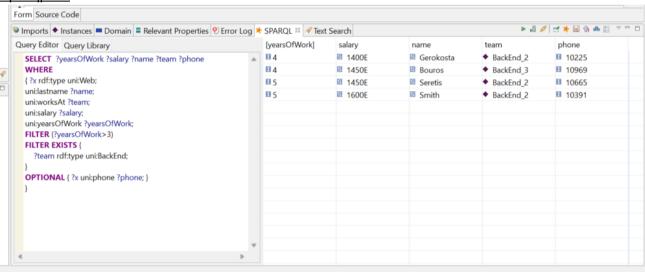
# **DATA & WEB SCIENCE**

Σημασιολογικός Ιστός Εργασία 2 RDF

Ιπποκράτης Κοτσάνης ΑΜ: 131

### • Περιγραφή των Ερωτημάτων SPARQL:

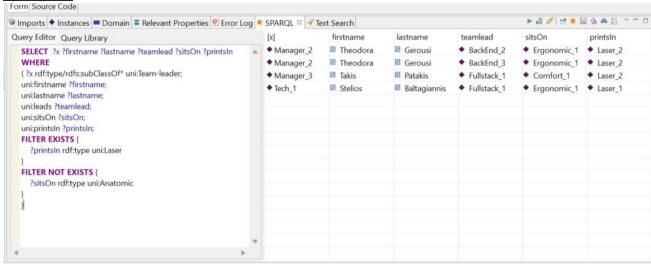
#### Ερώτημα 1:

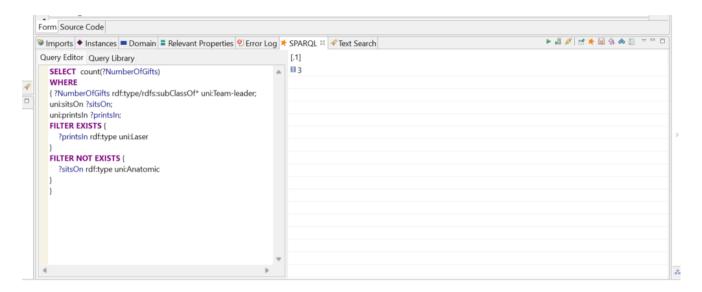


Έστω ότι η εταιρεία Admincontrol αποφασίζει ότι θέλει να δώσει αύξηση μόνο στους BackEnd Developers, οι οποίοι χαρακτηρίζονται ως senior (Χρόνια εργασίας τουλάχιστον 4) και θέλει να τους ενημερώσει τηλεφωνικά τον κάθε ένα ξεχωριστά ότι θα πάρει αύξηση.

Query: Θέλουμε ως πληροφορία τον αριθμό των χρόνων που δουλεύει ο κάθε εργαζόμενος (yearsOfWork) και να επιλέξουμε μόνο αυτούς που έχουν περισσότερα από 3 χρόνια, δηλαδή είναι senior, να πάρουμε τον μισθό (salary) του καθενός ώστε να ξέρουμε πόσα παίρνει ήδη, το όνομα του κάθε εργαζόμενου (name), την ομάδα που δουλεύε (team), η οποία πρέπει να είναι BackEnd και το τηλέφωνο του (phone) για να τον ενημερώσουμε ότι θα πάρει αύξηση.

#### Ερώτημα 2:



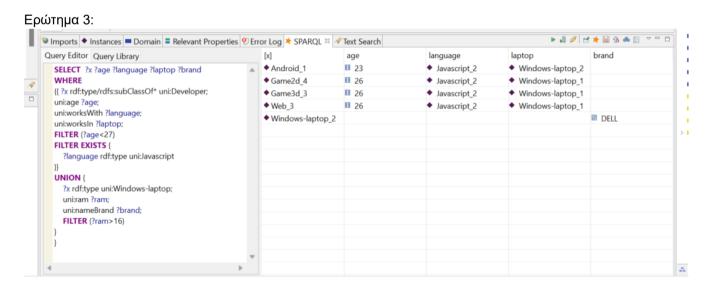


Η εταιρεία αποφασίζει να κάνει σε όλους τους team-leader, δηλαδή και στους Managers των ομάδων και στους Tech-lead ένα δώρο Χριστουγέννων. Το δώρο θα περιλαμβάνει αναβάθμιση της καρέκλας εργασίας σε ανατομική όσοι δεν έχουν και ταυτόχρονα παροχή φωτοτυπικού χαρτιού για να κάνουν παραπάνω εκτυπώσεις στην εταιρεία, εφόσον χρησιμοποιούν Laser εκτυπωτή. Αφού βρούμε ποιοι είναι οι εργαζόμενοι που δικαιούνται το δώρο θα θέλαμε στα γρήγορα να δούμε τον αριθμό των δώρων προκειμένου να γίνει η παραγγελία από την εταιρεία.

Query1: Θέλουμε να βρούμε τους team leaders ?x, να μάθουμε το όνομα τους (firstname) και το επιθετό τους (lastname) και σε ποια ομάδα είναι αρχηγοί (teamlead) καθώς και το που κάθονται (sitsOn) και τι εκτυπωτή χρησιμοποιούν (printsIn) προκειμένου να αποκλείσουμε αυτούς που χρησιμοποιούν ThreeD (3D) και κάθονται ήδη σε ανατομική (Anatomic) καρέκλα.

Όπως μπορούμε να δούμε από το output οι εργαζόμενοι που θα παρουν το δώρο είναι 3. Τα αποτελέσματα στην πρώτη εικόνα είναι 4 διότι η Manager\_2 leads 2 ομάδες την BackEnd\_2 και την BackEnd\_3.

Query 2: Αριθμός των δώρων count(?NumberOfGifts)



Ο διευθυντής της εταιρείας θέλει να προσλάβει εργαζομένους, αλλά δεν είναι σίγουρος πόσους (1 ή περισσότερους). Ο εργαζόμενος θέλει να είναι κάτω των 27 χρονών, προκειμένου να δώσει ευκαιρία

σε νέους Developers και να γνωρίζει Javascript. Επομένως θέλει να δει πόσοι εργαζόμενοι developers υπάρχουν στην εταιρεία κάτω των 27 χρονών που γνωρίζουν Javascript, όποια έκδοση και αν είναι αυτή και τι laptop χρησιμοποιούν (linux, MacOs, Windows) και παράλληλα να δει ποιοί από αυτούς έχουν **μόνο** windows-laptop με ram μεγαλύτερη των 16 GB και τι μάρκα είναι, ώστε να πάρει ίδιο για τον νέο εργαζόμενο, μιας και το project που πρόκειται να ενταχθεί απαιτεί windows laptop και ram μεγαλύτερη των 16 GB.

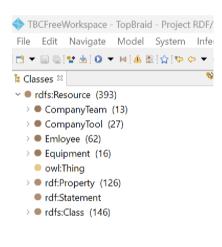
Query: Θέλουμε τα κοινά αποτελέσματα των εργαζομένων ?x και αυτών που χρησιμοποιούν windows-laptop, όπου η ηλικία τους (age) θα είναι μικρότερη από 27 και γνωρίζουν σίγουρα Javascript (language). Το laptop που χρησιμοποιούν πρέπει να έχει ram μεγαλύτερη των 16 GB και να παίρνουμε από το ερώτημα την μάρκα του (brand).

Όπως μπορούμε να δούμε από την εικόνα - output οι εργαζόμενοι χρησιμοποιούν μόνο windows laptop, το μοντέλο 1 και μοντέλο 2 και αυτό που έχει ram > 16 GB είναι το μοντέλο 2 μάρκας Dell. Επομένως η εταιρεία θα παρέχει στον νέο εργαζόμενο laptop μοντέλου 2.

# • <u>Περιγραφή του σχεδιασμού του λεξιλογίου RDF:</u>

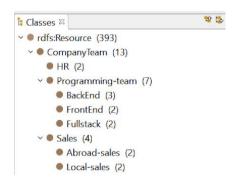
Το θέμα της εργασίας είναι παρόμοιο με αυτό της πρώτης, δηλαδή μοντέλο οργάνωσης μιας ΙΤ εταιρείας (Admincontrol), μόνο που έχει εμπλουτιστεί κατάλληλα, προκειμένου να μην είναι ελλιπής όπως η εργασία 1.

#### Δομή κλάσεων:



Οι κλάσεις που δημιουργήθηκαν στην rdf:Resource είναι η CompanyTeam, η CompanyTool, η Employee και η Equipment.

### Company Team:



#### Company Tool:

- ✓ CompanyTool (27)
- ∨ Server (11)
  - Application-server (3)
  - Database-server (4)
  - Mail-server (2)
  - VM-server (2)
- ∨ Software (16)
  - ✓ Language (16)
    - ∨ Programming (11)
      - Csharp (3)
      - Html (2)
      - Javascript (2)
      - Sql (4)
    - ✓ Testing (5)
      - Leap-work-tests (2)
      - Selenium (3)

#### Employee:

- ∨ Emloyee (62)
  - Business-manager (4)
  - √ Developer (36)
    - √ Game (9)
      - Game2d (5)
      - Game3d (4)
    - ∨ Mobile (12)

      - Android (4)
      - IOS (3)
      - Windows (5)
      - Web (15)
    - Economist (6)
  - ∨ QA (10)
    - Component-testing (3)
    - Integration-testing (2) Performance-testing (3)
    - Unit-testing (2)
  - ∨ Team-leader (6)
    - - Manager (3)
      - Tech (3)

# Equipment:

- ✓ Equipment (16)
  - ∨ Desk (8)
    - ∨ Chair (6)
      - Anatomic (1)
      - Comfort (2)
      - Ergonomic (1) Gaming (2)

    - ∨ Monitor (2)
      - Curve (1)
      - Standard (1)
  - √ Laptop (5)
    - Linux (2)
    - MacOs (1)
    - Windows-laptop (2)
  - ∨ Printer (3)
    - Laser (2)
    - ThreeD (1)

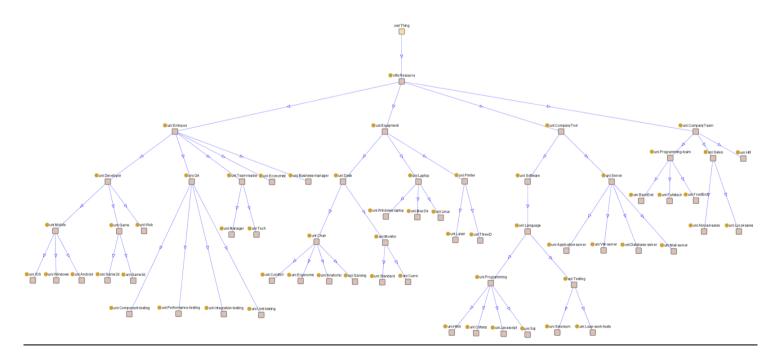
Όπως είναι φανερό και από τις παραπάνω εικόνες η εταιρεία έχει τις ομάδες (CompanyTeam) οι οποίες διακρίνονται σε HR, Programming team στην οποία διακρίνονται σε BackEnd, FrontEnd και Fullstack, την ομάδα πωλήσεων (Sales) η οποία διακρίνεται σε ομάδα που αφορά πωλήσεις στο εξωτερικό (Abroad-Sales) και ομάδα που αφορά πωλήσεις στο εσωτερικό της χώρας (Local-sales).

Ακόμα τα εργαλεία της εταιρείας που χρησιμοποιούνται (CompanyTool) χωρίζονται σε Server, όπου διακρίνονται σε Application-server, Database-server, Mail-server και VM-server, και σε Software που περιλαμβάνει τις γλώσσες (Language) και χωρίζονται σε προγραμματιστικές (Programming) και σε γλώσσες κατάλληλες για testing (Testing). Οι προγραμματιστικές διακρίνονται σε Csharp, Html, Javascript και sql, ενώ οι testing διακρίνονται σε Leap-work-tests και το selenium.

Οι εργαζόμενοι της εταιρείας (Employee) διακρίνονται σε Business Manager, Developer, Economist. QA, και τους team leaders (Team-leader). Οι Developer διακρίνονται σε αυτούς που αναπτύσσουν παιχνίδια Game, οι οποίοι διακρίνονται σε Game2d και Game3d, σε αυτούς που αναπτύσσουν εφαρμογές στα κινητά Mobile και διακρίνονται σε Android, IOS και Windows και τέλος υπάρχουν και οι Web. Επίσης οι QA διακρίνονται σε Component testing, Integration testing, Performance testing και Unit testing. Τέλος οι team leaders χωρίζονται στους Managers οι οποίοι αναλαμβάνουν ευθύνες διαχείρισης της ομάδας και στους Tech οι οποίοι είναι υπεύθυνοι να καθοδηγήσουν την ομάδα τεχνικά και μοιράζουν τα tasks.

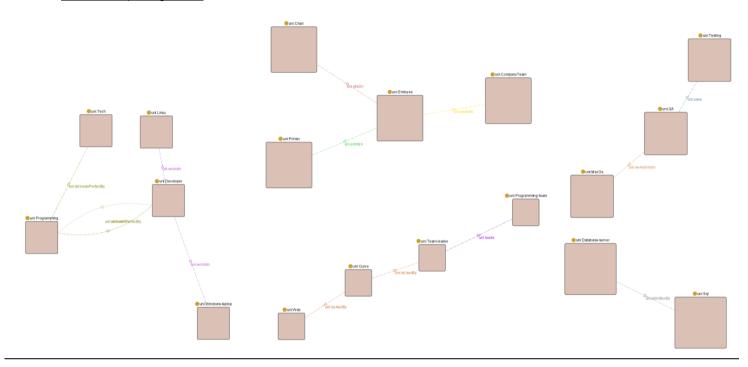
Ο εξοπλισμός (Equipment) της εταιρείας διακρίνεται σε γραφείο Desk, σε Laptop και σε Printer. Το Desk διακρίνεται σε καρέκλες εργασίας οι οποίες είναι Anatomic, Comfort, Ergonomic, Gaming και σε οθόνες υπολογιστή Monitor που διακρίνονται σε κυρτά (curve) και τα κλασικά-επίπεδα (Standard). Τα Laptop διακρίνονται σε Linux, MacOs και Windows-laptop, ενώ οι εκτυπωτές διακρίνονται σε Laser και σε ThreeD.

#### Παρουσίαση RDF-Schema με διαγράμματα:



<sup>\*</sup>zoom in please

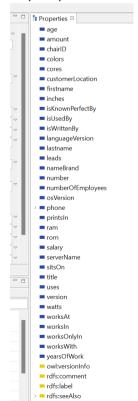
# Relationship Diagramm:



\*zoom in please

# • Περιγραφή του σχεδιασμού των ιδιοτήτων: (36 ιδιότητες)

Στην παρακάτω εικόνα παρουσιάζονται οι ιδιότητες (properties) που χρησιμοποιήθηκαν στην εργασία.



### Περιγραφή των ιδιοτήτων:

#### Στην κλάση CompanyTeam:

Χρησιμοποιούνται 2 ιδιότητες οι numberOfEmployees που δηλώνει τον αριθμό των εργαζομένων που υπάρχουν σε κάθε ομάδα και έχει range integer αριθμό και domain, όπως αναφέρθηκε την CompanyTeam καθώς και η ιδιότητα title με range string και domain CompanyTeam η οποία χρησιμοποιείται για να δηλώσει τον τίτλο της κάθε ομάδας. Οι 2 αυτές ιδιότητες κληρονομούνται φυσικά από όλες τις υποκλάσεις όπως γνωρίζουμε από την θεωρία.

# Στην subclass Sales:

Χρησιμοποιείται μία ακόμα ιδιότητα που λέγεται customerLocation, έχει range string κα domain την Sales και κληρονομείται στις υποκλάσεις της sales. Ο σκοπός της ιδιότητας αυτής είναι να δηλώσει την τοποθεσία των πελατών της εταιρείας τόσο για τις χώρες του εξωτερικού, όσο και για τις πόλεις του εσωτερικού.

#### Στην subclass Server της κλάσης CompanyTool:

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα που λέγεται **serverName**, έχει range string κα domain την Server και κληρονομείται στις υποκλάσεις της Server. Ο σκοπός της ιδιότητας αυτής είναι να δηλώσει το όνομα του Server.

Στην subclass Language της κλάσης Software που είναι subclass της CompanyTool:

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα **languageVersion** η οποία έχει range integer και domain την Language και έχει σκοπό να δηλώσει το version των γλωσσών προγραμματισμού που χρησιμοποιούνται στην εταιρεία.

Στην subclass Programming της κλάσης Language που είναι subclass της κλάσης Software που είναι subclass της CompanyTool:

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα **isKnownPerfectBy** η οποία έχει range την κλάση **Tech**, δηλαδή τους tech team leaders της εταιρείας και domain την Programming και έχει σκοπό να δηλώσει ποιος Tech team leader ξερει καλύτερα την κάθε γλώσσα. Είναι **relation** property.

#### Στην κλάση Employee:

Χρησιμοποιούνται 11 ιδιότητες. Οι 8 χρησιμοποιούνται ως attributes και είναι οι παρακάτω:

- 1. age (range: integer)
- 2. **firstname** (range: string)
- 3. **lastname** (range: string)
- 4. **personal-phone** (range: integer)
- 5. **phone** (range: integer)
- 6. salary (range: string)
- 7. work-phone (range: integer)
- 8. yearsOfWork (range: integer)

Επίσης τα properties work-phone και personal-phone είναι subProperties του property phone. Αυτό σημαίνει ότι ο εργαζόμενος έχει έναν αριθμό phone στον οποίο είναι πάντα διαθέσιμος, αλλά διαθέτει και αριθμό για την δουλειά καθώς και προσωπικό αριθμό.

Τα υπόλοιπα 3 properties που χρησιμοποιούνται στην κλάση Employee έχουν ρολο **relation**, δηλώνουν δηλαδή κάποια συσχέτιση μεταξύ των κλάσεων. Αυτά είναι:

1. **printsIn** που έχει range την κλάση **Printer**, δηλαδή όλους τους εκτυπωτές της εταιρείας και χρησιμοποιείται για να δηλώσει ποιον/ους εκτυπωτές χρησιμοποιεί ο εργαζόμενος μέσα στην εταιρεία για να εκτυπώσει.

- 2. sitsOn που έχει range την κλάση Chair, δηλαδή όλες τις καρέκλες της εταιρείας και χρησιμοποιείται για να δηλώσει σε ποια καρέκλα κάθεται ο εργαζόμενος (Anatomic, Ergonomic etc.)
- 3. worksAt που έχει range την κλάση CompanyTeam, δηλαδή όλες τις ομάδες της εταιρείας και χρησιμοποιείται για να δηλώσει σε ποια ομάδα εργάζεται ο εργαζόμενος (HR, FrontEnd, Abroad-sales etc.)

#### Στην subclass Developer:

Χρησιμοποιούνται δύο ακόμα ιδιότητες οι οποίες έχουν ρόλο relation και είναι η worksIn και worksWith.

- 1. **worksln** που έχει range την κλάση **Windows-laptop**, δηλαδή όλα τα μοντέλα windows laptop που υπάρχουν στην εταιρεία και δηλώνει ότι οι Developer εργάζονται μόνο με windows laptop και το μοντέλο που χρησιμοποιούν.
- 2. worksWith που έχει range την κλάση Programming, δηλαδή όλες τις γλώσσες προγραμματισμού που χρησιμοποιεί η εταιρεία και δηλώνει σε ποιες εργάζεται ο εργαζόμενος.

# Στην subclass Mobile της κλάσης Developer:

Χρησιμοποιείται μία ακόμα ιδιότητα που έχει ρόλο **attribute** και είναι η **Version** με range integer και δηλώνει σε ποια version εργάζεται ο κάθε mobile Developer σε Android, IOS και Windows.

#### Στην subclass QA:

Χρησιμοποιούνται δύο ακόμα ιδιότητες οι οποίες έχουν ρόλο relation και είναι η uses και worksOnlyln..

- 3. **uses** που έχει range την κλάση **Testing**, δηλαδή όλες τις testing γλώσσες (Selenium, Leap work tests) που χρησιμοποιεί η εταιρεία και δηλώνει σε ποιες εργάζεται ο QA εργαζόμενος.
- 4. **worksOnlyIn** που έχει range την κλάση MacOs, δηλαδή όλα τα μοντέλα MacOs laptop που υπάρχουν στην εταιρεία και δηλώνει ότι οι QA εργάζονται μόνο με MacOs laptop και το μοντέλο που χρησιμοποιούν.

#### Στην subclass Team-leader:

Χρησιμοποιείται μία ακόμα ιδιότητα που έχει ρόλο **relation** και είναι η **leads** με range **Programming-team** και δηλώνει ποια ομάδα programming ηγείται ο Team leader είτε είναι Manager είτε Tech.

#### Στην subclass Desk της κλάσης Equipment:

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα που λέγεται **amount**, έχει range integer κα domain την Desk και κληρονομείται στις υποκλάσεις της Desk. Ο σκοπός της ιδιότητας αυτής είναι να δηλώσει το πλήθος των Desk στην εταιρεία.

# Στην subclass Chair της κλάσης Desk :

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα που λέγεται **ChairID**, έχει range integer κα domain την Chair και κληρονομείται στις υποκλάσεις της Chair. Ο σκοπός της ιδιότητας αυτής είναι να δηλώσει το ID.

# Στην subclass Monitor της κλάσης Desk :

Χρησιμοποιείται η ιδιότητα που λέγεται inches, έχει range integer κα domain την Monitor και κληρονομείται στις υποκλάσεις της Monitor. Ο σκοπός της ιδιότητας αυτής είναι να δηλώσει τις ίντσες της οθόνης.

#### Στην subclass Curve της κλάσης Monitor που είναι subclass της κλάσης Desk :

Χρησιμοποιείται μία ακόμα ιδιότητα που έχει ρόλο **relation** και είναι η **isUsedBy** με range **Teamleader** και δηλώνει ότι οι curve οθόνες χρησιμοποιούνται μόνο από τους team leader της εταιρείας είτε αυτοί είναι Manager ή Tech.

# Στην subclass Laptop της κλάσης Equipment:

Χρησιμοποιούνται 5 ιδιότητες ως attributes και είναι οι παρακάτω:

- 1. cores (range: integer)
- 2. nameBrand (range:string)
- 3. osVersion (range:string)
- 4. ram (range: integer)
- 5. rom (range: integer)

#### Στην subclass Printer της κλάσης Equipment:

Χρησιμοποιούνται 2 ιδιότητες ως attributes και είναι οι παρακάτω:

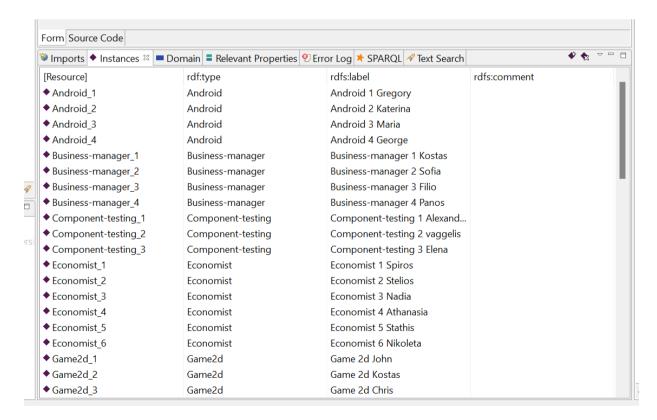
colors (range: boolean)
watts (range: integer)

# Στιγμιότυπα των κλάσεων:

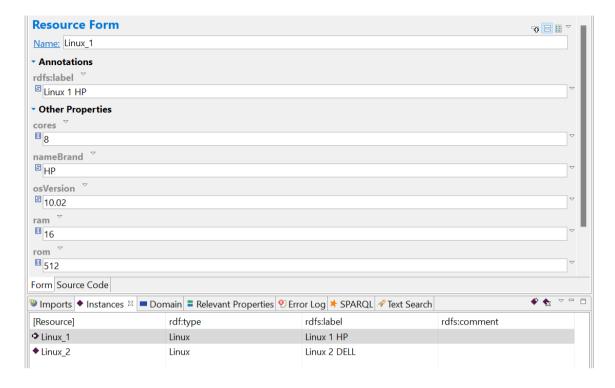
Στην εργασία χρησιμοποιήθηκαν συνολικά 13 στιγμιότυπα για την κλάση CompanyTeam, 27 για την κλάση CompanyTool, 62 στιγμιότυπα για την κλάση Employee και 16 στιγμιότυπα για την κλάση Equipment.

Τα στιγμιότυπα χρησιμοποιήθηκαν προκειμένου να καλυφθούν οι απαιτήσεις της εργασίας και των ερωτημάτων σε SPARQL.

Ενδεικτικά κάποια στιγμιότυπα της κλάσης Employee είναι τα παρακάτω:



Ενδεικτικά κάποια στιγμιότυπα της κλάσης Linux είναι τα παρακάτω:



# Στιγμιότυπο του Rdf αρχείου: