## Algoritmi e Strutture Dati (modulo II) - testo prova scritta 19/02/2024 docenti: Luciano Gualà & Andrea Clementi

**Esercizio 1** Si consideri un grafo non orientato e connesso G = (V, E) di n nodi dove ad ogni arco  $e \in E$  è associato un peso positivo w(e). E si consideri l'esecuzione dell'algoritmo di Kruskal A con input G.

A. Dire quale delle seguenti affermazioni è vera:

- $\bullet$  L'algoritmo  $\mathcal A$  trova un Minimum Spanning Tree (MST) di G solo se i pesi degli archi di G sono distinti.
- $\bullet$  L'algoritmo processa gli archi di G in ordine crescente di peso, ma troverebbe un MST di G anche se processasse gli archi in ordine decrescente di peso.
- Dopo aver processato l'arco di peso minimo di G, l'algoritmo ha calcolato una soluzione parziale che è una foresta di esattamente n-1 componenti connesse;
- Dopo aver processato il secondo arco di peso minimo di G, l'algoritmo ha calcolato una soluzione parziale che è una foresta di esattamente n-2 componenti connesse;
- Dopo aver processato il terzo arco di peso minimo di G, l'algoritmo ha calcolato una soluzione parziale che è una foresta di esattamente n-3 componenti connesse;
- Nell'implementazione efficiente dell'algoritmo i nodi ancora non raggiunti vengono mantenuti in una coda con priorità;
- Quando l'algoritmo processa un generico arco e, aggiunge e alla soluzione se l'arco è l'arco più leggero di un ciclo;
- Quando l'algoritmo processa un generico arco e e decide di non aggiungerlo alla soluzione, vuol dire non solo che l'arco e forma un ciclo con gli archi già aggiunti, ma che è anche l'arco più pesante di quel ciclo;
- B. Si dica quale struttura dati viene utilizzata nell'implementazione efficiente dell'algoritmo di Kruskal, quali operazioni mette a disposizione la struttura dati e come queste vengono usate nell'algoritmo. (Max 10 righe.)

**Esercizio 2** Si consideri il problema dell'Interval Scheduling (IS).

- A. Si definisca formalmente il problema di IS. (Max 5 righe.)
- B. Si argomenti sul perché l'algoritmo greedy che guarda gli intervalli in ordine crescente di lunghezza non calcola una soluzione ottima. (Max 3 righe.)
- C. Si definisca il criterio di ordinamento degli intervalli che porta all'algoritmo greedy corretto, ovvero l'algoritmo greedy che trova sempre una soluzione ottima del problema.
- D. Si dimostri a grandi linee perché l'algoritmo del punto (C) trova sempre una soluzione ottima del problema.