

3월 첫째주 회의록 - 제출완료

작성자 : 민태식

참여자 : 김상윤, 민태식, 안성열

회의 일정

- 3/3 PM 9:00 ~ 10:00
- 3/4 PM 8:00 ~ 9:00
- 3/5 PM 10:00 ~ 11:30
- 3/6 PM 2:00 ~ 2:50

회의 안건

- 헌혈증 양도 프로젝트의 포기 이유

: 옛날에는 절대적인 혈액의 수가 부족한 것이 문제점이었다. 따라서 헌혈을 독려하고 헌혈증을 양도하는 것이 대표적인 해결책이었으나, 현재는 병원에서 수혈 시 혈액이 모자란 점이 없다. 즉 기존의 문제점이 해소된 상태이다.

: 우리 팀은 새로운 문제점을 찾는 시도를 했다. 희귀혈액이 부족하다는 점을 파고들었다. 희귀혈액을 가진 사람이 사고가 난 경우, 지정헌혈을 받아야 하는데 이미 희귀혈액 보유자 간의 네트워크가 형성되어 있다. 또한 '레드커넥트' 라는 어플에서 제공하고 있는 기능이다. + 희귀혈액형의 모집단이 적기 때문에 마켓 사이즈가 충분하지 않다고 판단했다.

: 결론적으로 전자 헌혈증으로 해소할 수 있는 문제점을 아직 찾지 못했다. 다른 아이디어가 떠오르지 않으면 이 아이디어의 문제점을 다시 찾아보기로 논의했다.

- 새로운 아이디어 제시

: 각자가 아이디어 제시 후 → 해당 아이디어의 사회적 가치가 있는지 검토해보고 → 겹치는 서비스가 존재하는지 확인한다. → 팀원토론에서 아이디어가 적합하지 않다고 판단되면 폐기한다.

- 성열 : 마이너 넷플릭스 → 기존 OTT서비스에서 제공하지 않는 마이너한 콘텐츠를 모아놓은 플랫폼

- 공통의견 : 사회문제 해결이나 서비스의 큰 가치를 느끼지 못함
- 기각
- 상윤 : fresh find → 사용자 맞춤 알고리즘이 유행하고 있다 → 정보편향이 심해진 다 → 사용자 맞춤과 반대되는 정보들을 제공하는 창구를 만들어보자
 - 기술제시 → Google Trend 를 사용하여 최신 이슈 키워드 추출(RSS 사용, 아래 사진 참고) → 사용자가 사용하는 키워드 제거 → 남은 키워드를 유튜브 API 에서 호출
 - (접근성을 고려했을 때 크롬 확장 프로그램으로 만드는 것이 적합하다고 생각. 다만 학습 과정이 꽤 필요할 것 같으므로, 일반 사이트로 제작하는 방향도 고려해야 할 것.)
 - 성열 의견 : 세대, 연령별로 그룹화를 진행해서 다른 세대간의 격차를 줄이는데 활용하면 좋을 것.
 - 태식 의견 : 새로운 음악을 찾거나 다른 분야의 정보를 얻기위해서 신선하고 좋은 것 같음.
- 논의 후보 등록
- 상윤 : 오픈소스 저작권 바로알기 → 프로젝트를 제작할 때, 사용하는 ‘오픈소스가 어떤 라이선스를 가지고 있으며, 해당 라이선스는 어디까지(상업적이용, 2차 창작 가능, 배포가능등) 사용할 수 있는가?’ 에 대한 해답을 알려주는 서비스
 - 공통 의견: 해당 서비스 자체는 좋으나, 오픈소스를 등록하는 개발자 마저도 라이선스에 대해 무지한 경우가 많고 데이터로 활용할 자료가 적음
- 기각
- 태식 : 아이디어에 집중하는 것도 좋은데, 해결하고 싶은 사회문제를 우선적으로 생각하고 아이디어를 생각해보면 어떨까? → 지방 살리기 → 현재 사회에 서울 집중화 현상을 타파하자 ⇒ 사람들이 수도권으로 몰리는 이유는 대학이나 직장 때문이다. → Coworking 플랫폼을 만들어 지방에서 재택 근무하는 사람들을 늘려서 사람들을 지방에서 살 수 있게 만들어보자
 - 상윤 의견 : Coworking space를 만들어도 재택근무를 허락해주는 사회적 분위기가 해결되지 않으면 지방으로 사람들을 보낼 수가 없다.
- 기각
- 태식 : 직접민주주의 체험판 → 앞으로 IT가 발달되면 직접민주주의 시대가 도래할 것임 그 체험판으로, 현재 논의중에 있는 법안에 대해 국민들의 투표를 받아 해당 여론을 국회의원들에게 전달하면 보다 실용적이고 효과적인 법을 제정할 수 있을 것

- 성열 의견 : 법안을 일반 시민들이 이해하기에는 어려울 것이다. 해당법률을 간단하게 이해할 수 있도록 NLP를 활용하면 좋을 것 (아래 링크 참고)
 - 성열 의견 : 블록체인을 사용하여 투표의 공정성을 제공하면 좋을 듯
 - 상윤 의견 : 기술적으로 구현 가능할 것 같고, 실효성도 있어보인다.
 - 논의 후보 등록
- 선정 아이디어 후보(2개)
 1. fresh find : 편향된 알고리즘의 반대되는 정보를 제공하는 서비스
 2. 직접민주주의 체험판
 - 공통 의견 : 사회문제 해결 측면에서 직접민주주의 체험판이 더 가치 있다고 생각된다.
- 최종 결정 아이디어 : 직접민주주의 체험판
 - 아이디어 선정 이유 : 현재 시행되고 있는 간접민주주의는 지역구의 국회의원에게 대리로 업무를 맡기는 방식이다. 그러나 법이 입법/개정되는 과정에서 국민의 의견이 대리인(국회의원)에게 효과적으로 전달되고 있지 않다. (또한 국회의원의 신뢰도가 떨어지는 문제점에 주목했다?) 또한 현재 투표권이 없는 사람(청소년)들도 참여할 수 있도록 독려한다.

사회문제를 해결하고 국민들을 보호하는 가장 유효한 수단인 법은 국회의원들이 만들지만 국민들의 의견(여론)을 효과적으로 전달하기 위해서 ‘직접민주주의 체험판’이라는 아이디어를 생각하게 되었다.

입법/개정 심사를 거치고 있는 법안을 국민들이 이해하기 쉬운 형태로 제공하고 투표 형식을 통해 여론을 형성하여 모든 국민이 법안의 통과 과정에서 영향력을 행사하는 것이 프로젝트의 목표이다.

아이디어 구체화 : 직접민주주의 체험판

- 어떤 기능이 메인인지? → 발의된 법안을 사용자에게 제공하고 여론 조사하는 기능
 - 발의된 법안을 가져올 때는 ‘국민참여입법센터’ 에서 정보를 크롤링 하여 가져옴
 - 여론을 조사하는 기능에는 **블록체인**을 사용하여 투표함.

- 여론을 조사할 때, **투표 가능 기간을 선정**한다. → 실시간으로 투표를 총 집계해서 보여주는 방식은 **여론 조작의 우려**가 있으므로 특정 기간에만 투표가 가능하도록 만들어야함 ⇒ **국회 본회의 과정에서만 투표가능** (이유 : 직접 민주주의 체험판이라는 개념에 맞게 **국회의원이 투표할 때 국민도 투표**할 수 있도록 하기 위해서.)

<법안이 통과되는 과정>

국회의원 대표발의 → 상임위원회 → 법사위원회 → (최소한의 필요성이 보증된 법안) → **국회본회의** → 공포 / 반려

- 서브 기능으로 뭘 넣을 건지
 - 특정 법안을 누르면 해당 **법안의 히스토리**를 꼭 보여주는 기능
 - **AI 모델**로 히스토리 **법안을 요약**해서 보여줌
 - 히스토리로 이동할 때, **도형** 따위로 **가시화**하며 보여줌
 - 히스토리를 보여줄 때, **자세한 내용은 팝업** 형식으로 제공
 - 투표가 완료된 법안에 사용자들이 **멘션**을 남기는 기능
 - 투표 전에 멘션을 남기면 **여론 선동이 가능**하기 때문에 **반드시 투표 후에** 하도록 한다.
 - 전체 투표 수가 많은 **법안 랭킹** 보여줌 → 핫 한 법안 판단 가능
 - 법안의 **속칭(별명)**도 추가하는 방안 → 민식이 법처럼 사람들이 쉽게 인지할 수 있음.
 - 사용자가 **관심등록**한 법안이 다음 단계로 넘어갈때 noti
 - 법안 별로 **태그분류**하고, 사용자가 해당 분류를 선택해서 법안을 볼 수 있도록

다음 회의 월요일 저녁 → 교수님 면담 대비

- 기존 아이디어가 왜 폐기 되었는지 설명 해야함
- 현재 아이디어의 나온 이유 설명 해야함

추가 자료

- 국민참여입법센터 : 아래 링크에서 정보 확인 가능

{현재 논의 중인 법안 : 제안자 : 상임위원회 : 진행현황 : 의결현황 : 의안번호 : 제안 이유 및 내용}

영화 및 비디오물의 진흥에 관한 법률 일부개정법률안	이상현의원 등 10인 (2022. 3. 4.)	(문화체육관광부)	발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114863
조세특례제한법 일부개정법률안	정부 (2022. 3. 4.)	(기획재정부)	발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114862
국적법 일부개정법률안	정부 (2022. 3. 4.)	(법무부)	발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114861
가족관계의 등록 등에 관한 법률 일부개정법률안	정부 (2022. 3. 4.)	(법무부)	발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114860
공군 20전투비행단 성폭력으로 인한 이예람 중사 사망 ...	김용민의원 등 12인 (2022. 3. 4.)		발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114859
아동·청소년의 성보호에 관한 법률 일부개정법률안	이병훈의원등14인 (2022. 3. 4.)	(여성가족부)	발의 (2022. 3. 4.)	(2022. 3. 4.)	2114858

국민참여입법센터

<https://opinion.lawmaking.go.kr/gcom/gcomMain>

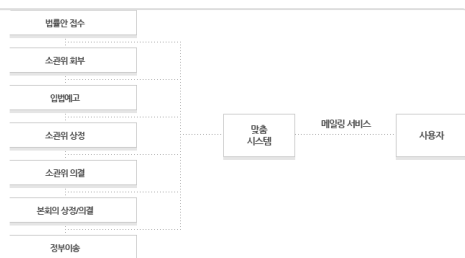


- 현재 국회에서는 등록된 관심 법안에 대한 메일링 서비스를 제공 중이다.

맞춤서비스안내 - 법률안 - 국회활동 - 대한민국국회

관심있는 법률정보를 편리하게 확인할 수 있는 서비스입니다. 법률안 맞춤정보에서는 법률안의 제안자, 소관위원회 및 관련위원회 정보 등의 기본정보와 함께 제안이유 및 주요내용, 심사 정보, 심사경과 현황


 <https://www.assembly.go.kr/views/cms/assm/assemact/legislation/legislation04.jsp>



- 법률의 어려운 내용을 세줄 요약해주는 AI모델이 있다.

법률문서 요약 모델 - 인공지능 놀이터 | AI 허브

한국어 법률 문서에 대한 원문을 가장 잘 나타내는 3개의 문장을 추출하여 요약하는 과제 * 입출력 - Input : 문장별로 나뉜 법률 문서 원문 (예: [문장1, 문장2, ..., 문장K], K: 문서 길이) - Output : 요약문에 포

 https://aihub.or.kr/problem_contest/nipa-learning-platform/5



작성자 한줄평

이번주 서기 민태식 : 이번 주 회의를 통해서 아이디어를 결정했다. 지금까지 나왔던 아이디어 중에서 개발가능성과 사회문제 해결 실효성의 완성도가 가장 높다고 생각한다. 회의 시간도 많고 조원들의 참여가 열정적이다.