

Cognome:..... Nome:..... Matr.:.....

Esercizio 1 [16 punti]

A: *notazione asintotica*. Dire quali delle seguenti relazioni asintotiche sono vere:

$\checkmark n + n\sqrt{n} \log^2 n = o(n^{1.8});$
 $\checkmark \log^3 n = o(\sqrt[4]{n});$
 $\text{F } n = \Omega\left(\frac{n}{\log \log \log n}\right);$
 $\checkmark \frac{n^{1.5} \sqrt{n + \log n}}{\sqrt{n^3 + 3}} = \Theta(\sqrt{n});$
 $\checkmark \left(\frac{7}{3}\right)^n = \omega(2^n);$
 $\text{F } 2^n = \Theta(2^n \log \log n);$
 $\text{F } 2^n = \omega(2^n + n^2);$
 $\checkmark 2^{n+8} = \Theta(2^{n-8});$

B: *equazioni di ricorrenza*. Fornire la soluzione asintotica alle seguenti relazioni di ricorrenza:

$T(n) = 4T\left(\frac{n}{16}\right) + n^2;$ Soluzione: $\Theta(n^2)$
 $T(n) = T(\sqrt{n}) + 1;$ Soluzione: $O(\log(\log(n)))$

C: *algoritmi e complessità*. Quale algoritmo useresti e quanto costa se devi:

- Dato un grafo diretto G , stabilire se tutti i nodi possono raggiungere un nodo specifico t : **BFS**
- In un grafo non orientato, completo e pesato, calcolare l'albero dei cammini minimi con sorgente s : **Dijkstra**

- Ordinare un vettore di n interi compresi fra n e n^2 :

$O\left(n \frac{\log n}{\log n}\right) = O(n)$

- Fondere due alberi AVL, uno contenente n nodi e l'altro $\log n$ nodi:

$\log(n) \text{ insert} \Rightarrow \log^2(n)$

Radix $T(n) = O\left(n \frac{\log k}{\log n}\right)$

Esercizio 2 [8 punti]

Sia T un albero binario con n nodi. Si progetti un algoritmo che dato T e due interi h_1 e h_2 , con $h_1 \leq h_2$, restituisca il numero di nodi non foglia di T che hanno profondità h tale che $h_1 \leq h \leq h_2$.¹

Si assuma che T è rappresentato tramite una struttura dati collegata, con record e puntatori, dove il record di ogni nodo contiene il puntatore al figlio sinistro e al figlio destro del nodo. L'algoritmo deve avere complessità $O(n)$. Si fornisca lo pseudocodice dettagliato.

Esercizio 3 [8 punti]

Sia $A[1 : n]$ un vettore di n interi positivi. Diremo che un elemento $A[i]$ è *felice al quadrato* se esiste un indice j tale che $A[j] = A[i]^2$.

Si progetti un algoritmo che dato A dica in tempo $O(n \log n)$ se esiste almeno un elemento felice al quadrato. Si fornisca lo pseudocodice dettagliato.

¹Si ricordi che la profondità di un nodo è la sua distanza (misurata in numero di archi) dalla radice.



1

$$0 \leq h_1 \leq h \leq h_2$$

3

Calcule $P(\text{mode } v, h_1, h_2, h)$

if (v.sin == NULL AND v.des == NULL) return 0
↓ è foglia

$$dx = \text{CalculoP}(\text{des}(v), h_1, h_2, h+1)$$

if $h_1 \leq h \leq h_2$

```
return 1 + 5x + cx
```

```
else return  $\sigma x + dx$ 
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	6	4	36	8	10	3	9	11	24	6

$A[1] \text{ è felice} \Rightarrow A[3] = A[1]^2$

$A[2] \text{ è felice} \Rightarrow A[4] = A[2]^2$

Ordino integer Sort $O(n+k)$

2	4	6	6	8	9	10	11	24	36
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Per $\forall i \in 1..n$ ricerca binaria

felice(A)

integerSort(A)

for $i = 1$ to n do

$k = A[i]^2$

$j = \text{ricerca binaria}(A, 1, n, k)$

if ($j \neq -1$)

return 1

return 0