**LVGL组成**

LVGL大体分为以下几个部分

Objects 部件

Layers 布局

Events 事件

Styles 样式

Input devices 输入设备

Display 显示设备 物理层

Fonts 字体

Images 图像

File system 文件系统

Animations 动作

Tasks 任务

Drawing 绘图

**Objects**