

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN FRAMEWORK

MODUL 8 Laravel Authentication



Disusun Oleh:
Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom.

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN BISNIS
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM SURABAYA
2023**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
1. Authentication via Laravel UI	3
2. Setup Database	3
3. Menjalankan Fitur Register dan Login	4
4. Proses Authentication Secara Manual	5
5. Latihan	6
6. Tugas	7

MODUL 8

LARAVEL AUTHENTICATION

Pada praktikum kali ini kita akan melanjutkan belajar tentang Laravel Authentication. Mahasiswa akan mencoba menerapkan fitur login dan lain-lain pada sebuah project laravel. Kegiatan ini dilakukan agar mahasiswa dapat menerapkan fitur authentication untuk mendukung sebuah pengembangan aplikasi web berbasis laravel.

1. Authentication via Laravel UI

- Buat project Laravel baru dengan command di bawah ini. Perhatikan kondisi project laravel tersebut pada bagian controllers, views, dan routes nya.

```
composer create-project laravel/laravel laravel-project-name
```

- Kemudian masuk ke project laravel yang baru dibuat.

```
cd laravel-project-name
```

- Install package Laravel UI via composer.

```
composer require laravel/ui
```

- Generate Scaffolding Bootstrap dengan fitur Authentication pada project laravel kita. Perhatikan kondisi project laravel tersebut pada bagian controllers, views, dan routes nya.

```
php artisan ui bootstrap --auth
```

- Analisis kondisi project laravel antara **sebelum** dan **sesudah** menjalankan tahapan di atas. Jelaskan pada laporan praktikum!
- Jalankan project laravel tersebut via browser, akan muncul menu & fitur **login** dan **register** pada halaman welcome.



The image shows a dark blue rectangular button with the text "Log in" and "Register" in white. "Log in" is on the left and "Register" is on the right, separated by a small gap.

2. Setup Database

- Jalankan service **MySQL** dan **Apache** via control panel **XAMPP**.
- Buat database dengan name "**laravel_auth**" via **PhpMyAdmin**.
- Buka file **.env** dan atur dan sesuaikan value variabel **DB_DATABASE**, **DB_USERNAME**, **DB_PASSWORD**.

- Lakukan laravel migration.

```
php artisan migrate
```

3. Menjalankan Fitur Register dan Login

- Jalankan project laravel via browser dan coba fitur **Register** untuk membuat akun user baru pada sistem.

Laravel Login Register

Register

Name

Email Address

Password

Confirm Password

- Coba fitur **Login** menggunakan akun user yang baru saja dibuat.

Laravel Login Register

Login

Email Address

Password

☐ Remember Me

[Forgot Your Password?](#)

- Analisis alur program ketika menjalankan fitur login dan register. Bagaimana hubungan antara file-file **views**, **controllers** dan juga **routes** yang ada. Jelaskan pada laporan praktikum!

4. Proses Authentication Secara Manual

- Buka file **LoginController**, tambahkan function dengan nama **authenticate()** menjadi seperti di bawah ini.

```

<?php

namespace App\Http\Controllers\Auth;

use App\Http\Controllers\Controller;
use App\Providers\RouteServiceProvider;
use Illuminate\Foundation\Auth\AuthenticatesUsers;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Auth;

class LoginController extends Controller
{
    /**
     |-----
     | Login Controller
     |-----
     |
     | This controller handles authenticating users for the application and
     | redirecting them to your home screen. The controller uses a trait
     | to conveniently provide its functionality to your applications.
     |
     */

    use AuthenticatesUsers;

    /**
     * Where to redirect users after login.
     *
     * @var string
     */
    protected $redirectTo = RouteServiceProvider::HOME;

    /**
     * Create a new controller instance.
     *
     * @return void
     */
    public function __construct()
    {
        $this->middleware('guest')->except('logout');
    }

    public function authenticate(Request $request)
    {
        $credentials = $request->validate([
            'email' => ['required', 'email'],
            'password' => ['required'],
        ]);

        if (Auth::attempt($credentials)) {
            $request->session()->regenerate();

            return redirect()->intended('home');
        }

        return back()->withErrors([

```

```

        'email' => 'The provided credentials do not match our records.',
    ]->onlyInput('email');
}
}

```

- Buka file **routes/web.php** kemudian buat route baru dan arahkan ke function **authenticate()** pada **LoginController** seperti di bawah ini.

```
Route::post('/login', [LoginController::class, 'authenticate']);
```

- Jalankan kembali fitur **Login** via Browser.

5. Latihan

- **Lanjutkan (bukan buat dari awal lagi)** Project Laravel yang kita kerjakan pada **Modul 06 Praktikum (aplikasi sederhana data master employee)** dengan menerapkan Laravel Authentication yang sudah dipelajari pada project laravel tersebut. Manfaatkan command **Laravel UI** yang ada pada **php artisan** di bawah ini.

```

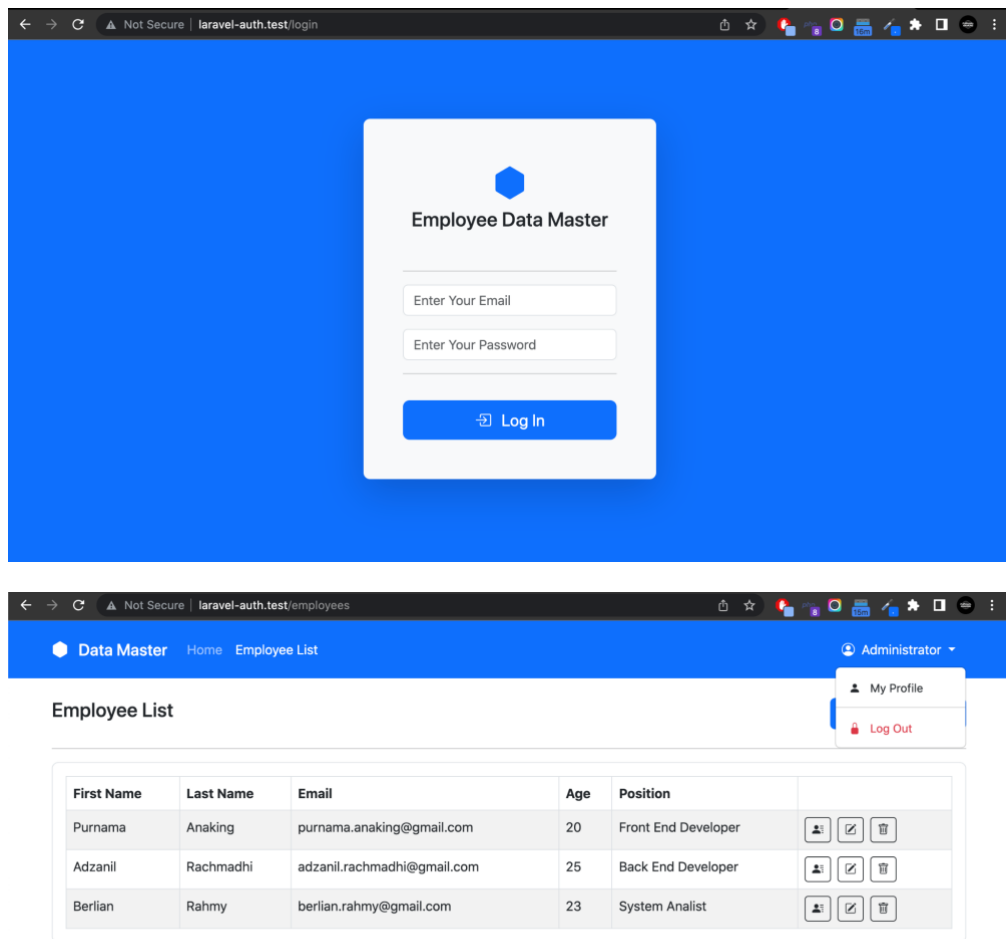
ui
ui:auth           Scaffold basic login and registration views and routes
ui:controllers    Scaffold the authentication controllers

```

- Hasil akhir yang diinginkan adalah sebuah aplikasi sederhana data master employee yang telah memiliki:
 - Halaman **Login** dan fitur **Authentication** (tidak ada halaman & fitur Register)
 - Halaman Login langsung muncul atau tampil ketika user mengakses <http://localhost:8000> via browser.
 - Menu **Logout** pada bagian **Navbar**
 - Ketika berhasil login, user diarahkan ke halaman **home**.
 - Semua halaman aplikasi hanya bisa diakses **setelah login**.
 - Buat satu data **user awal**, via **Seeder** dengan:
 - **name:** Administrator
 - **email/username:** admin@admin
 - **password:** adminadmin
 - Password yang disimpan di database adalah password yang terenkripsi
 - Gunakan method atau function **bcrypt()** untuk mengenkripsi text string password anda ketika akan melakukan insert data user ke database.

```
bcrypt('adminadmin')
```

- Sesuaikan tampilan UI dengan tampilan aplikasi data master employee yang dimiliki sebelumnya.



- Simulasikan fitur **Login** dengan **user awal** tersebut dan jelaskan proses apa saja yang dilakukan pada Laporan Praktikum.

6. Tugas

1. **Praktekkan** seluruh poin **praktikum dan latihan (point 1 - 5)** sesuaikan dengan project akhir kalian. Setiap anggota kelompok wajib mencoba.
2. Praktekan penggunaan git