

**APLIKASI
DATA ASET BARANG
POLITEKNIK POS
INDONESIA**

APLIKASI DATA ASET BARANG POLITEKNIK POS INDONESIA

**Roni Habibi, Ira Dwita Syafitri Tarigan dan
Muhammad Alif**

D4 Teknik Informatika, Politeknik Pos Indonesia

| < Kreatif
Industri
Nusantara

APLIKASI DATA ASET BARANG POLITEKNIK POS INDONESIA

Penulis:

Roni Habibi
Ira Dwita Syafitri Tarigan
Muhammad Alif

ISBN:

Editor:

Roni Habibi
Ira Dwita Syafitri Tarigan
Muhammad Alif

Penyunting:

Roni Habibi

Desain Sampul dan Tata Letak:

Ira Dwita Syafitri Tarigan
Muhammad Alif

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No.2
Bandung 40191
Telp. 022 2045-8529
Email: irc@poltekpos.ac.id

Distributor:

Informatics Research Center
Jl. Sariasih No. 54
Bandung 40151
Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2020

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam
bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin
tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat menahan
lelahnya belajar, Maka kamu
harus sanggup menahan
perihnya Kebodohan.’ Imam Syafi’i*

CONTRIBUTORS

RONI HABIBI, Dosen D4 Teknik Informatika Politeknik
Pos Indonesia, Bandung, Indonesia

IRA DWITA SYAFITRI TARIGAN, Mahasiswa D4
Teknik Informatika, Politeknik Pos Indonesia

MUHAMMAD ALIF Mahasiswa D4 Teknik
Informatika, Politeknik Pos Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1 PENDAHULUAN	1
2 LANDASAN TEORI	3
3 PERANCANGAN SISTEM	23
4 IMPLEMENTASI DAN UJI COBA APLIKASI	45

DAFTAR ISI

Daftar Gambar	Xii
Daftar Tabel	Xvi
Kata Pengantar	Xxiii
Acknowledgments	Xxv
Acronyms	Xxvii
Glossary	Xxix
List of Symbols	Xxxi
Introduction	Xxxiii
<i>IRA DWITA SYAFITRI TARIGAN DAN MUHAMMAD ALIF</i>	
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Tinjauan Studi	1

2	LANDASAN TEORI	7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
DAFTAR ISI		
2.2	Sistem Informasi Manajemen Aset	9
2.2.1	Fitur Fitur Aplikasi Simaset	10
2.3	PHP	17
2.3.1	Fungsi PHP dalam Pemrograman Web	19
2.4	Website	25
2.4.1	Unsur - Unsur Website	26
2.4.2	Jenis - Jenis Website	27
2.4.3	Manfaat Website	28
2.5	Monitoring	30
2.6	Inventaris Aset	31
2.6.1	Jenis Barng Inventaris	32
2.7	Use Case	38
2.7.1	Fungsi Use Case	39
2.7.2	Komponen Use Case	40
2.7.3	Langkah Langkah Membuat Use Case	46
2.7.4	Simbol Use Case	48
2.8	Normalisasi	48

2.8.1	Tujuan Normalisasi Database	49
2.8.2	Normalisasi Database	50
2.9	Prototype	53
2.10	Basis Data	54
2.11	XAMPP	
3	PERANCANGAN SISTEM	63
3.1	Data	64
3.1.1	Sistem yang sedang Berjalan pada Aplikasi Data Aset	
	Barang	66
3.1.2	Sistem yang Dibangun	70
3.1.3	Perancangan	71
3.2	Metodologi Penelitian	90
3.2.1	Diagram Alur Metodologi Penelitian	92
3.2.2	Tahapan Diagram Alur Metodologi	96
4	IMPLEMENTASI DAN UJI COBA APLIKASI	96
4.1	Lingkungan Implementasi	96
4.1.1	Lingkungan Perangkat Keras	97
4.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak	97
4.2	Pembahasan Hasil Implementasi	98
4.3	Aplikasi	98

Daftar Pustaka

DAFTAR GAMBAR

2.1	Menu Utama	14
2.2	Tampilan Login	15
2.3	Simbol Use Case	
3.1	Usecase Diagram	71
3.2	Class Diagram Diagram	72
3.3	Activity Diagram Login	73
3.4	Activity Diagram Data Barang	74
3.5	Activity Diagram Kode Barang	75
3.6	Sequence Login	77
3.7	Sequence Diagram Input data barang	78
3.8	Sequence Diagram Input Kode barang	79

3.9	Sequence Diagram Cetak Kode barang	80
3.10	Statechart Diagram Login	81
3.11	Statechart Diagram Logout	82
3.12	Statechart Diagram Tambah Data	84
3.13	Statechart Diagram Kelompok Barang	85
3.14	Statechart Diagram Kelola Kode	86
3.15	Statechart Diagram Cetak Kode	87
3.16	Object Diagram Admin	88
3.17	Object Diagram User	91
3.18	Alur Metodologi Penelitian	98
4.1	Tampilan Login Aplikasi	99
4.2	Tampilan Menu Aplikasi	100
4.3	Tampilan Menu Data jenis aset	101
4.4	Tampilan Menu Data Bidang Usaha	102
4.5	Tampilan Menu Data Gedung	103
4.6	Tampilan Menu Data Kampus	104
4.7	Tampilan Menu Data Penanggung Jawab	105
4.8	Tampilan Menu Data Penempatan Inventaris	106
4.9	Tampilan Menu Data Perbaikan Inventaris	107
4.10	Tampilan Menu Data Ruangan	108

4.11	Tampilan Menu Data Unit	109
4.12	Tampilan Menu Data User	110
4.13	Tampilan Menu Golongan Inventaris	111
4.14	Tampilan Menu Inventaris	112
4.15	Tampilan Menu Mitra Kerja	113
4.16	Tampilan Menu Pengadaan Inventaris	114
4.17	Tampilan Menu Perubahan status inventaris	115
4.18	Tampilan Menu Sub Detail Golongan	116
4.19	Tampilan Menu Sub Golongan	117

4.20	Tampilan Menu Sumber Dana	118
4.21	Tampilan Menu Tambah Bidang Usaha	119
4.22	Tampilan Menu Data Gedung	120
4.23	Tampilan Menu Tambah Data Kampus	121
4.24	Tampilan Menu Tambah Data User	122
4.25	Tampilan Menu Tambah Golongan Inventaris	123
4.26	Tampilan Menu Tambah Inventaris	124
4.27	Tampilan Menu Tambah Jenis Aset	125
4.28	Tampilan Menu Tambah Maintanance Inventaris	126
4.29	Tampilan Menu Tambah Mitra Kerja	127
4.30	Tampilan Menu Tambah Mutasi Inventaris	128
4.31	Tampilan Menu Tambah Penanggung jawab	129
4.32	Tampilan Menu Tambah Penempatan Inventaris	130
4.33	Tampilan Menu Tambah Pengadaan Inventaris	131
4.34	Tampilan Menu Tambah Sub Detail Golongan	132
4.35	Tampilan Menu Tambah Sumber Dana	133
4.36	Tampilan Menu Tambah Suplier	134
4.37	Tampilan Menu Tambah Unit	135
4.38	Tampilan Menu Ubah Password	136
4.39	Tampilan Menu Ubah Status Inventaris	137
4.40	Tampilan Menu Data Mutasi Ruangan	138

DAFTAR TABEL

3.1	Dokumen yang Digunakan	65
3.2	Spesifikasi Kebutuhan perangkat keras yang digunakan	68
3.3	Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan	69

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmat serta hidayahNya terutama nikmat kesempatan dan kesehatan sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Proyek II yang berjudul Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia Sebelumnya kami juga menyadari banyak kekurangankekurangan dalam penulisan. Maka dari itu kami mengharapkan kritik dan saran yang baik dari para pembaca demi kesempurnaan proposal ini. Untuk itu kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Roni Habibi, S.Kom., M.T. selaku Pembimbi

2. Rolly Maulana Awangga,.S.T.,M.T. selaku Koordinator Proyek II.

3. Yang terhormat M. Yusril Helmi Setyawan. S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi DIV Teknik Informatika

4. DR. Ir. Agus Purnomo, M.T. selaku Direktur

Politeknik Pos Indonesia.

5. Kedua orang tua dan keluarga kami yang telah mendorong dan memberi semangat kepada kami .

Akhirnya saya berharap semoga apa yang telah penulis kembangkan pada Tugas Proyek II Semester 3 ini dapat bermanfaat bagi pihak pihak yang berkepentingan.

Bandung , Jawa Barat

Februari, 2020

ACKNOWLEDGMENTS

Terima Kasih atas bimbingan dan masukan dari teman-teman serta dosen pembimbing, sehingga kami dapat menyelesaikan buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti oleh pembaca .

Kami ucapkan juga Terima Kasih khusus untuk bapak Roni Habibi, S.Kom., M.T. selaku pembimbing kami proyek 2 ini

Ira Dwita Syafitri Tarigan dan Muhammad Ali

INTRODUCTION

IRA DWITA SYAFITRI TARIGAN DAN
MUHAMMAD ALIF

D4 Teknik Informatika, Politeknik Pos Indonesia
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Perkembangan Teknologi saat ini sangatlah pesat . salah satunya adalah website . Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks , data gambar , data animasi , suara , vidio atau gabungan dari semuanya .

BAB1

PENDAHULUAN

1.1 Tinjauan Studi

Perkembangan Teknologi saat ini sangatlah pesat . salah satunya adalah website .

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks ,

data gambar , data animasi , suara , video atau gabungan dari semuanya . Beragam Website bermunculan dengan aneka corak dan ragamnya , mulai dari Website yang sederhana dengan hanya mengandalkan beberapa halaman statis HTML sampai Website dinamis yang menggunakan teknik pengembangan yang kompleks.

Pengembangan Aplikasi Data Aset merupakan Aplikasi sederhana dengan format file menggunakan Microsoft Excel yang dapat digunakan untuk mengolah data dan pencatatan atau pendaftaran barang barang masuk ataupun barang yang rusak milik kampus ke dalam suatu daftar inventaris barang secara tertib dan teratur menurut ketentuan dan tata cara yang berlaku . Inventarisasi sarana dan prasarana pendidikan adalah pencatatan atau pendaftaran barang barang milik sekolah ke dalam suatu daftar inventaris barang secara tertib dan teratur menurut ketentuan dan tata cara yang berlaku .

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang ini digunakan untuk mendata barang barang apa saja yang masuk dan barang barang apa saja yang sudah tidak layak pakai lagi dikampus politeknik pos indonesia , seperti komputer yang rusak sehingga harus diganti , kursi baru ataupun kursi yang rusak , meja dan lain lain . sehingga mempermudah yayasan Politeknik Pos Indonesia untuk mengetahui data barang apa saja yang masuk dan barang yang tidak layak pakai lagi . dengan menggunakan aplikasi ini data dapat tersusun dengan rapi dan dengan mengetahui jumlah barang barang di Politeknik Pos Indonesia . Disini kami menggunakan basis data untuk merekap data barang barang tersebut dan menggunakan data yang valid , Aplikasi data aset barang yang kami buat ini berbasis Website

BAB2

LANDASANTEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia merupakan aplikasi sederhana dengan format file

menggunakan Microsoft Excel yang dapat digunakan untuk mengolah data dan pencatatan atau pendaftaran barang barang masuk ataupun barang yang rusak milik kampus ke dalam suatu daftar inventaris barang secara tertib dan teratur menurut ketentuan dan tata cara yang berlaku . Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia ini digunakan untuk mendata barang barang apa saja yang masuk dan barang barang apa saja yang sudah tidak layak pakai lagi dikampus politeknik pos indonesia , seperti komputer yang rusak sehingga harus diganti , kursi baru ataupun kursi yang rusak , meja dan lain lain . sehingga mempermudah yayasan Politeknik Pos Indonesia untuk mengetahui data barang apa saja yang masuk dan barang yang tidak layak pakai lagi . dengan menggunakan aplikasi ini data dapat tersusun dengan rapi dan dengan mengetahui jumlah barang barang di Politeknik Pos Indonesia .

2.2 Sistem Informasi Manajemen Aset

Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia merupakan termasuk aplikasi sistem informasi manajemen aset , aplikasi berbasis website yang dapat digunakan untuk mengelola data aset , penentuan lokasi , kondisi dan penghapusan aset hingga laporan data aset . Aplikasi ini juga menyediakan berbagai macam fitur seperti fitur pencarian data aset berdasarkan berbagai kriteria . laporan data aset dapat di export kedalam format excel dan pdf ataupun dapat langsung dicetak melalui perangkat printer . Selain itu fungsi aplikasi desain menggunakan Bootstrap yang responsive dan dapat berjalan baik disemua platform device baik di PC , Notebook , Tablet hingga smartphone aplikasi sistem informasi manajemen aset juga dilengkapi dengan fitur penyusutan aset menggunakan metode Straight Line Method (metode penyusutan garis lurus) . fitur ini berfungsi untuk melakukan perhitungan penyusutan nilai aset secara otomatis dan aplikasi sistem informasi manajemen aset juga dilengkapi dengan data statistik aset berdasarkan kondisi , jenis , kategori dan lokasi aset yang

memudahkan pengguna melihat data aset secara visual dengan cepat .

2.2.1 Fitur Aplikasi Simaset

1. Data Jenis aset
2. Data bidang usaha
3. Data gedung
4. Data kampus
5. Data penanggung jawab
6. Data penempatan inventaris
7. Data perbaikan inventaris
8. Data ruangan
9. Data unit
10. Data User
11. Golongan Inventaris

12. Inventaris

13. Mitra Kerja

14. Pengadaan inventaris

15. Perubahan status inventaris

16. Sub detail golongan

17. Sub golongan
18. Sumber dana
19. Tambah bidang usaha
20. Tambah data gedung
21. Tambah data kampus
22. Tambah data user
23. Tambah golongan inventaris
24. Tambah inventaris
25. Tambah jenis aset
26. Tambah maintenance inventaris
27. Tambah mitra kerja
28. Tambah mutasi inventaris
29. Tambah penanggung jawab
30. Tambah penempatan inventaris

31. Tambah pengadaan inventaris

32. Tambah sub detail Golongan

33. Tambah sumber dana

34. Tambah supplier

35. Tamabah unit

36. Ubah password

37. Ubah status inventaris

38. Data mutasi ruangan

39. Lokasi

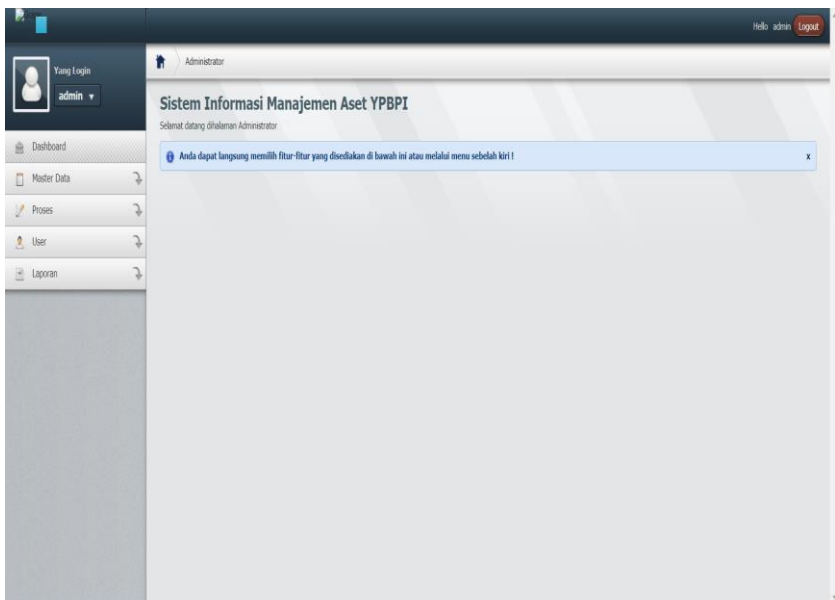
40. Laporan

Laporan dat aset barang berdasarkan : Jenis Aset , Gedung , Kampus , Ruangan , Golongan Inventaris , sub golongan inventaris , sub detail golongan inventaris dan lokasi

Laporan Penyusutan aset berdasarkan :jenis aset , kategori aset , lokasi aset , tahun dan kondisi dari aset tersebut . untuk mencetak laporan aset dapat berbentuk excel dan pdf .

2.2.1.1 Gambar Tampilan Aplikasi

Berikut ini adalah tampilan Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia.



Gambar 2.1 Menu Utama



Gambar 2.2 Tampilan Login

2.2.1.2 Kode Aset Inventaris

Kode aset inventaris barang kampus menggunakan format excel dan pdf yang merupakan aplikasi

sederhana menggunakan microsoft excel dan pdf yang digunakan untuk pencatatan dan pendataan barang - barang milik kampus kedalam suatu inventaris barang secara teratur sesuai dengan ketentuan yang berlaku .

1. Pengertian Inventaris Sarana Kampus

Inventaris sarana dan prasarana kampus adalah pendataan atau pendaftaran barang - barang milik kampus ke dalam daftar inventaris barang secara teratur menurut ketentuan yang berlaku. Sedangkan barang inventaris kampus adalah semua barang milik negara ataupun yayasan kampus yang dibeli melalui dana yayasan ataupun sumbangan pemerintah ataupun pertukaran , hadiah atau hibah untuk menunjang kelncaran proses belajar mengajar tiap kampus wajib menyelenggarakan inventarisasi barang yang diurus oleh masing - masing kampus baik swasta maupun negri . ketua yayasan bertanggung jawab atas terlaksananya inventarisasi fisik dan pengisian daftar inventaris barang .

2. Tujuan Inventarisasi Sarana

Inventarisasi dilakukan untuk penyempurnaan pengurus yang efektif dalam sarana dan prasarana dalam suatu kampus . inventarisasi dilakukan dengan tujuan untuk menjaga tertib administrasi sarana dan prasarana yang dimiliki oleh kampus , untuk menghemat keuangan kampus dalam pengadaan dan pemeliharaan dan sebagai bahan untuk pedoman menghitung kekayaan suatu kampus dalam bentuk materi atau memudahkan pengawas dan pengendalian sarana dan prasarana yang dimiliki oleh suatu kampus .

2.3 PHP

PHP atau singkatan dari Personal Home Page Merupakan sebuah bahasa skrip yang tertanam dalam HTML untuk dieksekusi bersifat server side. PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang bersifat open source, sehingga source code PHP dapat di sebarluaskan dan di ubah secara bebas PHP

(PHP Hypertext Preprocessor) sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML (Kurniawan, 2006). Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang web menulis halaman web dinamik dengan cepat. PHP merupakan bahasa pemograman web yang bersifat server-side HTML embedded scripting: scriptnya menyatu dengan HTML dan berada di sisi server. [2]

Artinya adalah sintaks dan perintahperintah yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan dalam HTML biasa. PHP dikenal sebagai bahasa scripting yang menyatu dengan tag HTML, dieksekusi di server dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti ASP (Active Server Pages) dan JSP (Java Server Pages). [2]

PHP termasuk dalam HTML-embedded , artinya code php dapat kita sisipkan pada sebuah halaman HTML. Untuk mengetahui bahwa baris - baris HTML merupakan suatu script php maka digunakan pasangan tag.[3]

2.3.1 Fungsi PHP dalam Pemrograman Web

Untuk membuat halaman web , untuk membuat website tidak hanya menggunakan bahasa pemrograman PHP saja dapat juga menggunakan bahasa pemrograman HTML dan CSS ataupun menggunakan bahasa pemrograman yang lainnya . Untuk perbandingan , website dinamis yang dibuat menggunakan PHP merupakan situs web yang menyesuaikan tampilan konten tergantung situasi . Website dinamis dapat menyimpan data kedalam database dan membuat halaman yang dapat berubah - ubah sesuai dengan input user .

Membuat web kode PHP disisipkan kedalam dokumen HTML karena fitur inilah PHP disebut sebagai scripting Language atau bahasa Pemrograman script .

Berikut ini adalah contoh penggunaan PHP , membuat list dari nomor 11 sampai dengan nomor 25 dengan menggunakan HTML murni , dengan cara manual menggunakan kode berikut ini :

```
<!DOCTYPE html>
```

```
< html >
```

```
    < head >
```

```
        <title>Contoh list</title>
```

```
    < head >
```

```
    < body >
```

```
        <h2>Daftar Barang</h2>
```

```
        < ol >
```

```
            <li>Nama Barang ke-11</li>
```

```
            <li>Nama Barang ke-12</li>
```

```
            <li>Nama Barang ke-13</li>
```

```
            <li>Nama Barang ke-14</li>
```

```
            <li>Nama Barang ke-15</li>
```

Nama Barang ke-16

Nama Barang ke-17

Nama Barang ke-18

Nama Barang ke-19

Nama Barang ke-20

Nama Barang ke-21

Nama Barang ke-22

Nama Barang ke-23

Nama Barang ke-24

Nama Barang ke-25

< /ol >

< /body >

```
< /html >
```

Halaman Html dapat dibuat dengan menggunakan cara mengcopy paste tag sebanyak 15 kali dan mengubah angka no urut dibelakangnya .tetpi ketika menambahkan list sebanyak 200 atau 2000 list , cara mengcopy paste tidak efektif .

Jika menggunakan PHP , hanya membuat perulangan for sebanyak 2000 kali dengan perintah yang lebih singkat . berikut ini adalah contohnya ;

```
<!DOCTYPE html>
```

```
< html >
```

```
< head >
```

```
<title>Contoh list PHP</title>
```

```
< /head >
```

```
< body >
```

```
<h2>Daftar Barang</h2>
```

```
< /head >
```

```
< body >
```

```
<h2>Daftar Barang</h2>
```

```
<ol>
```

```
<?php
```

```
for($i=;$i<=2000;i++) {
```

```
echo "<li>Nama Barang ke-$i</li>";$
```

```
}
```

```
?>
```

```
< /ol
```

```
< /body >
```

```
< /html >
```

Maka Hasilnya seperti berikut ini :

1988. Nama Barang ke -1988
1989. Nama Barang ke-1989
1990. Nama Barang ke-1990
1991. Nama Barang ke-1991|
1992. Nama Barang ke-1992
1993. Nama Barang ke-1993
1994. Nama Barang ke-1994
1995. Nama Barang ke-1995
1996. Nama Barang ke-1996
1997. Nama Barang ke-1997
1998. Nama Barang ke-1998
1999. Nama Barang ke-1999
2000. Nama Barang ke-2000

Dengan menggunakan kode baris yang lebih sedikit ,
maka dapat
membuat list tersebut menjadi 2000 kali , bahkan lebih
dengan
merubah variabel *i*.

PHP dapat melakukan pengulangan dan menginput data ke database , menghasilkan gambar , mengkonversi halaman text menjadi pdf dan management cookie atau session.

2.4 Website

Web adalah sistem informasi dan komunikasi Hypertext yang sangat populer digunakan pada jaringan komputer internet yang mampu menampilkan informasi secara grafis dan interaktif. (Purbo, 2006). Dari penjelasan diatas dapat kita simpulkan bahwa web adalah sistem layanan informasi di internet yang berbasis grafis dan di dasarkan pada konteks hypertext. Konsep hypertext sendiri tak berbeda dengan teks pada umumnya namun hypertext memiliki aturan untuk penulisan agar bisa menjadi sebuah web dan juga memungkinkan untuk link pada dokumen itu sendiri atau dokumen lain. [5]

Website sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web

terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web . [10]

2.4.1 Unsur - Unsur Website

Terdapat 3 unsur pada website . 3 unsur ini sangat penting pada website tanpa adanya unsur ini , website yang dibuat tidak akan pernah ditemukan dan diakses oleh pengguna ke internet . unsur tersebut adalah sebagai berikut :

1. Domain Penggunaan domain yang menarik akan membuat orang tertarik untuk memasuki suatu website . website ibaratkan produk sedangkan domain adalah merknya , dengan pemilihan nama yang unik maka pengguna mudah untuk mengingatnya .

2. Hosting Hosting juga sangat penting untuk membuat suatu website , hosting memiliki peran untuk menyimpan semua database seperti script , gambar , vidio , teks dan lain sebagainya . Niagahoster yang menyediakan hosting terbaik untuk kecepatan akses website anda .
3. Konten Tanpa adanya konten pada website , maka website bisa dikatakan tidak memiliki tujuan yang jelas . konten dapat berupa seprti teks gambar atau video . misalnya seperti sosial media , website berita , website jual beli atau website yang berisi konten yang berdasarkan minat , bakal serta hobi .

2.4.2 Jenis - Jenis Website

berikut ini berapa jenis - jenis website .

1. Website Pribadi Saat Berbagai jenis layanan yang dapat digunakan untuk website pribadi . Mulai dari yang gratis sampai layanan berbayar .

Untuk yang gratis biasanya penyediaan layanan website gratis akan memberikan resource yang terbatas.

Selain itu , untuk alamat dari website akan sulit bersaing di mesin pencarian . oleh karena itu untuk membuat website melalui layanan penyediaan domain dan hosting . sehingga dapat membuat website yang lebih profesional

2. Website Toko Online Untuk membuat website toko online Menggunakan sebuah tool yang tepat dapat membuat dalam hitungan jam bahkan menit.
3. Blog Dapat berupa artikel yang bertujuan untuk berbagi pengetahuan . ide atau pengalaman penulis .

2.4.3 Manfaat Website

Banyak manfaat dari website misalnya untuk mengakses media sosial menggunakan website .

belanja online juga terjadi diwebsite dan ketika ingin mencari tahu tentang informasi penting dapat mengaksesnya melalui website . adapun beberapa manfaat website adalah sebagai berikut :

1. Bangun Personal Branding Dengan website dapat membangun personal branding yang kuat dan terpercaya . Hasil karya dan portofolio dapat dibagikan diwebsite , baik itu tulisan , foto , lukisan , gambar , desain grafis dan musik . kita dapat membangun personal branding yang profesional menggunakan website .
2. Berbagi Cerita dan Informasi Dari traveling , parenting , teknologi , keuangan hingga kuliner dapat digunakan untuk blogger yang menceritakan diwebsite .
3. Menghasilkan Uang Ada banyak cara untuk menghasilkan uang menggunakan website salah satunya ialah menjadi blogger dan akan

mendapatkan banyak endorsement atau tawaran kerja sama dan dapat mendaftarkan website ke Google AdSense untuk mendapatkan uang dari iklan Google .

Untuk menghasilkan uang dari website dapat juga melalui program affiliate marketing , tugas sebagai affiliate marketing adalah mempromosikan produk atau jasa dari perusahaan lain diwebsite yang telah dibuat.

Dan cara lainnya ialah dengan membuat toko online untuk menjual produk secara online seperti olshop .

2.5 Monitoring

Monitoring adalah pemantauan yang dapat dijelaskan sebagai kesadaran (awareness) tentang apa yang ingin diketahui, pemantauan berkadar tingkat tinggi

dilakukan agar dapat membuat pengukuran melalui waktu yang menunjukkan pergerakan ke arah tujuan atau menjauh dari itu. Monitoring akan memberikan informasi tentang status dan kecenderungan bahwa pengukuran dan evaluasi yang diselesaikan berulang dari waktu ke waktu, pemantauan umumnya dilakukan untuk tujuan tertentu, untuk memeriksa terhadap proses berikut objek atau untuk mengevaluasi kondisi atau kemajuan menuju tujuan hasil manajemen atas efek tindakan dari beberapa jenis antara lain tindakan untuk mempertahankan manajemen yang sedang berjalan.[1]

2.6 Inventaris Aset

Inventarisasi Aset adalah "Serangkaian kegiatan untuk melakukan pendataan, pencatatan, pelaporan hasil pendataan aset, dan mendokumentasikannya, baik aset

berwujud maupun aset tidak berwujud pada suatu waktu tertentu. Inventarisasi aset dilakukan untuk mendapatkan data seluruh aset. [4]

2.6.1 Jenis Barng Inventaris

- (a) Barang habis pakai (STK=Alat Tulis Kantor) merupakan barang yang hanya dapat dipergunakan satu kali pemakaian . barang habis pakai biasanya berasal dari pembelian menggunakan anggaran belanja bidang .
- (b) Barang IT merupakan barang teknologi untuk membantu manusia dalam membuat , menyimpan dan mengubah lalu mengomunikasikan atau menyebarkan informasi .Barang IT yang berasal dari sumbangan kantor pusat dan anggaran belanja kantor .

Proses Barang Inventaris : Proses Barang masuk inventaris

Berikut ini adalah sistem kerja atau proses pencatatan barang masuk inventaris kantor sebagai berikut :

- (a) User mencatatat barang - barang apa saja yang diperlukan kantor untuk menunjang kegiatan yang ada dikantor .
- (b) Setelah itu maka user melaporkan kepada yayasan untuk mengetahui disetujui atau tidaknya pembelian barang inventaris .
- (c) Kemudian setelah Setelah disetujui oleh pimpinan, maka pegawai akan membeli barang-barang inventaris .
- (d) Setelah barang di beli lalu barang-barang akan dicocokkan pada kwitansi yang ada dan dibuatkan kwitansi untuk disetujui dan ditandangani oleh bendahara bidang.

- (e) Kwitansi yang dibuat kemudian direkap menurut tanggal, bulan dan tahun pada buku besar untuk memudahkan pencarian.
- (f) Ini dilakukan pada setiap Pembelian barang Inventaris

Proses Barang sumbangan masuk inventaris sistem kerjanya adalah sebagai berikut :

- (a) Pegawai menerima sumbangan berupa barang IT dari badan informasi
- (b) Lalu pegawai melaporkan kepada yayasan atau pimpinan untuk mengetahui penerimaan barang inventaris dari badan informasi
- (c) Setelah disetujui maka pegawai atau user akan menempatkan barang IT keruangan yang sesuai .
- (d) Kemudian pegawai mencatat inventaris bahwa ada penambahan inventaris barang yang berasal dari sumbangan dan ditempatkan di ruang yang sudah ditentukan.

- (e) Kegiatan ini dilakukan pada setiap penerimaan barang inventaris.

Proses dalam pemeriksaan barang habis pakai

- (a) Pada proses pemeriksaan pemakaian barang, pegawai atau user mengecek barang apa saja yang sudah berkurang atau habis terpakai. Lalu pegawai mencatat barang inventaris apa saja yang telah digunakan .
- (b) Setelah dicatat maka selanjutnya catatan tersebut akan dilaporkan ke pimpinan atau yayasan.

Proses Pemeriksaan Perawatan pada barang IT

- (a) Proses pemeriksaan perawatan barang IT, pegawai atau user mengecek barang IT di tiap ruang. Lalu pegawai atau user mencatat barang IT yang mana saja yang perlu untuk diajukan perawatan.

- (b) Pada proses perawatan barang IT inventaris, akan dilakukan pencatatan nomor perawatan, kode barang, nama perawatan, status dan keterangan kondisi barang IT yang telah diperiksa.
- (c) Setelah dicatat maka catatan tersebut akan dilaporkan ke pimpinan atau yayasan.

Proses Pemeriksaan dan Penghapusan barang IT

- (a) Pada proses pemeriksaan dan penghapusan barang IT, pegawai atau user mengecek barang IT tiap ruang dan kemudian melakukan perawatan terlebih dahulu. Lalu jika barang tersebut rusak berat dan tidak dapat diperbaiki maka pegawai atau user mencatat barang IT tersebut ke dalam pengajuan penghapusan barang inventaris.
- (b) Pada proses ini penghapusan barang IT inventaris, akan dicatat nomor penghapusan, kode barang, nama

penghapusan, tanggal, jumlah dan keterangan kondisi barang IT tersebut.

- (c) Setelah dicatat maka catatan tersebut akan dilaporkan ke pimpinan atau yayasan .

2.7 Use Case

Use case diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara sistem dengan sistem eksternal dan pengguna.[6]

Komponen tersebut kemudian menjelaskan komunikasi antara actor dengan sistem yang ada. Dengan demikian maka use case dapat dipresentasikan dengan urutan yang sederhana, dan akan mudah dipahami oleh para konsumen atau pengguna. Use case ini merupakan layanan atau juga fungsi yang ada pada sistem untuk para penggunanya. Sedangkan Use case Diagram, adalah gambaran efek fungsionalitas yang diharapkan oleh sistem.

Komponen ini tentu sangat membantu ketika kita sedang menyusun requirement pada sebuah sistem, kemudian mengkomunikasikan rancangan aplikasi tersebut pada konsumen, dan juga

merancang test case untuk berbagai fitur yang ada di sistem tersebut.

Use case ini dapat digunakan atau diaplikasikan ke use case lainnya, sehingga duplikasi fungsionalitas dapat dihindari, caranya adalah dengan menarik keluar fungsional yang common.

2.7.1 Fungsi Use Case

Use case mempunyai fungsi dan manfaat yang baik untuk para pembuat dan juga para konsumen atau pengguna. Fungsi use case diagram ini cukup banyak, antara lain adalah sebagai berikut :

- (a) Dapat memperlihatkan urutan mengenai aktifitas proses yang ada pada sistem tersebut .
- (b) Dapat menggambarkan proses bisnis dan juga urutan aktivitas yang ada dalam sebuah proses sistem tersebut .

Sedangkan manfaat dari use case sendiri adalah sebagai berikut :

- (a) Memudahkan pengguna komunikasi dengan menggunakan domain expert dan juga end user.
- (b) Adanya Interface yang harus dimiliki oleh sebuah sistem tersebut.
- (c) Dapat Memberikan kepastian pemahaman yang pas, tentang requirement atau juga kebutuhan sebuah sistem.
- (d) Dapat digunakan untuk mengidentifikasi, siapa saja yang sedang berinteraksi dengan sistem, dan juga apa yang harus dilakukan untuk proses sistem tersebut.
- (e) Dan dapat digunakan untuk verifikasi.

2.7.2 Komponen Use Case

Komponen use case ini terdapat 3 macam, yaitu Sistem, Aktor dan yang terakhir juga use case sendiri.

Berikut ini adalah penjelasan mengenai Use case diagram:

(a) Sistem

Sebagai batasan sistem yang ada pada relasi dengan actor actor yang biasanya menggunakannya dari luar sistem, dan fitur-fitur yang harus disediakan dalam sistem. kemudian Perangkat ini akan digambarkan dengan pola segi empat yang akan membatasi semua use case yang ada dalam sistem terhadap pihak yang mana sistem tersebut akan berinteraksi.

Proses Sistem tersebut akan diberi label, dan sesuai dengan nama label tersebut. Tetapi umumnya sistem ini tidak diberi gambar dikarenakan tidak terlalu memberikan arti yang penting.

(b) Actor Actor disini sebenarnya bukan bagian dari diagram, akan tetapi actor ini merupakan salah satu alat untuk menciptakan use case diagram jadi lebih mudah. Actor akan

digunakan untuk menjelaskan sesuatu atau juga seseorang yang sedang berinteraksi dengan sistem tersebut.

Dimana actor ini akan memberikan informasi pada sistem, hanya akan menerima informasi dari sistem, atau juga keduanya merepukan memberikan informasi dari sistem, atau juga menerima informasi dari sistem. Disini Actor juga tidak akan memiliki kontrol terhadap use case itu sendiri, namun hanya diberikan gambaran umum atau juga spesifik, guna memudahkan Anda dalam menggunakan hubungan atau relationship yang ada.

Ada beberapa hal yang memungkinkan actor berhubungan dengan sistem lainnya, antara lain adalah sebagai berikut :

- i. Ketika seseorang ataupun pihak lain akan mengelola proses sistem tersebut.
- ii. kemudian kepentingan terhadap sistem, dimana arus informasi baik untuk si

penerima maupun inputan sistem saling membutuhkan ataupun berkepentingan.

iii. Adanya external resource yang digunakan oleh proses sistem tersebut.

iv. sistem lain yang tengah berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat.

(c) Use Case sendiri adalah gambaran fungsional dari sebuah sistem. Dengan demikian, antara konsumen dan juga pengguna atau user pada sistem tersebut, akan mengerti atau paham mengenai fungsi proses sistem yang tengah dibangun.

2.7.2.1 Relasi dalam Use Case

Beberapa relasi dalam use case yang harus Anda ketahui, antara lain adalah sebagai berikut :

(a) Association Ini merupakan teknik mengidentifikasi interaksi yang dilakukan oleh actor tertentu dengan use case tertentu juga. oleh karena itu Hal ini digambarkan

dengan garis antara actor terhadap use case tersebut. Asosiasi ini biasanya ditandai dengan garis 1 arah ditandai dengan garis anak panah, jika terjadi komunikasi 2 arah, maka tanda panas tidak akan diperlukan lagi.

(b) Generalization Ini merupakan teknik mengidentifikasi relasi antara 2 aktor dan juga 2 Use case, dimana salah satunya akan menginherit dan juga menambah atau override sifat dari perangkat lainnya. Untuk teknik penggambarannya menggunakan garis bermata panah yang kosong. Garis ini kemudian akan diambil dari yang menginherit kemudian mengarah ke yang diinheritnya.

(c) Dependency Dependency ini terbagi menjadi 2 macam, yaitu include dan juga extend. Yang dimaksud dengan Include, adalah sebagai berikut :

- i. include Berfungsi untuk mengidentifikasi hubungan antara 2 use case, dimana use case yang satu

akan memanggil use case yang lainnya.

ii. kemudian Apabila ada beberapa use case dengan aktifitas yang sama, maka bagian aktifitas tersebut. akan dijadikan aktifitas tersendiri, dengan relasi dependensi use case semula ke use case yang baru.

iii. Lalu Biasanya digambarkan dengan garis putus-putus dengan mata panah notasi include yang pada garis. Kemudian arahkan mata panah sesuai dengan arah yang memanggil.

Yang dimaksud dengan extend , adalah sebagai berikut :

i. Apabila pemanggilan, memerlukan kondisi tertentu maka akan berlaku dependensinya.

- ii. Terdapat Konsep extend ini berbeda dengan konsep extend dalam program yang ada di Java.
 - iii. Dependensi ini akan digambarkan dengan dependensi include namun dengan arah panah yang lebih berlawanan.
- (d) Aggregation Aggregation ini merupakan sebuah bentuk association yang maka elemen yang satu akan berisi elemen - elemen lainnya.

2.7.3 Langkah Langkah Membuat Use Case

Untuk membuat sebuah use case, ada langkah-langkah membuat Use Case yang harus Anda perhatikan dengan baik, antara lain sebagai berikut:

- (a) Mengidentifikasi para - para pelaku bisnis .
- (b) Mengidentifikasi use case sebagai persyaratan dalam bisnis
- (c) Membuat diagram sebagai model dalam use case

- (d) Mendokumentasikan naratif use case sebagai persyaratan dalam bisnis

Adapun practical guidance yang perlu diperhatikan, ketika membangun diagram use case adalah sebagai berikut ini;

- (a) Set konteks untuk target sistem
- (b) Mengidentifikasi semua actor
- (c) Mengidentifikasi semua use case
- (d) Mendefinisikan semua asosiasi dari setiap actor dan setiap use case
- (e) Mengevaluasi setiap actor dan juga setiap use case , guna mendapatkan kemungkinan perbaikan
- (f) Mengevaluasi setiap use case guna dependensi include
- (g) Mengevaluasi setiap use case guna dependensi exclude

- (h) Mengevaluasi setiap actor dan juga setiap use case untuk generalisasi.

2.7.4 Simbol Use Case

Simbol use case adalah sebagai berikut ini ;

1. Aktor
2. Use Case
3. Note
4. Package (kumpulan dan use case proses
5. Relasi antara aktor dan usecase
6. Depedency
7. Objek entiti
8. Objek antarmuka
9. Objek kontrol

2.8 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses yang digunakan untuk menghilangkan kemungkinan adanya tipe-tipe kesalahan yang mungkin terjadi pada database yang tidak normal. [7]

2.8.1 Tujuan Normalisasi Database

Tujuan normalisasi database merupakan untuk menghilangkan dan mengurangi redundansi atau pengulangan data dan tujuan yang kedua adalah memastikan dependensi data atau Data berada pada tabel yang tepat.

Ketika data dalam database tersebut belum di normalisasi maka akan terjadi 3 kemungkinan yang akan merugikan sistem secara keseluruhan ialah sebagai berikut:

1. INSERT Anomali merupakan Situasi dimana tidak memungkinkan untuk memasukkan beberapa jenis data secara langsung di dalam database.
2. DELETE Anomali merupakan Penghapusan data yang tidak sesuai dengan yang diharapkan, artinya data yang harusnya tidak terhapus tetapi mungkin ikut terhapus juga.

3. UPDATE Anomali merupakan Situasi dimana nilai yang diubah menyebabkan inkonsistensi database, dalam artian data yang diubah tidak sesuai dengan yang diperintahkan atau yang diinginkan.

2.8.2 Normalisasi Database

Normalisasi database terdiri dari banyak bentuk, dalam ilmu basis data ada setidaknya 9 bentuk normalisasi yang ada Namun dalam prakteknya didunia industri bentuk normalisasi ini yang paling sering digunakan ada sekitar 5 bentuk diantaranya sebagai berikut .

2.8.2.1 NormalForm

Merupakan Data yang direkam dan dimasukkan secara mentah dalam suatu tabel pada bentuk ini sangat mungkin terjadi anomali data

1. Normal Form (1NF) Bentuk normal yang pertama atau 1 merupakan beberapa kondisi dalam sebuah

database, berikut adalah fungsi dari bentuk normal pertama sebagai berikut :

- (a) Dapat Menghilangkan duplikasi kolom dari tabel yang sama.
- (b) Membuat tabel terpisah untuk masing-masing kelompok data terkait dan mengidentifikasi setiap baris dengan kolom yang unik atau primary key .

2. Normal form (2NF) Syarat untuk menerapkan normalisasi bentuk kedua ini adalah data telah dibentuk dalam 1NF, berikut adalah beberapa fungsi normalisasi 2NF. Sebagai berikut :

- (a) Harus menghapus beberapa subset data yang ada pada tabel dan menempatkan mereka pada tabel terpisah.
- (b) Mampu Menciptakan hubungan antara tabel baru dan tabel lama dengan menciptakan foreign key.
- (c) Tidak boleh ada atribut dalam tabel yang secara fungsional bergantung pada candidate key tabel tersebut.

3. Normal Form (3NF) Normalisasi database dalam bentuk 3NF bertujuan untuk menghilangkan seluruh atribut atau field yang tidak berhubungan dengan primary key. Dengan demikian tidak ada ketergantungan transitif pada setiap kandidat key. Syarat dari bentuk normal ketiga atau 3NF adalah sebagai berikut ini:

- (a) dapat Memenuhi semua persyaratan dari bentuk normal kedua.
- (b) Dapat Menghapus kolom yang tidak tergantung pada primary key.

2.9 Prototype

Prototype merupakan salah satu dari implementasi sebuah desain produk yang akan dibangun. Prototype adalah sebuah bukti fisik atau konsep dari sebuah konsep perancangan. Prototype dapat membantu untuk menentukan apakah pengembang aplikasi telah berada pada jalur yang benar selama proses pengembangan. Pelatih dan pengembang profesional menggunakan teknik prototyping untuk menghasilkan umpan balik dari pengguna akhir selama proses perancangan sebelum akhirnya mulai membuat code aplikasi. Mendapatkan umpan balik yang kritis akan membantu dalam menghasilkan desain akhir yang pada akhirnya berdampak besar pada pengguna. [8]

2.10 Basis Data

Basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

dibutuhkan, atau media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. [9]

Selain itu, pengertian basis data secara sederhana juga dapat diartikan sebagai kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dan mempunyai penggunaan yang beragam ragam.

Data base juga merupakan kumpulan data yang bersifat mekanis, terdefinisi, dan terbagi dengan formal melalui suatu pengorganisasian. Data base ialah data operasional yang dipergunakan oleh sistem dari aplikasi dari pengorganisasian. Database juga didefinisikan sebagai sistem file yang terintegrasi serta mempunyai paling tidak satu primary key untuk sebuah pengulangan.

2.11 XAMPP

XAMPP adalah program web lengkap yang dapat anda pakai untuk belajar pemrograman web, khususnya PHP dan MySQL . [10]

2.12 Observasi

Teknik observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan pengamatan terhadap kegiatan sementara berlangsung. Observasi dilakukan untuk mendapatkan data mengenai kondisi umum pada perpustakaan Universitas Borobudur, proses penyimpanan data yang berkaitan dengan kegiatan pembukuan, kegiatan penerapan dan langkah-langkah yang perlu dilakukan dalam penyimpanan data pada perpustakaan yang ada di Universitas Borobudur. Kegiatan observasi ini dilakukan berulang kali sampai diperoleh semua data yang diperlukan. Observasi berulang kali dilakukan dengan maksud supaya yang diamati akan terbiasa dengan kehadiran peneliti sehingga responden berperilaku apa adanya. Pelaksanaan observasi dilakukan berdasarkan panduan yang telah dahulu disiapkan. [11]

2.13 Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata application yaitu bentuk benda dari kata kerja to apply yang dalam bahasa Indonesia

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

berarti pengolah. Secara istilah, aplikasi komputer adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang menggunakan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pemakai. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah program pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Kumpulan aplikasi komputer yang digabung menjadi suatu paket biasanya disebut paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan OpenOffice.org, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya. Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi. Umumnya aplikasi-aplikasi tersebut memiliki kemampuan untuk saling berinteraksi sehingga menguntungkan pemakai. Contohnya, suatu lembar kerja dapat dimasukkan dalam suatu dokumen pengolah kata walaupun dibuat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah. Beberapa aplikasi yang digabung bersama menjadi suatu paket kadang disebut sebagai suatu paket

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan OpenOffice.org, Bahasa Pemrograman yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya. Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi [12]

2.13 CSS Framework

Pengertian dasar dari Framework itu sendiri adalah sebuah konsep yang memiliki struktur serta terorganisir dalam satu paket atau library. Dengan konsep ini, diharapkan agar desainer dan developer lebih fokus pada proyek yang sedang dikerjakannya tanpa harus memulainya dari awal. CSS Framework itu sendiri meruoakan suatu kumpulan sintak dari bahasa CSS yang telah diorganisir secara tersusun. Sehingga dibutuhkan pemahaman bahasa CSS agar dapat mengetahui fungsi dari framework tersebut. CSS framework adalah buatan manusia yang tidak luput dari kesalahan. [12]

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

2.1.13 CSS bootstrap

Bootstrap adalah plathalaman baru yang dikembangkan tim twitter. Pertama kali muncul pada ajang hackweek dan kini sudah mulai penyempurnaan. Plathalaman ini hanya menggunakan sedikit coding CSS dan JavaScript namun tetap [12]

bisa membuat website yang powerfull mengikuti perkembangan browser. Website yang menggunakan bootstrap akan menjadi website yang fleksibel, nyaman dan tentu saja cepat. Bootstrap juga memudahkan pengaturan website bagi mereka yang kurang mahir coding atau tidak punya waktu banyak. Sekumpulan javascript dan CSS yang dibutuhkan untuk banyak sekali widget ada dalam satu file yang terus di update oleh pengembang. Pemilik website tidak akan lagi disibukkan dengan pengaturan CSS atau javascript berlebihan. Mereka hanya perlu menentukan gadget atau elemen apa yang ingin ditampilkan dalam bentuk HTML standart bootstrap yang sangat simple [12]

2.13.2 Kelebihan web yang menggunakan bootstrap

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

Bootstrap sendiri memiliki kelebihan dan setiap implementasinya pada suatu website, kelebihan tersebut diantara lain adalah: Cepat : Bootstrap memiliki banyak library yang menyediakan potongan kode yang siap Anda gunakan di website Anda. Web developer tidak perlu membuang banyak waktu untuk menulis baris kode, cukup dengan menemukan potongan kode yang tepat dan menyocokkannya dengan struktur website yang sedang dibangun. Sebagai tambahan lagi, banyak aspek desain yang sudah dipermudah karena CSS dalam Twitter Bootstrap dibangun dengan LESS. Fleksibel :Hal yang luar biasa dari Twitter Bootstrap adalah Anda dapat menjadikan framework ini sepenuhnya milik anda. Dengan sesuka hati Anda dapat membongkar seluruh framework, menyimpan yang berguna dan membuang yang tidak berguna bagi Anda. Inti dari Bootstrap adalah bahwa framework ini memperbolehkan Anda menyesuaikan penggunaannya sesuai kebutuhan pembuatan website Anda. Faktor Desain : Dalam faktor desain sendiri terdapat beberapa yaitu:

1. The Grid Grid yang baik dibutuhkan untuk membuat layout website yang baik. Menggunakan Grid dari plathalaman tidak diwajibkan, tetapi dapat membuat pekerjaan Anda jauh lebih mudah. Pada mode awal, plathalaman Twitter Bootstrap menyediakan Grid selebar 940 px yang tersusun dari 12 kolom. Tiap kolom memiliki lebar 40px dan terdapat juga sela antara tiap kolom sebesar 20px. Baris dan perenggangan dapat Anda manipulasi sesuai kebutuhan. Penataan sudah diselesaikan dalam mode otomatis dan developer dapat menyelesaikan pekerjaannya hanya dengan menaruh konten ke dalam HTML yang mereka kerjakan. Apabila Anda perlu bekerja dengan menggunakan kolom-kolom dan nesting, berarti Anda telah menemukan Grid yang tepat.
2. LESS is more! LESS telah menjadi suatu hal yang populer di kalangan para developer untuk alasan yang jelas. Dengan Bootstrap plathalaman, Anda dapat menggunakan LESS dan

manipulasimanipulasi CSS untuk penggunaanya Grid pada Twitter Bootstrap. Bootstrap memanfaatkan beberapa manfaat CSS3 yang paling populer dan menghidupkan mereka sebagai reaksi yang sama terhadap semua browser.[12]

2.14 Analysis

Pada tahap ini, diidentifikasi kebutuhan pengguna dengan mengumpulkan informasi dari pengguna, menganalisa secara sistematis fungsi dari sistem yang akan dibuat, data apa saja yang dibutuhkan dan darimana data tersebut dikumpulkan serta apa hasil yang ingin didapatkan dari sistem. Setelah hal tersebut dilakukan, maka analisis fungsi dari sistem sudah dapat dilakukan dengan mempertimbangkan proses yang dibutuhkan untuk mendukung fitur yang ada didalam website. [13]

2.15 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan teknik untuk menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah *Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang*.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

sistem atau proses bisnis yang terdapat dalam sistem. Activity diagram menggambarkan aliran aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing aliran proses berawal, decision yang mungkin terjadi dan bagaimana aktivitas itu berakhir. Diagram activity berguna untuk menjelaskan bagaimana perilaku dalam berbagai use case berinteraksi.[13]

BAB3

PERANCANGAN SISTEM

3.1 Data

Data secara umum didefinisikan sebagai angka , sifat , sumber , dan juga skala .

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

tentu saja jenis data sangatlah beragam tergantung pada jenis penelitian yang anda

lakukan . tidak harus satu jenis saja , semakin banyak yang didapatkan , maka semakin bagus untuk mendukung sebuah penelitian . gambaran dari aplikasi ini adalah berupa perancangan Use Case diagram , class diagram , sequence diagram , activity diagram .

3.1.1 Sistem yang sedang Berjalan pada Aplikasi Data Aset Barang

Untuk gambaran sistem yang sedang berjalan dalam aplikasi Data Aset Barang adalah proses dimana mendapatkan informasi barang dan kode kode yang terdapat dalam aplikasi data aset barang .

3.1.1.1 Dokumen yang Digunakan

Dokumen merupakan kegiatan dasar yang digunakan dan mengalir pada sistem informasi yang sedang berjalan pada aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

untuk mendapatkan informasi . Berikut ini adalah rincian dari tabel dokumen yang digunakan pada aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia .

Dibuat oleh	Admin
Dibuat untuk	Yayasan Bakti Pos Indonesia
Isi	Data aset barang masuk dan barang keluar serta kode barang politeknik pos Indonesia
Frekuensi	Dibuat berdasarkan informasi dari pihak TUK/TIK
Tujuan	Memperbaiki data barang dan membuat kode otomatis aset barang .

Tabel3.1 Dokumen yang Digunakan

Pengembangan Aplikasi Data Aset Barang.

By Ira Dwita Syafitri Tarigan Muhammad Alif

3.1.2 Sistem yang Dibangun

Sistem yang dibangun menjelaskan sistem yang berjalan pada aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia.

3.1.2.1 Sistem yang akan Dibangun pada Aplikasi

Pada aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia ini, ketika user menginputkan barang maka user akan mendapatkan kode otomatis pada form tambah inventaris . sehingga user tidak perlu lagi membuat kode secara manual . sebelumnya pada form tambah data juga akan muncul kode otomatis seperti kode sub golongan .

3.1.2.2 Kebutuhan Fungsional

1. Kelola data golongan pada form tambah inventaris
2. Kelola data sub Golongan pada form tambah inventaris
3. Kelola data sub detail golongan pada form tambah inventaris

3.1.2.3 Kebutuhan Non Fungsional Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem . Dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan system . Spesifikasi kebutuhan juga melibatkan analisis perangkat keras/hardware dan analisis perangkat lunak / software.

3.1.2.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

No	Nama Perangkat	Spesifikasi	Keterangan
1	<i>Harddisk</i>	1TB	Media untuk menyimpan data aplikasi yang dibuat
2	<i>Memory</i>	8 GB	<i>Memory System</i> yang digunakan
3	<i>Processor</i>	<i>AMD Ryzen 5 3550 H</i>	Untuk kecepatan transfer data dari sistem yang sangat bergantung pada kecepatan prosesor komputer

4	Infrastruktur Jaringan		Bisa dianalogikan sebagai alur proses dari titik awal proses sampai pada akhir proses
---	------------------------	--	---

1. Spesifikasi Kebutuhan perangkat keras yang digunakan .

Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan perangkat keras yang digunakan

2. Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan .

No	Tools	Fungsi	Keterangan
1	<i>Windows 10</i>	Sistem Operasi	Sistem operasi

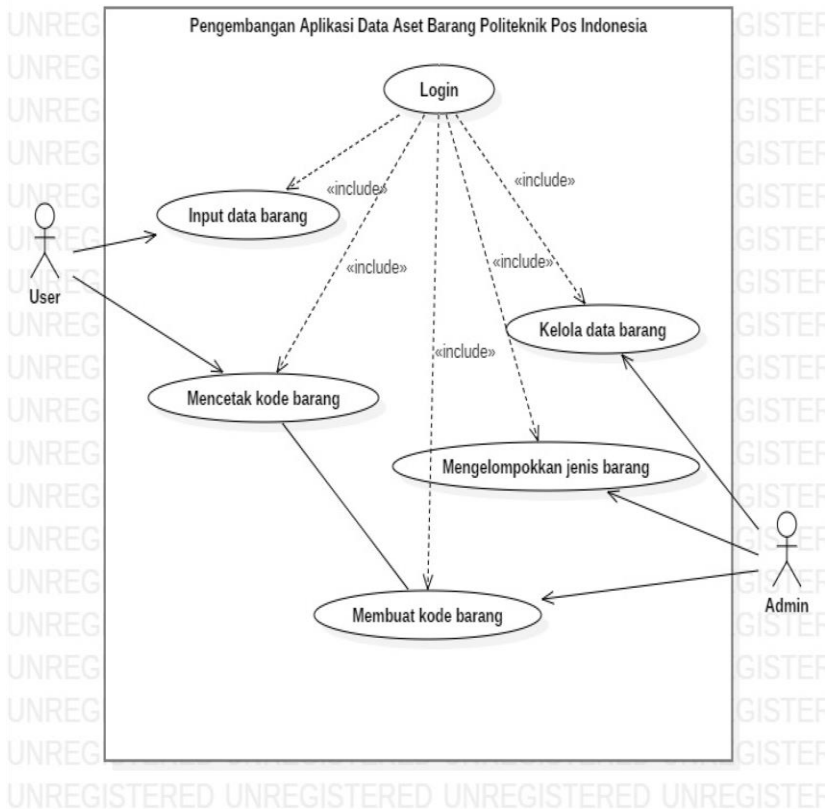
2	<i>Visual Studio Code</i>	Text editor	Text Editor yang akan digunakan
3	<i>Mysql</i>	<i>Server Basis Data</i>	Server yang akan digunakan
4	<i>Google Chrome</i>	Browser	Browser yang akan digunakan untuk pengoperasian

Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan

3.1.3 Perancangan

3.1.3.1 Use Case Diagram

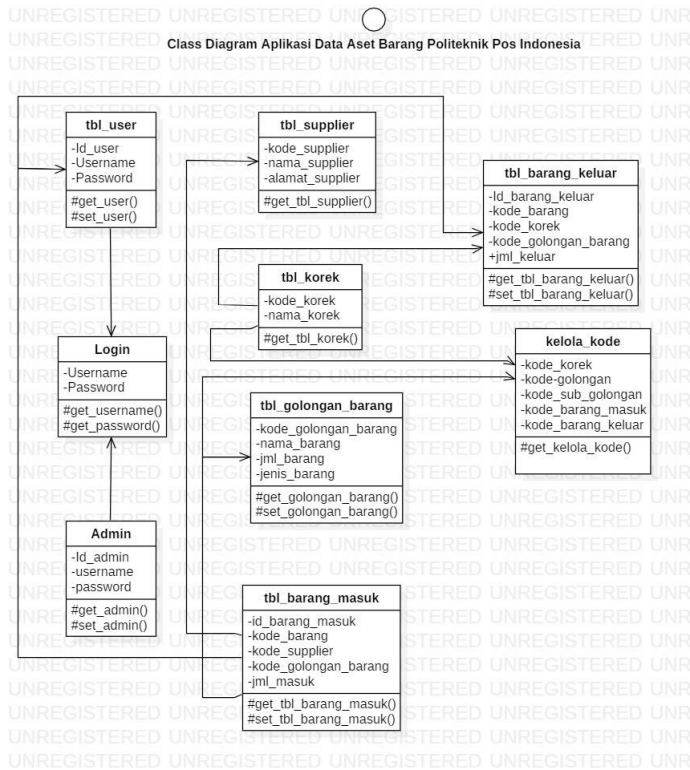
Use case diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara sistem dengan sistem eksternal dan pengguna. Berikut adalah Use Case diagram dari aplikasi



Gambar 3.1 Usecase Diagram

3.1.3.2 Class Diagram

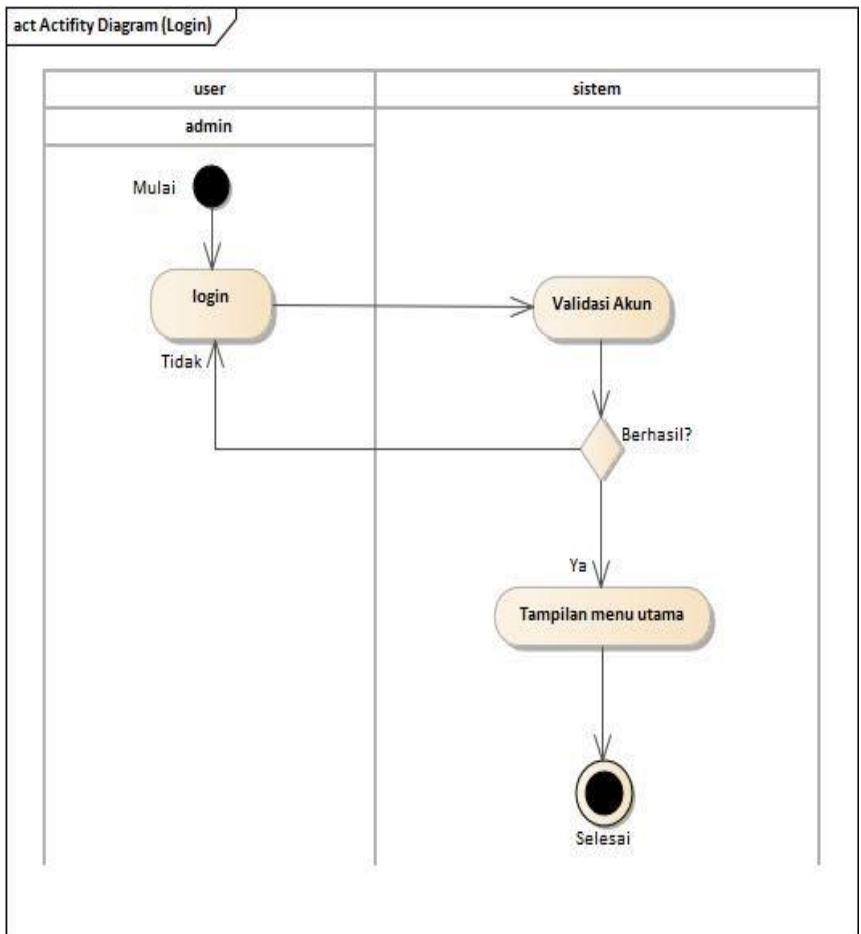
Berikut adalah Class Diagram dari Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia .



Gambar 3.2 Class Diagram

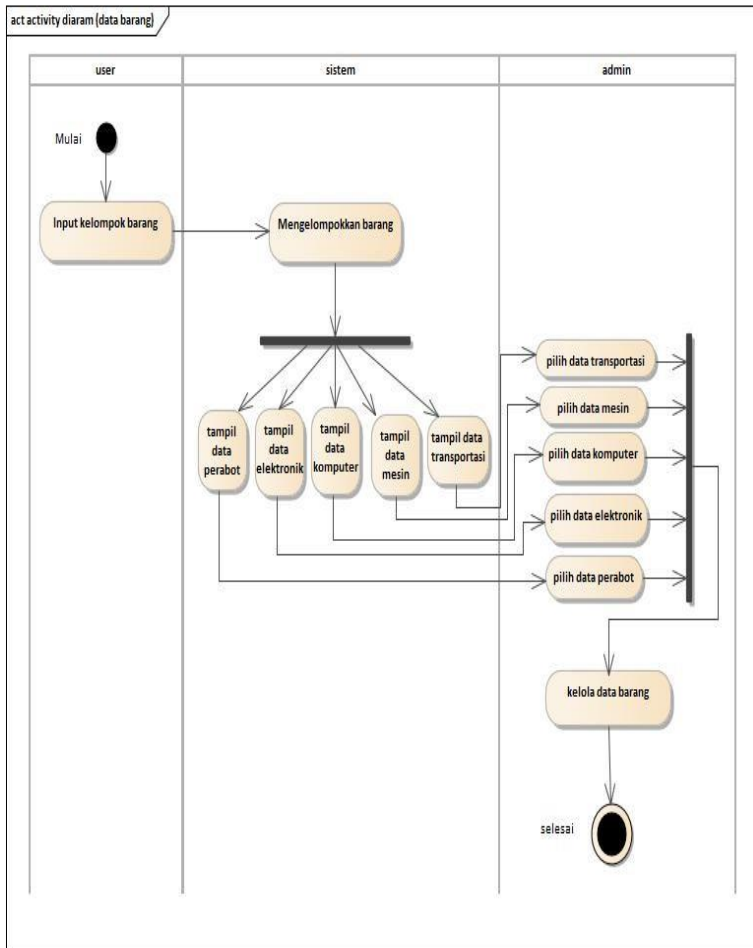
3.1.3.3 Activity Diagram

Berikut ini adalah Activity Diagram dari Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia . 1. Activity Diagram Login



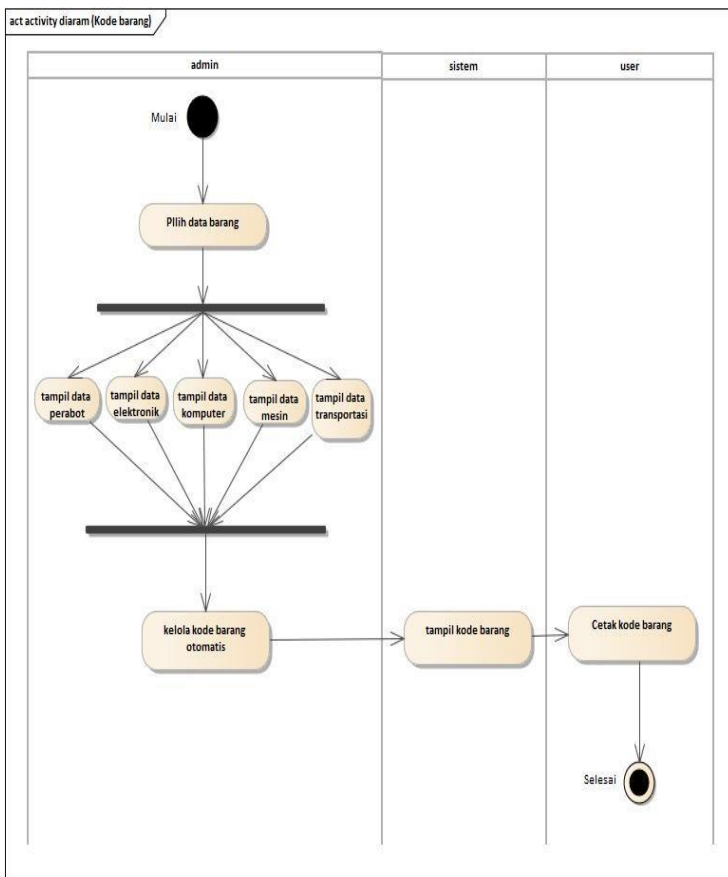
Gambar 3.3 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Data Barang



Gambar 3.4 Activity Diagram Data Barang

3. Activity Diagram Kode Barang

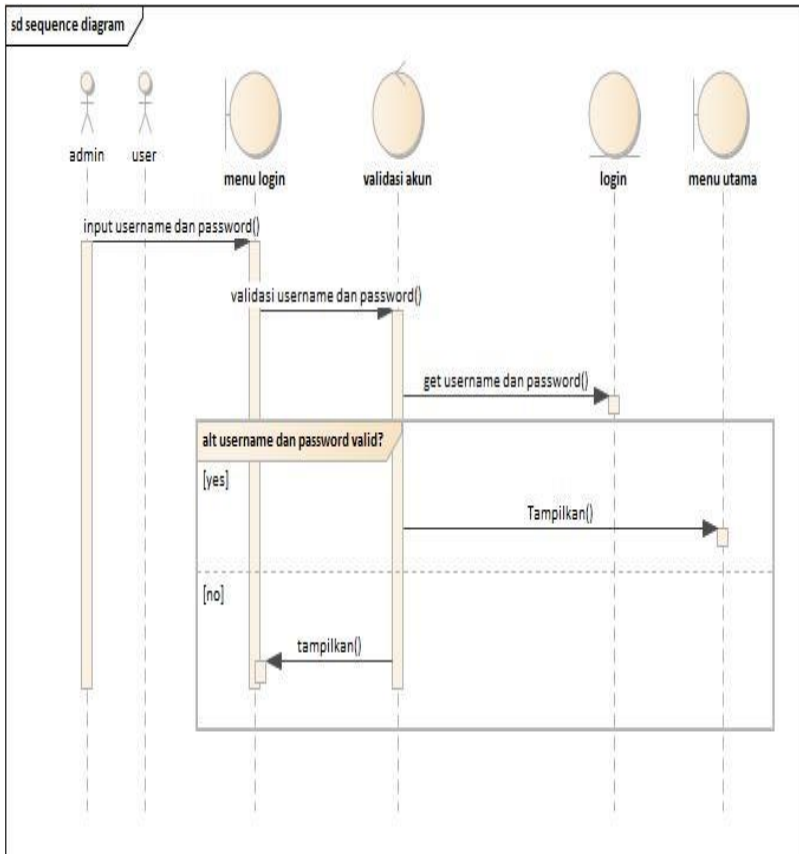


Gambar 3.5 Activity Diagram Kode Barang

3.1.3.4 Sequence Diagram

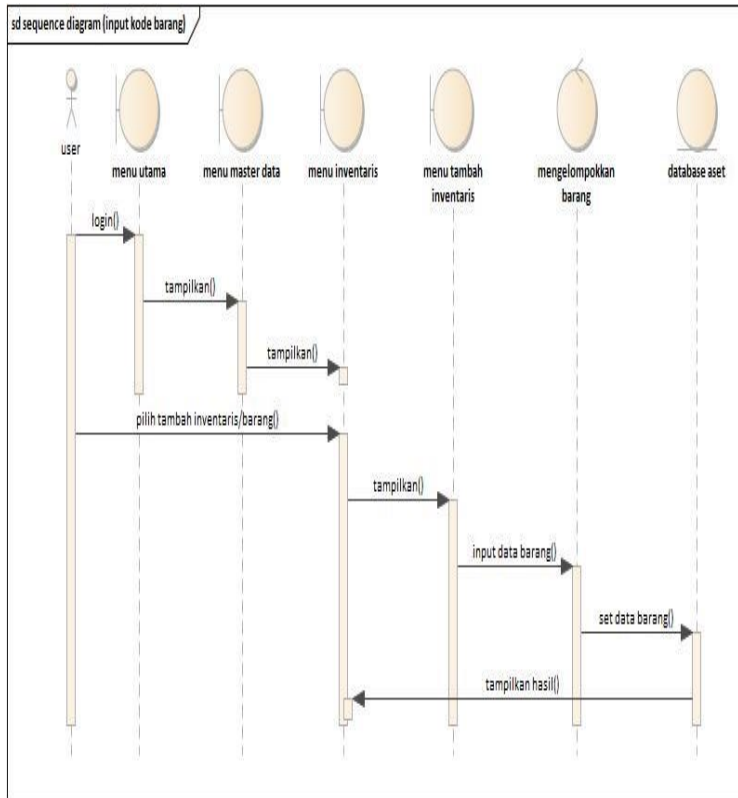
Berikut adalah Sequence Diagram Aplikasi Data Aset Barng .

1. Sequence Diagram Login



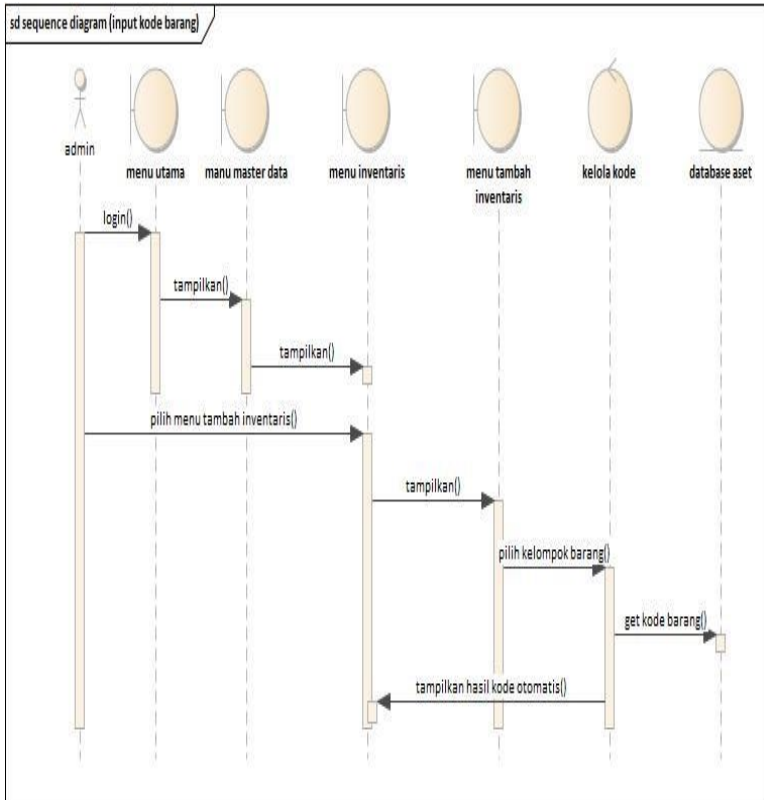
Gambar 3.6 Sequence Login

2. Sequence Diagram Input data barang



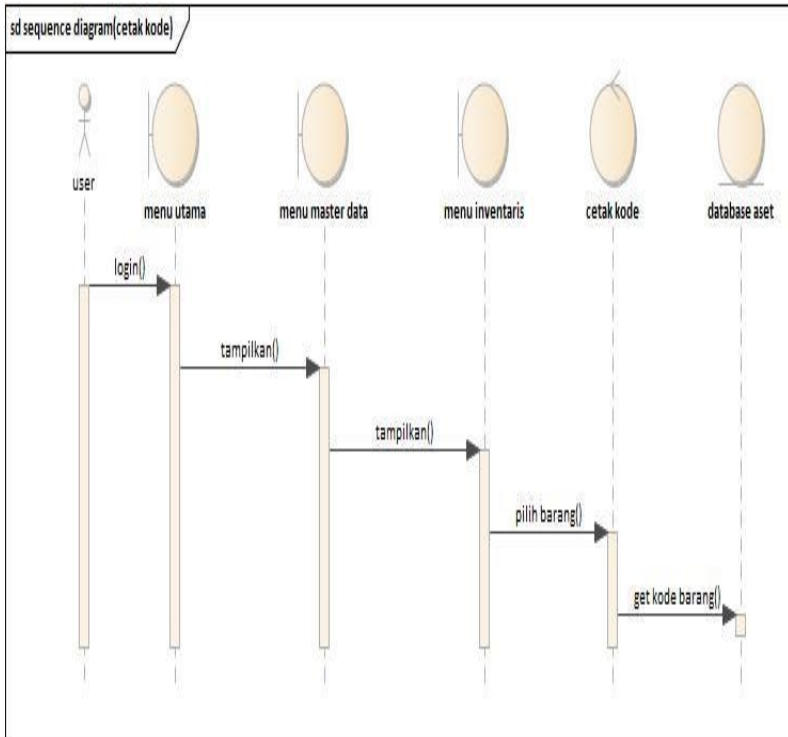
Gambar 3.7 Sequence Diagram Input data barang

3. Sequence Diagram Input kode barang



Gambar 3.8 Sequence Diagram Input Kode barang

4. Sequence Cetak kode



Gambar 3.9 Sequence Diagram Cetak Kode barang

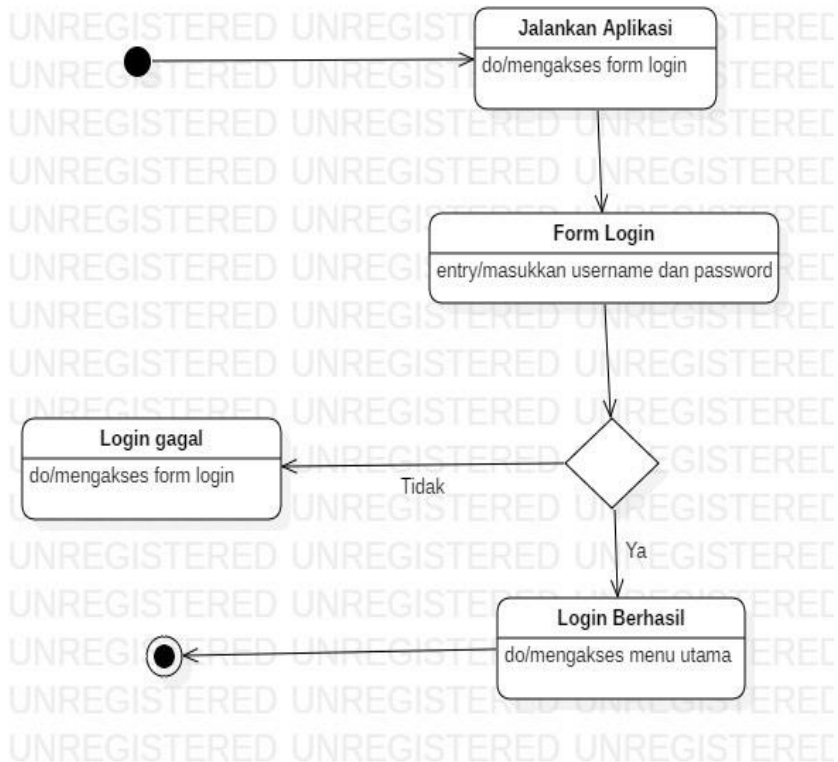
3.1.3.5 Collaboration Diagram

Berikut adalah Collaboration Diagram Aplikasi Data Aset Barang .

3.1.3.6 StatechartDiagram

Berikut adalah Collaboration Diagram Aplikasi Data Aset Barang .

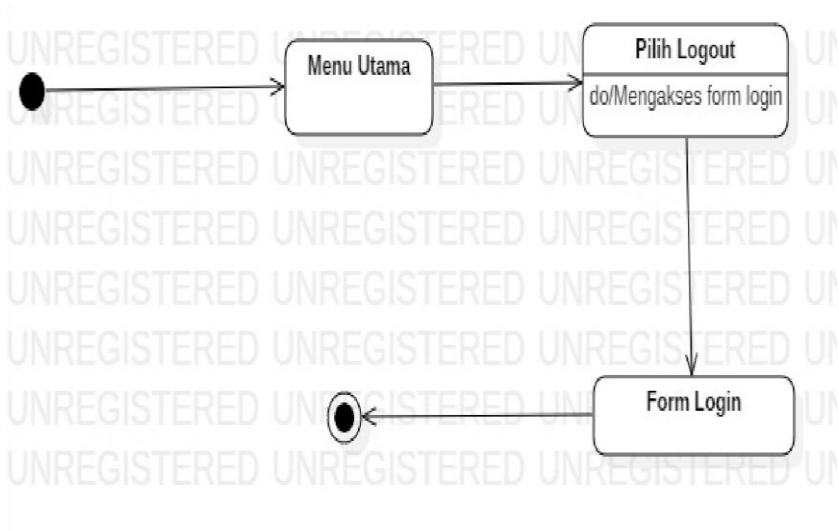
1. Statechart Diagram Login



Gambar 3.10 Statechart Diagram Login

Menu Login untuk menjalankan aplikasi dan untuk mengakses form login . Apabila data valid maka Login berhasil , jika tidak valid maka harus melakukan login ulang terlebih dahulu .

2. Statechart Diagram Logout

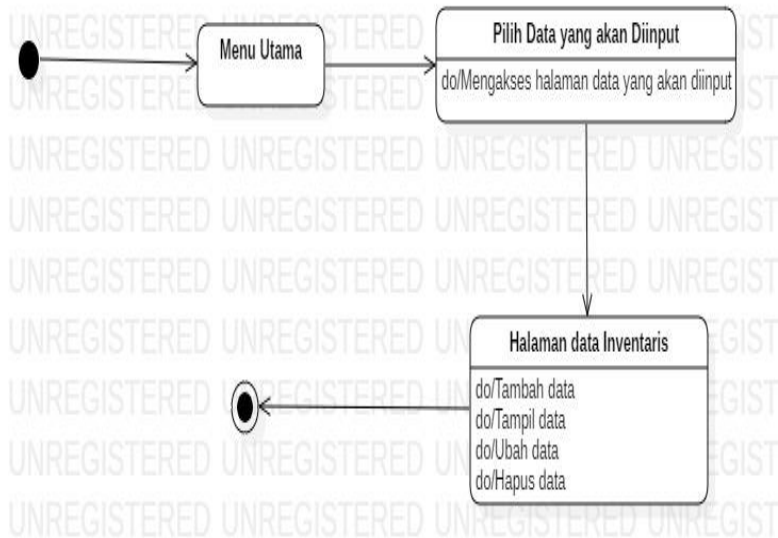


Gambar 3.11 Statechart Diagram Logout

Menu Logout untuk keluar dari aplikasi dan aktor akan memilih menu logout kemudian mengakses form login kembali ketika ingin masuk ke aplikasi .

Statechart Diagram

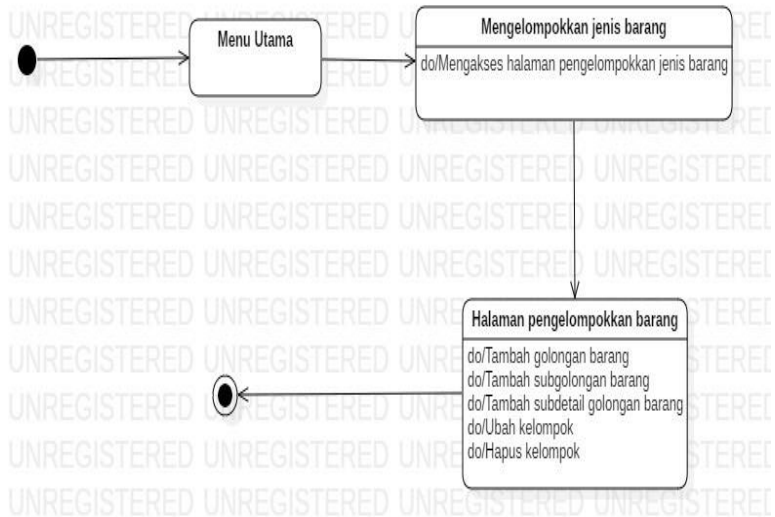
3. Statechart Diagram : Tambah Data



Gambar 3.12 Statechart Diagram Tambah Data

Statechart Diagram

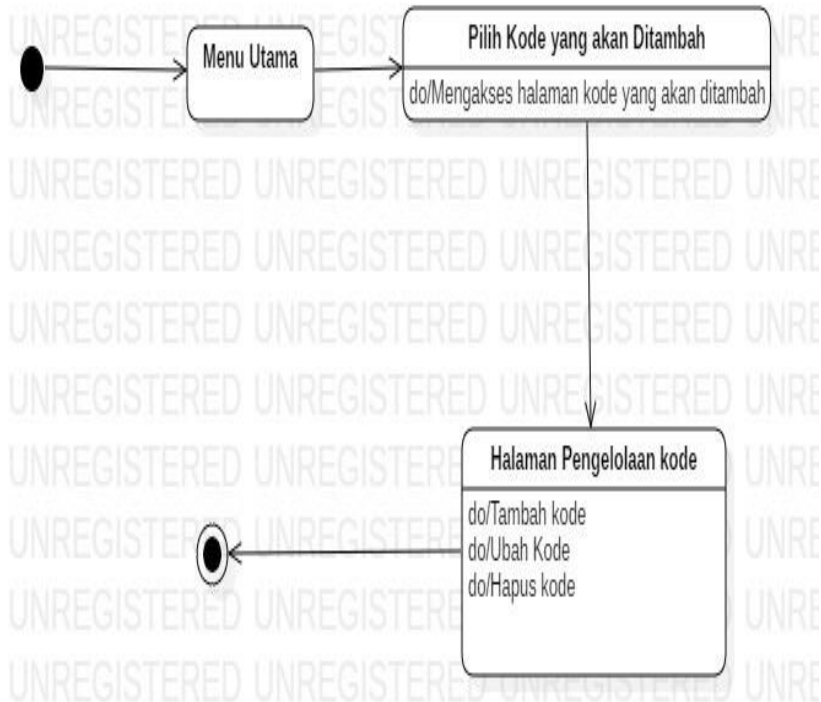
4. StateChart Diagram : Kelompok Barang



Gambar 3.13 Statechart Diagram Kelompok Barang

Statechart Diagram

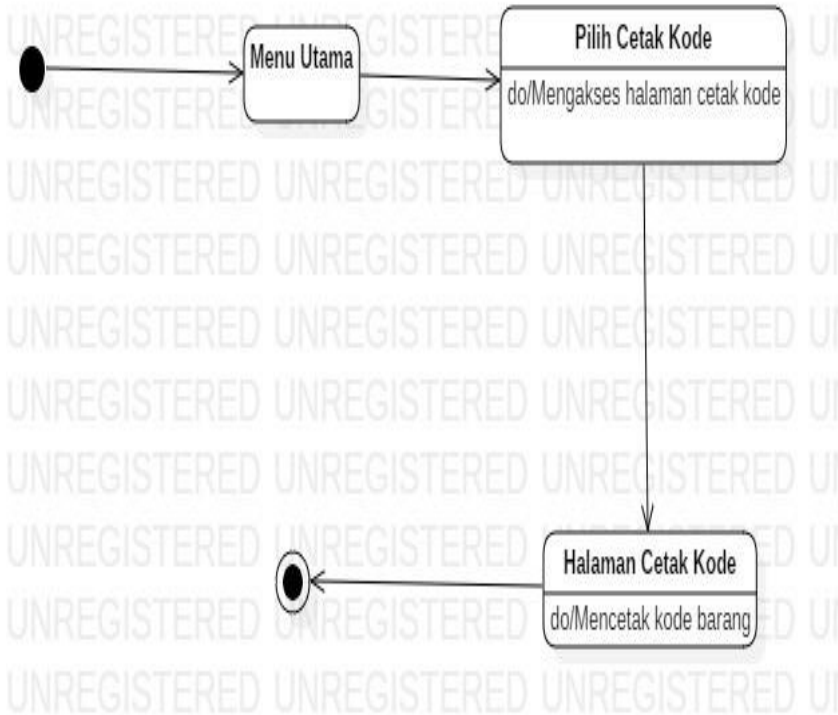
5. Statechart Diagram : Kelola Kode



Gambar 3.14 Statechart Diagram Kelola Kode

Statechart Diagram

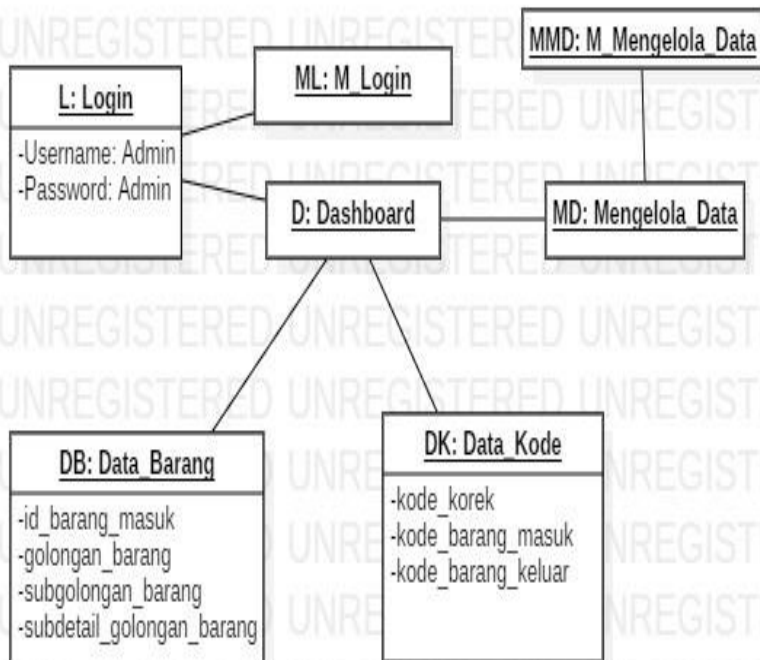
6. StateChart Diagram : Cetak Kode



Gambar 3.15 Statechart Diagram Cetak Kode

3.1.3.7 Object Diagram

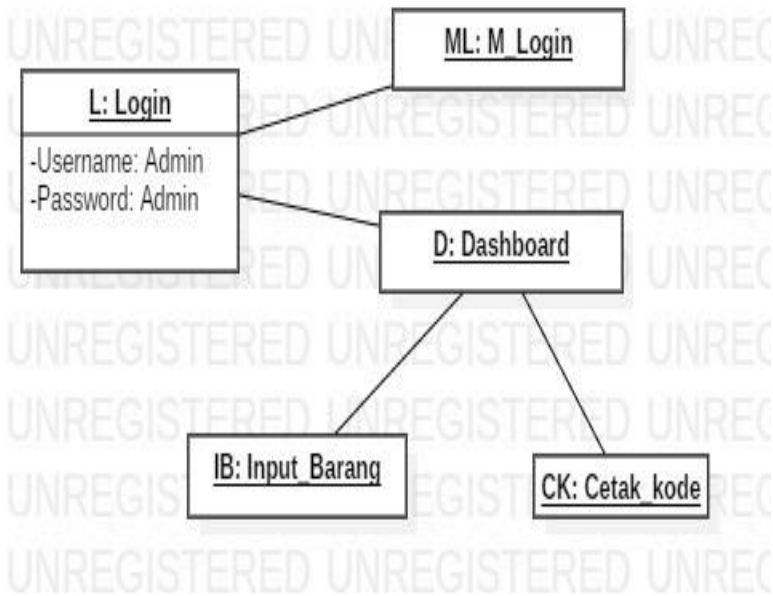
1. Object Diagram Admin



Gambar 3.16 Object Diagram

Admin

2. Object Diagram User



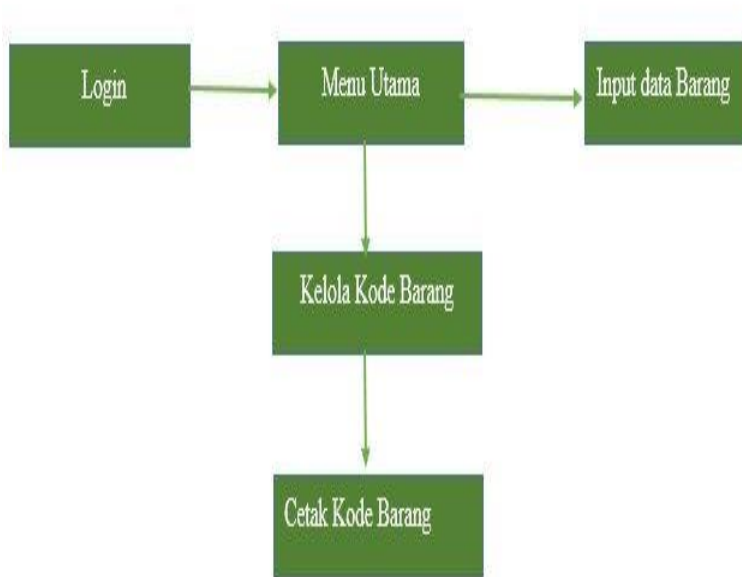
Gambar 3.17 Object Diagram User

3.2 Metodologi Penelitian

3.2.1 Diagram Alur Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan sebuah cara untuk mengetahui hasil dari sebuah permasalahan yang spesifik, dimana permasalahan tersebut disebut juga dengan permasalahan penelitian

Dalam Metodologi, peneliti menggunakan berbagai kriteria yang berbeda untuk memecahkan masalah penelitian yang ada. Sumber yang berbeda menyebutkan bahwa penggunaan berbagai jenis metode adalah untuk memecahkan masalah.



Gambar 3.18 Alur Metodologi Penelitian

Berdasarkan Gambar Diatas , metode penelitian menjelaskan tentang perancangan , analisis permasalahan dan menjelaskan alur aplikasi untuk melakukan metode yang ada berdasarkan user dan admin . user dan admin dapat login terlebih dahulu untuk masuk ke aplikasi data

aset barang politeknik pos indonesia . setelah itu admin menginputkan dan barang beserta kode barang kemudian user dapat mencetak kode barang .

3.2.2 Tahapan Diagram Alur Metodologi

3.2.2.1 Login

1. Tujuan : Untuk Mengakses aplikasi
2. Masukan : Data Primer
3. Metode : Login
4. Keluaran : Validasi Login

Pada tahap ini user dan admin akan login terlebih dahulu agar dapat mengakses aplikasi data aset barang politeknik pos indonesia . kemudian akan muncul tampilan user dan tampilan admin.

3.2.2.2 Menu Utama

1. Tujuan : Untuk melakukan metode
2. Masukkan : Data Primer

3. Metode : Akses menu utama user dan admin

4. Keluaran : Menu Utama User dan admin

Pada tahap ini user dan admin akan masuk ke menu utama tampilan , setelah itu user dan admin dapat memilih akan masuk ke menu mana untuk menginputkan data barang dan mencetak kode barang .

3.2.2.3 Input Data Barang

1. Tujuan : Menginputkan data barang masuk

2. Masukkan : Data Primer

3. Metode : Input

4. Keluaran : Input Data Barang

Pada tahap ini admin menginputkan data barang apa saja yang masuk sesuai dengan golongannya , seperti golongan barang , sub golongan dan subdetail golongan . untuk kemudian dibuat kode masing masing golongan barang tersebut .

3.2.2.4 Kelola Kode Barang

1. Tujuan : Mengelola kode barang
2. Masukkan : Data Primer
3. Metode : PHP
4. Keluaran : Kelola Kode barang , PHP

Pada tahap ini admin melanjutkan proses input data barang untuk mengelola kode barang setiap golongan . setelah menginput data barang kemudian admin membuat kode setiap golongan dan selanjutnya ketika user ingin mencetak barang maka lkodenya akan muncul secara otomatis sesuai barang apa yg dipilih oleh user.

3.2.2.5 Cetak Kode Barang

1. Tujuan : Mencetak Kode barang secara otomatis
2. Masukkan : Data Primer
3. Metode : Cetak , PHP
4. Keluaran : Hasil akhir Cetak Kode Barang

Pada tahap ini setelah admin mengelola kode barang maka user dapat mencetak kode barang secara otomatis sesuai dengan golongan barang apa yang ingin dicetak oleh user . jika user memilih golongan barang , sub golongan barang dan sub detail golongan barang sehingga akan muncul kode kode dari golongan barang tersebut dan selanjutnya dapat dicetak untuk stiker barang YPBPI

.

BAB4

IMPLEMENTASI DAN UJI COBA APLIKASI

4.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi merupakan tahap dimana sistem agar dapat dioperasikan sehingga

perlu penyesuaian terhadap rancangan yang meliputi lingkungan perangkat keras dan perangkat lunak .

4.1.1 Lingkungan Perangkat Keras

Untuk menganalisis Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah sebagai berikut

1. Hardisk : 1 TB
- 2.Memory : 8 GB
- 3.Processor : AMD Ryzen 5 3550 H

4.1.2 Lingkungan Perangkat Lunak

Untuk menganalisis Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut

Windows 10 : Sistem Operasi

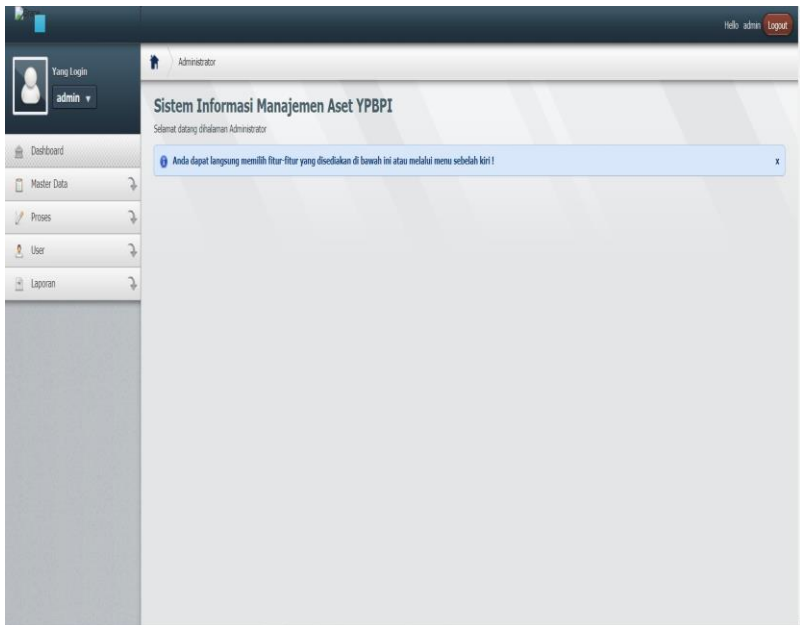
Visual Studio Code : Text editor

Mysql : Server Basis Data

Google Chrome : Browser

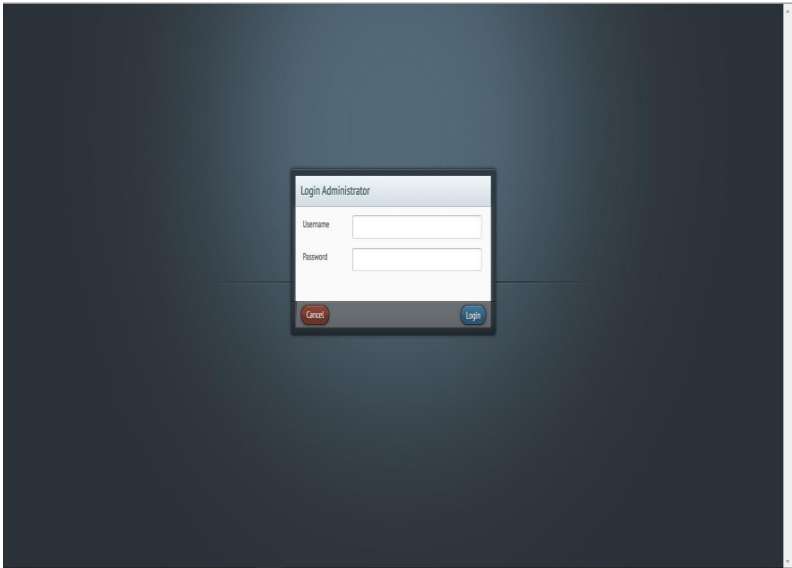
4.2 Pembahasan Hasil Implementasi

1. Tampilan Login Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia



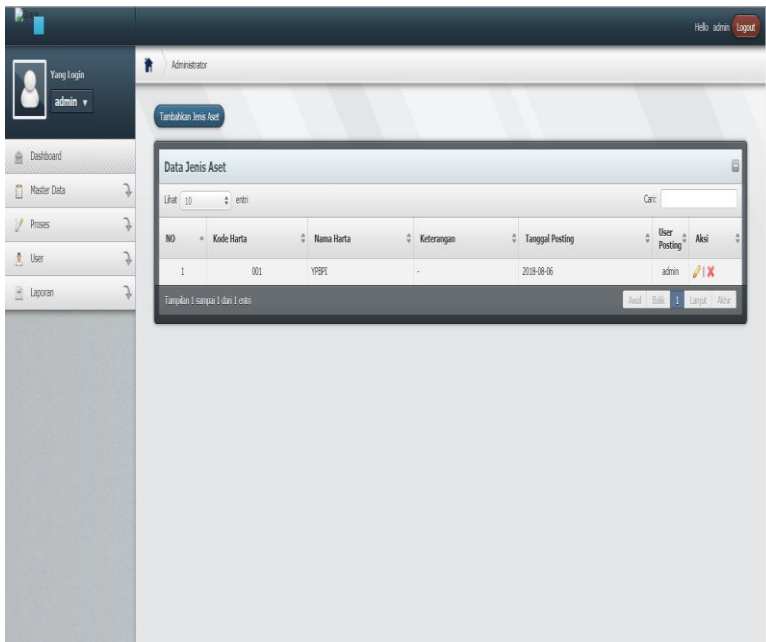
Gambar 4.1 Tampilan Login Aplikasi

2. Tampilan Menu Aplikasi Data Aset Barang Politeknik Pos Indonesia



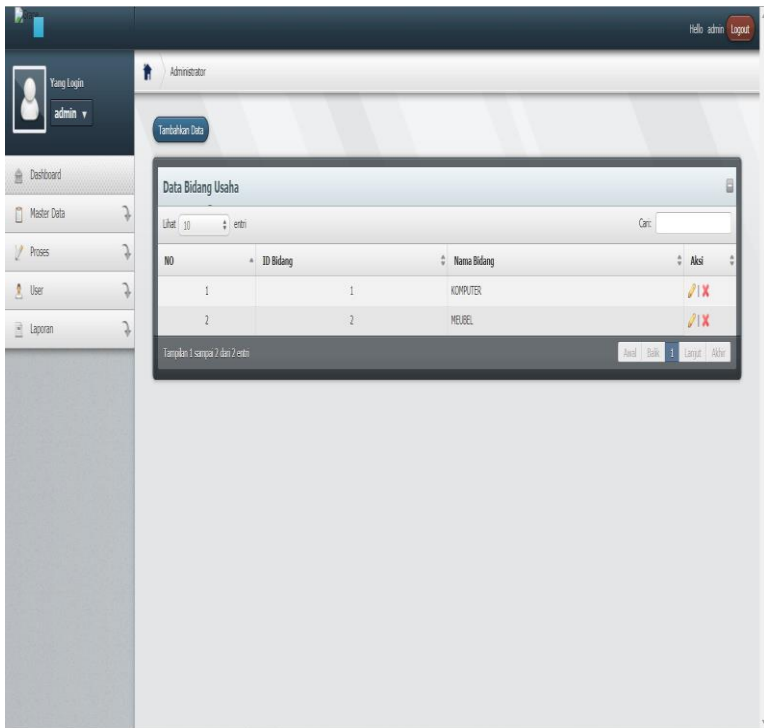
Gambar 4.2 Tampilan Menu Aplikasi

3. Tampilan Menu Data jenis aset



Gambar 4.3 Tampilan Menu Data jenis aset

4. Tampilan Menu data Bidang Usaha



Gambar 4.4 Tampilan Menu Data Bidang Usaha

5. Tampilan Menu Data Gedung

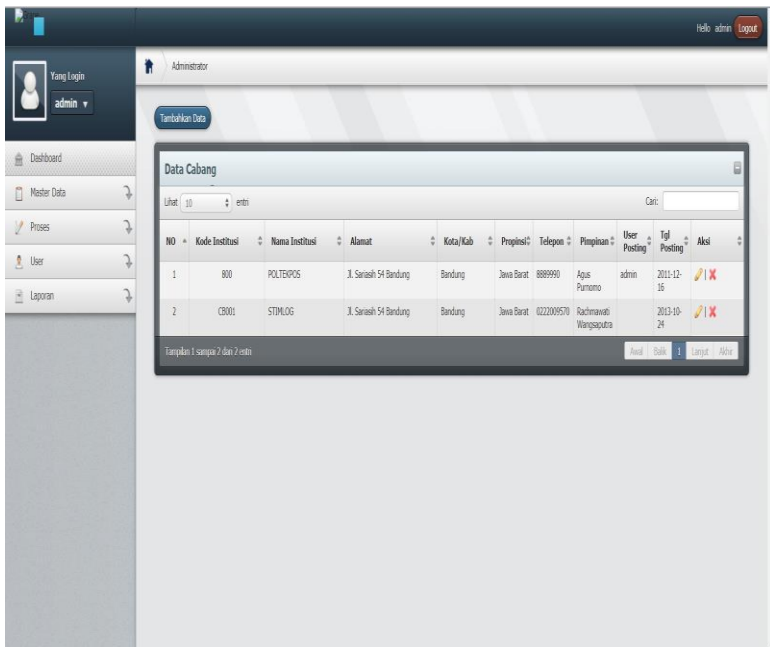
The screenshot shows a web application interface for managing building data. The sidebar on the left contains navigation links: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled 'Data Gedung' and displays a table with 9 rows of data. The table columns are: NO, Kode Gedung, Nama Gedung, Sumber Dana, Biaya Pembangunan/Karya Beli, Tahun Dibangun, and Aksi. The data rows are as follows:

NO	Kode Gedung	Nama Gedung	Sumber Dana	Biaya Pembangunan/Karya Beli	Tahun Dibangun	Aksi
1	Test	Tess		100000000	0000-00-00	Q I P I X
2	test 2	anu		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
3	12345	test 5		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
4	123	test		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
5	142414	test		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
6	123123123	test h		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
7	test	test		1000000000	0000-00-00	Q I P I X
8	barabuat	GOR		1111111	2018-03-07	Q I P I X
9	test tgl	querty		124124	2018-03-04	Q I P I X

At the bottom of the table, there is a pagination control showing 'Tampilkan 1 sampai 9 dari 9 entri' and buttons for 'Reset', 'Buka', 'Lampirkan', and 'Aksi'.

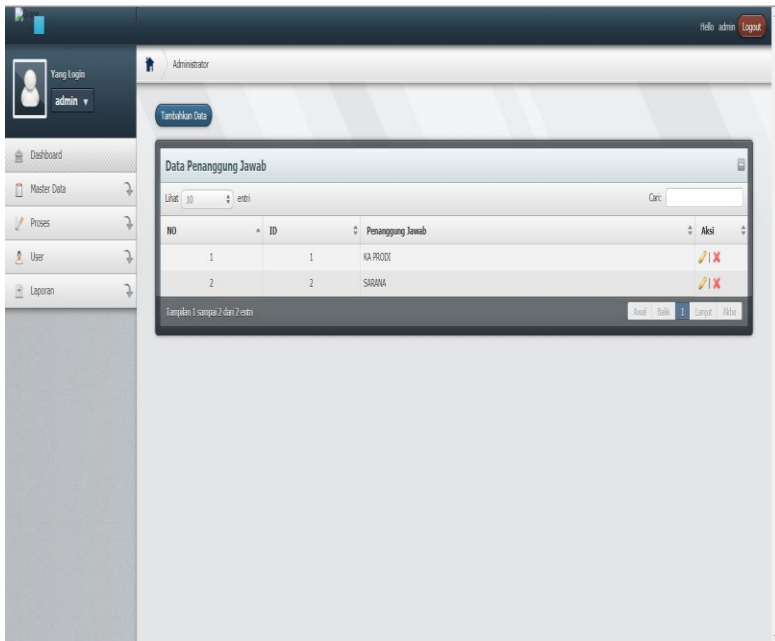
Gambar 4.5 Tampilan Menu Data Gedung

6. Tampilan Menu data Kampus



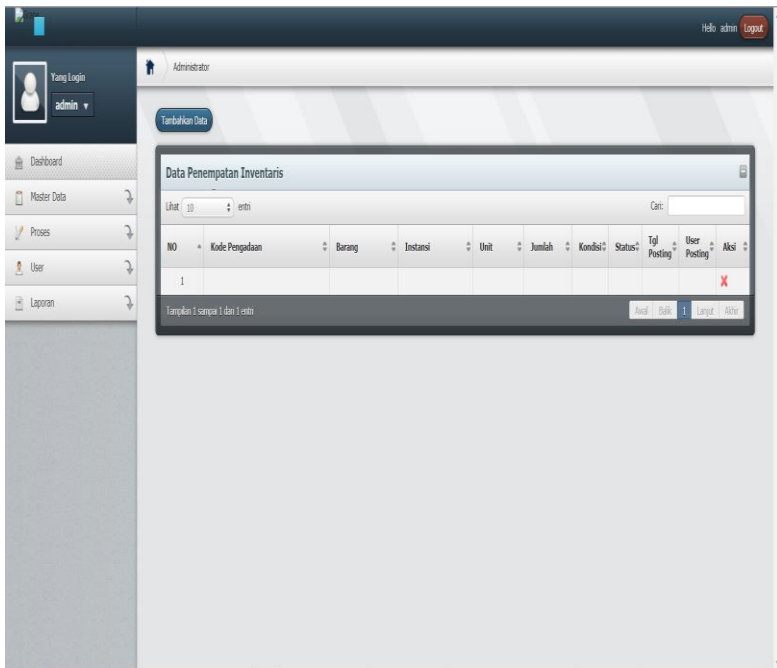
Gambar 4.6 Tampilan Menu Data Kampus

7. Tampilan Menu data Penanggung Jawab



Gambar 4.7 Tampilan Menu Data Penanggung Jawab

8. Tampilan Menu data Penempatan Inventaris



Gambar 4.8 Tampilan Menu Data Penempatan Inventaris

9. Tampilan Menu data Perbaikan Inventaris

Administrator

Tampilkan Data

Yang Login
admin

Dashboard

Master Data

Proses

User

Laporan

Halo admin Logout

Data Perbaikan Inventaris

Ura: 10 entri

Cari:

NO	ID	Kode Inventaris	Tgl Servis	Tempat Servis	Keluhan	Ket.	Biaya	User Posting	Tgl Posting	Aksi
1	1	800-AST0003-RING001-1-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
2	2	800-AST0003-RING002-2-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
3	3	800-AST0004-RING001-1-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
4	4	800-AST0002-RING001-1-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
5	5	800-AST0002-RING003-3-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
6	6	800-AST0005-RING002-2-000001	2012-08-25	-	-	INVENTARISASI	0	admin	2012-08-25	✖
7	7	800-AST0005-RING002-2-000001	2012-08-25	LG CENTER	KURANG DINGIN	-	50000	admin	2012-08-25	✖
8	8	800-AST0003-RING002-2-000001	2012-08-25	BAGIAN IT KANTOR	MATI TOTAL	MB USAK, SO BELI BARU	300000	admin	2012-08-25	✖
9	11	800-AST0006-RING005-3-000003	2013-11-03	palu	-	-	200		2013-11-03	✖

Tampilkan 1 sampai 9 dari 9 entri

Tampil | Edit | 1 | Laporan | Hapus

Gambar 4.9 Tampilan Menu Data Perbaikan Inventaris

10. Tampilan Menu data Ruangan

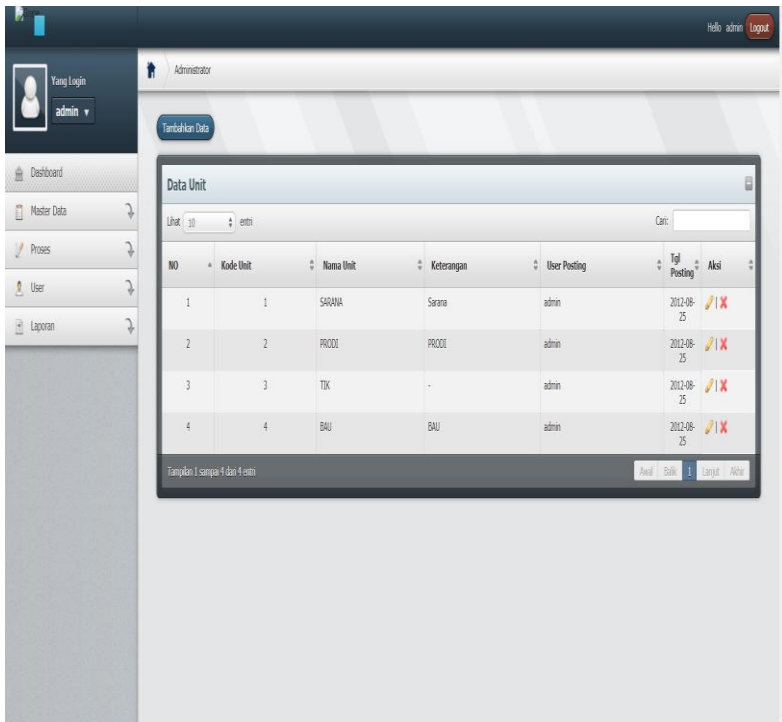
The screenshot shows a web application interface for managing room data. The sidebar on the left contains navigation links: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area displays a table titled 'Data Ruangan' with the following data:

NO	Kode Ruang	Nama Ruang	Keterangan	User Posting	Tgl Posting	Aksi
1	RNG001	PRODI	PRODI	ADMIN	2012-06-25	[Edit] [Delete]
2	RNG002	RUANG KERJA PRODI	RUANG KERJA PRODI	ADMIN	2012-06-25	[Edit] [Delete]
3	RNG003	KA PRODI	RUANG KA PRODI	ADMIN	2012-06-25	[Edit] [Delete]
4	RNG004	MUSHOLA	RUANG MUSHOLA K	ADMIN	2012-06-25	[Edit] [Delete]
5	RNG005	OUTDOOR	KENDERAAN	ADMIN	2012-06-25	[Edit] [Delete]

At the bottom of the table, it indicates 'Tampilkan 1 sampai 5 dari 5 entri'. Navigation buttons for 'Awal', 'Balik', 'Lanjut', and 'Akhir' are also present.

Gambar 4.10 Tampilan Menu Data Ruangan

11. Tampilan Menu data Unit



Gambar 4.11 Tampilan Menu Data Unit

12. Tampilan Menu data User

The screenshot shows a web application interface for user management. The sidebar on the left contains navigation links: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled 'Data User' and features a table with the following data:

NO	ID	User Name	Level	Kode Cabang	Aksi
1	1	admin	admin	800	[Edit] [Delete]
2	2	taufik	user	820	[Edit] [Delete]
3	3	user87	admin	800	[Edit] [Delete]
4	6	Ruhman	user	800	[Edit] [Delete]
5	7	admin_gol	admin_golops	800	[Edit] [Delete]
6	8	admin_stm	admin_stmlog	800	[Edit] [Delete]
7	9	admin_ytpgi	admin_ytpgi	800	[Edit] [Delete]

Below the table, there is a pagination bar showing 'Tampilkan 3 sampai 7 dari 7 entri' and buttons for 'Awal', 'Balik', '1', 'Lanjut', and 'Akhir'.

Gambar 4.12 Tampilan Menu Data User

13. Tampilan Menu Golongan Inventaris

The screenshot shows a web application interface for inventory management. The sidebar on the left contains navigation links: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled 'Data Golongan Inventaris' and displays a table with 5 rows of data. The table columns are: NO, Kode Golongan, Golongan, Jenis Harta, Penyusutan (%), Masa Manfaat, Tgl Posting, User Posting, and Aksi. The data rows are as follows:

NO	Kode Golongan	Golongan	Jenis Harta	Penyusutan (%)	Masa Manfaat	Tgl Posting	User Posting	Aksi
1	E	KENDARAAN	YRPPI	0	0	2018-08-06	admin	
2	D	MESIN	YRPPI	0	0	2018-08-06	admin	
3	B	ELEKTRONIK	YRPPI	0	0	2018-08-06	admin	
4	A	PERABOT	YRPPI	0	0	2018-08-06	admin	
5	C	KOMPUTER	YRPPI	0	0	2018-08-06	admin	

At the bottom of the table, there is a pagination bar showing 'Tampilkan 1 sampai 5 dari 5 entri' and buttons for 'Awal', 'Balik', '1', 'Lanjut', and 'Akhir'.

Gambar 4.13 Tampilan Menu Golongan Inventaris

14. Tampilan Menu Inventaris

Yang Login
admin

Administrator

Tambahkan Inventaris

Data Inventaris

Urut: 10 entry

Cari:

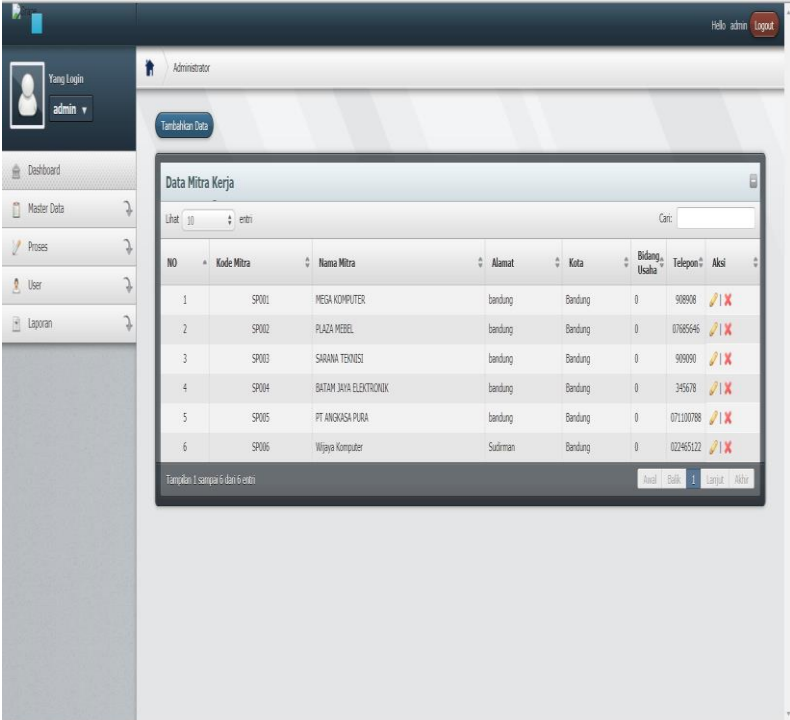
NO	Kode Aset	Nama Aset	Merk	Tipe	Tahun	Aksi
1	C01-01-92	server	server IBM	X 3400	2007	Q I X
10	B08-01-208	AC	Parasonic	Split 1,5 pk	2012	Q I X
100	B11-05-42	Epson L220	Epson	L220	2016	Q I X
1000	B06-01-480	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1001	B06-01-991	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1002	B06-01-002	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1003	B06-01-093	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1004	B06-01-094	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1005	B06-01-095	monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X
1006	B06-01-096	Monitor Labikom STPMLOG	LG	LED	2018	Q I X

Tampilkan 1 sampai 10 dari 1,210 entry

Awal | Balik | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Lanjut | Akhir

Gambar 4.14 Tampilan Menu Inventaris

15. Tampilan Menu Mitra Kerja



Data Mitra Kerja

Lihat: 10 entri

Cari:

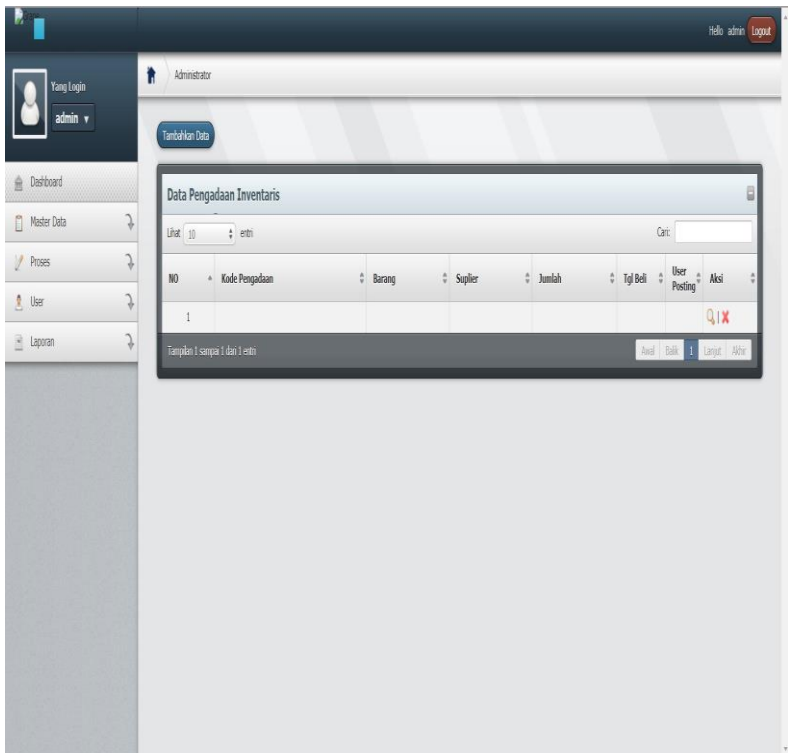
NO	Kode Mitra	Nama Mitra	Alamat	Kota	Bidang Usaha	Telepon	Aksi
1	SP001	MESA KOMPUTER	bandung	Bandung	0	908908	
2	SP002	PLAZA MEREL	bandung	Bandung	0	07685646	
3	SP003	SARANA TENNIS	bandung	Bandung	0	909090	
4	SP004	BATAM JAYA ELEKTRONIK	bandung	Bandung	0	345678	
5	SP005	PT ANGKASA PURA	bandung	Bandung	0	071100788	
6	SP006	Wijaya Komputer	Sudirman	Bandung	0	02465122	

Tampilkan 1 sampai 6 dari 6 entri

Awal | Balik | 1 | Lanjut | Akhir

Gambar 4.15 Tampilan Menu Mitra Kerja

16. Tampilan Menu Pengadaan Inventaris



Gambar 4.16 Tampilan Menu Pengadaan Inventaris

17. Tampilan Menu Perubahan status inventaris

Yang Login: admin

Administrator

Tambahkan Data

Dashboard

Master Data

Proses

User

Laporan

Hi! admin Logout

Tampilkan Data

Data Perubahan Status Inventaris

Urut: 10 entri

Cari:

NO	ID	Kode Inv.	Status Sebelum	Status Sesudah	Tgl Ubah	Keterangan	User Ubah	Aksi
1	11	800-AST0002-RNG001-1-0000002	BAIK	RUSAK	2017-08-21		admin	X
10	2	800-AST0004-RNG001-1-0000003	Lelang	Lelang	2012-09-24		admin	X
11	1	820-AST0003-RNG001-1-0000001	Lelang	Lelang	2012-06-06		admin	X
2	10	800-AST0002-RNG001-1-0000002	HILANG	BAIK	2017-08-21		admin	X
3	9	800-AST0002-RNG001-1-0000002	BAIK	HILANG	2013-11-03			X
4	8	800-AST0006-RNG005-3-0000003	BAIK	RUSAK	2013-11-03			X
5	7	800-AST0004-RNG001-1-0000003	Lelang	Lelang	2012-08-24		admin	X
6	6	800-AST0004-RNG001-1-0000001	Lelang	Lelang	2012-08-24		admin	X
7	5	800-AST0004-RNG001-1-0000003	Lelang	Lelang	2012-08-24		admin	X
8	4	800-AST0004-RNG001-1-0000001	Lelang	Lelang	2012-08-24		admin	X

Tampilkan 1 sampai 11 dari 11 entri

Awal | Data | 1 | 2 | Lanjut | Akhir

Gambar 4.17 Tampilan Menu Perubahan status inventaris

18. Tampilan Menu Sub Detail Golongan

The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar with a 'Yang Login' section showing 'admin' and a list of menu items: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled 'Data Sub Detail Golongan'. It features a search bar and a table with the following data:

NO	Kode	Nama Sub Detail Golongan	Nama Sub Golongan	Tgl Posting	User Posting	Aksi
1	A01-01	KURSI KOMPUTER/KURSI LIPAT	KURSI	2019-11-28	ADMIN	
10	A01-10	KURSI HADAP PINTUAN	KURSI	2019-11-28	ADMIN	
100	B40-01	ANP	RJ 45	2019-11-28	admin	
101	B41-01	Sigma	Pengikat Kabel	2019-11-28	admin	
102	B42-01	Monic	Kabel Duct	2019-11-28	admin	
103	B43-01	Monic	Kabel Duct (25x05)	2019-11-28	admin	
104	B44-01	Eterna NYM	Kabel Listrik NYM	2019-11-28	admin	
105	B46-01	Digitalpro	Cable	2019-11-28	admin	
106	B47-01	Amphenol 75	Connector	2019-11-28	admin	
107	B48-01	Trendollet	Tang Krimping	2019-11-28	admin	

At the bottom of the table, it says 'Tampilkan 1 sampai 10 dari 136 entry'. There are also pagination controls showing '1 2 3 4 5' and a 'More' link.

Gambar 4.18 Tampilan Menu Sub Detail Golongan

19. Tampilan Menu Sub Golongan

Yang Login: admin

Administrator

Tambahkan Data

Data Sub Golongan

Ukurt: 30 entri

Cari:

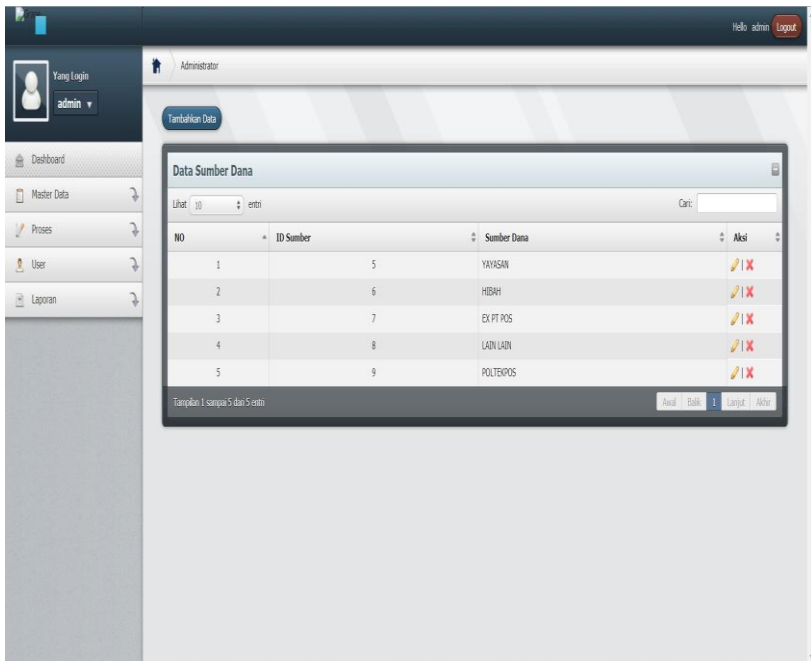
NO	Kode SubGolongan	Nama SubGolongan	Golongan	Tgl Posting	User Posting	Aksi
1	E01	Mebel	KENDARAAN	2018-08-06	admin	
10	B53	Gad mini	ELEKTRONIK	2018-08-06	admin	
100	A28	TABEL PEMADAM KEBAKARAN	PERABOT	2018-08-06	admin	
101	A29	RAK BUKU	PERABOT	2018-08-06	admin	
102	A30	PLANG BESI DAN STIKER CUTTING	PERABOT	2018-08-06	admin	
103	A31	PANCUT DONDONG	PERABOT	2018-08-06	admin	
104	A32	PAPAN PANTUL BASKET	PERABOT	2018-08-06	admin	
105	A33	PERBAIKAN MEJA LAKOM	PERABOT	2018-08-06	admin	
106	A34	TENDA CAPE	PERABOT	2018-08-06	admin	
107	A35	RACK SYSTEM	PERABOT	2018-08-06	admin	

Tampilkan 1 sampai 10 dari 172 entri

1 2 3 4 5 Lanjut

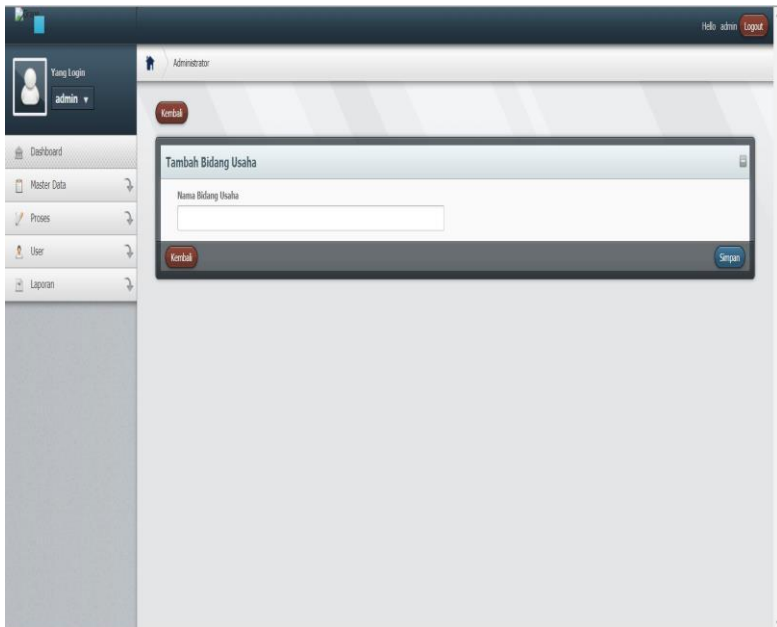
Gambar 4.19 Tampilan Menu Sub Golongan

20. Tampilan Menu Sumber Dana



Gambar 4.20 Tampilan Menu Sumber Dana

21. Tampilan Menu Tambah Bidang Usaha



Gambar 4.21 Tampilan Menu Tambah Bidang Usaha

22. Tampilan Menu Tambah Data Gedung

The screenshot shows a web application interface with a sidebar menu on the left and a main content area. The sidebar menu includes 'Dashboard', 'Master Data', 'Proses', 'User', and 'Laporan'. The main content area displays the 'Tambah Gedung' form. The form has the following fields and options:

- Kode Gedung**: Text input field.
- Nama Gedung**: Text input field.
- Tahun Penyelesaian**: Text input field.
- Sumber Dana**: Dropdown menu with 'YAKESAN' selected.
- Biaya Pembangunan/Harga Pembelian Rp.**: Text input field.
- Luas Tanah**: Text input field with unit '(dalam m²)'.
- Luas Bangunan**: Text input field with unit '(dalam m²)'.
- Umur Ekonomis Bangunan**: Text input field with unit '(dalam bulan)'.
- Umur Teknis Bangunan**: Text input field with unit '(dalam bulan)'.
- Sifat Bangunan**: Dropdown menu with 'Permanen' selected.
- Peruntukan Bangunan**: Dropdown menu with 'Kebes' selected.
- Kepemilikan Bangunan**: Dropdown menu with 'Poltekpos' selected.
- Kondisi**: Dropdown menu with 'BAIK' selected.
- Kampus**: Dropdown menu with 'POLTEKPOS' selected.
- Pesanggung Jawab**: Dropdown menu with 'KA PRODE' selected.
- Gambar Detail**: File upload button with 'No file selected' and 'Choose File'.
- Gambar Bangunan**: File upload button with 'No file selected' and 'Choose File'.

Gambar 4.22 Tampilan Menu Data Gedung

23. Tampilan Menu Tambah Data Kampus

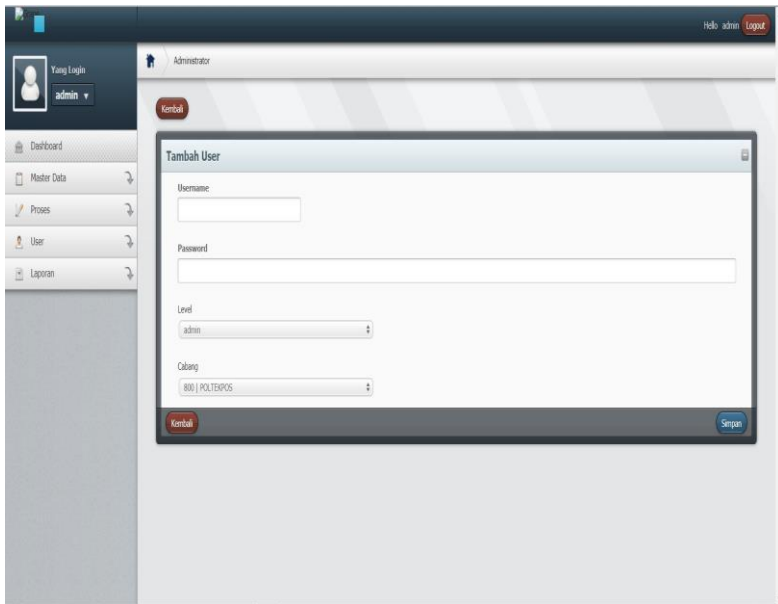
The screenshot displays a web application interface. At the top right, it says 'Hello admin' with a 'Logout' button. On the left, a sidebar shows the user 'Yang Login: admin' and a list of menu items: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled 'Administrator' and features a 'Kembali' (Back) button. A modal window titled 'Tambah Kampus' is open, containing the following form fields:

- Kode Kampus:
- Nama Kampus:
- Alamat:
- Propinsi:
- Kota/Kab:
- Telepon:
- Pingiran:

At the bottom of the modal, there are 'Kembali' (Back) and 'Simpan' (Save) buttons.

Gambar 4.23 Tampilan Menu Tambah Data Kampus

24. Tampilan Menu Tambah Data User



Gambar 4.24 Tampilan Menu Tambah Data User

25. Tampilan Menu Tambah Golongan Inventaris

The screenshot displays a web application interface. At the top right, there is a header with 'Hello admin' and a 'Logout' button. On the left side, there is a sidebar menu with options: 'Dashboard', 'Master Data', 'Proses', 'User', and 'Laporan'. The main content area shows a form titled 'Tambah Golongan Inventaris'. The form contains the following fields: 'Kode' (text input), 'Nama Golongan' (text input), 'Keterangan' (text input), 'Penyusutan(%)' (text input), 'Masa Manfaat (Tahun)' (text input), and 'Jenis Harta' (dropdown menu with the option 'Pilih Jenis...'). There are 'Kembali' (Back) and 'Simpan' (Save) buttons at the bottom of the form.

Gambar 4.25 Tampilan Menu Tambah Golongan Inventaris

26. Tampilan Menu Tambah Inventaris

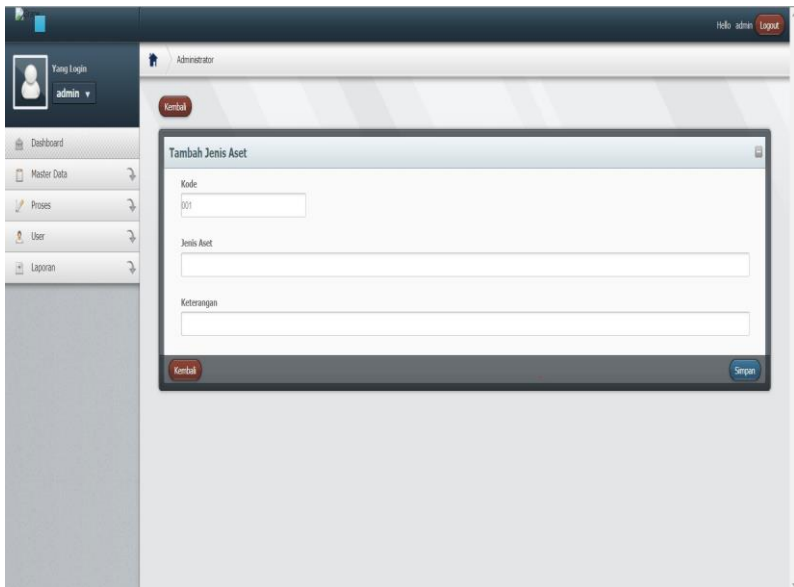
The screenshot displays the 'Tambah Inventaris' (Add Inventory) form within a web application interface. The interface includes a sidebar with navigation options: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The top navigation bar shows the user is logged in as 'admin' and provides a 'Logout' option. The main form area is titled 'Tambah Inventaris' and contains the following fields:

- Golongan:** A dropdown menu with the option '-Pilih Golongan--'.
- Sub Golongan:** A dropdown menu with the option '-Pilih Sub Golongan--'.
- Sub Detail Golongan:** A dropdown menu with the option '-Pilih Sub Detail Golongan--'.
- Kode Barang:** A text input field with the value '001'.
- Nama Barang:** A text input field.
- Merek:** A text input field.
- Tipe:** A text input field.
- Tahun:** A text input field.
- Lokasi:** A text input field.
- Jumlah Unit:** A text input field.
- Masa Simpan:** A text input field.
- Sumber Dana:** A dropdown menu with the option '-Pilih Sumber Dana--'.
- Gambar:** A file upload section with the text 'No file selected...' and a 'Choose File' button.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Kembali' (Back) on the left and 'Simpan' (Save) on the right.

Gambar 4.26 Tampilan Menu Tambah Inventaris

27. Tampilan Menu Tambah Jenis Aset



Gambar 4.27 Tampilan Menu Tambah Jenis Aset

28. Tampilan Menu Tambah Maintanance Inventaris

The screenshot displays a web application interface for adding maintenance inventory. The main content area is titled 'Tambah Maintenance Inventaris'. It features three distinct sections for data entry:

- Data Inventaris:** Contains a 'Kode Barang*' text input field. Below it, a note states '*Klik pada kolom untuk memilih kode'.
- Ruangan:** Contains four text input fields: 'Ruangan', 'Unit', 'Kode Inventarisasi', and 'Jumlah'.
- Servis:** Contains five text input fields: 'Tempat Servis*', 'Kekuatan*', 'Keterangan *', 'Tanggal Servis', and 'Biaya'.

The interface includes a sidebar on the left with navigation options: 'Dashboard', 'Master Data', 'Proses', 'User', and 'Laporan'. The top right corner shows a user profile 'Yang Login: admin' and a 'Logout' button. The bottom of the form has a 'Kembali' button on the left and a 'Simpan Pengadaan' button on the right.

Gambar 4.28 Tampilan Menu Tambah Maintenance Inventaris

29. Tampilan Menu Tambah Mitra Kerja

The screenshot displays a web application interface. On the left, a sidebar menu includes 'Yana Login' (admin), 'Dashboard', 'Master Data', 'Proses', 'User', and 'Laporan'. The top right corner shows 'Halo admin' and a 'Logout' button. The main content area features a modal window titled 'Tambah Mitra Kerja'. This form contains several input fields: 'Kode Mitra' (with the value 'SP007'), 'Nama Mitra', 'Alamat', 'Kota', 'Bidang Usaha' (a dropdown menu currently showing 'Pilih'), and 'Telepon'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Kembali' (Back) and 'Simpan' (Save).

Gambar 4.29 Tampilan Menu Tambah Mitra Kerja

30. Tampilan Menu Tambah Mutasi Inventaris

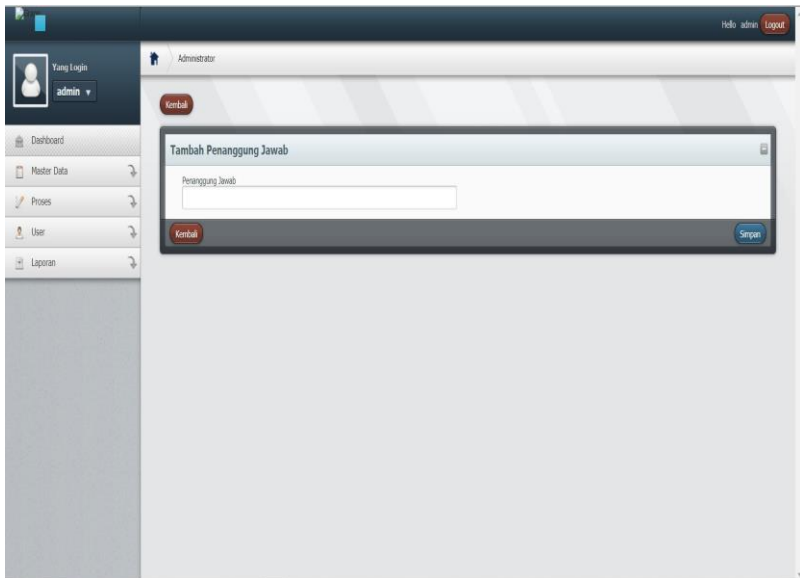
The screenshot shows a web application interface for adding an inventory mutation. The top navigation bar includes a user profile section with 'Yang Login: admin' and a 'Logout' button. The left sidebar contains a menu with 'Dashboard', 'Master Data', 'Proses', 'User', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Mutasi Inventaris' and contains the following form fields:

- Data Inventaris:**
 - Kode Barang* (text input)
 - *Klik pada ikon untuk memilih kode (instruction)
- Ruang Asal:**
 - Nama Barang (text input)
 - Merk (text input)
 - Tipe (text input)
 - Tgl Pengalihan (text input)
 - Ruangan (text input)
 - Unit (text input)
 - Kode Inventarisasi (text input)
 - Jumlah (text input)
- Ruang Tujuan:**
 - Ruangan * (dropdown menu, selected: PRODI)
 - Unit Kerja* (dropdown menu, selected: SARANA)
 - Jumlah Inventarisasi * (text input)
 - Keterangan (text input)

At the bottom of the form are two buttons: 'Kembali' (Return) and 'Simpan Pengalihan' (Save Transfer).

Gambar 4.30 Tampilan Menu Tambah Mutasi Inventaris

31. Tampilan Menu Tambah Penanggung jawab



Gambar 4.31 Tampilan Menu Tambah Penanggung jawab

32. Tampilan Menu Tambah Penempatan Inventaris

The screenshot shows a web application interface for adding inventory placement. The interface includes a sidebar menu with options like Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area is titled "Tambah Penempatan Inventaris" and contains two sections: "Memilih Barang" and "Menentukan Penempatan".

Memilih Barang

Kode Inventaris *

*Klik pada kolom untuk memilih kode

Nama Inventaris Kode Pengadaan

Kantor Cabang Stok Jumlah

Menentukan Penempatan

Ruangan * Unit Kerja * Jumlah Inventarisasi * Keterangan

PRODE SARANA

Kembali Simpan Pengadaan

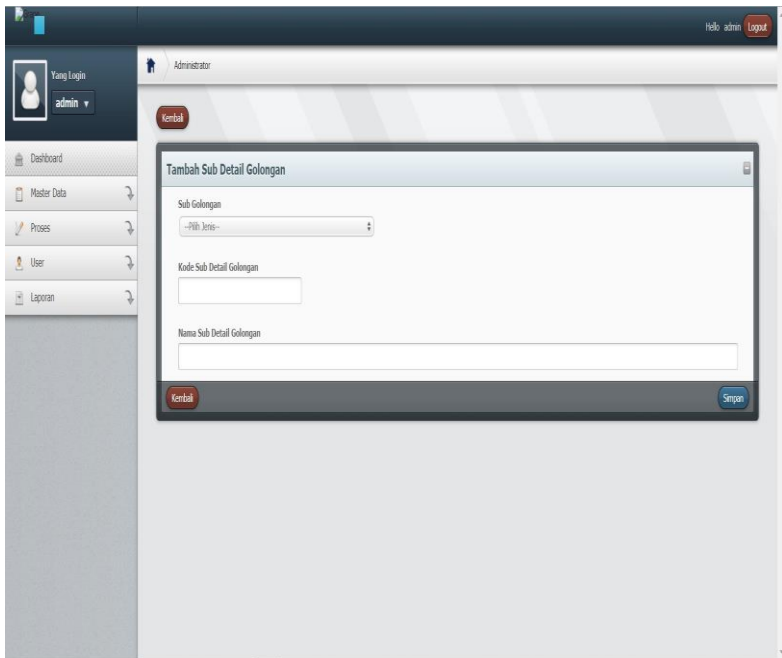
Gambar 4.32 Tampilan Menu Tambah Penempatan Inventaris

33. Tampilan Menu Tambah Pengadaan Inventaris

The screenshot displays a web application interface for adding inventory procurement. The top navigation bar shows the user is logged in as 'admin'. The left sidebar contains menu items: Dashboard, Master Data, Proses, User, and Laporan. The main content area features a modal window titled 'Tambah Pengadaan Inventaris'. This modal is divided into two sections: 'Pengadaan' and 'Inventaris'. The 'Pengadaan' section contains fields for 'Kode' (pre-filled with 'BPS-800-0000000000'), 'Tanggal Beli *', 'Supplier *' (with a dropdown menu), and 'NO Faktur'. The 'Inventaris' section includes a 'Kode Inventaris *' field, a note '*Klik pada kolom untuk memilih kode', and fields for 'Nama Inventaris', 'Merek', 'Tipe', 'NO Pokai', 'NO SPVB', 'NO Sertifikat', and 'Luas'. At the bottom of the modal, there are tabs for 'Sumber Dana' and 'Detail'.

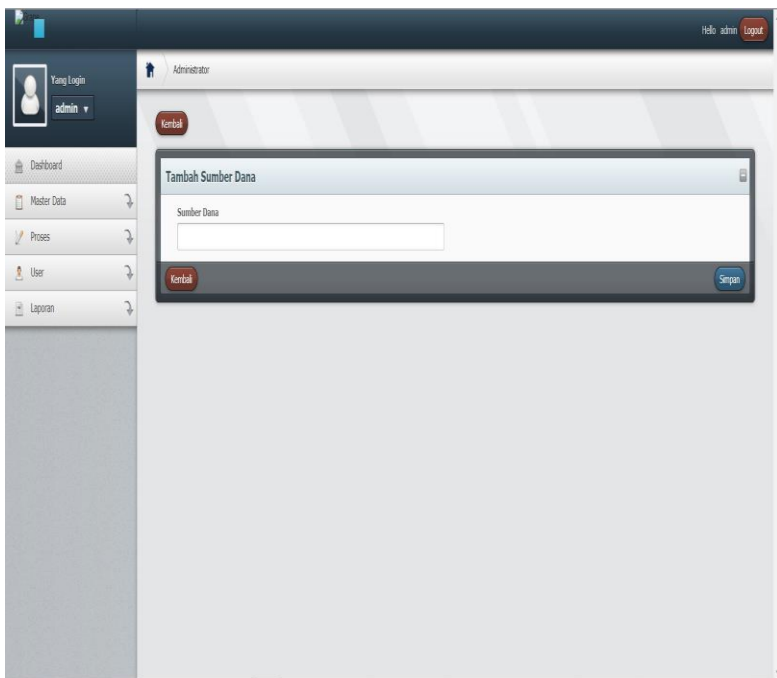
Gambar 4.33 Tampilan Menu Tambah Pengadaan Inventaris

34. Tampilan Menu Tambah Sub Detail Golongan



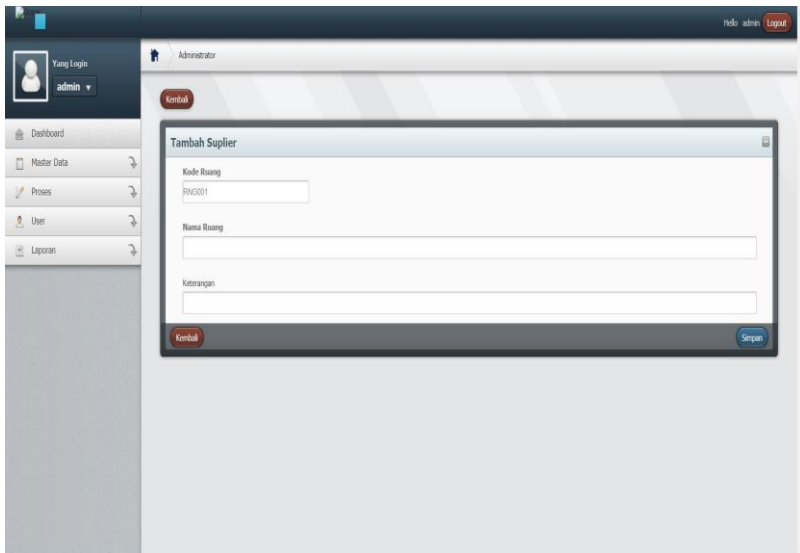
Gambar 4.34 Tampilan Menu Tambah Sub Detail Golongan

35. Tampilan Menu Tambah Sumber Dana



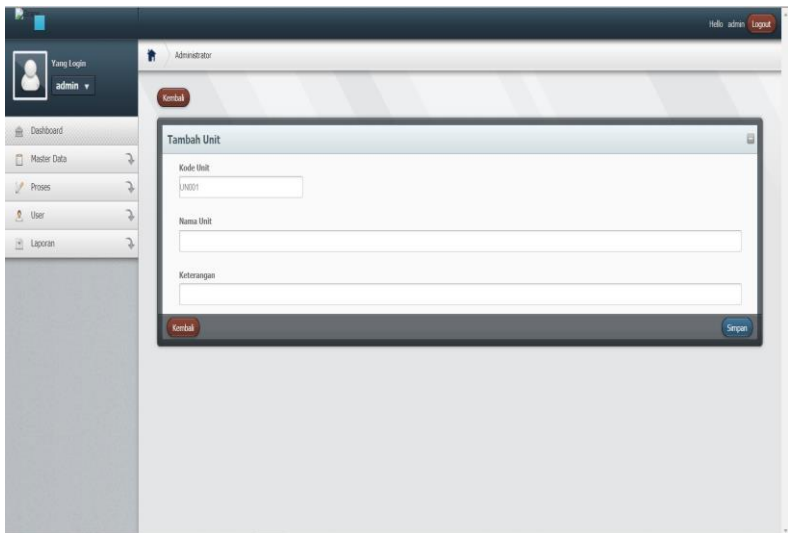
Gambar 4.35 Tampilan Menu Tambah Sumber Dana

36. Tampilan Menu Tambah Suplier



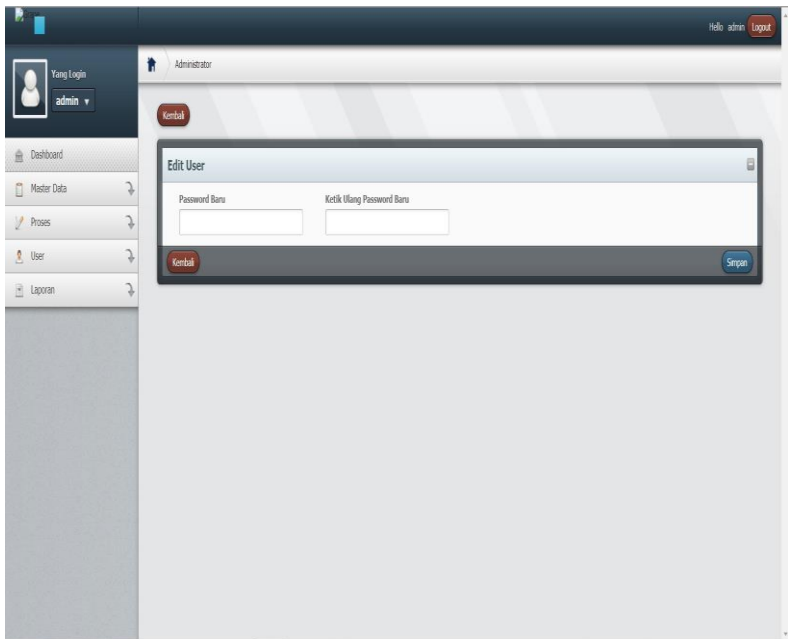
Gambar 4.36 Tampilan Menu Tambah Suplier

37. Tampilan Menu Tambah Unit



Gambar 4.37 Tampilan Menu Tambah Unit

38. Tampilan Menu Ubah Password



Gambar 4.38 Tampilan Menu Ubah Password

39. Tampilan Menu Ubah Status Inventaris

Ubah Status Inventaris

Data Inventaris

Kode Barang*

*Wik pada kolom untuk memilih kode

Nama Barang Merk Tipe Tgl Pengadaan

Ruangan

Ruangan Unit Kode Inventarisasi Status

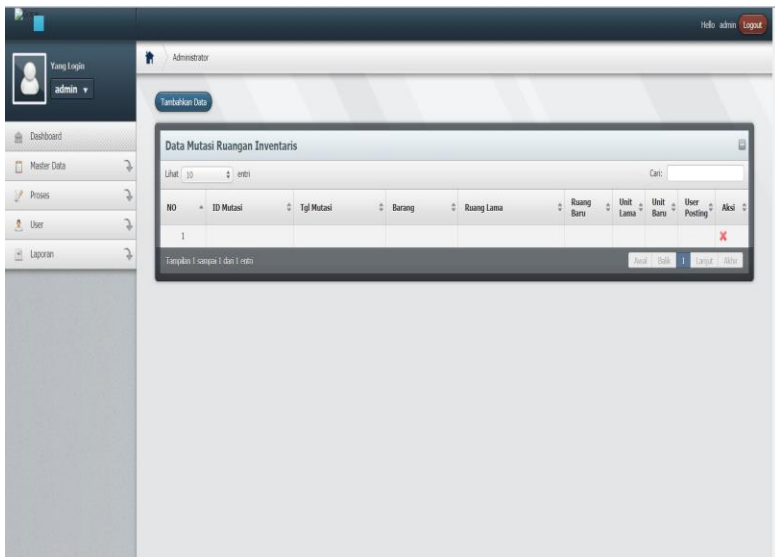
Ubah Status

Status: BAIK Keterangan:

Kembali Simpan Pengadaan

Gambar 4.39 Tampilan Menu Ubah Status Inventaris

40. Tampilan Menu Data Mutasi Ruangan



Gambar 4.40 Tampilan Menu Data Mutasi Ruang

Dari Implementasi pengembangan aplikasi data aset barang politeknik pos indoneisa . Admin akan mengelola data barang masuk dan mengelompokkannya sesuai dengan golongan , sub golongan dan sub detail golongan . setelah admin mengelompokkan data barang kemudian admin akan membuat kode barang dan dikelempokkan juga sesuai dengan korek , golongan sub golongan dan sub detail golongan . lalu user akan menginputkan barang apa yang ingin dicetak kodenya

setelah itu user akan mencetak kode golongan , sub golongan dan sub detail golongan . pada form sub golongan terdapat form tambah sub golongan untuk menambahkan barang baru , disini user dapat menginputkan barang dan kode akan muncul secara otomatis sesuai dengan golongan dan sub golongan barang

4.3 Aplikasi

1. Codingan Login.php

```
<?php require_once('Connections/koneksi.php'); ?>

<?php

if (!function_exists("GetSQLValueString")) {

function GetSQLValueString($theValue, $theType,
    $theDefinedValue = "", $theNotDefinedValue = "")

{

    if (PHP_VERSION < 6) {
```

```

    $theValue      =      get_magic_quotes_gpc()      ?
stripslashes($theValue) : $theValue;

}

```

```

    $theValue      =
function_exists("mysql_real_escape_string")      ?
mysql_real_escape_string($theValue)      :
mysql_escape_string($theValue);

```

```

switch ($theType) {

    case "text":

        $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . ""
: "NULL";

        break;

    case "long":

    case "int":

```

```

    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue)
: "NULL";

```

```

    break;

```

```

case "double":

```

```

    $theValue = ($theValue != "") ?
doubleval($theValue) : "NULL";

```

```

    break;

```

```

case "date":

```

```

    $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . ""
: "NULL";

```

```

    break;

```

```

case "defined":

```

```

    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue
: $theNotDefinedValue;

```

```

    break;

```

```

}

```

```
    return $theValue;

}

}

?>

<?php

// *** Validate request to login to this site.

if (!isset($_SESSION)) {

    session_start();

}


$loginFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];

if (isset($_GET['accesscheck'])) {

    $_SESSION['PrevUrl'] = $_GET['accesscheck'];

}
```

```

if (isset($_POST['username'])) {

    $loginUsername=$_POST['username'];

    $password=$_POST['password'];

    $MM_fldUserAuthorization = "level";

    $MM_redirectLoginSuccess = "index.php";

    $MM_redirectLoginFailed = "login.php";

    $MM_redirecttoReferrer = false;

    mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);

    $LoginRS__query=sprintf("SELECT user_name,
password, level FROM user_login WHERE
user_name=%s AND password=%s",

    GetSQLValueString($loginUsername, "text"),
    GetSQLValueString($password, "text"));

```

```
$LoginRS      =      mysql_query($LoginRS__query,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$loginFoundUser = mysql_num_rows($LoginRS);
```

```
if ($loginFoundUser) {
```

```
    $loginStrGroup                                     =
mysql_result($LoginRS,0,'level');
```

```
        if      (PHP_VERSION      >=      5.1)
{session_regenerate_id(true);}      else
{session_regenerate_id();}
```

```
//declare two session variables and assign them
```

```
$_SESSION['MM_Username'] = $loginUsername;
```

```
$_SESSION['MM_UserGroup'] = $loginStrGroup;
```

```
$_SESSION['user_posting'] = $loginStrGroup ;
```

```
if (isset($_SESSION['PrevUrl']) && false) {
```



```

$MM_redirectLoginSuccess
$_SESSION['PrevUrl'];

}

header("Location: " . $MM_redirectLoginSuccess );

}

else {

    header("Location: " . $MM_redirectLoginFailed );

}

}

?>

<!doctype html>

<!--    paulirish.com/2008/conditional-stylesheets-vs-
css-hacks-answer-neither/ -->

<!--[if lt IE 7]> <html class="no-js ie6 oldie"
lang="en"> <![endif]-->

```

```
<!--[if IE 7]>      <html class="no-js ie7 oldie"
lang="en"> <![endif]-->
```

```
<!--[if IE 8]>      <html class="no-js ie8 oldie"
lang="en"> <![endif]-->
```

```
<!--[if gt IE 8]><!--> <html class="no-js" lang="en">
<!--<![endif]-->
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<!-- DNS prefetch -->
```

```
<link                      rel=dns-prefetch
href="//fonts.googleapis.com">
```

<!-- Use the .htaccess and remove these lines to avoid edge case issues.

More info: h5bp.com/b/378 -->

```
<meta                      http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge,chrome=1">
```

```
<title>Login :: Administrator</title>

<meta name="description" content="">

<meta name="author" content="">

<!-- Mobile viewport optimized: j.mp/bplateviewport
-->

<meta name="viewport" content="width=device-
width,initial-scale=1">


<!-- Place favicon.ico and apple-touch-icon.png in
the root directory: mathiasbynens.be/notes/touch-icons
-->

<!-- CSS: implied media=all -->

<!-- CSS concatenated and minified via ant build
script-->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/style.css"> <!--
Generic style (Boilerplate) -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/960.fluid.css"> <!--
960.gs Grid System -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/main.css"> <!--
Complete Layout and main styles -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/buttons.css"> <!--
Buttons, optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/lists.css"> <!-- Lists,
optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/icons.css"> <!--
Icons, optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/notifications.css">
<!-- Notifications, optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/typography.css">
<!-- Typography -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/forms.css"> <!--
```

Forms, optional -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/tables.css"> <!--
```

Tables, optional -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/charts.css"> <!--
```

Charts, optional -->

```
<link      rel="stylesheet"      href="css/jquery-ui-
1.8.15.custom.css"> <!-- jQuery UI, optional -->
```

```
<!-- end CSS-->
```

```
<!-- Fonts -->
```

```
<link
```

```
href="//fonts.googleapis.com/css?family=PT+Sans"
rel="stylesheet" type="text/css">
```

```
<!-- end Fonts-->
```

```
<!-- More ideas for your <head> here:
h5bp.com/d/head-Tips -->
```

<!-- All JavaScript at the bottom, except for Modernizr / Respond.

Modernizr enables HTML5 elements & feature detects; Respond is a polyfill for min/max-width CSS3 Media Queries

For optimal performance, use a custom Modernizr build: www.modernizr.com/download/ -->

<script src="js/libs/modernizr-2.0.6.min.js"></script>

</head>

<body class="special-page">

<!-- Begin of #container -->

<div id="container">

<!-- Begin of LoginBox-section -->

<section id="login-box">

```
<div class="block-border">
```

```
<div class="block-header">
```

```
<h1>Login Administrator</h1>
```

```
</div>
```

```
<form id="login-form" class="block-content
form" action="<?php echo $loginFormAction; ?>"
method="POST">
```

```
<p class="inline-small-label">
```

```
<label
```

```
for="username">Username</label>
```

```
<input type="text"
```

```
name="username" value="" class="required">
```

```
</p>
```

```
<p class="inline-small-
```

```
label">
```

```

                                <label
for="password">Password</label>

                                <input
type="password"      name="password"      value=""
class="required">

                                </p>

                                <p>&nbsp;</p>

                                <div class="clear"></div>

                                <!-- Begin of #block-
actions -->

                                <div class="block-actions">

                                <ul class="actions-
left">

                                <li class="divider-vertical"></li>

```



```

                                </li><a
class="button          red"          id="reset-login"
href="javascript:void(0);">Cancel</a></li>

```

```

                                </ul>

```

```

                                <ul class="actions-
right">

```

```

                                <li><input
type="submit" class="button" value="Login"></li>

```

```

                                </ul>

```

```

                                </div> <!--! end of #block-
actions -->

```

```

                                </form>

```

```

                                </div>

```

```

                                </section> <!--! end of #login-box -->

```

```

                                </div> <!--! end of #container -->

```

```
<!-- JavaScript at the bottom for fast page loading -->
```

```
<!-- Grab Google CDN's jQuery, with a protocol
relative URL; fall back to local if offline -->
```

```
<script src="js/libs/jquery-1.6.2.min.js"></script>
```

```
<!-- scripts concatenated and minified via ant build
script-->
```

```
<script defer src="js/plugins.js"></script> <!--
lightweight wrapper for consolelog, optional -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.notifications.js"></script> <!--
Notifications -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.uniform.min.js"></script> <!--
Uniform (Look & Feel from forms) -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.validate.min.js"></script> <!--
Validation from forms -->
```

```

<script
                                defer
src="js/mylibs/jquery.tipsy.js"></script> <!-- Tooltips
-->

```

```

<script defer src="js/common.js"></script> <!--
Generic functions -->

```

```

<script defer src="js/script.js"></script> <!-- Generic
scripts -->

```

```

<script type="text/javascript">

```

```

    $.ready(function() {

```

```

        /*

```

```

        * Validate the form when it is submitted

```

```

        */

```

```

        var    validatelogin    =    $("#login-
form").validate({

```

```

invalidHandler: function(form,
validator) {

    var errors =
validator.numberOfInvalids();

    if (errors) {

        var message = errors == 1

        ? 'You missed 1 field. It has
been highlighted.'

        : 'You missed ' + errors + '
fields. They have been highlighted.';

        $('#login-
form').removeAlertBoxes();

        $('#login-
form').alertBox(message, {type: 'error'});

    } else {

```

```

        $('#login-
form').removeAlertBoxes();

```

```

    }

```

```

}

```

```

});

```

```

jQuery("#reset-login").click(function() {

```

```

    validatelogin.resetForm();

```

```

});

```

```

});

```

```

</script>

```

```

<!-- end scripts-->

```

```

<!-- Prompt IE 6 users to install Chrome Frame.

```

Remove this if you want to support IE 6.

```
chromium.org/developers/how-tos/chrome-
frame-getting-started -->
```

```
<!--[if lt IE 7 ]>
```

```
<script
src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/chrome-
frame/1.0.3/CFInstall.min.js"></script>
```

```
<script>window.attachEvent('onload',function(){ CFIn
stall.check({ mode:'overlay'}}))</script>
```

```
<![endif]-->
```

```
</body>
```

```
</html>
```

2. Codingan index.php

```
<?php
```

```
//initialize the session
```

```
if (!isset($_SESSION)) {  
  
    session_start();  
  
    if(!isset($_SESSION['MM_Username']) &&  
    !isset($_SESSION['MM_UserGroup'])){  
  
        header('location: login.php');  
  
        exit();  
  
    }  
  
}  
  
// ** Logout the current user. **
```

```

$logoutAction =
$_SERVER['PHP_SELF']."?doLogout=true";

```

```

if ((isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) &&
($_SERVER['QUERY_STRING'] != "")){

```

```

    $logoutAction .= "&".
    htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);

}

```

```

if ((isset($_GET['doLogout']))
&&($_GET['doLogout']=="true")){

```

```

    //to fully log out a visitor we need to clear the session
    variables

```

```

    $_SESSION['MM_Username'] = NULL;

```



```
$_SESSION['MM_UserGroup'] = NULL;
```

```
$_SESSION['PrevUrl'] = NULL;
```

```
unset($_SESSION['MM_Username']);
```

```
unset($_SESSION['MM_UserGroup']);
```

```
unset($_SESSION['PrevUrl']);
```

```
$logoutGoTo = "login.php";
```

```
if ($logoutGoTo) {
```

```
    header("Location: $logoutGoTo");
```

```
    exit;
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

```
<!doctype html>
```

```
<!-- paulirish.com/2008/conditional-stylesheets-vs-css-  
hacks-answer-neither/ -->
```

```
<!--[if lt IE 7]> <html class="no-js ie6 oldie" lang="en">  
<![endif]-->
```

```
<!--[if IE 7]> <html class="no-js ie7 oldie" lang="en">  
<![endif]-->
```

```
<!--[if IE 8]> <html class="no-js ie8 oldie" lang="en">  
<![endif]-->
```

```
<!--[if gt IE 8]><!--> <html class="no-js" lang="en"> <!--
<![endif]-->
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<!-- DNS prefetch
```

```
<link rel=dns-prefetch href="//fonts.googleapis.com">-
->
```

```
<!-- Use the .htaccess and remove these lines to avoid
edge case issues.
```

```
More info: h5bp.com/b/378 -->
```

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge,chrome=1">
```

```
<title>Halaman Administrator</title>
```

```
<meta name="description" content="">
```

```
<meta name="author" content="">
```

```
<!-- Mobile viewport optimized: j.mp/bplateviewport -->
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1">
```

```
<!-- Place favicon.ico and apple-touch-icon.png in the  
root directory: mathiasbynens.be/notes/touch-icons -->
```

```
<!-- CSS: implied media=all -->
```

```
<!-- CSS concatenated and minified via ant build script-->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/style.css"> <!-- Generic  
style (Boilerplate) -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/960.fluid.css"> <!--  
960.gs Grid System -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/main.css"> <!--  
Complete Layout and main styles -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/buttons.css"> <!--  
Buttons, optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/lists.css"> <!-- Lists,  
optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/icons.css"> <!-- Icons,  
optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/notifications.css"> <!--  
Notifications, optional -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="css/typography.css"> <!--
```

Typography -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/forms.css"> <!--
```

Forms, optional -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/tables.css"> <!--
```

Tables, optional -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/charts.css"> <!--
```

Charts, optional -->

```
<link rel="stylesheet" href="css/jquery-ui-
1.8.15.custom.css"> <!-- jQuery UI, optional -->
```

```
<!-- end CSS-->
```

```
<!-- Fonts -->
```

```
<link href="Fonts/REZ.ttf" rel="stylesheet"
type="text/css">
```

```
<!-- end Fonts-->
```

```
<!-- More ideas for your <head> here: h5bp.com/d/head-  
Tips -->
```

```
<!-- All JavaScript at the bottom, except for Modernizr /  
Respond.
```

Modernizr enables HTML5 elements & feature detects; Respond is a polyfill for min/max-width CSS3 Media Queries

For optimal performance, use a custom Modernizr build: www.modernizr.com/download/ -->

```
<script src="js/libs/modernizr-2.0.6.min.js"></script>
```

```
<script    src="SpryAssets/SpryValidationTextField.js"
type="text/javascript"></script>
```

```
<link      href="SpryAssets/SpryValidationTextField.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
<script          src="SpryAssets/SpryValidationSelect.js"
type="text/javascript"></script>
```

```
<link          href="SpryAssets/SpryValidationSelect.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
<!-- bootstrap -->
```

```
<link          rel="stylesheet"          href="css/bootstrap-
theme.min.css">
```

```
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
```

```
<!-- end bootstrap -->
```



```
</head>
```

```
<body id="top">
```

```
<!-- Begin of #container -->
```

```
<div id="container">
```

```
<!-- Begin of #header -->
```

```
<div id="header-surround"><header id="header">
```

```
<!-- Place your logo here -->
```

```

```

```
<!-- Divider between info-button and the
toolbar-icons -->
```

```
<div class="divider-header divider-
vertical"></div>
```

```
<!-- Info-Button -->
```

```
<a href="javascript:void(0);"
onClick="$('#info-dialog').dialog({ modal: true
});"><span class="btn-info"></span></a>
```

```
<!-- Modal Box Content -->
```

```
<div id="info-dialog"
title="Tentang" style="display: none;">
```

```
<center><p>SISTEM
INFORMASI MANAJEMEN ASET</p>
```

<p>YPBPI</p>

<p>2017</p></center>

</div> <!--! end of #info-dialog --

>

<!-- Begin from Toolbox -->

<ul class="toolbox-header">

<!-- First entry -->

<div class="toolbox-content">

<!-- Box -->

<div class="block-

border">

```

<div
class="block-header small">

    <h1>Create a User</h1>

</div>

<form
id="create-user-form"    class="block-content    form"
action="" method="post">

    <div

class="_100">

        <p><label
for="username">Username</label><input
id="username"    name="username"    class="required"
type="text" value="" /></p>

```

</div>

<div

class="_50">

<p class="no-top-margin"><label
for="firstname">Firstname</label><input
id="firstname" name="firstname" class="required"
type="text" value="" /></p>

</div>

<div

class="_50">

<p class="no-top-margin"><label
for="lastname">Lastname</label><input id="lastname"

```
name="lastname" class="required" type="text" value=""
/></p>
```

```
</div>
```

```
<div
```

```
class="clear"></div>
```

```
<!--
```

```
Buttons with actionBar -->
```

```
<div
```

```
class="block-actions">
```

```
<ul class="actions-left">
```

```

        <li><a class="close-toolbox button red"
id="reset" href="javascript:void(0);">Cancel</a></li>

```

```

</ul>

```

```

<ul class="actions-right">

```

```

        <li><input type="submit" class="button"
value="Create the User"></li>

```

```

</ul>

```

```

</div> <!--! end of #block-actions -->

```

```

</form>

```

```

</div> <!--! end of box -->

```

</div>

 <!--! end of first entry -->

<!-- Second entry -->

<div class="toolbox-content">

<!-- Box -->

<div class="block-border">

<div

class="block-header small">

<h1>Write a Message</h1>

</div>

<form
id="write-message-form" class="block-content form"
action="" method="post">
 <p class="inline-mini-label">

 <label for="recipient">Recipient</label>

 <input type="text" name="recipient"
class="required"> </p>

<p class="inline-mini-label">

 <label for="subject">Subject</label>

```
<input type="text" name="subject">
```

```
</p>
```

```
<div class="_100">
```

```

    <p
        class="no-top-margin"><label
for="message">Message</label><textarea id="message"
name="message"
        class="required"
        rows="5"
cols="40"></textarea></p>

```

```
</div>
```

```
<div class="clear"></div>
```

```
<!-- Buttons with actionbar -->
```

```

    <div
class="block-actions">

```

```
<ul class="actions-left">
```

```
    <li><a class="close-toolbox button red"
id="reset2" href="javascript:void(0);">Cancel</a></li>
```

```
</ul>
```

```
    <ul class="actions-right">
```

```
        <li><input type="submit" class="button"
value="Send Message"></li>
```

```
</ul>
```

```
</div> <!--! end of #block-actions -->
```

```
</form>
```

```
</div> <!--! end of box -->
```

```
</div>
```

```
</li> <!--! end of second entry -->
```

```
<!-- Third entry -->
```

```
<li>
```

```
<div class="toolbox-content">
```

```
<!-- Box -->
```

```
<div class="block-border">
```

```

                                <div
class="block-header small">
    <h1>Create a Folder</h1>

```

```
</div>
```

```

                                <form
id="create-folder-form"   class="block-content   form"
action="" method="post">

```

```
<p class="inline-mini-label">
```

```
<label for="folder-name">Name</label>
```

```
<input      type="text"      name="folder-name"
class="required"></p>
```

```
<!-- Buttons with actionbar -->
```

```
<div class="block-actions">
```

```
<ul class="actions-left">
```

```
<li><a class="close-toolbox button red"
id="reset3" href="javascript:void(0);">Cancel</a></li>
```

```
</ul>
```

```
<ul class="actions-right">
```

```
<li><input      type="submit"      class="button"
```

value="Create Folder">

</div> <!--! end of #block-actions -->

</form>

</div> <!--! end of box -->

</div>

 <!--! end of third entry -->

<!-- Begin of #user-info -->

<div id="user-info">

<p>

```

                                <span
class="messages">Hello</span><?php          echo
$_SESSION['MM_UserGroup']; ?>

```

```

                                <a    href="<?php    echo
$logoutAction ?>" class="button red">Logout</a>

```

```

                                </p>

```

```

                                </div>

```

```

                                <!--! end of #user-info -->

```

```

</header></div> <!--! end of #header -->

```

```

<div class="fix-shadow-bottom-height"></div>

```

```

<!-- Begin of Sidebar -->

```

```

<aside id="sidebar">

```

```
<!-- Search -->
```

```
<!--! end of #search-bar -->
```

```
<!-- Begin of #login-details -->
```

```
<section id="login-details">
```

```



```

```
<h3>Yang Login</h3>
```

```

<h2><a          class="user-button"
href="javascript:void(0);"><?php          echo
$_SESSION['MM_UserGroup'];          ?>&nbsp;<span
class="arrow-link-down"></span></a></h2>

```

```
<ul class="dropdown-username-menu">
```



```

        <li><a
href="?mod=user&act=ubah_password">Ubah
Password</a></li>

```

```

        <li><a href="?php echo
$logoutAction ?>">Logout</a></li>

```

```

    </ul>

```

```

<div class="clearfix"></div>

```

```

</section> <!--! end of #login-details

```

```

<!-- Begin of Navigation -->

```

```

<nav id="nav">

```

```

        <ul class="menu collapsible shadow-
bottom">

```

```

        <li><a          href="index.php"
class="current">Dashboar
d</a></li>

```

```

<li>

```

```

        <a
href="javascript:void(0);">Master Data</a>

```

```

        <ul class="sub">

```

```

        <?php
include("menu_md.php"); ?>

```

```

    </ul>

```

```

</li>

```

```
<!-- <li>
```

```
<a
```

```
href="javascript:void(0);">Inquiry</a>
```

```
<ul class="sub">
```

```
<?php//
```

```
include("menu_inquiry.php"); ?>
```

```
</ul>
```

```
</li> -->
```

```
<li>
```

```
<a
```

```
href="javascript:void(0);">Prose  
s</a>

<ul class="sub">

<?php

include("menu\_proses.php"); ?>

</ul>

</li>

<li>

<a

href="javascript:void(0);">User</a>

<ul class="sub">

```
<?php
include("menu_user.php"); ?>

Lap
oran

<ul class="sub">

<?php
include("menu_laporan.php"); ?>


```

```

```

```

```

```
</nav> <!--! end of #nav -->
```

```
</aside> <!--! end of #sidebar -->
```

```
<!-- Begin of #main -->
```

```
<div id="main" role="main">
```

```
<!-- Begin of titlebar/breadcrumbs -->
```

```
<div id="title-bar">
```

```
<ul id="breadcrumbs">
```

```

<a href="index.php"
title="Home">

```

```

 <li class="no-
hover">Administrator

```

```



```

```

 </div> <!--! end of #title-bar -->

```

```

 <div class="shadow-bottom shadow-
titlebar"></div>

```

```

 <!-- Begin of #main-content -->

```

```

 <div id="main-content">

```

```

 <div class="container_12">

```

```

 <div class="grid_12"><?php
include("act.php"); ?>

```

```
</div>
```

```
<div class="clear height-
fix"></div>
```

```
</div></div> <!--! end of #main-content -->
```

```
</div> <!--! end of #main -->
```

```
</div> <!--! end of #container -->
```

```
<!-- JavaScript at the bottom for fast page loading -->
```

```
<!-- Grab Google CDN's jQuery, with a protocol relative
URL; fall back to local if offline -->
```

```
<script src="js/libs/jquery-1.6.2.min.js"></script>
```

```
<!-- scripts concatenated and minified via ant build
script-->
```



```
<script defer src="js/plugins.js"></script> <!--
lightweight wrapper for consolelog, optional -->
```

```
<script defer src="js/mylibs/jquery-ui-
1.8.15.custom.min.js"></script> <!-- jQuery UI -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.notifications.js"></script> <!--
Notifications -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.uniform.min.js"></script> <!--
Uniform (Look & Feel from forms) -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.validate.min.js"></script> <!--
Validation from forms -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.dataTables.min.js"></script> <!--
Tables -->
```

```
<script defer src="js/mylibs/jquery.tipsy.js"></script>
<!-- Tooltips -->
```

```
<script defer src="js/mylibs/excanvas.js"></script> <!--
Charts -->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.visualize.js"></script> <!-- Charts
-->
```

```
<script defer
src="js/mylibs/jquery.slidernav.min.js"></script> <!--
Contact List -->
```

```
<script defer src="js/common.js"></script> <!-- Generic
functions -->
```

```
<script defer src="js/script.js"></script> <!-- Generic
scripts -->
```

```

<script defer
src="module/pengadaan_inventaris/ajax.js"></script>

```

```

<script defer
src="module/penempatan_inventaris/ajax_inventarisasi.j
s"></script>

```

```

<script defer
src="module/pindah_inventaris/ajax_mutasi.js"></script
>

```

```

<script defer
src="module/mainten_inventaris/ajax_mainten.js"></scri
pt>

```

```

<script defer
src="module/status_inventaris/ajax_status.js"></script>

```

```

<script type="text/javascript">

```

```

$.ready(function() {

```

```
/*
```

```
 * Dialog Pencarian
```

```
*/
```

```
$('#form_cari_barang').dialog({
```

```
 autoOpen: false,
```

```
 modal : true,
```

```
 width: 700,
```

```
});
```

```
$('#kode_barang').click(function(){
```

```
 $('#form_cari_barang').dialog('open');
```

```
 return false;
```

```
});
```

```
$("#txt_cari").keyup(function(){
```

```
 var cari =
```

```
 $("#txt_cari").val();
```

```
 $.ajax({
```

```
 type : "POST",
```

```
 url :
```

```
 "module/pengadaan_inventaris/tampil_data_barang.php"
```

```
,
```

```
 data :
```

```
 "cari="+cari,
```

```
 timeout :
```

```
 3000,
```

```

beforeSend :

function(){

 $("#info_barang").html("");

 },
 success: function(data){

 $("#info_barang").html(data);

 }

 });

 });

 $("#txt_penempatan_cari").keyup(function(){

```

```

var cari =
$("#txt_penempatan_cari").val();

$.ajax({

 type : "POST",

 url :
"module/penempatan_inventaris/tampil_data_barang.php
",

 data :

"cari="+cari,

 timeout :

3000,

 beforeSend :

function(){

```

```
$("#info_barang").html("<img
src='img/loding/loding.gif'>");
```

```
},
```

```
success:
```

```
function(data){
```

```
$("#info_barang").html(data);
```

```
}
```

```
});
```

```
});
```



```

$("#txt_mutasi_cari").keyup(function(){

 var cari =

$("#txt_mutasi_cari").val();

$.ajax({

 type : "POST",

 url :

"module/pindah_inventaris/tampil_data_barang.php",

 data :

"cari="+cari,

 timeout :

3000,

```

beforeSend :

```
function(){
```

```
 $("#info_barang").html("<img
src='img/loding/loding.gif'>");
```

```
 },
```

```
 success: function(data){
```

```
 $("#info_barang").html(data);
```

```
 }
```

```
 });
```

```
});
```

```
/*
```

```
* DatePicker
```

```
*/
```

```

$("#tgl,#tgl1").datepicker({

 dateFormat : "yy-mm-dd",

 });

/*

* DataTables

*/

$('#table-example').dataTable({

 "oLanguage": {

 "sProcessing": "Sedang proses...",

 "sLengthMenu": "Lihat _MENU_
entri",

```

"sZeroRecords": "Tidak ditemukan data yang sesuai",

"sInfo": "Tampilan \_START\_ sampai \_END\_ dari \_TOTAL\_ entri",

"sInfoEmpty": "Tampilan 0 hingga 0 dari 0 entri",

"sInfoFiltered": "(disaring dari \_MAX\_ entri keseluruhan)",

"sInfoPostFix": "",

"sSearch": "Cari:",

"sUrl": "",

"oPaginate": {

"sFirst": "Awal",

```
"sPrevious": "Balik",
```

```
"sNext": "Lanjut",
```

```
"sLast": "Akhir"
```

```
}
```

```
}
```

```
});
```

```
/*
```

```
* Form Validation
```

```
*/
```

```
$.validator.setDefaults({
```

```

 submitHandler: function(e) {

 $(e).parent().parent().fadeOut();

 v.resetForm();

 v2.resetForm();

 v3.resetForm();

 }

 });

 var v = $("#create-user-form").validate();

 jQuery("#reset").click(function() {
 v.resetForm(); $.jGrowl("User was not created!", {
 theme: 'error' }); });

```

```

 var v2 = $("#write-message-
form").validate();

```

```

 jQuery("#reset2").click(function() {
v2.resetForm(); $.jGrowl("Message was not sent.", {
theme: 'error' }); });

```

```

 var v3 = $("#create-folder-
form").validate();

```

```

 jQuery("#reset3").click(function() {
v3.resetForm(); $.jGrowl("Folder was not created!", {
theme: 'error' }); });

```

```

 var validateform = $("#validate-
form").validate();

```

```

 $("#reset-validate-form").click(function()
{

```

```

 validateform.resetForm();

```

```
});
```

```
});
```

```
</script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function() {
```

```
 $("#kode_golongan").change(function() {
```

```
 $("#sub_golongan").empty();
```

```
 var kode_golongan =
 $("#kode_golongan").val();
```

```
 $.ajax({
```



```

 url
 :
 "module/inventaris/get_subgol.php",

 data : "kode_golongan=" +
 kode_golongan,

 success : function(data) {

 // jika data sukses
 diambil dari server, tampilkan di <select id=kota>

 $("#sub_golongan").html(data);

 }

 });

});

});

```

```
</script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function() {
```

```
 $("#sub_golongan").change(function() {
```

```
 $("#sub_detail_golongan").empty();
```

```
 var sub_golongan =
 $("#sub_golongan").val();
```

```
 $.ajax({
```

```
 url :
 "module/inventaris/get_sub_detail.php",
```

```
 data : "sub_golongan=" +
 sub_golongan,
```

```
success : function(data) {

 // jika data sukses
 diambil dari server, tampilkan di <select id=kota>

 $("#sub_detail_golongan").html(data);

 }

 });

 });

});

</script>

<!-- end scripts-->
```

<!-- Prompt IE 6 users to install Chrome Frame. Remove this if you want to support IE 6.

[chromium.org/developers/how-tos/chrome-frame-getting-started](http://chromium.org/developers/how-tos/chrome-frame-getting-started) -->

<!--[if lt IE 7 ]>

<script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/chrome-frame/1.0.3/CFInstall.min.js"></script>

<script>window.attachEvent('onload',function(){ CFInstall.check({mode:'overlay'}}))</script>

<![endif]-->

```
</body>
```

```
</html>
```

### 3. Codingan file index.php pada menu inventaris

```
<?php
require_once('Connections/koneksi.php');//
require_once(' ../../Connections/koneksi.php'); ?>

< ?php

if (!function_exists("GetSQLValueString")) {

function GetSQLValueString($theValue, $theType,

$theDefinedValue = "",

$theNotDefinedValue = "")

{

 if (PHP_VERSION < 6) {
```

```

 $theValue = get_magic_quotes_gpc() ?

 stripslashes($theValue) :

 $theValue;

}

$theValue =
function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) :

mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {

 case "text":

 $theValue = ($theValue != "") ? "'" .
 $theValue .

 "" : "NULL";

 break;

```

```
case "long": case "int":
```

```
 $theValue = ($theValue != "") ?
 intval($theValue)
```

```
 : "NULL";
```

```
 break;
```

```
case "double":
```

```
 $theValue = ($theValue != "") ?
 doubleval($theValue)
```

```
 : "NULL";
```

```
 break;
```

```
case "date":
```

```
 $theValue = ($theValue != "") ? "'" .
 $theValue . "'"
```

```
 : "NULL";
```

```
break;
```

```
case "defined":
```

```
$theValue = ($theValue != "") ?
```

```
$theDefinedValue :
```

```
$theNotDefinedValue;
```

```
break;
```

```
}
```

```
return $theValue;
```

```
}
```

```
}
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_aset = "SELECT * FROM aset ORDER
```

```
BY
```

```
nm_barang ASC";
```



```
$rs_aset = mysql_query($query_rs_aset, $koneksi)
```

```
or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_aset = mysql_fetch_assoc($rs_aset);
```

```
$totalRows_rs_aset = mysql_num_rows($rs_aset);
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML
1.0
```

```
Transitional//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
```

```
xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
< head >
```

```
<meta http-equiv="Content-Type"
```

```
content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<title>Untitled Document</title>
```

```
< /head >
```

```
< body >
```

```
<!--tombol tambah -->
```

```
<div class=grid_12>
```

```
< br/ >
```

```
<a href='?mod=inventaris&act=tambah'
```

```
class='button'>
```

```
Tambahkan Inventaris
```

```
< /a></div >
```

```
<!-- Data -->
```

```
<div class="grid_12">
```

```
<div class="block-border">
```

```
<div class="block-header">
```

```
<h1>Data Inventaris</h1>
```

```
 < /div >
```

```
<div class="block-content">
```

```
<table id="table-example" class="table"
```

```
cellpadding="0" cellspacing="0" border="0">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th>NO</th>
```

```
<th>Kode Aset</th>
```

```
<th>Nama Aset</th>
```

```
<th>Merk</th>
```

```
< th>Tipe</th >
```

```
< th>Tahun</th >
```

```
< th>Aksi</th >
```

```
< /tr >
```

```
< /thead >
```

```
< tbody >
```

```
<?php $no = 1 ;? >
```

```
<?php do { ?>
```

```
<tr class=gradeX>
```

```
<td><center><?php echo $no++ ?></center></td>
```

```
<td><center><?php echo
$row_rs_aset['kode_barang'];
```

```
?></center></td>
```

```
<td><?php echo $row_rs_aset['nm_barang']; ?></td>
```

```
<td ><?php echo $row_rs_aset['merk']; ?></td>
```

```
<td ><?php echo $row_rs_aset['tipe']; ?></td>
```

```
<td width="50"><center><?php echo
$row_rs_aset['tahun'];
```

```
?></center></td>
```

```
<td width="90"><a
```

```
href="?mod=inventaris&act=detail&kode_barang=
ng=<?php echo
```

```
$row_rs_aset['kode_barang']; ?>"> | <a
```

```
href="?mod=inventaris&act=edit&kode
_barang=<?
```

php echo

```
$row_rs_aset['kode_barang'];
```

```
?>"> |
```

```
<a
```

```
href="?mod=inventaris&act=delete&kode_baran
```

```
g=<?
```

php echo

```
$row_rs_aset['kode_barang'];
```

```
?>" onclick="return confirm('Hapus Data <?php
```

```
echo
```

```

$row_rs_aset['nm_barang']; ?> ')">

</td>

< /tr >

<?php } while ($row_rs_aset = mysql_fetch_assoc

($rs_aset)); ?>

< /tbody >

< /table >

< /div >

< /div >

```

```
< /div >
```

```
< /body >
```

```
< /html >
```

```
< ?php
```

```
mysql_free_result($rs_aset);
```

```
?>
```

## 5. Kodingan file tambah.php pada menu Tambah Inventaris

```
<?php //require_once('../../Connections/koneksi.php'); ?>
```

```
<?php require_once('Connections/koneksi.php'); ?>
```

```
<?php
```

```
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
```

```
function GetSQLValueString($theValue, $theType,
 $theDefinedValue = "", $theNotDefinedValue = "")
```



```

{

 if (PHP_VERSION < 6) {

 $theValue = get_magic_quotes_gpc() ?
stripslashes($theValue) : $theValue;

 }

 $theValue =
function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) :
mysql_escape_string($theValue);

 switch ($theType) {

 case "text":

 $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . "" :
"NULL";

 break;

 case "long":

 case "int":

```

```
$theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) :
"NULL";
```

```
break;
```

```
case "double":
```

```
$theValue = ($theValue != "") ?
doubleval($theValue) : "NULL";
```

```
break;
```

```
case "date":
```

```
$theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . "" :
"NULL";
```

```
break;
```

```
case "defined":
```

```
$theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue :
$theNotDefinedValue;
```

```
break;
```

```
}
```

```
 return $theValue;

}

}

// membaca kode barang terbesar

mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);

$query = "SELECT MAX(kode_barang) as max FROM
aset";

$hasil = mysql_query($query);

$data = mysql_fetch_array($hasil);

$kodeBarang = $data["max"];

// mengambil angka atau bilangan dalam kode anggota
terbesar,

// dengan cara mengambil substring mulai dari karakter
ke-1 diambil 6 karakter

// misal 'BRG001', akan diambil '001'
```

```
// setelah substring bilangan diambil lantas dicasting
menjadi integer
```

```
$noUrut = (int) substr("$kodeBarang", 7);
```

```
// bilangan yang diambil ini ditambah 1 untuk
menentukan nomor urut berikutnya
```

```
$noUrut++;
```

```
//var_dump($noUrut);
```

```
// membentuk kode anggota baru
```

```
// perintah sprintf("%03s", $noUrut); digunakan untuk
memformat string sebanyak 3 karakter
```

```
// misal sprintf("%03s", 12); maka akan dihasilkan '012'
```

```
// atau misal sprintf("%03s", 1); maka akan dihasilkan
string '001'
```

```
$newID = "-".sprintf("%03s", $noUrut);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_kategori = "SELECT id_kategori,
nama_kategori FROM kategori_barang ORDER BY
nama_kategori ASC";
```

```
$rs_kategori = mysql_query($query_rs_kategori,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_kategori = mysql_fetch_assoc($rs_kategori);
```

```
$totalRows_rs_kategori = mysql_num_rows($rs_kategori);
```

```
/*mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_fungsi = "SELECT kode_fungsi, nama_fungsi
FROM fungsi_barang ORDER BY nama_fungsi ASC";
```

```
$rs_fungsi = mysql_query($query_rs_fungsi, $koneksi)
or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_fungsi = mysql_fetch_assoc($rs_fungsi);
```

```
$totalRows_rs_fungsi = mysql_num_rows($rs_fungsi);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_jenis = "SELECT kode_jenis, nama_jenis
FROM jenis_barang ORDER BY nama_jenis ASC";
```

```
$rs_jenis = mysql_query($query_rs_jenis, $koneksi) or
die(mysql_error());
```

```
$row_rs_jenis = mysql_fetch_assoc($rs_jenis);
```

```
$totalRows_rs_jenis = mysql_num_rows($rs_jenis);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_detail = "SELECT kode_detail, nama_detail
FROM detail_barang ORDER BY nama_detail ASC";
```

```
$rs_detail = mysql_query($query_rs_detail, $koneksi) or
die(mysql_error());
```

```
$row_rs_detail = mysql_fetch_assoc($rs_detail);
```

```
$totalRows_rs_detail = mysql_num_rows($rs_detail);*/
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_golongan = "SELECT kode_golongan,
nm_golongan FROM golongan ORDER BY
nm_golongan ASC";
```

```
$rs_golongan = mysql_query($query_rs_golongan,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_golongan = mysql_fetch_assoc($rs_golongan);
```

```
$totalRows_rs_golongan =
mysql_num_rows($rs_golongan);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_sumber = "SELECT id_dana, nm_dana
FROM sumber_dana ORDER BY nm_dana ASC";
```

```
$rs_sumber = mysql_query($query_rs_sumber,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_sumber = mysql_fetch_assoc($rs_sumber);
```

```
$totalRows_rs_sumber =
mysql_num_rows($rs_sumber);
```

```

/*mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);

$query_rs_subgolongan = "SELECT sub_golongan,
nm_subgolongan FROM subgolongan ORDER BY
nm_subgolongan ASC";

$rs_subgolongan =
mysql_query($query_rs_subgolongan, $koneksi) or
die(mysql_error());

$row_rs_subgolongan =
mysql_fetch_assoc($rs_subgolongan);

$totalRows_rs_subgolongan =
mysql_num_rows($rs_subgolongan);*/

$editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];

if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {

 $editFormAction .= "?" .
htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);

}

```



```

if ((isset($_POST["MM_insert"])) &&
($_POST["MM_insert"] == "validate-form")) {

$Gambar=($_FILES['poto']['name']);

$tmp = ($_FILES['poto']['tmp_name']);

$insertSQL = sprintf("INSERT INTO aset
(kode_barang, nm_barang, kode_golongan,
sub_golongan,kd_sub, merk, tipe, tahun, volume,
tgl_entry, user_posting, total_unit, masa_servis, id_dana,
lokasi, poto) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s,
%s, %s, %s, %s, %s, %s,%s, %s)",

GetSQLValueString($_POST['kode_barang'], "text"),

GetSQLValueString($_POST['nm_barang'], "text"),

GetSQLValueString($_POST['kode_golongan'], "text"),

GetSQLValueString($_POST['sub_golongan'], "text"),

```

```
GetSQLValueString($_POST['sub_detail_golongan'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['merk'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['tipe'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['tahun'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['volume'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['tgl_entry'],
"date"),

GetSQLValueString($_POST['user_posting'], "text"),

 GetSQLValueString($_POST['total_unit'],
"double"),
```

```

GetSQLValueString($_POST['masa_servis'], "text"),

GetSQLValueString($_POST['sumber_dana'], "int"),

 GetSQLValueString($_POST['lokasi'],
 "text"),

 GetSQLValueString($Gambar, "text"));

move_uploaded_file($tmp,"img/aset/$Gambar");

mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);

$Result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or
die(mysql_error());

if ($Result1) {

 $pesan = '<div class="alert success">xBerhasil Data
telah disimpan.</div>';

```

```

 }

 else {

 $pesan = '<div class="alert error">xGagal Data
gagal disimpan.</div>';

 }

?>

<!--tombol tambah -->

<script src="../../../SpryAssets/SpryValidationTextField.js"
type="text/javascript"></script>

<link
href="../../../SpryAssets/SpryValidationTextField.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

<script src="../../../SpryAssets/SpryValidationSelect.js"
type="text/javascript"></script>

<link href="../../../SpryAssets/SpryValidationSelect.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

```

```
<?php
```

```
$link = mysqli_connect("localhost", "root", "");
```

```
mysqli_select_db($link,"simaset");
```

```
error_reporting(E_ERROR | E_PARSE);
```

```
?>
```

```
<div class="grid_12">
```

```
<?php
```

```
 echo $pesan ;
```

```
?>
```

```
</div>
```

```
<div class="grid_12">
```

```
 <!--<div class="block-border">
```

```
 <div class="block-header">
```

```
<h1>Klasifikasi Inventaris</h1>
```

```
 </div>
```

```
<form action="" method="POST"
enctype="multipart/form-data" class="block-content
form" >
```

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td>Kategori Asset</td>
```

```
<td><select name="kategoridd"
id="kategoridd" onchange="change_kategori()">
```

```
<option> select </option>
```

```
<?php
```

```
$res=mysqli_query($link, "select * from
kategori_barang ");
```

```
while ($row=mysqli_fetch_array($res))
```

```
{
```

```
?>
```

```

 <option value="<?php echo
$row["id_kategori"] ?>"><?php echo
$row["nama_kategori"]; ?></option>

```

```
<?php
```

```
}
```

```
?>
```

```
</select></td>
```

```
</tr><td>Fungsional</td>
```

```
<td>
```

```
<div id="fungsi">
```

```
<select ><option>select </option></select>
```

```
</div></td>
```

```
<tr>
```

```
</tr>
```

```
</tr><td>select jenis Barang </td>
```

```
<td>
```

```
<div id="jenis">
```

```
<select ><option>select </option></select>
```

```
</div></td>
```

```
<tr>
```

```
</tr>
```

```
</tr><td>select detail barang </td>
```

```
<td>
```

```
<div id="detail">
```

```
<select ><option>select </option></select>
```

```
</div></td>
```

```
<tr>
```



```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<div class="block-actions">
```

```
<ul class="actions">
```

```

```

```
<input type="submit" class="button"
value="Generate Kode Barang " />
```

```

```

```

```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
</div>-->
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
 <title>Document</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div class="grid_12">
```

```
 <div class="block-border">
```

```
 <div class="block-header">
```

```
 <h1>Tambah Inventaris</h1>
```

```
 </div>
```

```
 <div class="_100">
```

```
 <p>
```

```
 <h1>Tambah Inventaris</h1>
```

```
 </div>
```

```
 <form
```

```
 action="?mod=inventaris&act=tambahbaru"
```

```

method="POST" enctype="multipart/form-data"
class="block-content form" id="input_inventaris">

 <label for="golongan">Golongan</label>

 <select name="kode_golongan"
id="kode_golongan">

 <option>--Pilih Golongan--</option>

 <?php do { ?>

 <option value="<?php echo
$row_rs_golongan['kode_golongan']; ?>"><?php echo
$row_rs_golongan['nm_golongan']; ?></option>

 <?php } while ($row_rs_golongan =
mysql_fetch_assoc($rs_golongan)); ?>

 </select>

 Harus
dipilih.

```

<p>

<label for="sub\_golongan">Sub  
Golongan</label>

<span id="spryselect2">

<select name="sub\_golongan"  
id="sub\_golongan">

</select>

<span class="selectRequiredMsg">Harus  
dipilih</span></span></p>

<p>

<label for="sub\_detail\_golongan">Sub Detail  
Golongan</label>

<span id="spryselect3">

<select name="sub\_detail\_golongan"  
id="sub\_detail\_golongan">

```
</select>
```

```

 Harus
dipilih</p>

```

```
<div class="block-actions">
```

```
<ul class="actions-left">
```

```

 <a class="button red"
href="?mod=inventaris">Kembali

```

```

```

```
<ul class="actions-right">
```

```

 <input type="submit" class="button"
value="Tambah" />

```

```

```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## 6. Kodingan file tambahbaru.php pada menu Tambah Inventaris

```
<?php require_once('Connections/koneksi.php'); ?>
```

```
<?php
```

```
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
```

```
function GetSQLValueString($theValue, $theType,
$theDefinedValue = "", $theNotDefinedValue = "")
```

```
{
```

```
if (PHP_VERSION < 6) {
```

```
 $theValue = get_magic_quotes_gpc() ?
stripslashes($theValue) : $theValue;
```

```
}
```

```

 $theValue=
function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) :
mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {

 case "text":

 $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . "" :
"NULL";

 break;

 case "long":

 case "int":

 $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) :
"NULL";

 break;

 case "double":

```

```

 $theValue = ($theValue != "") ?
doubleval($theValue) : "NULL";

```

```

 break;

```

```

 case "date":

```

```

 $theValue = ($theValue != "") ? "" . $theValue . "" :
"NULL";

```

```

 break;

```

```

 case "defined":

```

```

 $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue :
$theNotDefinedValue;

```

```

 break;

```

```

}

```

```

return $theValue;

```

```

}

```



```
}
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_kategori = "SELECT id_kategori,
nama_kategori FROM kategori_barang ORDER BY
nama_kategori ASC";
```

```
$rs_kategori = mysql_query($query_rs_kategori,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_kategori = mysql_fetch_assoc($rs_kategori);
```

```
$totalRows_rs_kategori =
mysql_num_rows($rs_kategori);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_golongan = "SELECT kode_golongan,
nm_golongan FROM golongan ORDER BY
nm_golongan ASC";
```

```
$rs_golongan = mysql_query($query_rs_golongan,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_golongan = mysql_fetch_assoc($rs_golongan);
```

```
$totalRows_rs_golongan =
mysql_num_rows($rs_golongan);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_sumber = "SELECT id_dana, nm_dana
FROM sumber_dana ORDER BY nm_dana ASC";
```

```
$rs_sumber = mysql_query($query_rs_sumber,
$koneksi) or die(mysql_error());
```

```
$row_rs_sumber = mysql_fetch_assoc($rs_sumber);
```

```
$totalRows_rs_sumber =
mysql_num_rows($rs_sumber);
```

```
mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
```

```
$query_rs_loc = "SELECT id_lokasi, nm_lokasi FROM
lokasi ORDER BY nm_lokasi ASC";
```

```
$rs_loc = mysql_query($query_rs_loc, $koneksi) or
die(mysql_error());
```

```
$row_rs_loc = mysql_fetch_assoc($rs_loc);
```

```
$totalRows_rs_loc = mysql_num_rows($rs_loc);
```

```
mysql_connect("localhost", "root", "");
```

```
mysql_select_db("simaset");
```

```
$jenis = $_POST['sub_detail_golongan'];
```

```
$gol = $_POST['kode_golongan'];
```

```
$sub_gol = $_POST['sub_golongan'];
```

```
$query = "SELECT max(kode_barang) as maxKode
FROM aset WHERE kode_barang LIKE '$jenis%'";
```

```
$hasil = mysql_query($query);
```

```
$data = mysql_fetch_assoc($hasil);
```

```

$kdMax = $data['maxKode'];

$noUrut = (int) substr($kdMax, 7, 3);

$noUrut++;

$newKode = $jenis .'.'.sprintf("%02s", $noUrut);

$editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];

if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {

 $editFormAction .= "?" .

 htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);

}

/**(isset($_POST["Simpan"]))

{

 if ($_FILES ["poto"] ["name"] != "")

 {

```

```
$allowed_ext=array("jpg", "png");

$ext = end(explode('.', $_FILES ["poto"] ["name"]));

if (in_array($ext, $allowed_ext))

{

 if($_FILES ["poto"] ["name"]<200000)

 {

 $name= md5(rand()). '.' . $ext;

 $path= "images/" . $name;

 move_uploaded_file($_FILES ["poto"] ["name"],
$path);

 }

 else

 {
```

```
 echo '<script>alert("Big Image File")</script>';

 }

}

else

{

 echo '<script>alert("Invalid Image File")</script>';

}

}

else

{

 echo '<script>alert("Please Select File ")</script>';

}
```

```
}
```

```
*/
```

```
if ((isset($_POST["MM_insert"])) &&
($_POST["MM_insert"] == "validate-form")) {
```

```
 $insertSQL = sprintf("INSERT INTO aset
(kode_barang, nm_barang, kode_golongan,
sub_golongan,kd_sub, merk, tipe, tahun, volume,
tgl_entry, user_posting, total_unit, masa_servis, id_dana,
id_lokasi, foto) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s,
%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s,%s, %s)",
```

```
GetSQLValueString($_POST['kode_barang'], "text"),
```

```
GetSQLValueString($_POST['nm_barang'], "text"),
```

```
GetSQLValueString($_POST['kode_golongan'], "text"),
```

GetSQLValueString(\$\_POST['sub\_golongan'], "text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['sub\_detail\_golongan'],  
"text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['merk'],  
"text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['tipe'],  
"text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['tahun'],  
"text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['volume'],  
"text"),

GetSQLValueString(\$\_POST['tgl\_entry'],  
"date"),



```

GetSQLValueString($_POST['user_posting'], "text"),

 GetSQLValueString($_POST['total_unit'],
"double"),
GetSQLValueString($_POST['masa_servis'], "text"),

GetSQLValueString($_POST['sumber_dana'], "int"),

 GetSQLValueString($_POST['id_lokasi'],
"text"),

 GetSQLValueString($_POST['poto'],
"text"),

 GetSQLValueString($Gambar, "text"));

move_uploaded_file($tmp,"img/aset/$Gambar");

mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);

$Result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or
die(mysql_error());

```

```

if ($Result1) {

 $pesan = '<div class="alert success">xBerhasil Data
telah disimpan.</div>';

 }

 else {

 $pesan = '<div class="alert error">xGagal Data
gagal disimpan.</div>';

 }

 }

?>

<!--tombol tambah -->

<script src="../../SpryAssets/SpryValidationTextField.js"
type="text/javascript"></script>

```

```
<link
href="../../SpryAssets/SpryValidationTextField.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
<script src="../../SpryAssets/SpryValidationSelect.js"
type="text/javascript"></script>
```

```
<link href="../../SpryAssets/SpryValidationSelect.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
<?php
```

```
$link = mysqli_connect("localhost", "root", "");
```

```
mysqli_select_db($link, "simaset");
```

```
error_reporting(E_ERROR | E_PARSE);
```

```
?>
```

```
<div class="grid_12">
```

```
<?php
```

```
 echo $pesan ;
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
 <meta charset="UTF-8">
```

```
 <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
```

```
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="ie=edge">
```

```

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>Tambah Inventaris</h1>

<form method="post" action="">

<div class="_25">

 <p>

 <label for="textarea">Golongan</label>

 <input name="kode_golongan" type="text"
value="<?php echo $gol; ?>" size="6" maxlength="6"
readonly>

 Harus
diisi</p>

```

```
</div>
```

```
<div class="_25">
```

```
<p>
```

```
<label for="textarea">Sub Golongan</label>
```

```

```

```
<input name="sub_golongan" type="text"
value="<?php echo $sub_gol; ?>" size="6"
maxlength="6" readonly>
```

```
Harus
diisi</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="_25">
```

```
<p>
```

<label for="textarea">Sub Detail  
Golongan</label>

<span id="sprytextfield1">

<input name="sub\_detail\_golongan" type="text"  
value="<?php echo \$jenis; ?>" size="6" maxlength="6"  
readonly>

<span class="textfieldRequiredMsg">Harus  
diisi</span></span></p>

</div>

<div class="\_25">

<p>

<label for="textarea">Kode Barang</label>

<span id="sprytextfield1">

```

 <input name="kode_barang" type="text"
value="<?php echo $newKode; ?>" size="6"
maxlength="6" readonly>

```

```

 Harus
diisi</p>

```

```

</div>

```

```

<div class="_100">

```

```

<p>

```

```

<label for="textarea">Nama Barang</label>

```

```



```

```

 <input id="textfield" name="nm_barang"
class="required" type="text" value=""
placeholder="input nama barang" autofocus/>

```

```

 Harus
diisi</p>

```



```
</div>
```

```
<div class="_100">
```

```
<p>
```

```
<label for="file">Merek</label>
```

```
<label for="merk"></label>
```

```
<input type="text" name="merk" id="merk"
placeholder="input merk barang"/>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="_50">
```

```
<p> Tipe
```

```
<label for="tipe"></label>
```

```

 <input type="text" name="tipe" id="tipe"
placeholder="input tipe barang"/>

```

```

 </p>

```

```

</div>

```

```

<div class="_25">

```

```

 <p> Tahun

```

```

 <label for="tahun"></label>

```

```

 <input type="number" min="0" name="tahun"
id="tanggal" placeholder="input tahun"/>

```

```

 </p>

```

```

</div>

```

```

<div class="_25">

```

```

 <p> Lokasi

```

```
<label for="tahun"></label>
```

```
<select name="id_lokasi" id="id_lokasi">
```

```
<option>--Pilih Lokasi--</option>
```

```
<?php do { ?>
```

```
<option value="<?php echo
$row_rs_loc['id_lokasi']; ?>"><?php echo
$row_rs_loc['nm_lokasi']; ?></option>
```

```
<?php } while ($row_rs_loc =
mysql_fetch_assoc($rs_loc)); ?>
```

```
</select>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="clear">
```

```
<div class="_50">
```

```
<p> Volume
```

```
<label for="volume"></label>
```

```
<input type="number" name="volume"
id="volume" />
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="_50">
```

```
<p> Jumlah Unit
```

```
<label for="total_unit"></label>
```

```
<input type="number" min="0" name="total_unit"
id="total_unit" placeholder="input jumlah barang"/>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="_25">
```

```
<p> Masa Servis
```

```
<label for="masa_servis"></label>
```

```
<input type="number" min="0"
name="masa_servis" id="masa_servis"
placeholder="input masa servis"/>
```

```
Bulan (kosongkan jika barang bertipe habis
pakai).</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="_50">
```

```
<p>
```

```
<label for="golongan">Sumber Dana</label>
```

```

```

```
<select name="sumber_dana" id="sumber_dana">
```

```
<option>--Pilih Sumber Dana--</option>
```

```
<?php do { ?>
```

```

 <option value="<?php echo
$row_rs_sumber['id_dana']; ?>"><?php echo
$row_rs_sumber['nm_dana']; ?></option>

```

```

 <?php } while ($row_rs_sumber =
mysql_fetch_assoc($rs_sumber)); ?>

```

```
</select>
```

```

 Harus
dipilih.</p>

```

```
</div>
```

```
<div class="_50">
```

```
<p> Gambar
```

```
<label for="poto"></label>
```

```
<input type="file" name="poto" id="poto"
accept="image/*" />
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="clear"></div>
```

```
<div class="block-actions">
```

```
<ul class="actions-left">
```

```
<a class="button" style="color: red"
href="?mod=inventaris">Kembali
```

```
<input type="hidden" name="tgl_entry"
id="tgl_entry" value="<?php echo date('d-m-Y'); ?>" />
```

```
<input type="hidden" name="user_posting"
id="user_posting" value="admin" />
```

</li>

</ul>

<ul class="actions-right">

<li>

<input type="submit" class="button"  
name="Simpan" value="Simpan" />

</li>

</ul>

</div>

<input type="hidden" name="MM\_insert"  
value="validate-form" />

</form>

</body>



```
</html>
```

```
<?php
```

```
mysql_free_result($rs_golongan);
```

```
mysql_free_result($rs_subgolongan);
```

```
mysql_free_result($rs_subdetailgolongan);
```

```
?>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var sprytextfield1 = new
Spry.Widget.ValidationTextField("sprytextfield1");
```

```
var spryselect1 = new
Spry.Widget.ValidationSelect("spryselect1");
```

```
var spryselect2 = new
Spry.Widget.ValidationSelect("spryselect2");
```

```

var spryselect3 = new
Spry.Widget.ValidationSelect("spryselect3");

```

```

function change_kategori()

```

```

{

```

```

 var xmlhttp= new XMLHttpRequest();

```

```

 xmlhttp.open("GET","module/inventaris/baru.php?kate
ori="+document.getElementById("kategoridd").value,fa
lse);

```

```

 xmlhttp.send(null);

```

```

 //alert(xmlhttp.responseText);
 document.getElementById("funksi").innerHTML+xmlht
tp.responseText;

```

```

}

```

```

function change_fungsi()

```

```

{

 //alert(document.getElementById("fungsidd").value);

 var xmlhttp= new XMLHttpRequest();

 xmlhttp.open("GET","module/inventaris/getjenis.php?fungsi="+document.getElementById("fungsidd").value,false);

 xmlhttp.send(null);

 //alert(xmlhttp.responseText);
 document.getElementById("jenis").innerHTML=xmlhttp.responseText;

}

function change_jenis()

{

 //alert(document.getElementById("jenisdd").value);

```

```
var xmlhttp= new XMLHttpRequest();

xmlhttp.open("GET","module/inventaris/get_detail.php?
jenis="+document.getElementById("jenisdd").value,false);

xmlhttp.send(null);

//alert(xmlhttp.responseText);

document.getElementById("detail").innerHTML+xmlhttp.responseText;

}

</script>
```

## DAFTAR PUSTAKA

---

1. Mardiani, gentisya tri (2013) “Sistem Monitoring Data Aset dan Inventaris Pt Telkom Cianjur Berbasis Web”. Vol.2, No.1
2. Munthe, Ibnu Rasyid (2015). “Sistem Inventaris Berbasis Web Pada Gudang Perusahaan”. Vol.3 No.1
3. Utomo, Karyo Budi. “Sistem Informasi Manajemen Aset Daerah Berbasis Web (Intranet) “.
4. Khairullah, Bambang Soedijono, Hanif Al Fatta (2017). “Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Inventaris Aset Universitas Muhammadiyah Bengkulu Menggunakan Metode Miccall”. Vol.2.
5. Rosyidi, Sholikhuddin, Naim Rochmawati. “Sistem Informasi Aset Laboratorium Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya “

6. Kurniawan , didik , Rico Andrian , Noera Yudhiarti Utami (2014). “Sistem Inventory Jurusan Ilmu Komputer di Universitas Lampung “.. Vol. 2, No. 2
7. Hakim , lukman , Julius Giovanni (2015) .  
“Pengolahan Aset Berbasis Mobile dengan Algoritma Perceptron “.
8. Martono (2018) “ Perancangan Prototype Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang” . Vol . 12, No.2
9. Susanti , deffy , Devi haevi “ Rancang Bangun Aplikasi Aset SMPN Kasokandel Menggunakan Netbeans 8.0 “.
10. Lumingkewas, david , Yulie D.Y, Xavarias R.N (2019) “ Peta Aset Universitas Sam Ratulangi Berbasis Web” . Vol. 14 No. 1
11. Patria, Gulda (2019) “Membangun Cloud Repository Library Berbasis WEB Menggunakan OwnCloud, PHP, Apache, CSS, MySQL Dan Sistem Operasi Debian 9.0”.  
1-8.
12. Alhamri, zulmy rinanza (2016) “APLIKASI DATA POKOK PENDIDIKAN KOTA KEDIRI DENGAN MENGIMPLEMENTASIAN CSS BOOTSTRAP”, Vol. 08,.38-49

13. Fajrillah , Roberto kaban (2017).

“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
PERPUSTAKAAN DENGANFRAMEWORK CSS  
BOOTSTRAP DAN WEB DEVELOPMENT LIFE  
CYCLE”.Vol 2. 1-7.