**HOJA INTERACTIVA DE APRENDIZAJE Nº 11**

**Apellidos y Nombres: Villegas Siguas iori**

**Docente:** Rony Hancco Carpio **Fecha de entrega:** 26/06/2021

**Diseño de vista y Javascript**

1. **Indicadores:**
   1. Identifica uso del Javascript.
   2. Identifica uso del DOM.
   3. Conoce el uso de NodeJS.
   4. Conoce la instalación de paquetes en NodeJS.
2. **Actividades para desarrollar en forma individual:** 
   1. Complete la tabla sobre la sintaxis Javascript:

|  |  |
| --- | --- |
| **Código fuente** | **Errores** |
| let datos: string = ‘Programación’ | El let para declarar que no se va a cambiar y estarías que fusionas dos lenguajes porque debería ser let string datos =”…”. |
| let buscar = function(int a){  console.log(‘a encontrado’);  } | Let en vez de let o a continuación debería decir el tipo de variable que es buscar. |
| let mostrar = (a, b){  console.log(‘a encontrado’);  } | Lo que le falta es una flecha(“=>”)a continuación del(a,b). |

* 1. Complete la tabla escribiendo los conceptos aprendidos en clase

|  |
| --- |
| **Conceptos** |
| **Javascript:**  Es un lenguaje de programación basada en prototipos, también es dinámico y con soporte para programación orientada a objetos. |
| **DOM**:  Este modelo es una interfaz de programación para los documentos HTML y XML. Además, facilita una representación estructurada y de tal manera definir los programas. |
| **NodeJS:**  Es un entorno de ejecución de JavaScript. Además, cabe recalcar la ejecución en tiempo real facilitando todo lo que se necesario. |
| **Angular**:  Plataforma para construir aplicaciones web ayudándonos a facilitar el proceso de creación y proporcionan las dependencias necesarias. |

* 1. Complete la tabla.

|  |
| --- |
| **Código fuente: Cree una función javascript para calcular el mayor de dos números enviados como argumentos. Utilice las tres formas.** |
| <!DOCTYPE html>  <html lang="en">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Title</title>  <script>  function mifuncion(a,b){  console.log('mifuncion');  if(a<b){  console.log(b);  }  else{  console.log(b);  }  }  Var mifuncion2 = function(a,b){  console.log('mifuncion2');  if(a<b){  console.log(b);  }  else{  console.log(b);  }  }  Var mifuncion3 = (a,b) =>{  console.log('mifuncion3');  if(a<b){  console.log(b);  }  else{  console.log(b);  }  }  </script>  </head>  <body>  <p>selecionar a forma de javascrit a ejecutar </p>  <button type="button" onclick="mifuncion(2,4);">FUNCION1</button>  <button type="button" onclick="mifuncion2(5,7);">FUNCION2 </button>  <button type="button" onclick="mifuncion3(9,11);">FUNCION3 </button>  </body>  </html> |

* 1. Suba el documento resuelto y la solución del caso de estudio en un directorio llamado lab-11.

1. **Referencia de material** 
   1. Angular (2020). Configurar el ambiente y el espacio de trabajo locales. Recuperado de <https://docs.angular.lat/guide/setup-local>
   2. Everis Equipo Geek (2020). Qué es NodeJS y primeros pasos. Recuperado de <https://ifgeekthen.everis.com/es/que-es-node-js-y-primeros-pasos>

1. **Conclusiones y recomendaciones**

* Pudimos reforzar las tres formas hacer una función en html.
* Con las definiciones encontradas podemos dar las diferencias y para qué sirve cada uno.
* Nos ayudó a reforzar y poder ver la sintaxis adecuada.