

# Задание #1

28 марта 2020 г.

## Файловый менеджер

Проект представляет собой консольное приложение "Файловый менеджер" с использованием сигнально-слотовой системы QT. Приложение отслеживает изменения указанных файлов и при наличии таковых, сообщает об этом пользователю через консоль. Типы отслеживаемых изменений:

1. Удаление файла с заданным именем
2. Добавление файла с заданным именем
3. Изменение размера файла с заданным именем

При изменении размера файла выводится новый размер файла в байтах.

Заметим, если файл был удален, а затем добавлен с изменением размера, будет выведено сообщение, как о добавлении файла, так и об изменении его размера.

Во время работы программы пользователь имеет возможность вводить команды с целью удаления или добавления файла из списка отслеживаемых. При вводе неизвестной команды выведется соответствующее оповещение. Типы команд доступных пользователю:

1. Добавить файл

Шаблон команды: **add-**|полный адрес файла|

Добавляет файл в список отслеживаемых.

2. Удалить файл

Шаблон команды: **delete-**|полный адрес файла|

Удаляет файл из списка отслеживаемых. Если файла с заданным адресом не существует, вывести соответствующее оповещение.

3. Список файлов

Шаблон команды: **ls**

Возвращает список отслеживаемых файлов

4. Список файлов

Шаблон команды: **lsi**

Возвращает список отслеживаемых файлов, а так же информацию о них.

5. Помощь

Шаблон команды: **help**

Возвращает список всех команд

6. Тестовый набор файлов

Шаблон команды: **test**-|полный адрес директории|-|количество файлов|

Создает заданное количество тестовых файлов в указанной директории. (Если заданной директории не существует, рекурсивно создает все необходимые папки)

7. Удаление тестовых файлов

Шаблон команды: **remove**

Удаляет все ранее созданные тестовые файлы. (Но не директории!)

Считается, что адрес заданный пользователем всегда имеет правильный формат и не содержит символа '-'.  
формат и не содержит символа '-'.