

Лекция 2 Случайные величины и их характеристики

Машинное обучение в цифровом продукте Полякова И.Ю. **Случайная величина** — величина, которая в результате опыта принимает то или иное значение, причем заранее неизвестно, какое именно

(Сами СВ: X, Y, Z или θ, β, φ ; значения СВ: $x_1, x_2, ..., y_1, y_2$)

- Число очков, появляющееся при бросании игральной кости
- Время безотказной работы прибора
- Число выстрелов до первого попадания
- Средняя оценка за экзамен по курсу «Теория вероятностей и математическая статистика»

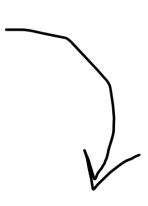
- ...

СВ также по определению является функцией, которая отображает

Закон распределения случайной величины — «любое» правило (таблица, график, функция), позволяющее находить вероятности произвольных событий, в частности, указывающее вероятности отдельных значений случайной величины или множества этих значений

Случайные величины





Дискретные

Непрерывные

$$\chi = \{ \chi_1, \chi_2, \dots, \chi_n \}$$
 - «можно» пересчитать

Формула закона распределения:

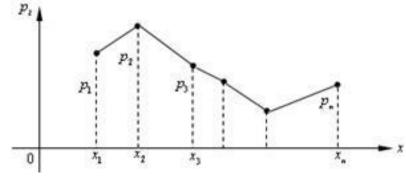
$$Pi = P\{X = Xi\}, i = 1,...,n$$

Таблица распределения:

X_i	X_1	x_2	x_3	 X_n
p_{i}	p_1	p_2	p_3	 p_n

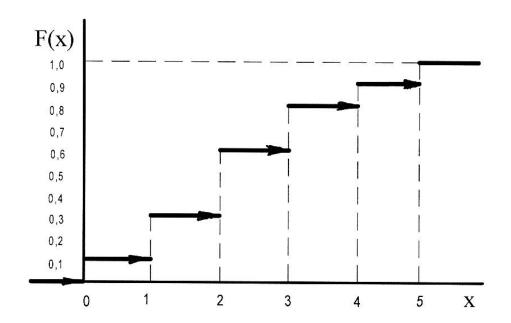
 $\sum_{i=n}^{n} p_i = 1.$

Многоугольник распределения:



Функция распределения: F(x) = P(X < x)

«Вероятность того, что случайная величина примет значение меньше х»



• Суммой/ разностью/ произведением для д.с.в. X, принимающей значения x_i с вероятностями $p_i = \{X = x_i\}, i = 1, ..., n$ и для д.с.в. Y, принимающей значения y_i с вероятностями $p_j = \{Y = y_j\}, j = 1, ..., m$ называется д.с.в

$$Z = X + Y (Z = X - Y; Z = X * Y),$$

• Принимающая значения

$$z_{ij} = x_i + y_i (z_{ij} = x_i - y_j; z_{ij} = x_i * y_i)$$

• С вероятностями

$$p_{ij} = P\{X = x_i, Y = y_j\}$$

*в случае совпадения некоторых сумм/разностей/произведений соответствующие вероятности складываются

- Произведением д.с.в на число называется д.с.в cX, принимающая значения cx_i с вероятностями $p_i = P\{X = x_i\}$
- Две д.с.в называются **независимыми**, если события $\{X=x_i\}$ и $\{Y=y_i\}$ независимы для любых і и ј, т.е

$$P\{X = x_i; Y = y_j\} = P\{X = x_i\} * P\{Y = y_j\}$$

• **Взаимно независимые с.в** – такие с.в, что закон распределения любой из них не зависит от того, какие возможные значения приняли остальные величины

Задача

В урне 8 шаров, из которых 5 белых, остальные — черные. Вынимают наудачу 3 шара. Найдите закон и функцию распределения числа белых шаров в выборке





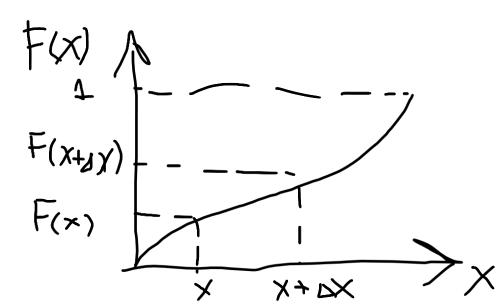


- {X = x} событие с нулевой вероятностью, но при этом возможное!
- Будем рассматривать вероятность события {X < x}

Функция распределения: F(x) = P(X < x)

Свойства:

- 1. $0 \le F(x) \le 1$
- 2. $F(x_2) \ge F(x_1)$
- 3. $F(-\infty) = 0$
- 4. $F(+\infty) = 1$
- 5. $P{a \le X \le b} = F(b) F(a)$



• Случайную величину X называют непрерывной, если ее функция распределения непрерывна в любой точке и дифференцируема всюду, кроме, может быть, отдельных точек

• Плотность вероятности: f(x) = F'(X)

^{*}Но более корректно определять немного наоборот (см. след слайд)

Плотность вероятности

$$m{F}(m{x}) = \int_{-\infty}^{m{x}} m{f}(m{x}) m{d}m{x}$$
, при условии интегрируемости $f(m{x})$

Свойства:

1.
$$\forall x \in R^D : f(x) \ge 0$$

2.
$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$$
 (условие нормировки вероятностей)

3.
$$P(a \le x \le b) = \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

Мат.ожидание — среднее значение X

Для дискретной СВ:
$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

Для непрерывной СВ:
$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$$

Аналог в статистике: выборочное среднее

Свойства мат.ожидания:

- 1. E(const) = const
- 2. E(const * X) = const * E(X)
- 3. E(X + Y) = E(X) + E(Y)
- 4. E(X E(X)) = 0
- 5. E(XY) = E(X) * E(Y) для независимых СВ

Мат. ожидание НЕ является СВ!

Дисперсия — "мера разброса" X / мат. ожидание квадрата отклонения X от мат. ожидания X

$$D(X) = E[X - E(X)]^2$$

ИЛИ

«Рабочая» формула:
$$D(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

Аналог в статистике: выборочная дисперсия

$$D(X) = E[(X - E(X))^{2}] - no \text{ supergenerality}$$

$$D(X) = E[X^{2} - 2 \cdot X \cdot E(X) + cE(X)]^{2}] =$$

$$= E(X^{2}) - 2E(X) \cdot E(X) + cE(X)]^{2} =$$

$$= E(X^{2}) - cE(X)]^{2}$$

$$= E(X) = E[X] + cE(X) = E[X] +$$

Свойства дисперсии:

- 1. D(const) = 0
- 2. $D(const * X) = const^2 * D(X)$
- 3. $D(X \pm Y) = D(X) + D(Y) для независимых СВ$
- 4. D(X + const) = D(X)
- 5. $D(XY) = E(X^2) * E(Y^2) (E(X))^2 * (E(Y))^2$
- для независимых СВ

Среднеквадратичное отклонение (СКО): $\sigma = \sqrt{D(X)}$

СКО более "приятно" интерпретировать, чем дисперсию

Квантиль уровня $\alpha \, (X_{\alpha}), \, \, \alpha \in (0,1)$

$$X_{\alpha}$$
: $P(X \le X_{\alpha}) \ge \alpha$, $P(X \ge X_{\alpha}) \ge 1 - \alpha$

Медиана – квантиль уровня 0.5

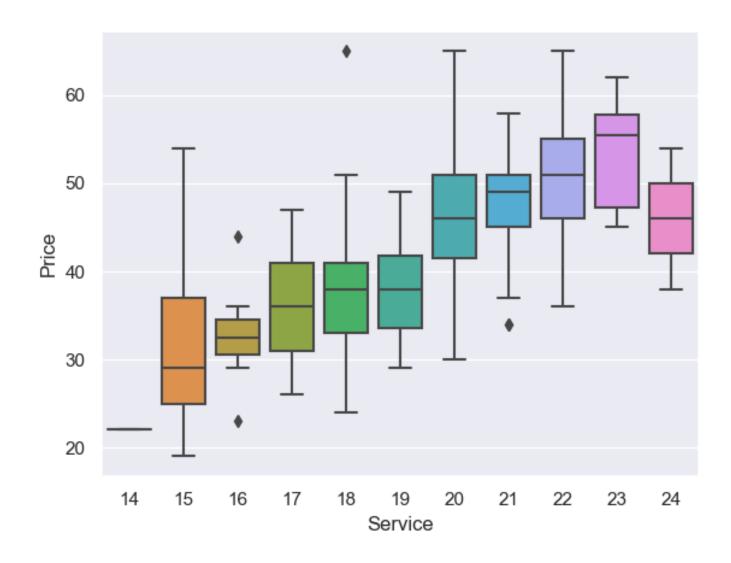
$$med X: P(X \le med X) \ge 0.5, P(X \ge med X) \ge 0.5$$

В статистике: медиана — это такое значение, больше которого 50% выборки, и меньше которого 50% выборки. Иначе говоря, центральный элемент или среднее двух центральных (если в выборке четное кол-во элементов)

Интерквартильный размах — разность между квантилем 0.75 и квантилем 0.25

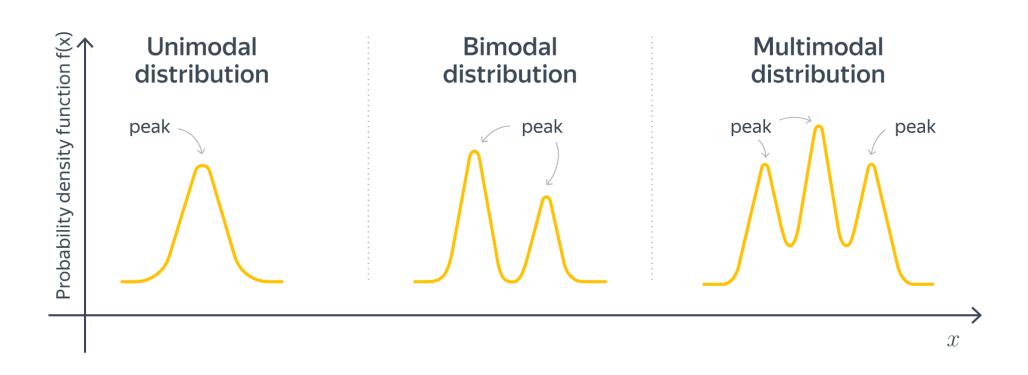
$$IQR = X_{0.75} - X_{0.25}$$

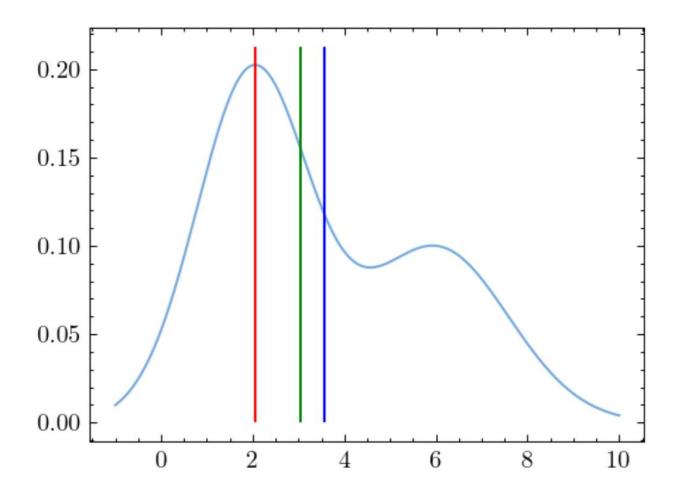
Boxplot: интерпретация



Мода – точка максимума плотности вероятности mode $X = \underset{x}{\operatorname{argmax}} f(x)$

В статистике: самое часто встречающееся значение в выборке



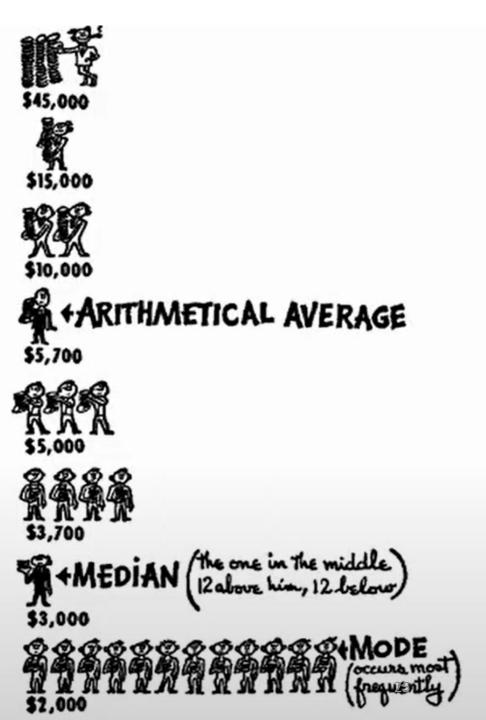


Среднее, медиана, мода?

Оценки центральной тенденции

Huff, 1954

Какова "средняя" зарплата населения?



Источник: Дарелл Хафф. Как лгать при помощи статистики = How to Lie with Statistics. — М.: Альпина Паблишер, 2015. — 163 с. — ISBN 978-5-9614-5212-9

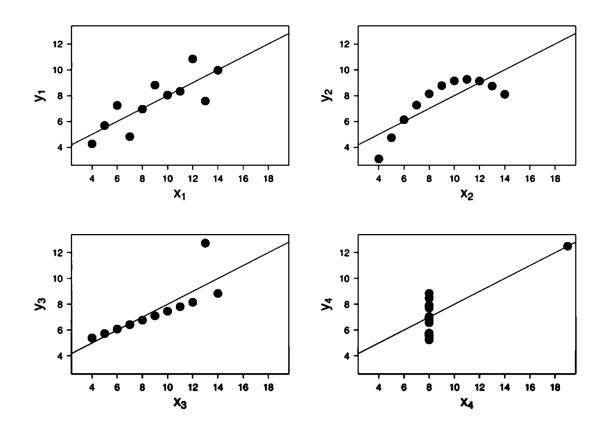
И еще об ограничениях характеристик

Есть четыре выборки с очень схожими статистиками:

N∘	1	2	3	4
\bar{x}	9	9	9	9
S_x	11	11	11	11
\bar{y}	7.5	7.5	7.5	7.5
S_y	4.127	4.127	4.128	4.128
r_{xy}	0.816	0.816	0.816	0.816

И еще об ограничениях характеристик

Есть четыре выборки с очень схожими статистиками:



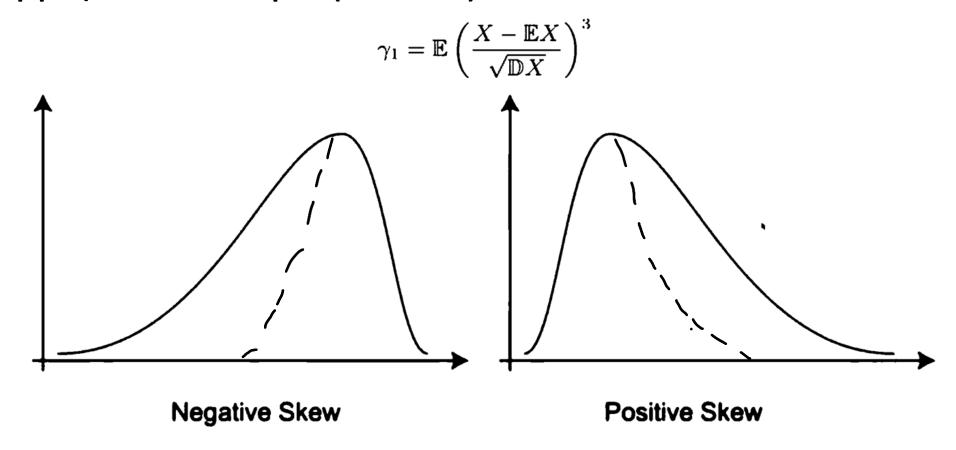
Моменты k-го порядка:

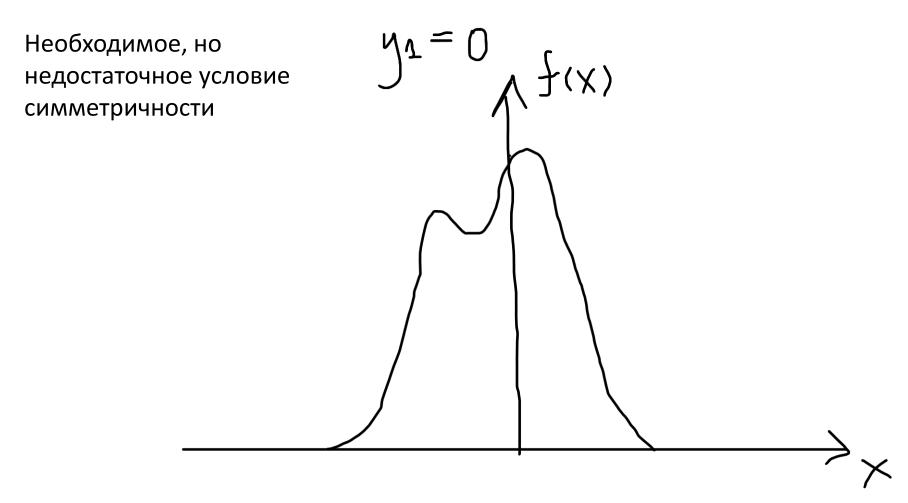
$$v_1 = E(X^k)$$

Центральные моменты k-го порядка:

$$m_k = E[(X - E(X))^k]$$

Коэффициент ассиметрии (skewness):

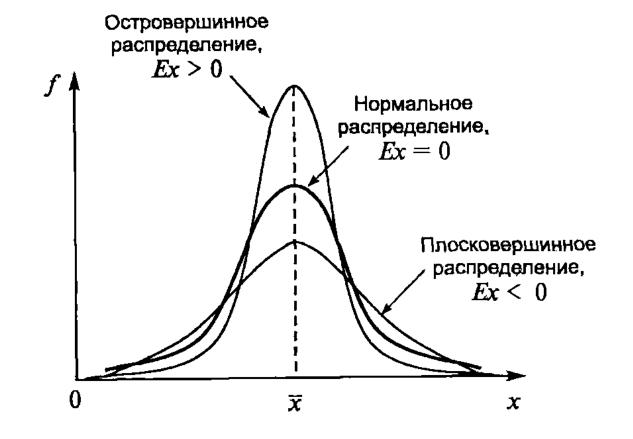




Коэффициент эксцесса (excess):

Без вычитания тройки - kurtosis

$$\gamma_2 = \frac{E(X - E(X))^4}{(D(X))^2} - 3$$



Более общий термин для таких характеристик — моменты k-го порядка, либо центральные моменть k-го порядка

Предельные теоремы теории вероятностей

• Закон больших чисел: при большом количестве испытаний среднее арифметическое наблюдений стремится к математическому ожиданию (теоретическому среднему)

Или

• Среднее арифметическое этих СВ сходится по вероятности к среднему арифметическому их мат. ожидания (3БЧ в форме Чебышева, 1866)

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i \xrightarrow{p} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} M(X_i)$$

Предельные теоремы теории вероятностей

• Сходимость по вероятности

Говорят, что последовательность случайных величин $X_1, X_2, \ldots, X_n, \ldots$ сходится по вероятности к числу a, если для любого сколь угодно малого положительного числа $\epsilon > 0$ выполняется условие:

$$\lim_{n\to\infty} P(|X_n-a|\geq \epsilon)=0$$

Предельные теоремы теории вероятностей

• Центральная предельная теорема: при большом количестве испытаний распределение выборочного среднего становится близким к нормальному распределению, независимо от того, какое было исходное распределение данных

Или

- Пусть СВ X_1, \dots, X_n независимы, одинаково распределены, имеют конечное мат. ожидание $M(X_i) = \alpha$ и дисперсию $D(X_i) = \sigma^2, i = \overline{1,n}$. Тогда функция распределения центрированной и нормированной суммы этих случайных величин стремится при $n \to \infty$ к функции распределения стандартной нормальной величины Или
- При достаточно большом п сумма $S_n = X_1 + \dots + X_n$ приближенно распределена по нормальному закону: $S_n \sim N(na, \sqrt{n\sigma})$

^{*} Распределение средних зачастую становится близко к нормальному уже даже при небольших n (n>30)

Пример задачи

Независимые СВ X_i распределены равномерно на отрезке [0,1]. Найти закон распределения Y и вероятность того, что 55< Y< 70

$$J = \sum_{i=1}^{400} \chi_i$$

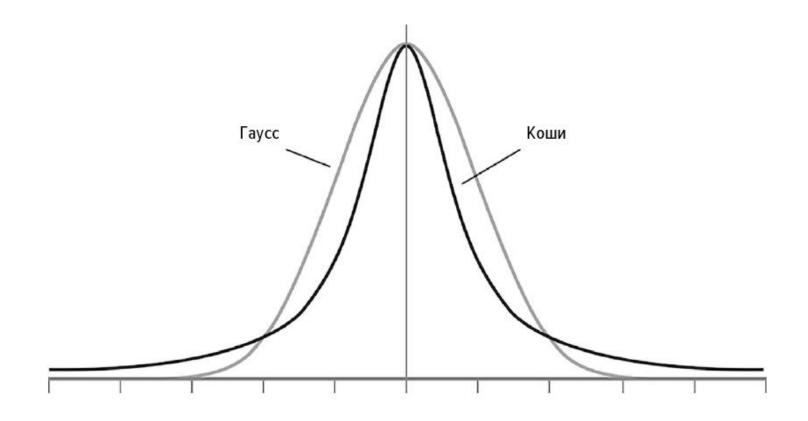
Подсказка: нужно смоделировать нормальное распределение с параметрами с пред. слайда, для ответа на второй вопрос воспользоваться формулой Ньютона-Лейбница и рассчитать нужные значения из функции Лапласа

Для закона больших чисел

• Отсутствие конечного мат. ожидания: если у распределения не существует конечного среднего значения, ЗБЧ не работает

Пример: распределение Коши
$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{1+x^2}}$$

$$E(X) = \int x f(X) dx = -\int \frac{x}{\sqrt{1+x^2}} dx = +\infty$$



Из-за «тяжести хвостов» первый момент (мат. ожидание) не вычисляется

Для закона больших чисел

• Зависимые наблюдения: классический ЗБЧ требует независимости наблюдений

Пример: финансовые данные, временные ряды...

Для закона больших чисел

• «Неидентичная распределенность»: данные происходят из разных распределений

Пример: смешение разных групп потребителей для оценки спроса

Для закона больших чисел

• «Тяжелые хвосты» распределений: сходимость по вероятности будет достигаться очень медленно, на практике потребуются огромные выборки (хоть моменты и вычисляются)

Пример: распределение Парето с $\alpha < 2$

Для центральной предельной теоремы

- Быстрая сходимость для близких к нормальным/равномерным распределениям
- Намного медленнее для асимметричных распределений, распределений с «тяжелыми хвостами»
- Не выполняется в случае бесконечной дисперсии
- Не выполняется в случае сильной зависимости СВ
- Может плохо работать с «экстремальными» значениями: например, некоторыми квантилями, где lpha близко к 0 или 1

Основные распределения:

Лучше, чем в теормине в хэндбуке от Яндекса пока нигде не писали:) А здесь конспект студентов 2025/2026

https://education.yandex.ru/handbook/ml/article/veroyatnostnye-raspredeleniya

Дополнительно

- Конспект курса Б.Б. Демешева:
 https://hse.liferooter.dev/probability.pdf
- Д. Письменный, Конспект лекций по теории вероятностей, математической статистике и случайным процессам, 2004 (5 глава)
- Про ЦПТ и 3БЧ подробнее и с док-вами: http://math-info.hse.ru/a/2013-14/ps-aa/statlecture6.pdf
- Про применение метода Монте-Карло для вычисления разных интегралов: https://habr.com/ru/articles/835870/

