



## IRATXE LASTRA

### CONTACTO

- 📞 +34 688 84 27 73  
✉️ iratxe.lastram@gmail.com  
LinkedIn: iratxelastraromeo

### IDIOMAS

Euskera B2  
Inglés B1.2

### SOFTWARES

- |               |            |
|---------------|------------|
| Adobe CC      | Corel Draw |
| Visual Studio | Wordpress  |
| Figma         | Office     |
| Maya          | Unity      |
| SAP R-3       | MailChimp  |

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- |      |            |
|------|------------|
| HTML | CSS        |
| C    | C++        |
| Java | JavaScript |

### OTROS

Permiso B | Vehículo propio

## EXPERIENCIA LABORAL

- |      |   |
|------|---|
| 2025 | • <b>TÉCNICA EN ESTUDIOS TURÍSTICOS</b><br><b>Basquetour   Turismoaren Euskal Agentzia</b><br>Obtención de datos presenciales.<br>Análisis del perfil y comportamiento del visitante en destino.  |
| 2024 | • <b>TÉCNICA EN AUDIOVISUALES</b><br><b>Inguralde</b><br>Creación, edición y adaptación de carteles publicitarios y contenidos audiovisuales.<br>Dinamización de página web interna.  |
| 2023 | • <b>TÉCNICA EN DESARROLLO DE CONTENIDOS Y SOPORTE INFORMÁTICO</b><br><b>Ayto. Bilbao</b><br>Programación, dinamización y diseño de páginas web y aplicaciones internas.<br>Creación, gestión y difusión de contenidos audiovisuales.<br>Elaboración de manuales de procedimientos administrativos.<br>Gestión administrativa mediante SAP R-3. |
| 2022 | • <b>TÉCNICA EN MONTAJE Y EDICIÓN</b><br><b>Prime Time Media S.L</b><br>Edición audiovisual y montaje multicámera   |
|      | • <b>TÉCNICA EN DISEÑO GRÁFICO, EDICIÓN AUDIOVISUAL Y MODELADO 3D</b><br><b>Shyncrica Producciones</b><br>Montaje y postproducción de material audiovisual.<br>Modelado y animación 3D.   |
| 2021 | • <b>TÉCNICA EN DISEÑO GRÁFICO, MULTIMEDIA Y AUDIOVISUALES</b><br><b>La Docena</b><br>Desarrollo de una aplicación para gestión de tareas y seguimiento de proyectos.<br>Creación y edición de contenido audiovisual para campañas publicitarias.<br>Actualización semanal de páginas web (presento.es, wooprugs.com).                          |

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- Aplicaciones con Android y HTML5 | **ASPASIA**
- Programación de aplicaciones Android | **ASPASIA**
- Marketing en buscadores: SEO, SEM y Analítica Web | **FEMEL**
- Data Scientist | **ICF Índice Consultoría & Formación**
- Gestión de Redes Sociales | **ICF Índice Consultoría & Formación**
- Elements of AI | **MinnaLearn**
- Montaje y Postproducción Audiovisual | **Salesianos Deusto**
- Sistemas y Servidores Web | **CPES Informática y Gestión, Meatze S.L BHIP**
- Contabilidad analítica y gestión de presupuestos | **ASLE**

## FORMACIÓN

- |      |  |
|------|--|
| 2025 | • Máster Superior en Diseño Gráfico y Publicidad - En curso        |
| 2021 | • Ciclo superior en Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos |
| 2019 | • Bachiller de Humanidades y Ciencias Sociales (Modelo D)          |