#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра теоретических основ компьютерной безопасности и криптографии

### Комбинаторная теория полугрупп

### ОТЧЁТ

## ПО ДИСЦИПЛИНЕ

«ПРИКЛАДНАЯ УНИВЕРСАЛЬНАЯ АЛГЕБРА»

студентки 3 курса 331 группы специальности 10.05.01 Компьютерная безопасность факультета компьютерных наук и информационных технологий Зиминой Ирины Олеговны

Преподаватель		
профессор, д.фм.н.		В. А. Молчанов
	подпись, дата	

### СОДЕРЖАНИЕ

1. Цель работы и порядок выполнения	3
2. Теоретический материал.	4
3. Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли	6
4. Алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по	о заданному
порождающему множеству	6
5. Алгоритм построения полугруппы по порождающему множ	кеству и
определяющим соотношениям.	7
6. Реализация рассмотренных алгоритмов	8
6.1 Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли	8
6.2 Алгоритм построения полугруппы бинарных отношени	й по
заданному порождающему множеству	10
6.3 Алгоритм построения полугруппы по порождающему м	ножеству и
определяющим соотношениям.	14
7. Решение задач по варианту 3	19
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	22

### 1. Цель работы и порядок выполнения

Цель работы — изучение основных понятий теории полугрупп.

### Порядок выполнения работы:

- Рассмотреть понятие полугруппы, подполугруппы и порождающего множества. Разработать алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли.
- 2. Разработать алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству.
- 3. Рассмотреть понятия подгруппы, порождающего множества и определяющих соотношений. Разработать алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям.

### 2. Теоретический материал.

### о Полугруппа.

Полугруппой  $S = (S, \cdot)$  называется непустое множество S с бинарной операцией  $\cdot$ , удовлетворяющей ассоциативному закону:  $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$  для  $\forall x, y, z \in S$ .

### о Подполугруппа.

Подмножество X полугруппы S называется подполугруппой, если X устойчиво относительно операции умножения, т.е  $\forall x,y \in X$  выполняется свойство:  $x \cdot y \in X$ . В этом случае множество X с ограничением на нём операции умножения исходной полугруппы S образует полугруппу.

### о Порождающее множество.

В силу общего свойства подалгебр пересечение любого семейства  $X_i$  ( $i \in I$ ) подполугрупп полугруппы S является подполугруппой S и, значит, множество Sub(S) всех подполгрупп полугруппы S является системой замыканий. Следовательно, для любого подмножества X полугруппы S существует наименьшая подполугруппа S, содержащая множество X. Такая полугруппа обозначается символом  $\langle X \rangle$  и называется подполугруппой S, порождённой множеством X. При этом множество X называется также порождающим множеством подполугруппы  $\langle X \rangle$ .

В частности, если  $\langle X \rangle = S$ , то X называется порождающим множеством полугруппы S и говорят, что множество X порождает полугруппу S.

### о Определяющие соотношения.

Для любой конечной полугруппы S найдется такой конечный алфавит A, что для некоторого отображения  $\emptyset: A \to S$  выполняется равенство  $\langle \emptyset(A) \rangle = S$ , и следовательно  $S \cong A^+ / \ker \emptyset$  в этом случае множество A называется множество порождающих символов полугруппы S (относительно изображения  $\emptyset: A \to S$ ). Очевидно, что в общем случае множество таких соотношений  $w_1 = w_2$  для всех пар  $(w_1, w_2) \in \ker \emptyset$  будет бесконечным и не представляется возможности эффективно описать полугруппу S в виде полугруппы классов конгруэнции

кег  $\emptyset$ . Однако в некоторых случаях можно выбрать такое сравнительно простое подмножество  $\rho \subset \ker \emptyset$ , которое однозначно определяет конгруэнцию кег  $\emptyset$ , как наименьшую конгруэнцию полугруппы  $A^+$ , содержащую отношение  $\rho$ , т.е  $\ker \emptyset = f_{con}(\rho) = f_{eq}(f_{reg}(\rho))$ . Так как в случае  $(w_1, w_2) \in \rho$  по прежнему выполняется равенство  $\emptyset(w_1) = \emptyset(w_2)$ , то будем писать  $w_1 = w_2$  и называть такие выражения определяющими соотношениями. Из таких соотношений конгруэнция  $\ker \emptyset$  строится с помощью применения следующих процедур к словам  $u, v \in A^+$ :

- о слово v непосредственно выводится из слова u, если v получается из u заменой некоторого подслова  $w_1$  на слово  $w_2$ , удолетворяющее определяющему соотношению  $w_1 = w_2$ , т.е  $(u, v) = (xw_1y, xw_2y)$  для некоторых  $x, y \in A^*$ ;
- о слово  $\nu$  выводится из слова u, если  $\nu$  получается из u с помощью конечного числа применения процедуры 1.

Если все выполняющиеся на S соотношения выводятся из определяющих соотношений совокупности  $\rho$  и выражение  $\langle A:w_1=w_2:(w_1,w_2)\in\rho\rangle$  называется копредставлением полугруппы S.

### 3. Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли.

Входные данные: полугруппа S с таблицей Кэли  $cayley\_table$  размерности (N\*N) и множество  $X \subset S$ .

Выходные данные: построенная подполугруппа  $\langle X \rangle \subset S$ .

Описание алгоритма:

- 1) Положим  $i = 0, X_0 = X$ .
- 2) Для  $X_i$  вычисляется  $\bar{X}_i = \{x \cdot y : x \in X_i \land y \in X_i\}$  и положим  $X_{i+1} = X_i \cup \bar{X}_i$ .
- 3) Вычисляется:

$$\langle X \rangle = \bigcup_{i=0}^{\infty} X_i$$

4) Выводится построенная подполугруппа  $\langle X \rangle \subset S$ .

Сложность алгоритма:  $O(N^3)$ .

# 4. Алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству.

Входные данные: M — количество матриц в порождающем множестве, булевые матрицы размерности N \* N.

Выходные данные: построенная полугруппа  $\langle X \rangle$ .

Описание алгоритма:

- 1) Создается сет *sets* вектор векторов с числами, в который добавляется очередная введенная матрица.
- 2) Создается контейнер символов и матриц *in\_matrix*, в который добавляется буква очередной матрицы и сама эта матрица.
- 3) Создается контейнер матриц и символов *out\_matrix*, в который добавляется очередная матрица и её буква.
- 4) Создается сет матриц *group* по сути копия сета sets.
- 5) С помощью прохода по каждому элементу *sets* и дополнительной функции *multy\_matrix* (выполняющую логическое умножение

элементов матрицы) создается новая булевая матрица new\_matrix. Если эта матрица еще не присутствует в сете матриц group, то new\_matrix добавляется в контейнеры in\_matrix и out\_matrix и добавляется в сет матриц group.

6) После этого начинается вывод результата:

С помощью использования функции *insert\_matrix* сет *sets* теперь хранит исходное матричное множество и матрично перемноженные подмножества множества. Выводится итоговая полугруппа: булевые матрицы. И таблица Кэли.

Сложность алгоритма:  $O(N^3 * 2^{N^2})$ .

# 5. Алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям.

Входные данные: N — количество букв в множестве, сет строк A — алфавит, M — количество определяющих отношений, контейнер строк R — определяющие отношения.

Выходные данные: построенная полугруппа и её таблица Кэли.

Описание алгоритма:

- 1) Создается переменная *count*, её значение равно одному.
- 2) Создается сет строк  $S_cur$ , и заполняется значением алфавита.
- 3) Запускается цикл пока  $S_cur$  не пустой сет:

Значение переменой *count* увеличивается на один. Для каждого элемента из сета  $S\_cur$  и для каждого элемента сета A используется функция  $new\_element$  — нахождение нового элемента для полугруппы по сумме элементов и сетов  $S\_cur$  и A.

После этого из сета  $S\_cur$  удаляются все элементы. И запускается цикл прохода по всем элементам полугруппы, если размер элемента равен переменной count, то этот элемент добавляется в сет  $S\_cur$ .

- 4) Полученная полугруппа добавляется в вектор строк *half group* и сортируется. Размер вектора *half group* будет соответствовать размерности таблице Кэли.
- 5) Выводится построенная полугруппа и её таблица Кэли. Сложность алгоритма:  $O(N^N)$ , потому что может быть бесконечное определение не эквивалентных конгруэнции слов.

### 6. Реализация рассмотренных алгоритмов.

### 6.1 Алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли.

### Программный код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
#include <algorithm>
#include <windows.h>
using namespace std;
bool check associativity (const vector < pair < int, int >> & result, const
vector<pair<int, int>>& prov) {
    if (size(result) != size(prov)) {
        return true;
    int count elements = 0;
    for (auto& [first, junk1] : result) {
        for (auto& [second, junk2] : prov) {
            if (first == second) {
                ++count elements;
        }
    return size(result) != count_elements;
}
auto unite(const vector<pair<int, int>>& result, const vector<pair<int, int>>&
resSt) {
    vector<pair<int, int>> temp res(result);
    for (int i = 0; i < size(resSt); ++i) {
        int count_elements = count_if(begin(temp_res), end(temp_res), [&resSt,
i](auto element) {
            return resSt[i].first == element.first && resSt[i].second ==
element.second;
        });
        if (count elements == 0) {
            temp res.push back(resSt[i]);
    }
```

```
return temp res;
}
vector<pair<int, int>> subpool group(vector<vector<int>>& cayley table,
vector<pair<int, int>>& subset, vector<int>& half_group) {
    vector<pair<int, int>> res = subset;
    vector<pair<int, int>> check;
    while (true) {
        vector<pair<int, int>> temp;
        for (int i = 0; i < size(subset); ++i) {
            for (int j = 0; j < size(res); ++j) {
                int element = cayley table[subset[i].second][res[j].second];
                temp.push back({element, find(begin(half group),
end(half group), element) - begin(half group)});
        check = res;
        res = unite(res, temp);
        if (!check associativity(res, check)) {
            break;
        }
    }
    return res;
}
int main() {
    SetConsoleOutputCP(CP UTF8);
    int n;
    cout << "Количество элементов в полугруппе:" << endl;
    cin >> n;
    vector<int> half group(n);
    int element;
    cout << "элементы полугруппы:" << endl;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        cin >> element;
        half group[i] = element;
    vector<vector<int>> cayley table(n, vector<int>(n));
    cout << "Таблица Кэли:" << endl;
for (int i = 0; i < n; ++i) {
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            cin >> cayley table[i][j];
        }
    }
    cout << "Количество элементов в подмножестве: " << endl;
    int m:
    cin >> m;
    vector<pair<int, int>> subset;
    cout << "Элементы подмножества: " << endl;
    for (int i = 0; i < m; ++i) {
        int element;
```

```
cin >> element;
        subset.push back({element, find(begin(half group), end(half group),
element) - begin(half group)});
    1
    vector<pair<int, int>> result;
    result = subpool_group(cayley_table, subset, half_group);
    sort(begin(result), end(result));
    cout << "Подполугруппа: ";
    bool is first = true;
    cout << "{";
    for (auto [first, junk] : result) {
        cout << (is first ? "" : ", ") << first;</pre>
        is first = false;
    cout << "}" << endl;</pre>
    return 0;
}
```

### Результаты тестирования:

```
Количество элементов в полугруппе:

5

элементы полугруппы:

1 2 3 4 5

Таблица Кэли:

1 1 1 1 1

1 2 3 4 5

1 3 5 2 4

1 4 2 5 3

1 5 4 3 2

Количество элементов в подмножестве:

2

Элементы подмножества:

2 3

Подполугруппа: {2, 3, 4, 5}
```

# 6.2 Алгоритм построения полугруппы бинарных отношений по заданному порождающему множеству.

### Программный код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <set>
#include <map>
#include <iomanip>
#include <windows.h>

using namespace std;
```

```
vector<vector<int>>> multy matrix(const vector<vector<int>>& sets, const
vector<vector<int>>>& result, int n) {
    vector <vector <int>>> temp result(n, vector<int>(n));
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            for (int k = 0; k < n; ++k) {
                if (sets[i][k] == 1 && result[k][j] == 1) {
                    temp result[i][j] = 1;
                    break;
                }
                else temp result[i][j] = 0;
            }
        }
    }
    return temp result;
}
set<vector<vector<int>>>> insert matrix(set<vector<vector<int>>>> sets, int n) {
    for (auto& sets1 : sets)
        for (auto& sets2 : sets) {
            sets.insert(multy matrix(sets1, sets2, n));
    return sets;
}
int main() {
    SetConsoleOutputCP(CP UTF8);
    int m:
    cout << "Количество матриц в порождающем множестве: " << endl;
    cin >> m;
    int n;
    cout << "Размер матриц: " << endl;
    cin >> n;
   vector<vector<int>> matrix(n, vector<int>(n));
   map<char, vector<vector<int>>> in matrix;
    map<vector<vector<int>>>, char> out matrix;
    set<vector<int>>> sets;
    int q = 0;
    for (int i = 1; i <= m; i++) {</pre>
        cout << "Матрица " << char(65 + q) << ":" << endl;
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            for (int j = 0; j < n; j++)
                cin >> matrix[i][j];
        sets.insert(matrix);
        in matrix.insert({char(65 + q), matrix});
        out matrix.insert({matrix, char(65 + q++)});
    }
    set<vector<int>>> group;
    group = sets;
    int count = 0;
    while (true) {
        for (auto& i: sets) {
            for (auto& j : sets) {
                vector<vector<int>>> new matrix = multy matrix(i, j, n);
```

```
if (!group.count(new matrix)) {
                       in matrix.insert({char(65 + q + count), new matrix});
                       out matrix.insert({new matrix, char(65 + q + count++)});
                      group.insert(new matrix);
                 }
             }
         }
         if (group == sets) {
             group = sets;
             sets = insert matrix(sets, n);
             cout << endl << "Итоговая полугруппа:" << endl;
             for (const vector<vector<int>>& temp result : sets) {
                 cout << out matrix[temp result];</pre>
                 for (int i = 0; i < size(temp result); ++i) {</pre>
                      cout << endl;</pre>
                      for (int j = 0; j < size(temp result); ++j)
                          cout << temp result[i][j] << ' ';</pre>
                 cout << endl;</pre>
             cout << endl << "Таблица Кэли: " << endl << ' ';
             for (int i = 0; i < size(out matrix); ++i){
                 cout \ll setw(4) \ll char(\frac{65}{65} + i);
             cout << endl;</pre>
             for (int i = 0; i < size(out matrix); ++i) {
                 cout << char(65 + i) << setw(4);</pre>
                 for (int j = 0; j < size(out matrix); ++j){}
                      cout << setw(4) << out_matrix[multy_matrix(in_matrix[char(65])])</pre>
+ i)], in_matrix[char(65 + j)], n)];
                 cout << endl;</pre>
             return 0;
         } else {
             sets = group;
    return 0;
```

Результаты тестирования:

```
Количество матриц в порождающем множестве:

2
Размер матриц:

3
Матрица А:

0 1 0
1 1 1
0 0 0
Матрица В:
1 0 1
0 1 0
1 0 1
```

```
Итоговая полугруппа:
0 0 0
0 1 0
1 1 1
В
0 0 0
Таблица Кэли:
В
  EEEEE
```

## 6.3 Алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям.

### Программный код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <set>
#include <map>
#include <iomanip>
#include <windows.h>
using namespace std;
set<string> set of R;
map<string, string> R;
set<string> S cur, S, copy S;
int maximum = 0;
string cur word;
vector<vector<string>> cayley table;
vector<string> split(string word) {
    vector <string> splited word;
    for (int i = 0; i < size(word); ++i) {
        splited word.push back(word.substr(i, 1));
   return(splited_word);
}
bool comp(string A, string B) {
   return (size(A) < size(B)) || (size(A) == size(B) && A < B);
}
void new_element(string word, bool flag = false, int row = 0, int size = -1) {
    if (set of R.find(word) != end(set of R) && !flag)
        return;
    vector<string> temp word = split(word);
    int substr = 2;
    while (substr <= maximum) {</pre>
        for (int i = temp word.size() - 1; i >= 0; --i) {
            if (substr > word.size() || substr > i + 1)
                break;
            string part = "";
            for (int j = i; j > i - substr; --j) {
                part = temp word[j] + part;
            if (R.find(part) != end(R)) {
                cur word = "";
                vector<string> temp part = split(R[part]);
                if (!flag) {
```

```
for (int q = 0; q < i - substr; ++q) {
                         cur word = cur word + temp word[q];
                     }
                } else {
                     for (int q = 0; q < i - substr + 1; ++q) {
                        cur word = cur word + temp word[q];
                }
                cur word = cur word + R[part];
                for (int q = i + 1; q < temp word.size(); ++q) {
                     cur word = cur word + temp word[q];
                }
                if (cur word.size() < word.size() && !flag) {</pre>
                     set of R.insert(word);
                     set of R.insert(cur word);
                    return;
                } else if (set of R.find(cur word) != set of R.end() && !flag) {
                    return;
                } else if (flag && copy S.find(cur word) != copy S.end()) {
                     if (cayley table[row].size() < size) {</pre>
                         cayley table[row].push back(cur word);
                     }
                    return;
                } else {
                    int check = cayley table[row].size();
                    new element (cur word, flag, row, size);
                     if (flag && cayley table[row].size() > check) {
                        return;
                     }
                }
            if (set of R.find(word) != end(set of R) && !flag) {
                return;
            if (flag && copy S.find(word) != end(copy S)) {
                if (cayley table[row].size() <= size)</pre>
                    cayley table[row].push back(word);
                return;
            }
        }
        ++substr;
    if (cur word.size() == word.size() && cur word < word && set of R.find(word)
== set_of_R.end() && set_of R.find(cur word) == set of R.end()) {
        S.insert(cur word);
        set_of_R.insert(word);
        set_of_R.insert(cur_word);
    } else {
        S.insert(word);
        set of R.insert(word);
        set of R.insert(cur word);
    }
}
int main() {
```

```
SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
int n;
cout << "Количество букв в множестве: " << endl;
cin >> n;
set<string> A;
cout << "Алфавит: " << endl;
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    string a;
   cin >> a;
   A.insert(a);
   S.insert(a);
    set of R.insert(a);
}
int m;
cout << "Количество определяющих отношений: " << endl;
cin >> m;
cout << "Определяющие отношения: " << endl;
for (int i = 0; i < m; ++i) {
    string r1, r2;
    cin >> r1 >> r2;
    if (size(r1) > maximum)
       maximum = size(r1);
    if (r2.size() > maximum)
        maximum = size(r2);
    if (size(r1) < size(r2))</pre>
       R[r2] = r1;
    else if (size(r1) > size(r2))
        R[r1] = r2;
    else {
        if (r1 < r2)
           R[r2] = r1;
        else
            R[r1] = r2;
    }
int count = 1;
S cur = A;
while (!empty(S cur)) {
    ++count;
    for (string s : S cur) {
        for (string letter : A) {
           new element(s + letter);
        }
    }
    S cur.clear();
    for (auto s : S) {
        if (size(s) == count) {
            S cur.insert(s);
        }
    }
}
vector<string> halfgroup;
```

```
for (string s : S) {
        halfgroup.push back(s);
    sort(begin(halfgroup), end(halfgroup), comp);
    cout << " Полугруппа: {";
    for (int i = 0; i < size(halfgroup); ++i) {</pre>
        if (i == size(halfgroup) - 1) {
            cout << halfgroup[i] << "}" << endl;</pre>
        } else {
            cout << halfgroup[i] << " ";</pre>
        }
    }
    cayley table.resize(size(halfgroup));
    copy S = S;
    for (int i = 0; i < size(halfgroup); ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < size(halfgroup); ++j) {
            new element(halfgroup[i] + halfgroup[j], true, i, size(halfgroup));
    cout << endl << "Таблица Кэли: " << endl;
    cout << " ";
    for (int i = 0; i < size(halfgroup); ++i){</pre>
        cout << setw(5) << halfgroup[i];</pre>
    cout << endl;</pre>
    for (int i = 0; i < size(halfgroup); ++i) {</pre>
        cout << setw(5) << halfgroup[i] << setw(5);</pre>
        for (int j = 0; j < size(halfgroup); ++j) {
            cout << cayley table[i][j] << setw(5);</pre>
        cout << endl;</pre>
    cout << endl;</pre>
    return 0;
}
```

Результаты тестирования:

```
Количество букв в множестве:
Алфавит:
Количество определяющих отношений:
Определяющие отношения:
Полугруппа: {a b aa ab aab}
Таблица Кэли:
      a b aa ab aab
     aa ab baab a
     ab a aab
                 aa
  aa
     b aab ab a aa
        aa a b ab
  ab
     aab
 aab a b
                  ab aab
              aa
```

### 7. Решение задач по варианту 3.

найдиние полугруппу S= \f, g> преобразований ин-ва X= {1,2,3}, порок-
денную спедующими преобразованиями f.g. в симметричной полугруппе
T(X) meetpagooanaa aan-oa X:
f= (1 2 3) g= (1 2 3) Pensence:
Ин-во престразований f, g порождает полугруппу 5= <f, g=""> преоб-</f,>
pazobania ilinokeemba X, komopaie evenioum uz inementobi f, g, t, tg,
gt, g, и явлеешел подполугрупной конечной полугрупны Т(х).
$\int_{-2}^{2} \left( \frac{1}{2} \frac{2}{3} \right) \cdot \left( \frac{1}{2} \frac{2}{3} \right) = \frac{1}{2} \frac{2}{2} \frac{3}{4} = \left( \frac{1}{2} \frac{2}{2} \frac{3}{2} \right)$
(4.2.2) (4.2.2) 2 2 (4.2.2) (4.2.3) (4.2.3)
$fg = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{cases} g^2 : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = \begin{cases} gf : \begin{pmatrix} 1 & 2 $
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3 3 3 111 3 3 3 3
Takum oppasom nonyvaem nonyzpynny S= <f, f,="" fg="g=g.&lt;/td" g,="" gf),="" k="" m=""></f,>
no fg, g² & S.
Illabruya Karu:
f g f 2 g f
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

```
Задание 2

Найдиме индекс и мериод следующих элементов а полугруппы
пресбразований множееть Х = {1,2,3,4,5}:

Q = {1 2 3 4 5}
(5 4 1 2 2)

Решение:

aa = 1 2 3 4 5
(2 2 5 4 4)

aaa = 5 4 1 2 2
(1 2 3 4 5)
(2 2 5 4 4)

aaa = 5 4 1 2 2
(1 4 2 2 2)

2 2 5 4 4

4 4 2 2 2
```

Bag	ані	18 3							+					-				-
Hauig	ume	· M	onyz	руш	ny 5	по	one	дуюі	цем	y e	КС	npe	gen	nab	лень	110:		
					x3= x							'	U					
Peur		V	0	0		U					H	H				H		
Cnot	1		1 1	: (X	2(9)										H			
					2 (84)	Чχ	, 42=	Χ					-	-	H			H
Crot	n G	лині	1 3	: X3	= X <sup>2</sup> , (	K271	) XU	2 = X	2				Ŧ					
					= X2										H	#	1	
-					5= {}	/				- 101	CALL	2.0	011	e 14 41			000	
here	1000	i v	Men	ch i	сонгр	יוני	1100	5	Din.		· ·	en iii	cic	con	ли	npe	gen	10-
Out	PI	IOIII	MA	LIN	00 4	Janu	ou a	C.	· c	·	uu	yinn	UNER	INJ	· MI	аки	x en	Ob
J.	X	y	X2	Xu	90 K	JH2	pysr	eiju	16	no	eneg	m	aon	uye	na	ivn:		
			X	-	-									H				
100000	-		xy	11/2/2019	2010				H					H		Н		
			X	7.72				H										
-	-	_	Xy		_		-									H		
	-	1000	X <sup>1</sup> y	15.00	30,500													

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В данной лабораторной работе были рассмотрены теоретические сведения о подгруппах, полугруппах, подполугруппах и порождающем множестве. Результатом работы является: алгоритм построения подполугрупп по таблице Кэли, алгоритм построения полугруппы бинарных отношения по заданному порождающему множеству, алгоритм построения полугруппы по порождающему множеству и определяющим соотношениям. Была осуществлена программная реализация описанных алгоритмов и проведено тестирование программ.