

# Иванов Роман



## ПРОЕКТЫ

### • Акинатор

Игра, в которой игрок загадывает персонажа, в то время, как программа задавая вопросы, основываясь на ответах игрока отгадывает персонажа.

### • Дифференциатор

Программа, считающая производную из командной строки и вычисляющая её производную. Для считывания функции используется алгоритм рекурсивного спуска.

### • Процессор

Проект состоит из двух программ: компилятор и процессор. Компилятор принимает на вход файл, содержащий программу, написанную на урезанной версии ассемблера и создаёт бинарный файл, исполняемый процессором. Также для процессора написаны программы, решающие квадратное уравнение и вычисляющие факториал числа.

### • Контейнеры

Проект реализует такие структуры данных как: стек, двусвязный список, бинарное дерево. Каждый из данных контейнеров тем или иным способом используется в вышеперечисленных проектах.

### • В процессе

Bluetooth управляемая машинка (на базе STM32F103), RayTracing шейдер.

## ОБРАЗОВАНИЕ


### Московский Физико Технический Институт (МФТИ)


- Физтех-школа Радиотехники и Компьютерных Технологий

## О СЕБЕ

Играю на электрогитаре, люблю музыку и музыкальную теорию. Занимаюсь спортом.


## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

 <https://github.com/IraIvanov>

 +7(982)526-87-22

 [ivanov.ra@phystech.edu](mailto:ivanov.ra@phystech.edu)

 @shortest\_straw

 Россия, г. Москва

## НАВЫКИ

- C/C++
- GLSL
- UNIX (интерфейсы POSIX и System V)
- Bash
- Hardware Abstraction Layer (stm32 library)
- Английский язык (B2/C1)

## КУРСЫ

- Математический анализ
- Линейная алгебра
- Дискретный анализ
- Теория вероятности
- Компьютерные технологии (C, UNIX environment, assembler )
- Радиотехнические цепи и сигналы
- Методы обработки сигналов
- Аналитическая механика
- Микроконтроллеры
- Общая физика