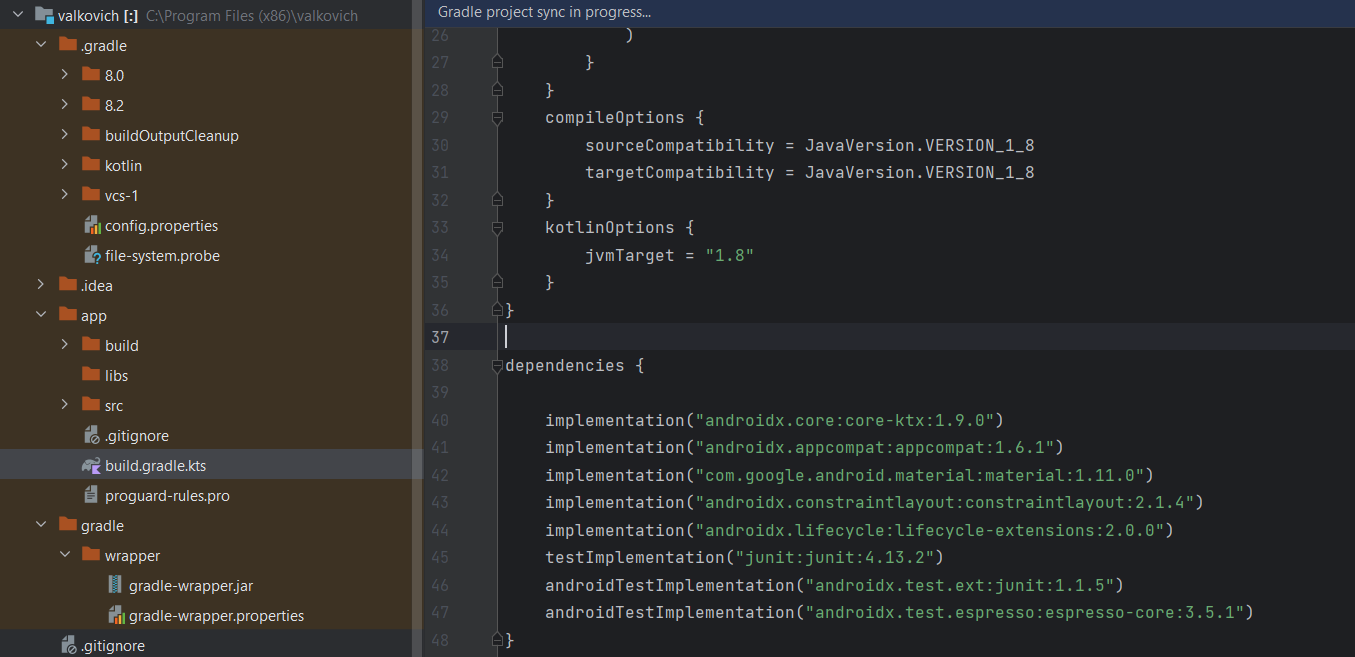
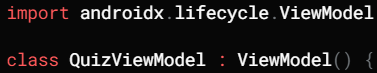
**Ход работы:**

1)Добавление зависимостей в Gradle

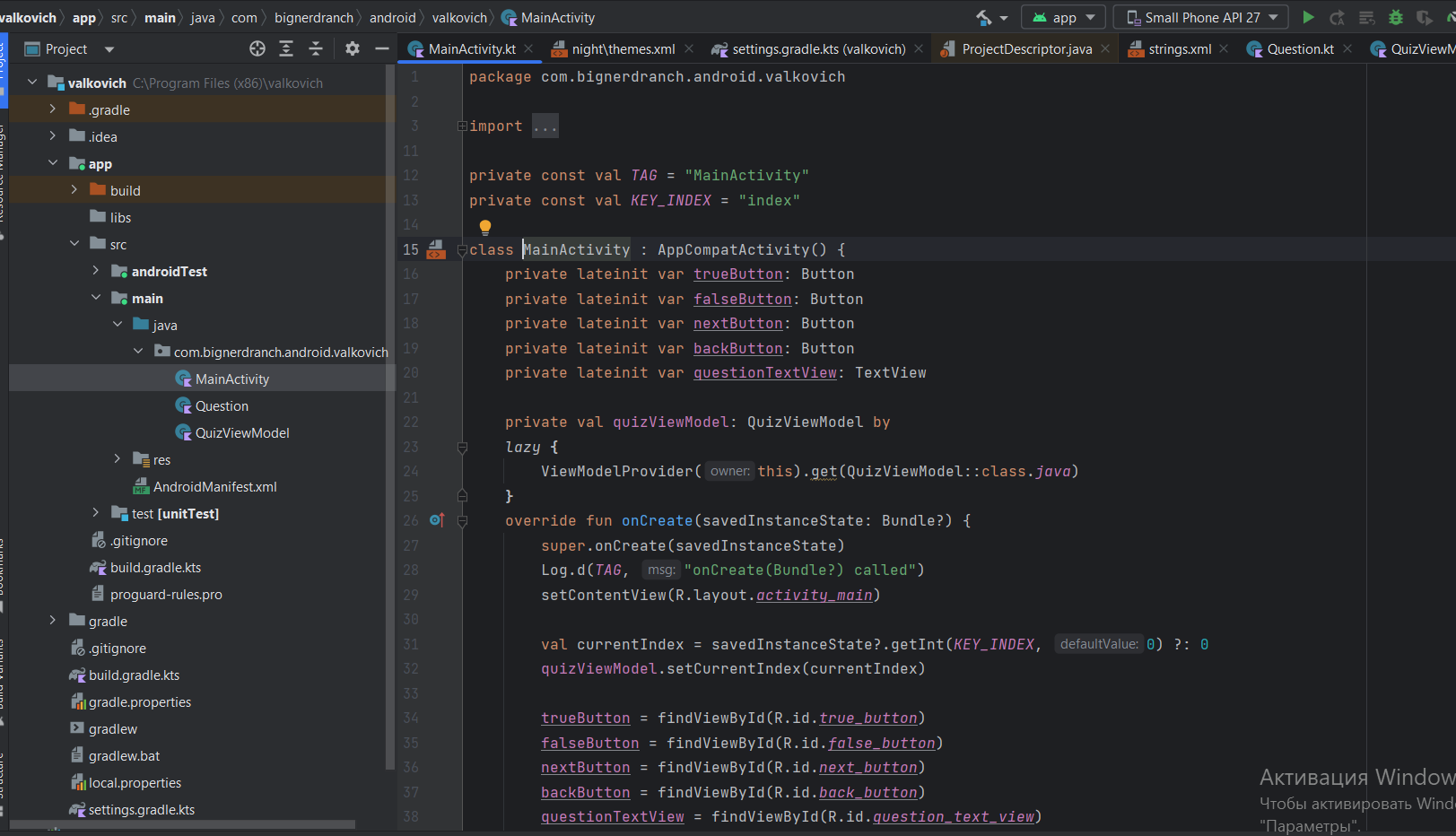


Gradle — это система управления зависимостями (Dependency Management) и система сборки проектов, широко используемая в разработке Java и Android приложений. Она позволяет определять и управлять зависимостями проекта, автоматизировать процессы сборки и обеспечить эффективное управление проектом.

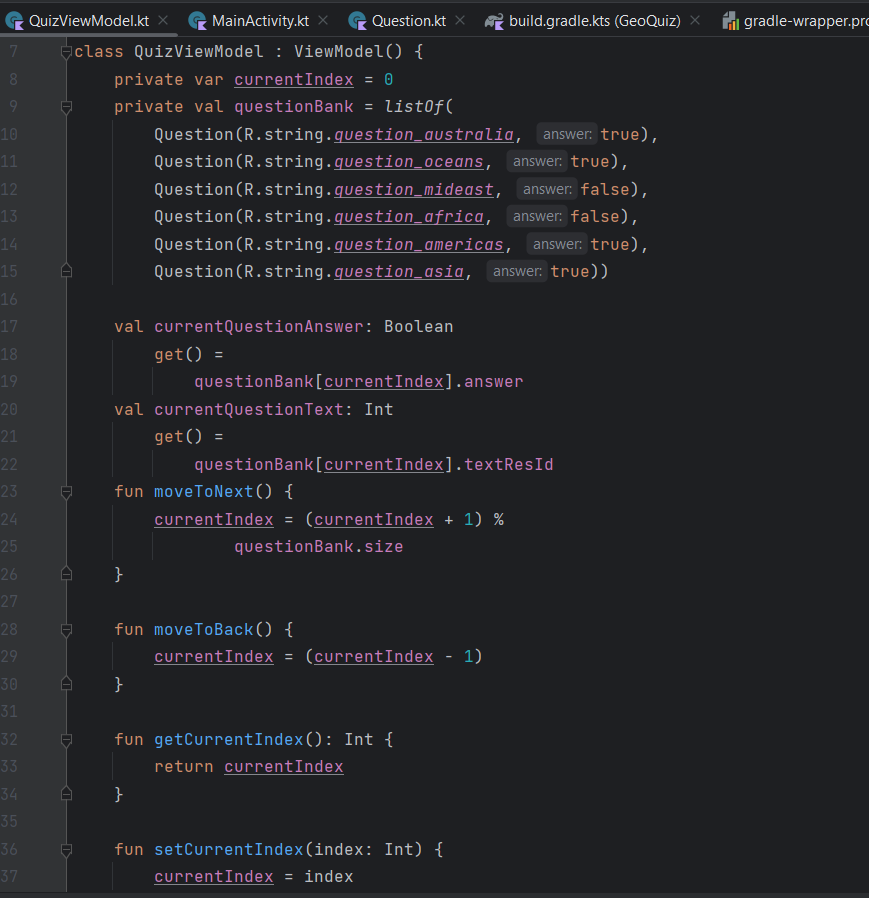
2) Создание класса ViewModel



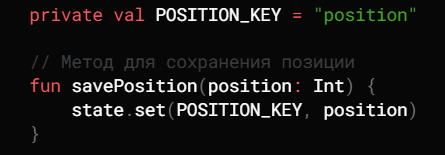
3)Изменяем код в MainActivity



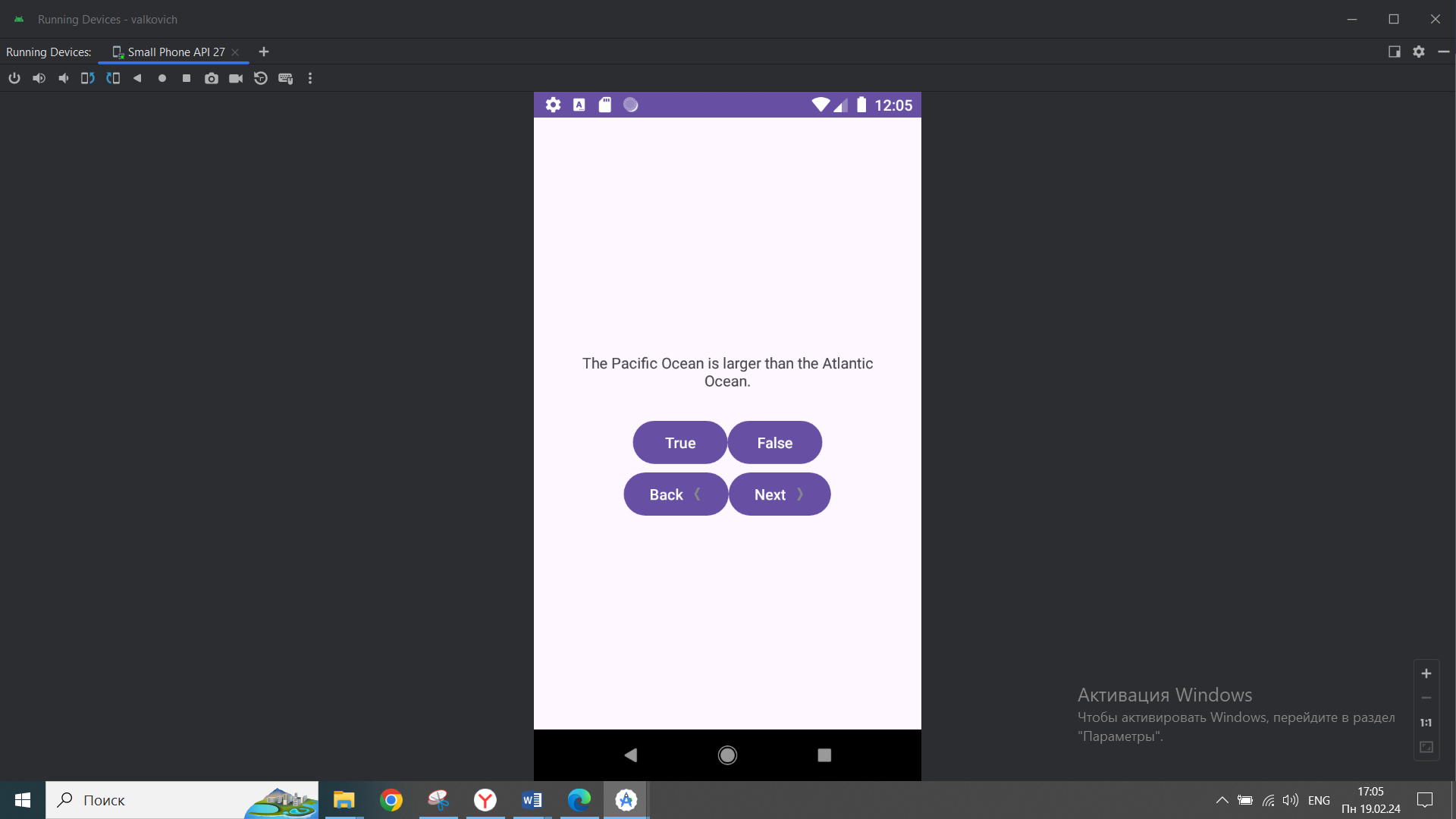
4) Добавление кода из MainActivity



5)Добавляем метод для сохранения позиции:



6)Работа приложения

+