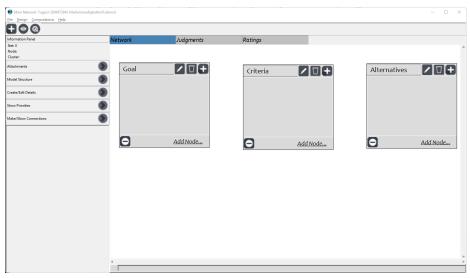
Tugas 3 PDIB: AHP Oleh: Muhammad Iqbal Asrif (2004673945)

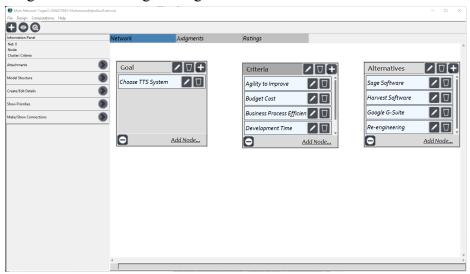
1. Pemilihan opsi terbaik dengan intuisi

Dilakukan pengumpulan requirement perusahaan terlebih dahulu atas ke-5 kriteria yang ada,

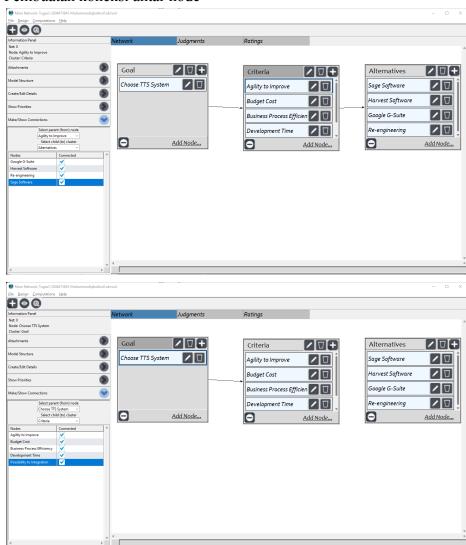
- Budget Cost: Prioritas medium, karena memahami pentingnya investasi untuk solusi yang tepat. Mengurangi biaya initial dan ongoing maintenance, tapi higher maintenance costs dapat dipahami apabila benefits jauh lebih tinggi.
- Development Time: Minimizing downtime dalam transition
- Agility to Improve: Scalable. Tidak membutuhkan major business reengineering. Future and ongoing maintenance.
- Business Process Efficiency: Memenuhi kebutuhan fungsional perusahaan.
 Forepersons tidak mahir teknologi sehingga harus mudah digunakan dan memiliki support yang jelas. Punya kontrol input yang kuat untuk memastikan akurasi informasi.
- Possibility to Integration: Wajib bisa terintegrasi dengan QuickBooks
 Dilakukan pengurutan kriteria atas urgensinya bagi perusahaan
 Possibility to Integration -> Business Process Efficiency -> Development Time -> Agility to Improve -> Development Time -> Budget Cost
 Untuk kriteria Possibility to Integration, Customized Information System Solution tidak dapat melakukan integrasi dengan QuickBooks. Berdasarkan exhibit 8, off-the-shelf software dan re-engineering memenuhi kriteria Business Process
 Efficiency. Pada aspek Agility to Improve, Re-engineering akan memiliki hambatan pada proses maintenance. Oleh karena itu, dipilih Off-The-Shelf packages.
 Terdapat dua pilihan Off-The-Shelf packages, yaitu Sage dan Harvest. Berdasarkan aspek Agility to Improve dan Budget Cost, Sage memiliki keunggulan dengan harga
 \$192 per year + \$7/user/month dibandingkan dengan Harvest yang memiliki harga
 \$12/user/month. Oleh karena itu, dipilih Sage Time Tracking Software Package.
 - 2. Pemilihan opsi terbaik dengan AHP
 - a. Pembuatan Cluster Goal-Criteria-Alternatives

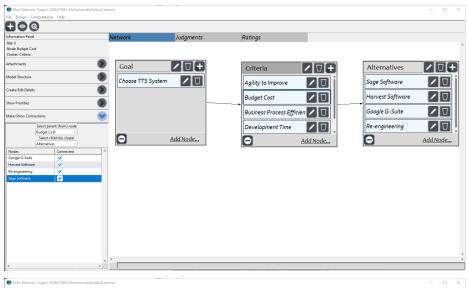


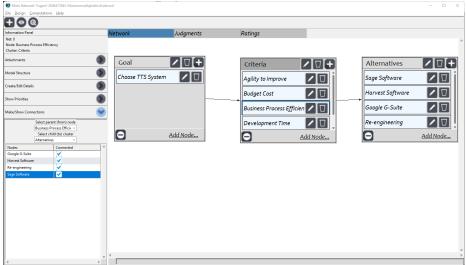
b. Pengisian node masing-masing cluster

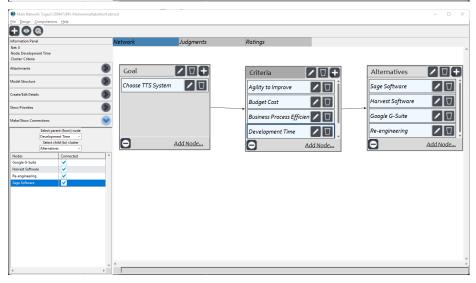


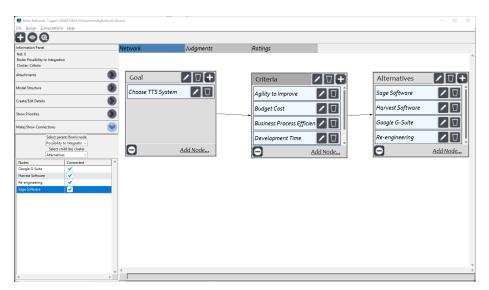
c. Pembuatan koneksi antar node



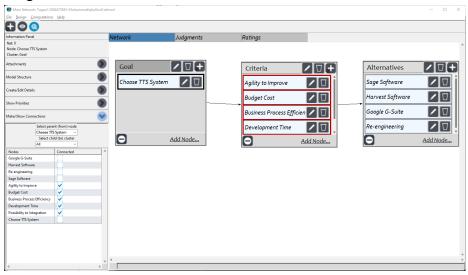


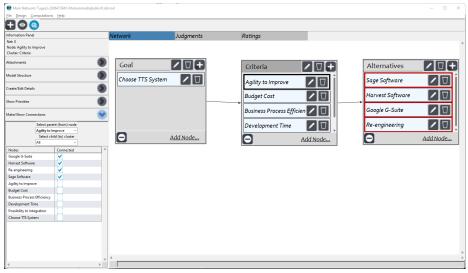


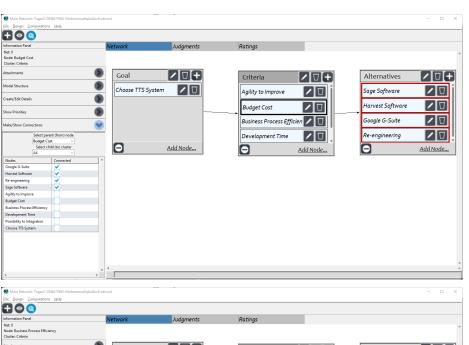


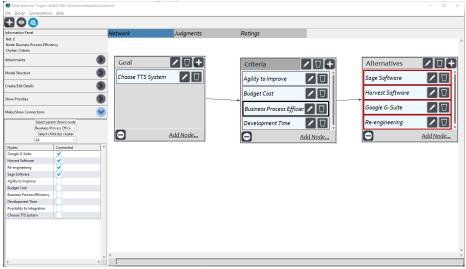


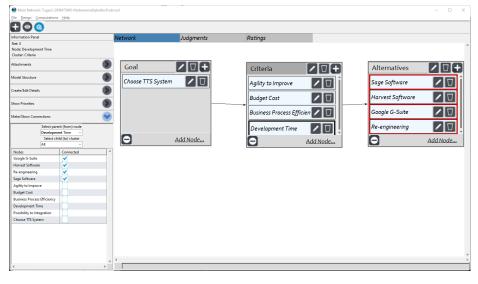
d. Pengecekan koneksi antar node

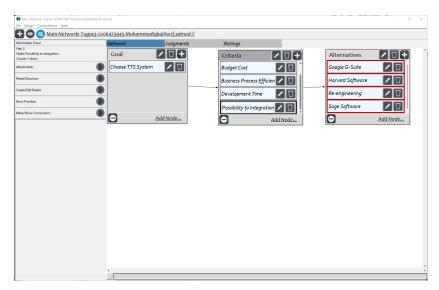






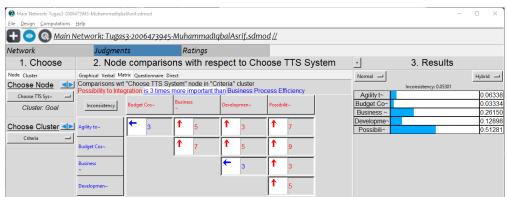




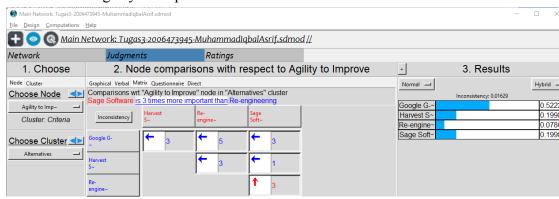


e. Pemberian skor dengan matriks

Parent Node: Pemilihan TTS



Parent Node: Agility to Improve



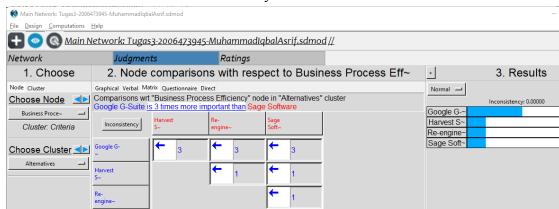
Google G-Suite paling unggul karena memungkinkan customization sesuai kebutuhan (Exhibit 8 nomor 2 poin 5). Harvest dan Sage kedua karena vendor akan terus melakukan upgrade berkala (Exhibit 8 nomor 1 poin 4). Re-engineering terakhir karena setiap ada perubahan perlu integrasi kembali (Exhibit 8 nomor 3 poin 5 dan 8)

Parent Node: Budget Cost

Main Network: Tugas3-20	06473945-Muhammadlqb	alAsrif.sdm	od							_	
File Design Computations	<u>H</u> elp										
Main	Network: Tuga	<u>53-2006</u>	473945	-Muh	ammadic	balAs	rif.sdmo	<u>od //</u>			
Network	Judgmer	nts		R	atings						
1. Choose	2. I	Node	compa	ariso	ns with	res	pect to	Budget Cost	+	3. Results	
Node Cluster	Graphical Verbal M	atrix Quest	ionnaire Dir	rect					Normal —		Hybrid 🗀
Choose Node		comparisons wrt "Budget Cost" node in "Alternatives" cluster te-engineering is 7 times more important than Sage Software								Inconsistency: 0.00705	
Budget Cost —	Re-engineering		s more im	1	t than Sage	9 5011W	are	1	Google G-~		0.0733
Cluster: Criteria	Inconsistency	Harvest S		Re- engine		Sage Soft~			Harvest S~		0.0803
Ciusiei. Citiena		3~		engine		SUIE			Re-engine~		0.7213
Choose Cluster	Google G-	1	1.083	1	0	1	1.86		Sage Soft~		0.1248
		11	1.003	I .	9	1	1.00				
Alternatives —	Harvest S~			1	8	1	1.71				
	Re- engine~					-	7				
		-									

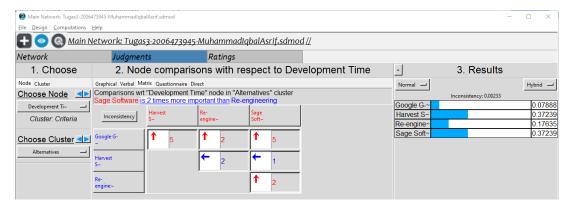
Disusun berdasarkan data yang tertera pada exhibit 8. Re-engineering membutuhkan biaya paling sedikit (Exhibit 8 nomor 3 poin 5). Sage software 1.86 kali lebih mudah daripada kustomisasi Google G-Suite (Exhibit 8 nomor 1a dan 2). Sage software 1.71 kali lebih murah daripada Harvest software (Exhibit 8 nomor 1a dan 1b). Harvest software 1.083 kali lebih murah daripada kustomisasi Google G-Suite (Exhibit 8 nomor 1b dan 2)

Parent Node: Business Process Efficiency



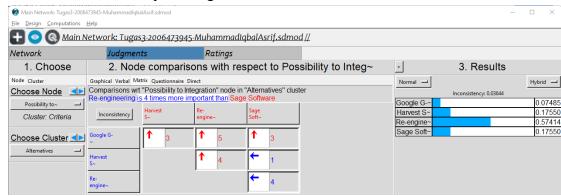
Berdasarkan tinjauan kriteria efisiensi proses bisnis. Customisasi paling efisien karena dapat fokus kepada kebutuhan pokok saja (Exhibit 8 no 3 poin 3). Off-The-Shelf dan Re-engineering memiliki nilai sama karena terdapat trade-off antara support untuk pekerja lapangan dengan fungsi program.

Parent Node: Development Time



Ditentukan berdasarkan kecepatan implementasi. Off-the-self software memiliki kecepatan implementasi terbaik (Exhibit 8 nomor 1 poin 1). Rekayasa ulang no 2 karena fokus pada proses yang bermasalah saja (Exhibit 8 nomor 3 poin 1). Customisasi Google G-Suite terakhir karena akan memakan waktu lebih lama dari yang diekspektasikan (Exhibit 8 nomor 2 poin 1 dan 8)

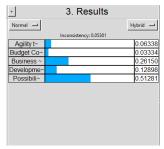
Parent Node: Possibility to Integration



Berdasarkan kriteria kemampuan sistem untuk dapat terintegrasi dengan sistem yang ada. Rekayasa ulang dapat terintegrasi dengan Quickbooks dan Google G-Suite (Exhibit 8 nomor 3 poin 4). Harvest dan Sage dapat terintegrasi dengan QuickBooks (Exhibit 8 nomor 1a dan 1b). Google G-Suite tidak dapat terintegrasi dengan QuickBooks (Exhibit 8 nomor 2 poin 11 dan 12)

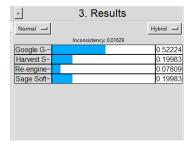
f. Besaran inkonsistensi pertama

Parent Node: Pemilihan TTS Nilai Inkonsistensi: 0.05301

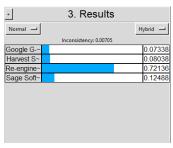


Parent Node: Agility to Improve

Nilai Inkonsistensi: 0.01629

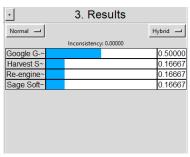


Parent Node: Budget Cost Nilai Inkonsistensi: 0.00705



Parent Node: Business Process Efficiency

Nilai Inkonsistensi: 0.0

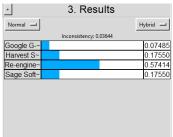


Parent Node: Development Time

	٥.	Results	
Normal —			Hybrid 🗀
	Incons	sistency: 0.00233	
Google G-~			0.07888
Harvest S~			0.37239
Re-engine~			0.17635
Sage Soft~			0.37239

Parent Node: Possibility to Integration

Nilai Inkonsistensi: 0.03644



g. Perbaikan nilai inkonsistensi Tidak ada nilai inkonsistensi diatas 0.1, sehingga tidak perlu ada perbaikan yang dilakukan

h. Nilai inkonsistensi setelah perbaikan

Parent Node: Pemilihan TTS Nilai Inkonsistensi: 0.05301

Parent Node: Agility to Improve Nilai Inkonsistensi: 0.01629

Parent Node: Budget Cost Nilai Inkonsistensi: 0.00705

Parent Node: Business Process Efficiency

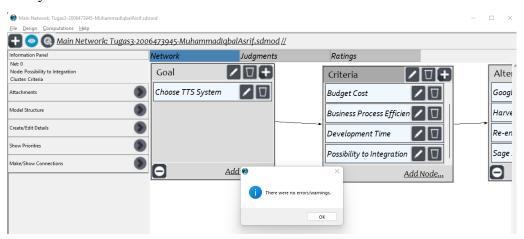
Nilai Inkonsistensi: 0.0

Parent Node: Development Time Nilai Inkonsistensi: 0.00233

Parent Node: Possibility to Integration

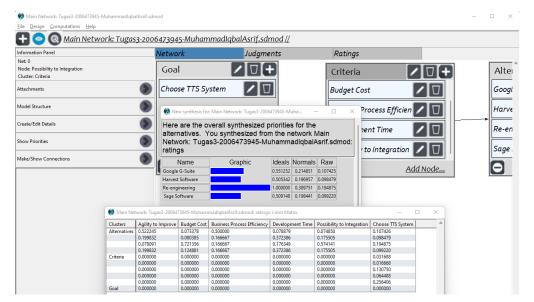
Nilai Inkonsistensi: 0.03644

i. Sanity Check



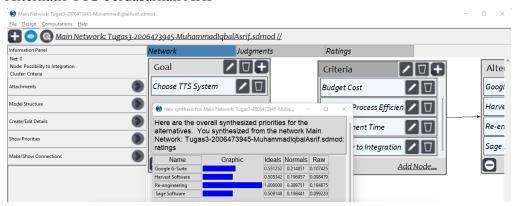
Tidak ada error. Perbandingan sudah lengkap

j. Perbandingan sintesis hasil akhir dengan limit matriks



Terlihat kolom raw sintesis sama dengan nilai pada limit matrix

k. Alternatif TTS berdasarkan AHP



Berdasarkan hasil sintesis dipilih re-engineering