

Ministerul Educației al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Catedra Informatica Aplicată

RAPORT

Lucrarea de laborator
nr.4 *la MIDPS*

A efectuat:
st. gr. TI-151

Iordachi Cristian

A verificat:
dr., conf.univ., catedra IA

Gojin V.

Chișinău -2017

Tema: Dezvoltarea unei aplicatii mobile

Scopul lucrarii:

1. Trebuie sa elaborezi un program prototip care il vei arata in timpul laboratorului
2. Ai respectat DL (data limita)

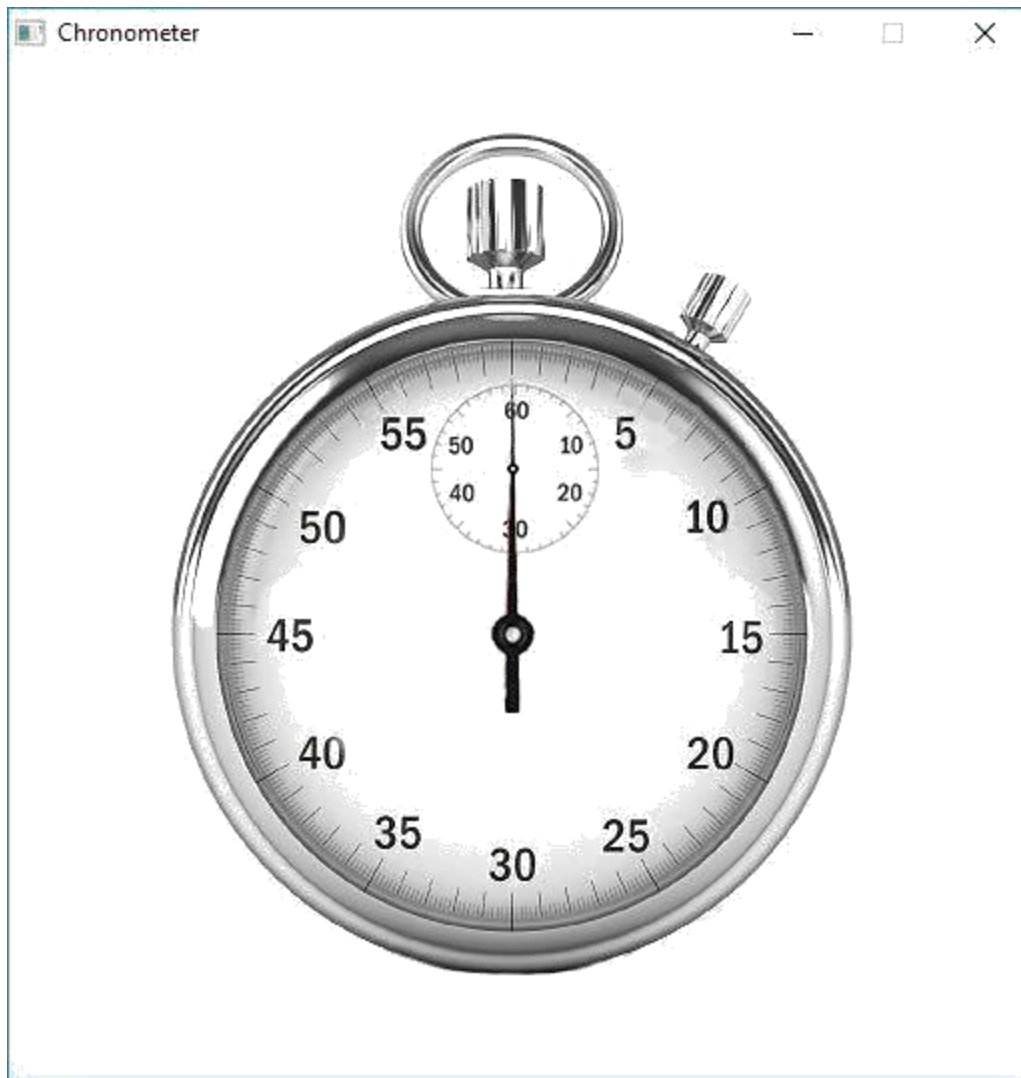
Laboratory Requirements:

Advanced Level (nota 9 || 10):

O alta aplicatie sofisticata la alegere

Exemplu de cod

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
    chronometer.incrementMilliseconds();
    if (chronometer.getMilliseconds() > 5) {
        chronometer.setMilliseconds(0);
        chronometer.incrementSeconds();
        if (chronometer.getSeconds() >= 60) {
            chronometer.setSeconds(0);
            chronometer.incrementMinutes();
            if (chronometer.getMinutes() >=
                60) chronometer.reset();
        }
    }
    mainArrow.setRotate(getMainArrowPosition());
    minuteArrow.setRotate((chronometer.getMinutes() * 6 +
chronometer.getSeconds() * 0.15));
    if (!isMarkSet) markArrow.setRotate(getMainArrowPosition());
    System.out.println(chronometer);
}
```



Concluzii

În urma efectuării acestei lucrări de laborator au fost obținute deprinderi practice de creare a unei aplicații mobile folosind Java MDK. Am utilizat IDE-ul Eclipse pentru crearea aplicației. Aplicația se lansează pe orice device care conține JVM