3월 셋째주 회의록 - 제출완료

작성자 : 김상윤

참여자: 김상윤, 민태식, 안성열

회의일정

• 3/16 수요일 PM 8:00 ~ 9:00

• 3/18 금요일 PM 4:00 ~ 6:00

• 3/20 토요일 PM 10:20 ~ 11:00

회의 안건

- 개발현황 피드백
- 중간발표 준비
 - ∘ PPT, 사례수집 김상윤 담당
 - 。 와이어 프레임 민태식 담당
 - 。 깃허브 페이지, 200초 영상 안성열 담당
- 테스트용 안드로이드 플랫폼 구하기

개발현황 피드백

김상윤

- 웹 크롤링: <u>국민참여입법센터 통합입법예고 (부처)입법예고</u> ⇒ [진행] 태그가 붙은 데이터 추출
 - 우선적으로 [진행] 태그가 붙은 발의 법안을 가져온다. → 투표 가능
 - 。 같은 범위에서 [진행] 태그가 붙지 않은 발의 법안으로 확장한다. → 일반 게시물로 활용

。 크롤링시 '의견수', '조회수' 속성을 제거한다.

번호	입법예고명	법령종류 (입법구분)	소관부처 (공고번호)	입법의견 접수기간	의견수	조회수
1221	[진행] 방위사업법 시행규칙 일부개정령(안) 입법예고	부령 (일부개정)	국방부 (제2022-92호)	2022. 3. 21. ~2022. 5. 2.	0	141

- Py-Mongo를 사용할 예정이다.
- 크롤링 주기는 웹사이트의 트래픽을 고려하여 1일 2회로 한다.
- 법안의 세부내용은 크롤링 하지 않는다. 대신 URL을 속성으로 가져온다.
- 서버 : 사용자가 많아지는 경우를 대비하여, 인기 있는 게시물은 캐쉬 형태로 서버에 저 장할 계획 중이다.

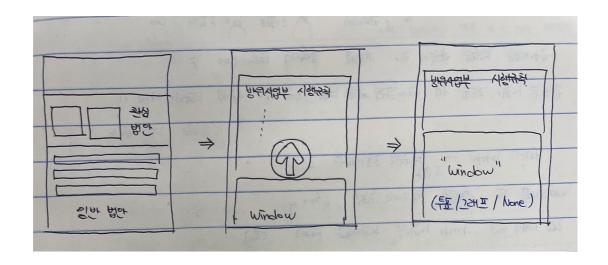
안성열

- 블록체인 : 이더리움 방식으로 투표 기능을 구현한다.
 - 사전발급풀과 고민했으나, 제대로 알지 못하는 기능이므로 반려한다.
 - 이더리움 방식은 투표 결과를 기록하는데 약 15초 소요된다. 사용자가 투표를 완료 하더라도, 사용자 기록소요시간을 모르게 한다.

민태식

- 어플리케이션 : RN으로 개발 예정이다. Mac 플랫폼이 없는 관계로 Expo 사용 방법을 연습하고 있다.
 - 。 세부 페이지 구현
 - 1. 사용자가 게시판의 특정 법안 페이지로 들어갔을 때
 - 2. 상단 스와이프시 새로운 Window를 띄울 수 있다.
 - 3. 새로운 Window에서는 투표/그래프/None 기능 중 하나를 설정할 수 있다.

[진행] : 투표 기능 / [진행] : 그래프 / None



중간발표 준비

• 발표 일정 : 4/8 금요일

• 발표 시간 : 총 20분 - 발표 10분, 질의응답 10분

• 중간발표 준비 계획 : 발표 핵심 내용 정리 \rightarrow 사례 수집 \rightarrow 발표 자료 준비 \rightarrow 와이어 프 레임 준비 \rightarrow 깃허브 페이지 구성 \rightarrow 200초 영상 준비 \rightarrow 발표 연습 \rightarrow 예상 질문 대비

발표 핵심 내용

1p : 영상으로 서비스 소개

- 입법 예정인 법안들을 간편하게 모아 볼 수 있다.
- 투표 기능을 통해 개인의 의견을 표출할 수 있다.
- (간접효과) 자연스레 형성된 여론은 법안 발의자에게 영향을 줄 수 있다.
- (확장기능) AI 모델을 통해 법안의 세부내용을 요약할 수 있다.

2p: 문제점 제시

- 문제 사례 소개 → 서비스를 사용한 해결점 도출
 - 。 출시된 어플의 문제점 제시 → 차이점 제시
 - 입법예고시스템 국회에서 만든 앱. 앱 자체가 불편함 → (어떤 점이 불편한지 자세하게 필요함)
 - 국민입법시스템 켜지지도 않음 → 국민의 의견을 받을 수가 없음 (맞냐?)

입법 예정인 법안에 대해 의견을 제시하는 창구가 있으나 적극적으로 활용되고 있지 않다.

우리 서비스는 간편하게 찬/반 으로 투표하는 기능과, 이유를 작성할 수 있는 소통의 공간을 마련했다.

법안에 작성된 단어들은 일반인이 이해하기 어렵다 → AI 모델이나 검증된 사람이
요약할 수 있게 한다.

https://www.msn.com/ko-kr/news/politics/어려운-법령-입법예고안-이해하기-쉽 게-국민이-직접-쓴다/ar-AAVd50b

。 ... (이외에도 많은 사례들)

3p: 핵심가치 소개

- 2p 에서 도출된 해결점 요약
 - 투표기능, 간편함, ... 등등
- 추가적인 장점 소개
 - 입법 참여율 독려. 진입장벽이 높아보이는데 이를 깰 수 있음
 - 특정 계층(장애인, 노약자, 청소년)
 - 특정 계층을 위한 법안의 경우에는 해당 계층의 직접적인 의견을 받을 수 있다.
 - 시간, 공간에 구애받지 않고 의견을 받을 수 있기 때문에 거동이 불편한 장애인 이나 노약자에게 편리함을 제공한다.
 - 현재 투표권이 없어 정치에 참여할 수 없는 청소년들에게 자신의 의견을 표출 하는 연습의 기회를 부여할 수 있다.

4p: 블록체인 → 투표결과에 대한 신뢰도 강화

- 투표함 바꿔치기 불가능
- 투표용지에 부정행위 불가능
- ... (이외의 블록체인으로 막을 수 있는 공격들 제시)

5p : 기능 확장 계획

- 개정 법안 히스토리
- 법안 요약 AI 모델

작성자 한줄평

김상윤: 중간평가가 곧 다가오고 있다. 현재 주제를 픽스하기까지에 겨울 방학때 부터, 여러 우여곡절이 있었지만, 드디어, 팀원들의 의견이 하나로 좁혀지고, 여러 좋은 의견들을 주고 받는 것이 매우 기쁘고 재미있다. 이제 모든 팀원들이 드디어, 각자 맡은 파트에 대해 개발을 시작하였고, 교수님께서 조언해 주신 프로세스에 따라, 개발을 충실히 진행하면, 분명좋은 결과를 얻을것 같다. 3조 화이팅!