

LOG 725 A2024 - Travail Pratique 5

par

Ibrahim Tutuncu, TUTI18089605

RAPPORT DE TRAVAIL PRATIQUE PRÉSENTÉ À
FABIO PETRILLO

MONTREAL, LE MERCREDI 2 DECEMBRE 2024

ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE
UNIVERSITÉ DU QUÉBEC

INTRODUCTION

Dans cette version du laboratoire, tout à été faite avec godot. Le seul script sur lequel j'ai travaillé est le main.gd et les assets de son ont été généré en ligne sur <https://sfxr.me/>. Le repo est public, si ce n'est pas le cas, veuillez s'il vous plait me contacter.

<https://github.com/lprahimThsanTutuncu/TP5>

EXPLICATION DES DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

Définitivement, mon manque de connaissance par rapport au network n'a pas aidé. Mon seul savoir de cette technologie c'est l'utilisation de Enet en C++ il y'a très longtemps. J'étais assez mauvais pour faire quoi que ce soit avec. Voir des abstractions haut niveau avec RPC c'est la première fois de ma vie. Par chance, la documentation était bonne. Connaitre comment appeler des méthodes rpc était pas évident au début. Mais je suis bien content d'avoir lu brièvement sur le sujet.

Sinon, pas grand-chose à dire, le laboratoire est bien structuré. Trop court pour que j'aie des problèmes.

DIAGRAMME

