 1,2,3,4,5. Si estraggono a caso 3 palline, una alla volta e *senza* reinserimento.

D1) Trovare la densità della variabile aleatoria X che conta il numero di volte che viene estratta una pallina con numero dispari.

D2) Calcolare la probabilità di estrarre la sequenza (pari, dispari, pari).

Esercizio 2. Si consideri il seguente gioco. Si lanciano una moneta non equa, e un dado equo. La probabilità che esca testa nel lancio di moneta è $\frac{3}{4}$. Se esce testa nel lancio di moneta, si vince il gioco ottenendo il *numero 1* nel lancio del dado; se esce croce nel lancio di moneta, si vince il gioco ottenendo un *numero diverso da 1* nel lancio del dado.

D3) Calcolare la probabilità di vincere il gioco.

D4) Calcolare la probabilità di aver ottenuto testa nel lancio di moneta sapendo di aver vinto il gioco.

Esercizio 3. Consideriamo la seguente densità congiunta discreta: $p_{X_1, X_2}(x_1, x_2) = \left(\frac{1}{2}\right)^{x_1+x_2+2}$ per $x_1, x_2 \geq 0$ interi.

D5) Calcolare $P(X_1 = X_2)$.

D6) Calcolare $P(X_1 + X_2 \leq 1)$.

Esercizio 4. Sia X una variabile aleatoria con densità continua $f_X(t) = 2t1_{(0,1)}(t)$.

D7) Calcolare $\text{Var}[X]$.

D8) Trovare la densità continua di $Y = e^{X^2}$.

Esercizio 5. Sia $N_t = \sum_{n \geq 1} 1_{T_n \leq t}$ (per $t \geq 0$) un processo di Poisson con intensità di $\lambda = \frac{2}{3}$.

D9) Calcolare $P(N_3 \geq 2)$.

D10) Calcolare $P(T_1 > \frac{3}{2})$.

Esercizio 6. Sia X una variabile aleatoria con distribuzione normale standard.

D11) Calcolare $P(X < -2)$.

D12) Calcolare $P(|X| \leq 1)$.

Esercizio 7 (*solo per ST-Materiali*). Consideriamo una catena di Markov omogenea $\{X_n : n \geq 0\}$ con spazio degli stati $E = \{1, 2, 3\}$ e matrice di transizione

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

D13) Calcolare $P(X_1 = 1, X_2 = 2, X_3 = 3 | X_0 = 1)$.

D14) Trovare le distribuzioni stazionarie.

Cenno alle soluzioni (Ogni segnalazione di errori o sviste (sempre possibili) è gradita)

Esercizio 1.

D1) La variabile aleatoria ha distribuzione ipergeometrica e si ha $p_X(k) = \frac{\binom{3}{k}\binom{2}{3-k}}{\binom{5}{3}}$ per $k \in \{0, 1, 2, 3\}$:

$$p_X(0) = 0, p_X(1) = \frac{3}{10}, p_X(2) = \frac{6}{10}, p_X(3) = \frac{1}{10}.$$

D2) La probabilità richiesta è $\frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{10}$.

Esercizio 2. Sia V l'evento "vincere il gioco" e sia T l'evento "esce testa nel lancio di moneta".

D3) Per la formula delle probabilità totali si ha $P(V) = P(V|T)P(T) + P(V|T^c)P(T^c) = \frac{1}{6} \cdot \frac{3}{4} + \frac{5}{6} \cdot \frac{1}{4} = \frac{3+5}{24} = \frac{8}{24} = \frac{1}{3}$.

D4) Per la formula di Bayes (e per il valore di $P(V)$ calcolato prima) si ha $P(T|V) = \frac{P(V|T)P(T)}{P(V)} = \frac{\frac{1}{6} \cdot \frac{3}{4}}{\frac{1}{3}} = \frac{3}{24} \cdot 3 = \frac{3}{8}$.

Esercizio 3.

D5) Si ha $P(X_1 = X_2) = \sum_{k \geq 0} p_{X_1, X_2}(k, k) = \sum_{k \geq 0} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k+2} = \frac{1}{4} \sum_{k \geq 0} \left(\frac{1}{4}\right)^k = \frac{1}{4} \frac{1}{1-\frac{1}{4}} = \frac{1}{4} \cdot \frac{4}{3} = \frac{1}{3}$.

D6) Si ha $P(X_1 + X_2 \leq 1) = p_{X_1, X_2}(0, 0) + p_{X_1, X_2}(0, 1) + p_{X_1, X_2}(1, 0) = \left(\frac{1}{2}\right)^{0+0+2} + \left(\frac{1}{2}\right)^{1+0+2} + \left(\frac{1}{2}\right)^{0+1+2} = \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{2+1+1}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$.

Esercizio 4.

D7) Si ha $\text{Var}[X] = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2 = \int_0^1 t^2 2t dt - \left(\int_0^1 t 2t dt\right)^2 = 2 \int_0^1 t^3 dt - \left(2 \int_0^1 t^2 dt\right)^2 = 2 \left[\frac{t^4}{4}\right]_{t=0}^1 - \left(2 \left[\frac{t^3}{3}\right]_{t=0}^1\right)^2 = \frac{2}{4} - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \frac{1}{2} - \frac{4}{9} = \frac{9-8}{18} = \frac{1}{18}$.

D8) Si vede che $P(1 \leq e^{X^2} \leq e) = 1$, da cui $F_Y(y) = 0$ per $y \leq 1$ e $F_Y(y) = 1$ per $y \geq e$. Per $y \in (1, e)$ si ha $F_Y(y) = P(e^{X^2} \leq y) = P(X^2 \leq \log y) = P(X \leq \sqrt{\log y}) = \int_0^{\sqrt{\log y}} 2t dt = \left[t^2\right]_{t=0}^{\sqrt{\log y}} = \log y$. Quindi la densità è $f_Y(y) = \frac{1}{y} 1_{(1, e)}(y)$.

Esercizio 5.

D9) Si ha $P(N_3 \geq 2) = 1 - (P(N_3 = 0) + P(N_3 = 1)) = 1 - \left(\frac{(\frac{2}{3})^0 3^0}{0!} e^{-\frac{2}{3}} + \frac{(\frac{2}{3})^1 3^1}{1!} e^{-\frac{2}{3}}\right) = 1 - 3e^{-2}$.

D10) Si ha $P(T_1 > \frac{3}{2}) = e^{-\frac{2}{3} \cdot \frac{3}{2}} = e^{-1}$.

Esercizio 6.

D11) Si ha $P(X < -2) = \Phi(-2) = 1 - \Phi(2) = 1 - 0.97725 = 0.02275$.

D12) Si ha $P(|X| \leq 1) = P(-1 \leq X \leq 1) = \Phi(1) - \Phi(-1) = \Phi(1) - (1 - \Phi(1)) = 2\Phi(1) - 1 = 2 \cdot 0.84134 - 1 = 0.68268$.

Esercizio 7.

D13) Si ha $P(X_1 = 1, X_2 = 2, X_3 = 3 | X_0 = 1) = p_{11} p_{12} p_{23} = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{18}$.

D14) Se $\pi = (\pi_1, \pi_2, \pi_3)$ è una distribuzione stazionaria, si deve avere

$$(\pi_1, \pi_2, \pi_3) \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (\pi_1, \pi_2, \pi_3),$$

da cui segue il sistema

$$\begin{cases} \frac{\pi_1}{3} = \pi_1 \\ \frac{\pi_1}{3} + \frac{\pi_2}{2} = \pi_2 \\ \frac{\pi_1}{3} + \frac{\pi_2}{2} + \pi_3 = \pi_3. \end{cases}$$

La prima equazione ci dice che $\pi_1 = 0$. Poi sostituendo nella seconda si ottiene $\pi_2 = 0$. Infine, sostituendo nella terza, si ha $\pi_3 = \pi_3$; però, essendo $\pi_1 + \pi_2 + \pi_3 = 1$, si ha $\pi_3 = 1$. In conclusione

$\pi = (0, 0, 1)$ è l'unica distribuzione stazionaria.

Commenti.

La somma dei valori di ciascuna densità discreta che appare è 1 in accordo con la teoria.

D1-D2) L'evento $\{X = 1\}$ è costituito dalle tre seguenti sequenze: (dispari, pari, pari), (pari, dispari, pari), (pari, pari, dispari). Tutte hanno probabilità $\frac{1}{10}$, e la somma $\frac{1+1+1}{10} = \frac{3}{10}$ coincide con $P(X = 1)$ in accordo con la teoria.

D14) Lo stato 3 è ovviamente ricorrente perché è uno stato assorbente. Gli stati 1 e 2 sono transitori perché ciascuno di loro comunica con lo stato 3 ma non vale il viceversa. Quindi, se $\pi = (\pi_1, \pi_2, \pi_3)$ è una distribuzione stazionaria, si deve avere necessariamente $\pi_1 = \pi_2 = 0$. Dunque potevamo dire che $\pi = (0, 0, 1)$ è l'unica distribuzione stazionaria senza fare calcoli ...