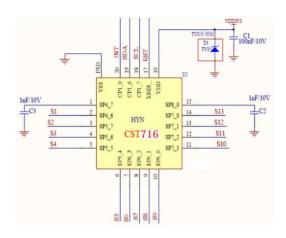
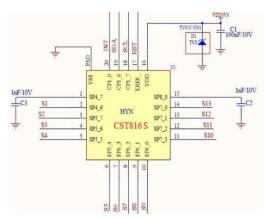
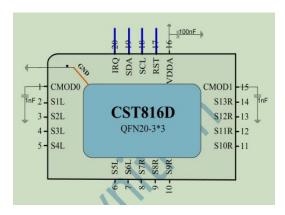
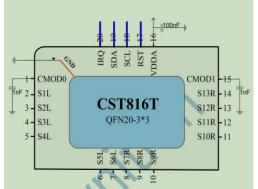
一、封装原理图

1、cst716 与 cst816s ,cst816T, cst816D 封装为 pin 对 pin, 可以直接替换。 Cst816S 和 cst816T 有触摸唤醒功能, cst716 与 cst816D 没有触摸唤醒。 详细设计参数, 查看设计要求, 数据手册









二、调试注意事项

- 1、调试项目之前要与代理商业务联系沟通、让业务发送项目调试邮件。
- 2、 每个项目都有对应的 TP 固件, 通信协议 (与主控沟通)。
- 3、项目主板,不同的 TP 厂家,不同的功能片, 盖板厚度等与 TP 有关的都要重新调试立 项。
- 4、触摸 IC 出厂时为空片没有固件,没有芯片 ID,没有 IIC 地址。只有 BootLoader,需要更据对应项目调试,或者主控更据我们给的升级文件在线升级 TP 固件后才能使用。

三、触摸 IC 与主控交互流程

1、流程

开机上电→触摸 TP→触摸 IC 拉中断→主控跟据中断通过 IIC 读取坐标数据。

四、驱动调试

1、触摸初始化

配置 10 口, 升级固件, 配置中断。

读取芯片 ID, 读 0xA7 寄存器, 值 CST716:0x20

CST816S: 0xB4 CST816T: 0xB5 CST816D: 0xB6

要注意:芯片出厂为空片,IIC不通,没有芯片ID,需要烧录升级后才能读值。

```
* 初始函数要放在开机时调用,每次开机只初始化一次。
*/
11
     bool ctp_cst816s_init(void)
13
           u8 chip_id = 0;
15
16
17
           //配置IO, 复位脚, SDA, SCL
          GPIO_SetupConfig(GPIO_TOUCH_RESET, GPIO_MODE_OUTPUT | GPIO_MODE_PULLUP_1M, 1);
18
          //读取芯片ID,读0xA7寄存器,值 cst816s:0xB4 cst716: 0x20
          //注意: 芯片出厂时为空片,没有芯片ID, 需要升级烧录固件后才有ID值。ctp_cst816s reset(); //平时为高电平,复位时拉低10ms, 拉高后延时50ms.drv_Touch_Read(0xA7, &chip_id, 1);
19
20
21
          LOG_DEBUG("chip id=%x\n",chip_id);
23
24
25
               //升级IIC地址为0x6A(7位)
               ctp_hynitron_update(); //触摸Ic升级固件, COB项目, 必须要开升级功能。ctp_cst816s_reset(); //升级后拉一下复位, 确保退出boot模式。
27
28
29
          //升级后要切换iic地址为0x15(7位)
          //读取TP代码版本号,通常每调试更新TP固件,版本号会加1,初始版本为1。
//如果要用到版本号最好要和调FAE说明一下,确保每次调试固件版本号有更新。
31
32
33
          drv_Touch_Read(0xA9, &g_tp_version, 1);
LOG_DEBUG("FwVersion=%x\n",g_tp_version);
34
35
36
37
           //中断Io配置,写中断处理函数。
           GPIO_SetupConfig(GPIO_TOUCH_INT, GPIO_MODE_OUTPUT | GPIO_MODE_PULLUP_1M, 1);
39
           return true;
40
```

2、升级调试

对于 COB 项目,触摸 IC 焊在主板上,不好通过烧录工具更新触摸 IC 固件,所以需要主控添加升级 TP 固件驱动。我们调试好 TP 固件后通过工具生成升级 .h 或 .Bin 两种升级文件。主控将升级文件合入到驱动中,通过 IIC 读写,将数据烧录到触摸 IC 中。

升级流程:

- 1、进入 bootmode
- 2、读取升级文件的 checksum, 与触摸 IC 里的 checksum 对比。
- 3、 两种的 checksum 不一样,调用更新固件函数。
- 4、 读取升级后 IC checksum, 如果升级成功, IC 里的 checksum 和升级文件的 checksum 一样。

注意: Cst716 和 cst816S, cst816T, cst816D 升级驱动有差异, 进入 bootmode 指令不一样, 其他的都一样。

● 进入 cst816s enter bootmode()函数, IIC 地址是 0x6A(7 位)

进入编程模式指令:

Cst716: 0xA001 寄存器写 0xAA,

Cst816s, cst816D, cst816T: 0xA001 寄存器写 0xAB,

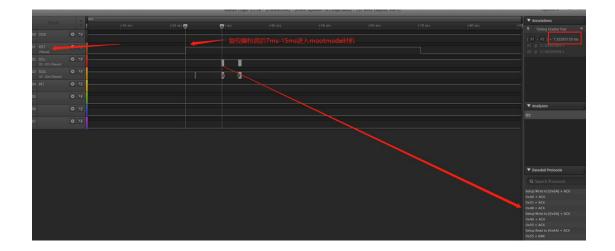
读取返回值:

Cst716, cst816S: 读 0xA003 寄存器, 值 0x55, Cst816D, cst816T: 读 0xA003 寄存器, 值 0xC1,

参考代码

```
static int cst816s_enter_bootmode(void){
     char retryCnt =
     //进入bootmode需要拉复位,拉低10ms,拉高后延时10ms发指令,拉高后的时间在7~15m内发指令,否则进入不了bootmode
    //在/Dootmode需要拉复位,拉低10m
nrf_gpio_pin_clear(CTP_RST_PIN);
nrf_delay_ms(10);
nrf_gpio_pin_set(CTP_RST_PIN);
nrf_delay_ms(10);
                                                                      注意延时时间
    while(retryCnt--){
          uint8 t cmd[3]:
                                                                                        注意不同IC发的指令值
          //cmd[0] = 0xAA; //CST716
cmd[0] = 0xAB; //CST8165, CST816D, CST816T

TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA001,cmd,1,REG_LEN_2B); // enter program mode
          nrf_delay_ms(2);
         TP_HRS_read_updata(0x6A<<1,0xA003,cmd,1,REG_LEN_2B);
nrf_delay_ms(2);</pre>
                                                                                        // read flag
            /if (cmd[0] != 0xC1){ // CST816D, CST816T 返回值为0xC1
f (cmd[0] != 0x55){ // CST716, CST816S 返回值为0x55
nrf_delay_ms(2);
               continue;
          }else{
    return 0;
                                                                                     注意不同IC的返回值
          }|
nrf_delay_ms(2);
         end while retryCnt--
     return -1;
```



● 升级函数 ctp_hynitron_update ()

● 读取 cst816s_read_checksum()函数

```
| 120: * */
| 122: */
| 122: * */
| 123: {
| union{
| uint32_t sum;
| uint8_t buf[4];
| } checksum;
| uint8_t cmd[3];
| char readback[4] = {0};
| if (cst816s_enter_bootmode() == -1){
| return -1;
| } cmd[0] = 0;
| TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA003,cmd,1,REG_LEN_2B);
| nrf_delay_ms(500);
| checksum.sum = 0;
| TP_HRS_read_updata(0x6A<<1,0xA008,checksum.buf,2,REG_LEN_2B);
| LOG(LEVEL_INFO,"checksum.sum=%x \r\n",checksum.sum);
| return checksum.sum;
| 44: | def: | vend cst816s_read_checksum was | vend cst816s_read_check
```

● 更新数据函数: cst816s_update(startAddr, length, &app_bin[6])

```
static int cst816s_update(uint16_t <u>startAddr</u>,uint16_t <u>len</u>,const unsigned char *<u>src</u>){
     uint32_t sum_len;
uint8_t cmd[10];
     sum_len = 0;
uint32_t k_data=0;
k_data=len/512; //触摸IC缓存BUF大小512字节,写满buf后刷到<mark>F</mark>lash。
     if (cst816s_enter_bootmode() == -1){//进編程模式,不能省
         return -1:
     for(uint32_t i=0;i<k_data;i++) {
    if (sum_len >= len){
        return -1;
          cmd[0] = startAddr&0xFF;
          cmo[1] = startAddrawArr,
cmo[1] = startAddray>8;
//参数: 器件iic地址,寄存器地址,数据,数据长度,寄存器地址长度
TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA014,cmd,2,2);
                                                                                                      一次写512字节
          delay1ms(2);
          #if 0
TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA018,src,512,2); //将数据写到buf区,要写够512字节。
          #else
                     uint8_t i=0; for(i=0; i<4; i++){ //一次写128字节数据,循环4次,写够512字节
                           TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA018+(i*128),src+(i*128),128,2);
                          delay1ms(2);
                                                                    主控不支持写512字节,可以循环4次写128字节
          #endif
          delay1ms(4);
          cmd[0] = 0xEE; // 一定要往寄存器地址0xA018写够512个字节数据后才发这条指令TP_HRS_WriteBytes_updata(0x6A<<1,0xA004,cmd,1,2); delay1ms(100); //0xA004写0xEE是将buf数据写到flash, 需要时间 >100ms
                                              注意延时时间
               uint8_t retrycnt = 50;
while(retrycnt--) {
    cmd[0] = 0;
    TP_HRS_read_updata(0x6A<<1,0xA005,cmd,1,2);
    if (cmd[0] == 0x55) {
        cmd[0] = 0;
        hreak;
                          break;
                     delay1ms(10);
          startAddr += 512; //地址偏移
```

升级完整波形 , 循环 30 次每次写 512 字节数据, 总共 512Byte*30=15KB

```
Saleas (ogic 12:18 | Connected) | (10:5c update - 12:2cg)cdata | 12 Miz 10:31 | Connected) | Control | Con
```

注意: IC升级需要封装两个 IIC 读写函数。

```
//升級用的IIC写函数, iic地址0x6A(7位), 寄存器地址2两个字节, len: 写数据长度, lenth: 读寄存器长度(值为: 1或2)
kal bool TP HRB writeBytes_updata(uint8_t device_addr,uint16_t RegAddr, uint8_t *Data,uint16_t len,uint8_t lenth)

uint8_t data[550];
if(lenth == 2){
    data[0]=RegAddr;
}
    data[1]=RegAddr;
}
memcpy(&data[lenth],Data,len);
twi_master_transfer(device_addr, data, len+lenth,true);
}
//升級用的IIC读函数, iic地址0x6A(7位), 寄存器地址2两个字节, len: 读数据长度, lenth: 读寄存器长度(值为: 1或2)
kal bool TP HRB_read_updata(uint8_t device_addr,uint16_t RegAddr, uint8_t len,uint8_t len,uint8_t lenth)

uint8_t data[3];
if(lenth == 2){
    data[0]=RegAddr;
}
data[0]=RegAddr;
}
twi_master_transfer(device_addr, data, lenth,false);
twi_master_transfer(device_addr+1, Data, len,true);
}
```

3、睡眠唤醒

● 睡眠

cst716: 息屏前主控给触摸 IC 发睡眠指令 (0xA5,0x03) cst816D: 息屏前主控给触摸 IC 发睡眠指令 (0xE5,0x03) cst816S, cst816T: 指令模式: 息屏前主控给触摸 IC 发睡眠指令 (0xE5,0x03) 自动进入低功耗模式: 无触摸自动进入睡眠模式

● 唤醒

cst716, cst816D: 主控在按键亮屏, 翻腕亮屏前给触摸 IC 拉复唤醒。cst816S, cst816T: 指令模式: 主控在按键亮屏, 翻腕亮屏前给触摸 IC 拉复唤醒。自动进入低功耗模式: 触摸 TP 自动唤醒。

cst816s,cst816T 发指令时注意: cst816s, cst816T 有自动睡眠功能, 无触摸时就会进入低功耗睡眠模式, 在低功耗睡眠模式下, 触摸 IC 的 iic 将停止工作, 此时发指令 IC 会无应答,导致发送指令失败。为确保指令发送成功, 在给触摸 IC 发送指令前, 需要主控先拉复位唤醒触摸 IC。

例如:

```
gpio_pin_write(TP_RESET_PIN,0); //拉低复位脚 delay_ms(10); //延时 10ms gpio_pin_write(TP_RESET_PIN,1); //拉高复位脚 delay_ms(50); //IC 复位后需要 30ms 以上的初始化时间后才能正常工作 drv_Touch_Write(0xFE, 0x01, 1); //发送指令, 往 0xFE 寄存器写 0x01
```

4、中断处理函数

4.1、触摸 IC 上报数据有两种模式

1、报点模式

只要有触摸,触摸 IC 就会每隔 10ms 左右拉一次中断,主控更据中断读取实时坐标。上下左右滑动由主控更据读到连续坐标值进行判断处理。有按下抬起状态码。

2、手势模式

触摸 IC 更据用户触摸轨迹识别成指定手势码(单击、双击、长按、上下左右滑动),当手势码生成时、会拉一次中断、主控更据中断读取生成的手势码。

• 注意点

报点模式:要求主控芯片有高速的处理能力,要做界面跟随效果,必须触摸 ic 设置为报点模式。

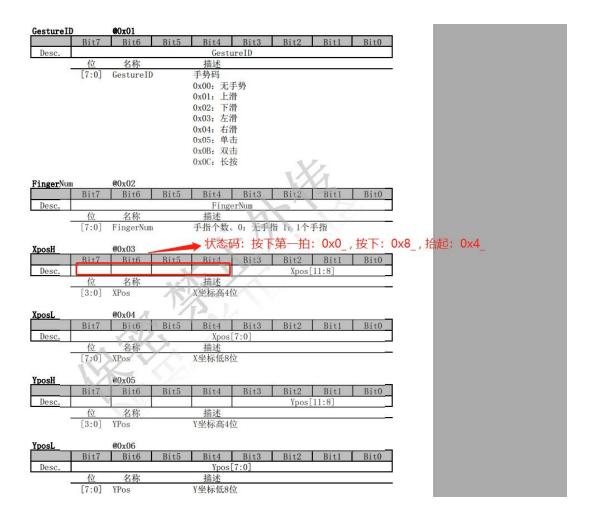
手势模式:不能做界面跟随效果。没有按下抬起状态码,做不了 UI 图标按下抬起变化真实效果(单击手势是抬起后生成的,没有按下状态码)。

Cst816S, cst816D, cst816T 支持报点模式,手势模式。支持寄存器配置切换两种模式。 Cst716 默认支持报点模式,手势模式需要与 FAE 沟通修改。不支持寄存器配置切换两种模式。

4.2、报点寄存器

触摸 IC 拉中断后,主控在中断处理函数中读取数据,建议从 0 寄存器连续读取 7 个字节。 u8 tp_temp[10];

drv_Touch_Read(0x00, &tp_temp[0], 7);



4.3、解析报点数据

解析一

```
//中断处理函数
748
      int CaptouchInterruptHandle(void)
749 📮 {
          //u8 TP type;
          u16 pdwSampleX, pdwSampleY;
          u8 tp_temp[10];
          u8 finger_num;
754
          drv_Touch_Read(0x00, &tp_temp[0], 7); //从0寄存器连续读取7个字节数据
756
          finger_num = tp_temp[2]; //手指个数
          pdwSampleX = ((u16)(tp_temp[3] & 0x0F)<<8) + (u16)tp_temp[4];
pdwSampleY = ((u16)(tp_temp[5] & 0x0F)<<8) + (u16)tp_temp[6];
759
          //LOG_DEBUG("x = %d, y = %d\r\n", pdwSampleX, pdwSampleY);
761
         764
             if (touch_type == 0x00)( //第一拍按下
LOG_DEBUG("TP_EVENT_TYPE_PRESS_DOWN x = %d, y = %d\r\n", pdwSampleX, pdwSampleY);
767
768
769
              tp_onEventProcess(TP_EVENT_TYPE_PRESS_DOWN, pdwSampleX, pdwSampleY);
}else if (touch_type == 0x04){ //抬起
771
772
                 LOG DEBUG("TP EVENT TYPE PRESS UP x = %d, y = %d\r\n", pdwSampleX, pdwSampleY);
773
774
                  tp onEventProcess(TP EVENT TYPE PRESS UP, pdwSampleX, pdwSampleY);
776
          //以下是手势模式,通过读取手势码做响应动作
778
          else if (tp_temp[1] == 0x05)
779
              LOG_DEBUG("TP_EVENT_TYPE_CLICK x = d, y = drn', pdwSampleX, pdwSampleY);
781
              tp_onEventProcess(TP_EVENT_TYPE_CLICK, pdwSampleX, pdwSampleY);
782
783
784
          else if (tp temp[1] == 0x0C)
```

解析二

4.4、CST816s 常用寄存器配置

读 shipID

drv_Touch_Read(0xA7, &chip_id, 1); //值 cst816s: 0xB4 cst716: 0x20

读 TP 固件版本号

drv_Touch_Read(0xA9, &g_tp_version, 1); //每更新一版固件, 版本号递增 1

设置报点率, 拉中断时间间隔

data[0] = 0x02; //单位 10ms, 设置时间= data[0]*10ms drv_Touch_Write(0xEE, data, 1); //默认报点率为 100HZ, 10ms 拉一次中断,

设置为报点模式

data[0] = 0x60;

drv_Touch_Write(0xFA, data, 1); // 触摸 TP 时每隔 10ms 左右拉一次中断。时时上报坐标

设置为手势模式

data[0] = 0x11;

drv_Touch_Write(0xFA, data, 1); // 生成手势后拉一次中断。

设置为报点+手势模式

data[0] = 0x71;

drv_Touch_Write(0xFA, data, 1);

设置自动复位时间

data[0] = 0x10; //单位 1S, 为 0 时不启用此功能。 默认为 10

drv_Touch_Write(0xFD, data, 1); // 长按 x 秒后自动复位

禁止自动进入低功耗模式