

S2/L3 Iqra Razzaq

Obiettivo: Scrivere un programma in **Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente**: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

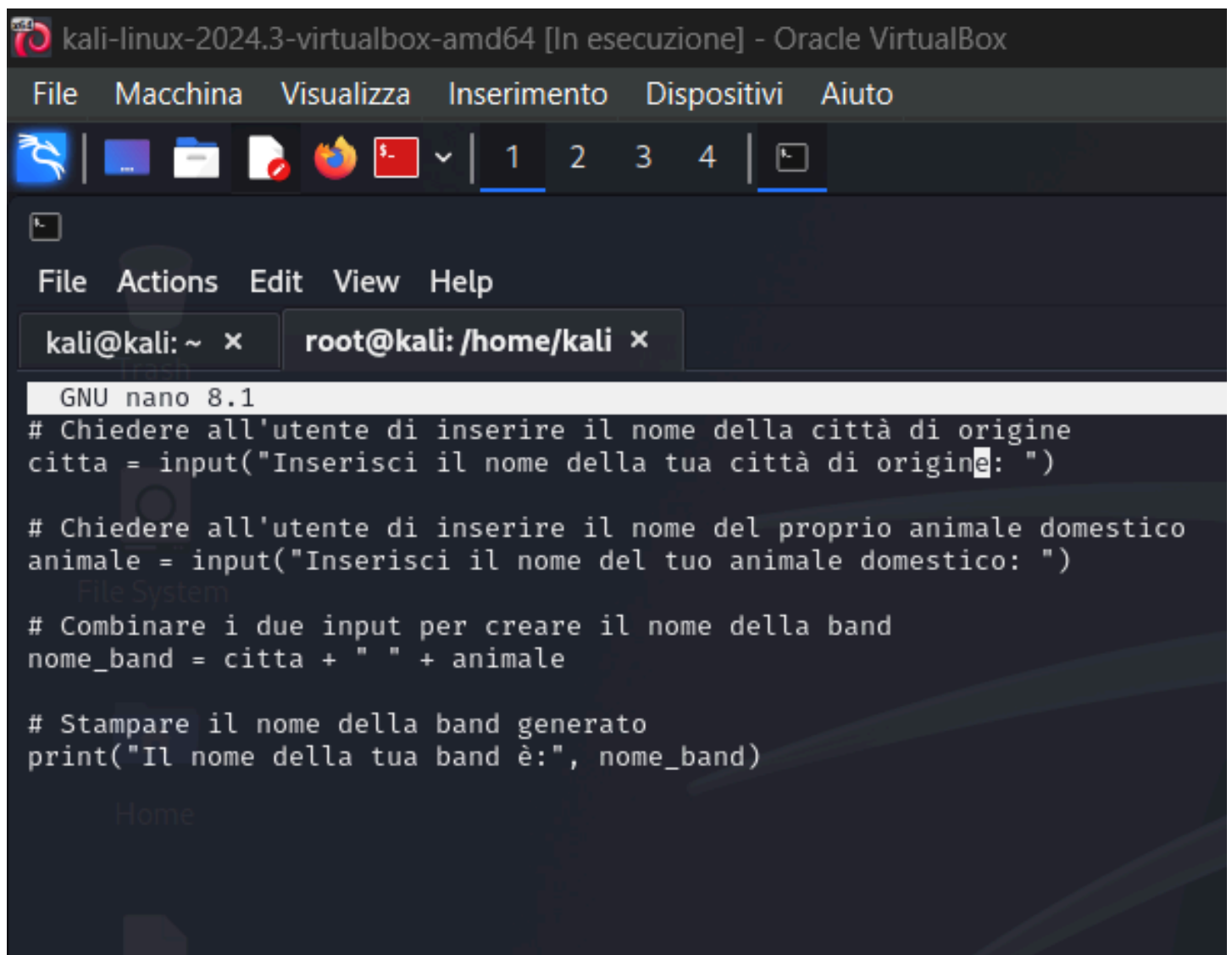
Descrizione dell'Esercizio In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

1. Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

- . Il nome della città di origine.
- . Il nome del proprio animale domestico.

2. Generazione del Nome della Band: Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.

3. Output: Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.



```
kali-linux-2024.3-virtualbox-amd64 [In esecuzione] - Oracle VirtualBox
File  Macchina  Visualizza  Inserimento  Dispositivi  Aiuto

GNU nano 8.1
# Chiedere all'utente di inserire il nome della città di origine
citta = input("Inserisci il nome della tua città di origine: ")

# Chiedere all'utente di inserire il nome del proprio animale domestico
animale = input("Inserisci il nome del tuo animale domestico: ")

# Combinare i due input per creare il nome della band
nome_band = citta + " " + animale

# Stampare il nome della band generato
print("Il nome della tua band è:", nome_band)
```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ python es1.py  
Inserisci il nome della tua città di origine: Milano  
Inserisci il nome del tuo animale domestico: gatto  
Il nome della tua band è: Milano gatto  
  
(kali㉿kali)-[~]  
$ █ Home
```

Input dell'utente:

- Il programma chiede all'utente di inserire il nome della città di origine usando `input()`.
- Poi chiede il nome dell'animale domestico sempre con `input()`.

Combinazione dei dati:

- Il nome della città e quello dell'animale vengono combinati in una stringa, separati da uno spazio.

Output:

- Viene stampato il nome della band generato con il comando `print()`.

Infine eseguo con comando: `python nomefile (es1.py)`