

8 dicembre 2008

AJAXDRAW

Software per il Disegno Grafico
in Tecnologie Web



Glossario

Versione: 0.1

Glossario

Sommario:

Glossario

Stato del documento:

Formale Interno

Redazione:

Redazione	
Fase	Redattori
Pre-RR	Piero Bizzotto Mirco Geremia
RR-RPP	

Tabella 1: Lista Redattori

Approvazione:

Approvazione	
Fase	Approvatori
Pre-RR	Stefano Dissegna
RR-RPP	

Tabella 2: Lista Approvatori

Lista di Distribuzione:

1. WebShape

Registro delle Modifiche:

Versione	Descrizione	Autore
0.1	06/12/2008 Aggiunta termini da AnalisiDeiRequisiti	Piero Bizzotto
0.0	04/12/2008 Struttura e aggiunta termini da NormeDiProgetto	Mirco Geremia

Tabella 3: didascalia tabella MODIFICHE

C

Canvas: Canvas è una estensione dell'HTML standard che permette il rendering dinamico di immagini bitmap gestibili attraverso un linguaggio di scripting. Consiste in una regione disegnabile, definita in codice HTML con gli attributi *height* and *width*. Il codice JavaScript può accedere all'area con un set completo di funzioni per il disegno, simili a quelle comuni ad altre API 2D, permettendo così la generazione dinamica di disegni.

E

ECMAScript: Si veda JavaScript.

J

JavaScript: JavaScript (o ECMAScript) è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti comunemente usato nei siti web. È uno standard ISO.

L

L^AT_EX: L^AT_EX è un linguaggio di markup usato per la redazione di documentii che permette di gestire in maniera semplice ed automatica la formattazione del testo.

Linguaggio di markup: Un linguaggio di markup è un linguaggio che stabilisce delle convenzioni standard e descrive dei meccanismi per la rappresentazione del testo.

O

OpenSource: Con il termine OpenSource si indica un tipo di licenza software in cui il codice sorgente viene reso disponibile; lo scopo dell'OpenSource è quello di favorire la collaborazione tra gli sviluppatori e il progresso del software tramite la condivisione di idee.

P

PNG: Il PNG (Portable Network Graphics) è un formato di file che permette di memorizzare immagini senza perdere informazioni.

S

SVG: L' SVG (Scalable Vector Graphics) indica una tecnologia in grado di visualizzare oggetti di grafica vettoriale e, per questo motivo, di gestire immagini scalabili dimensionalmente.

W

W3C: Il W3C è un'associazione internazionale fondata nel 1994 con lo scopo di migliorare i protocolli ed i linguaggi del Web. Pur non essendo un organismo di standardizzazione, le raccomandazioni fornite dal W3C sono spesso trattate come standard.

Wiki: Un wiki è un sistema che permette di gestire pagine web in maniera collaborativa favorendo la codivisione di informazioni tra gli utenti; in un wiki ognuno può aggiungere o modificare i contenuti di una pagina attraverso il browser.

X

XML Formato estensibile raccomandato dal W3C per la rappresentazione di dati semistrutturati.