

Tableau des Défis

L'objectif de ce document est de définir le diagramme de déroulement des défis pour le Game of Stick Elo Tracker.

Déroulement du Défi

flowchart TD

A[👤 Challenger] -->|👉 Match ?| B{😬 Adversaire Accepte ?}

B -- ✅ Oui --> C[📜 Proposer un défi avec des mouvements 🗡️]

B -- ❌ Non --> Z[🔍 Trouver Nouvel Adversaire]

C --> D{👤 Mouvements qui termine avec un stick OK ?}

D -- ❌ Non --> C

D -- ✅ Oui --> E[🚀 Essai du Challenger]

E --> F{🎯 Réussi ?}

F -- ✅ Oui --> G[😬 Essai de l'Adversaire]

F -- ❌ Non --> H[😬 Essai de l'Adversaire]

G --> I{🎯 Réussi ?}

H --> J{🎯 Réussi ?}

I -- ❌ Non --> L[🏆 Challenger Gagne !]

J -- ✅ Oui --> M[🏆 Adversaire Gagne !]

J -->|❌ Les deux ont échoué| E

I -- ☒ Oui --> N{🤝 Accepter Match Nul ?}

N -- ☒ Oui --> K[⚖️ Match Nul]

N -->|❌ Réessayer| E