Shifoxona nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta destruktor bo'lsin

```
#include <iostream>
     #include <string>
      class Shifoxona {
     private:
        std::string nom;
        std::string manzil;
        std::string xizmatTuri;
        int ishchilarSoni;
     public:
        // Konstruktorlar
        Shifoxona(): nom(""), manzil(""), xizmatTuri(""), ishchilarSoni(0) {}
        Shifoxona(std::string n, std::string m, std::string x, int ishchilar) : nom(n), manzil(m),
xizmatTuri(x), ishchilarSoni(ishchilar) {}
        // Destruktor
        ~Shifoxona() {
           std::cout << "Shifoxona objekti yozilib tashlandi: " << nom << "\n";
        // Metodlar
        void enterShifoxona(std::string n, std::string m, std::string x, int ishchilar) {
           nom = n;
           manzil = m;
           xizmatTuri = x;
           ishchilarSoni = ishchilar;
        }
        void displayShifoxona() const {
           std::cout << "Shifoxona nomi: " << nom << "\n";
           std::cout << "Manzil: " << manzil << "\n";
           std::cout << "Xizmat turi: " << xizmatTuri << " \n";\\
           std::cout << "Ishchilar soni: " << ishchilarSoni << "\n";
      };
     int main() {
        // 1-konstruktor orgali obyekt yaratish
        Shifoxona sh1;
        // Obyektni ma'lumotlar bilan to'ldirish
        sh1.enterShifoxona("Tibbiyot shifoxonasi", "Toshkent sh., Amir Temur kochasi",
"Tibbiy xizmat", 50);
        // Obyektni ma'lumotlarni chiqarish
        std::cout << "1-konstruktor orqali yaratilgan shifoxona:\n";
        sh1.displayShifoxona();
```

```
// 2-konstruktor orqali obyekt yaratish
Shifoxona sh2("Kasalxona №5", "Samarqand sh., Mustaqillik maydoni", "Kasalxona xizmati", 30);

// Obyektni ma'lumotlarni chiqarish
std::cout << "\n2-konstruktor orqali yaratilgan shifoxona:\n";
sh2.displayShifoxona();

return 0;
}
```

LABORATORIYA MASHG'ULOTI UCHUN MUSTAQIL ISH TOPSHIRIQLARI

T/r	Topshiriq matni
1.	Viloyat nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
2.	Futbol komandasi nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta
	konstruktor, 1 ta destruktor bo'lsin
3.	Dekanat nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
4.	Shifoxona nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1
	ta destruktor bo'lsin
5.	GeometrikShakl nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta
	konstruktor, 1 ta destruktor bo'lsin
6.	Soat nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
7.	Telefon nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
8.	Mashina nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
9.	Talaba nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
10	destruktor bo'lsin
10.	Universitet nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 4 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta destruktor bo'lsin
11.	Kafedra nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 5 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
11.	destruktor bo'lsin
12.	Maktab nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 5 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
12.	destruktor bo'lsin
13.	Kitob nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
15.	destruktor bo'lsin
14.	Noutbuk nomli sinf yarating. Tarkibida 1 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
15.	Fakultet nomli sinf yarating. Tarkibida 1 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
16.	Guruh nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
17.	Kutubxona nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1
	ta destruktor bo'lsin
18.	Xodim nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 2 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta
	destruktor bo'lsin
19.	Korxona nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta

	destruktor bo'lsin
20.	Shahar nomli sinf yarating. Tarkibida 2 ta metod, 3 ta xossa, 2 ta konstruktor, 1 ta destruktor bo'lsin