#include <iostream>

#include <cmath>

double f(double x) {

return 5 \* pow(x, 2) \* pow(sin(pow(x, 3)), 3) + 2 \* pow(x, 2);

}

int main() {

const int screenWidth = 120;

const int screenHeight = 30;

const double xMin = -5.0;

const double xMax = 5.0;

const double yMin = -100.0; // Приблизительное значение минимальной высоты

const double yMax = 400.0; // Приблизительное значение максимальной высоты

for (int i = 0; i < screenHeight; ++i) {

double y = static\_cast<double>(i) \* (yMax - yMin) / screenHeight + yMin;

for (int j = 0; j < screenWidth; ++j) {

double x = static\_cast<double>(j) \* (xMax - xMin) / screenWidth + xMin;

double funcResult = f(x);

if (fabs(funcResult - y) < 1.0) {

std::cout << '\*'; // Символ для отображения графика

}

else if (i == screenHeight / 2 && j == screenWidth / 2) {

std::cout << '+'; // Центр координат

}

else if (j == screenWidth / 2) {

std::cout << '|'; // Ось Y

}

else if (i == screenHeight / 2) {

std::cout << '-'; // Ось X

}

else {

std::cout << ' ';

}

}

std::cout << std::endl;

}

return 0;

}