

20-LABORATORIYA MASHG'ULOTI. KO'RSATKICHLAR. ADRES OLUVCHI O'ZGARUVCHILAR

1. Butun sonli ko'rsatkich e'lon qiling. Ushbu ko'rsatkichning manzilini aniqlang.
2. Haqiqiy sonli ko'rsatkich e'lon qiling. Ushbu ko'rsatkichning manzilini aniqlang.
3. $ax^2+bx+c=0$ kvadrat tenglamani yechimini ko'rsatkichlar yordamida hal qiling
4. Uchburchakning perimetrini va yuzasini funksiyadan foydalanib toping.
5. $ax^3+bx=0$ tenglamani yechimlari funksiya orqali toping.
6. Uchburchak barcha tomonlari berilgan: a, b, c ($a \neq b \neq c$). Berilgan uchburchakning medianasi, balandligi va yuzasini bitta funksiya orqali toping.
7. N ta ishchining maoshlari miqdori ma'lum. Jami ishchilarga sarflangan pul miqdori, o'rtacha maosh miqdori hamda eng katta maoshni bitta funksiya orqali toping.
8. Korxonaning so'nggi 3 yillikdagi daromadi haqida ma'lumot chop etadi. Ma'lumot quyidagi shaklda bo'lishi mumkin:
 - 1) Qat'iy o'suvchi
 - 2) Qat'iy kamayuvchi
 - 3) Aralash tartibda
9. 5 ta o'zgaruvchi e'lon qilib, uning joylashgan manzillarini chop eting.
10. 10 ta o'zgaruvchi uchun xotiradan joy ajrating va ularni o'chiring.
11. N ta elementdan iborat massiv berilgan. Ushbu massivdagi barcha uchga ham beshga ham bo'linuvchilarini yangi dinamik massivga yozing.
12. N ta elementdan iborat massiv berilgan. Ushbu massivdagi raqamlari yig'indisi k ga teng bo'lganlaridan yangi dinamik massiv hosil qiling.
13. N ta sportchining to'plagan ballari miqdori ma'lum. Bitta funksiya orqali 1-, 2-, 3-o'rin sohiblarining natijalarini aniqlang.
14. Haqiqiy va butun sonli o'zgaruvchi uchun xotiradan dinamik joy ajrating va xotirani bo'shating.
15. Lokal va global o'zgaruvchilarni e'lon qiling va ularni ishlatib. O'zgaruvchilarning Ko'rinish sohasini yozing. Boshqa o'zgaruvchilar yozgan dasturingizda qaysi sohaga tegishli bo'lmasligini yozing.
16. Butun sonli ko'rsatkich e'lon qiling. Ushbu ko'rsatkichning manzilini aniqlang.
17. Haqiqiy sonli ko'rsatkich e'lon qiling. Ushbu ko'rsatkichning manzilini aniqlang.

- 18.** $ax^2+bx+c=0$ kvadrat tenglamani ko'rsatkichlar yordamida hal qiling
- 19.** Uchburchakning perimetrini va yuzasini funksiyadan foydalanib toping.
- 20.** $ax^3+bx=0$ tenglamani yechimlari funksiya orqali toping.
- 21.** Uchburchak barcha tomonlari berilgan: a, b, c ($a \neq b \neq c$). Berilgan uchburchakning medianasi, balandligi va yuzasini bitta funksiya orqali toping.
- 22.** N ta ishchining maoshlari miqdori ma'lum. Jami ishchilarga sarflangan pul miqdori, o'rtacha maosh miqdori hamda eng katta maoshni bitta funksiya orqali toping.
- 23.** Korxonaning so'nggi 3 yillikdagi daromadi haqida ma'lumot chop etadi. Ma'lumot quyidagi shaklda bo'lishi mumkin:
- 1) Qat'iy o'suvchi
 - 2) Qat'iy kamayuvchi
 - 3) Aralash tartibda
- 24.** 5 ta o'zgaruvchi e'lon qilib, uning joylashgan manzillarini chop eting.
- 25.** 10 ta o'zgaruvchi uchun xotiradan joy ajrating va ularni o'chiring.
- 26.** N ta elementdan iborat massiv berilgan. Ushbu massivdagi barcha uchga ham beshga ham bo'linuvchilarini yangi dinamik massivga yozing.
- 27.** N ta elementdan iborat massiv berilgan. Ushbu massivdagi raqamlari yig'indisi k ga teng bo'lganlaridan yangi dinamik massiv hosil qiling.
- 28.** N ta sportchining to'plagan ballari miqdori ma'lum. Bitta funksiya orqali 1-, 2-, 3-o'rin sohiblarining natijalarini aniqlang.
- 29.** Haqiqiy va butun sonli o'zgaruvchi uchun xotiradan dinamik joy ajrating va xotirani bo'shating.
- 30.** Lokal va global o'zgaruvchilarni e'lon qiling va ularni ishlatib. O'zgaruvchilarning Ko'rinish sohasini yozing. Boshqa o'zgaruvchilar yozgan dasturingizda qaysi sohaga tegishli bo'lmasligini yozing.