

S2/L4

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro della figura geometrica. Quadrato (perimetro = lato*4)

- **def** serve per definire funzioni.
- **print** visualizza messaggi a schermo.
- **if** controlla se una condizione è vera per eseguire un blocco di codice.
- **float** converte una stringa in un numero decimale.
- **else** definisce cosa fare se la condizione if non è vera.

```
GNU nano 8.1
# Funzione per calcolare il perimetro del quadrato
def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    return lato * 4

# Menu per l'utente
print("Scegli la figura geometrica per calcolare il perimetro:")
print("1. Quadrato")

# Acquisire la scelta dell'utente
scelta = input("Inserisci il numero della tua scelta: ")

if scelta == "1":
    # Se l'utente sceglie il quadrato, chiede il lato
    lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
    perimetro = calcola_perimetro_quadrato(lato)
    print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
else:
    print("Scelta non valida.")

New File
```

```
(kali㉿kali)-[~]
$ python per.py
Scegli la figura geometrica per calcolare il perimetro:
1. Quadrato
Inserisci il numero della tua scelta: 1
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 10
Il perimetro del quadrato è: 40.0

(kali㉿kali)-[~]
$
```